В Яме

Я вышел из медитации, чувствуя себя потрясающе. И пока я поднимался и потягивался, то осознал, что все ноющие ощущения и боль полностью ушли. Так наличие полных ОЗ действительно влияет на моё самочувствие?

Затем я прошёл через свою рутину разминки и провёл немного боевых упражнений как с кинжалами, так и с булавой. Я не получил никаких повышений уровня, но мне нравится моё текущее состояние, и я чувствую, что готов к сражению. Правда перед этим я решил позавтракать, так что зажёг огонь и снова пожарил волчьего мяса и грибов.

Поев и помыв посуду, я схватил кинжал и немного костей, начав вырезать набор отмычек, ну или по крайней мере то, что по моему выглядит, как отмычки. В прошлом я никогда на самом деле не пытался взламывать замок, так что это точно будет методом проб и ошибок.

Прежде, чем отправиться, я проверил волчью шкуру и обнаружил, что она готова к использованию, однако, осмотрев её и дыры, что в ней проделал во время сражения с волком, я не знаю, как бы она могла пригодиться. В итоге я решил сделать жилет, и если у меня останется достаточно, мешочек для пояса. Так что я присел, начав вырезать и шить.

ДЗЫНЬ

Создан Предмет

Безрукавка Ужасного Волка

Защита +2

Прочность 20/20

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Кожевничество развился до уровня 2!

Кожевничество

Уровень 2

Ловк +2

Вы можете создавать грубые вещи из кожи.

Безрукавка вместо жилета? Ну да всё равно, +2 к защите выше, чем я ожидалм. Так что я натянул свою новую безрукавку и обнаружил, что она хорошо подходила и была весьма удобной. Я собирался уходить, когда мне на ум пришла идея, я вытащил половину сожжённой деревяшки из огня и, используя сожжённый конец, начал рисовать на стене карту того, что разведал к данному моменту.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Вы приобрели ремесленный навык Картография!

Картография

Уровень 1

Инт +1

Вы можете рисовать грубые карты.

Смотря на грубую карту, я осознаю, что как только закончу со вчерашним проходом, у меня останутся лишь два для изучения. И вот, чувствуя себя мотивированным и полным сил, я отправился завершить дела с проходом. Направился я прямиком по главному коридору, намереваясь вначале разобраться с гоблинами, прежде чем пытаться взломать запертую дверь. Я продолжаю двигаться осторожно, но не активирую скрытность, пока не оказываюсь перед комнатой гоблинов.

ОМ: 85/100

Я изучил гоблинов перед тем, как действовать, у четверых из них были лишь кинжалы, но пятый имел копьё и деревянный круглый щит на полу рядом с собой, так что он тот, кого я хочу убить первым. К несчастью он в дальней части комнаты от входа, так что мне придётся двигаться медленно вдоль помещения, используя бросаемые огнём тени.

Мне потребовалось время, но наконец я оказался позади гоблина с копьём, готовый действовать. Начал я с подлой атаки на гоблина с копьём, вонзив кинжал глубоко в его спину.

ОМ: 80/100

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Подлая Атака развился до уровня 3!

Подлая Атака

Уровень 3

Цена ОМ 5

Атака из Скрытности наносит на 15% больше урона.

Оставив кинжал в гоблине, я схватил булаву со своего пояса, пока бросал кинжал в левой руке в гоблина слева.

ОМ: 75/100

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Бросок Кинжала развился до уровня 3!

Бросок Кинжала

Уровень 3

Цена ОМ 5

Вы можете со скоростью и точностью бросать кинжал. Меткость +3 Урон +6

Цель: Убить Гоблинов 4/20

Два есть, три осталось! Теперь с пропавшим элементом неожиданности и будучи лишь с булавой, я столкнулся с тремя оставшимися гоблинами. И пока они спешат вскочить на ноги и достать свои кинжалы, я иду вправо и замахиваюсь булавой в голову гоблина.

ХРУСТ

Цель: Убить Гоблинов 5/20

Теперь два оставшихся гоблина бросаются на меня, а я замахиваюсь буловой на руку ближайшего гоблина, танцуя в сторону от удара второго.

КРАК

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Вы приобрели боевой навык Уклонение!

Уклонение

Уровень 1

Защита +1

Ваша проворность позволяет вам избегать атак.

И пока промахнувшийся гоблин покачивается, я пинаю его сильно в живот и отправляю лететь в стену. Затем я возвращаю булаву к себе и замахиваюсь в голову гоблина, что сжимает свою сломанную руку и кричит.

ХРУСТ

Цель: Убить Гоблинов 6/20

Пару шагов до оглушённого от столкновения со стеной гоблина, взмах булавы, и всё было кончено.

ХРУСТ

Цель: Убить Гоблинов 7/20

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Основы Дробящего развился до уровня 2!

Основы Дробящего

Уровень 2

Сил +2

Вы наносите 10% дополнительного урона дробящим оружием.

'Фух! Было проще, чем ожидал, я даже урона не получил!'

Это доказывает, что даже без класса или уровня я могу стать сильным. И я стану сильным и найду дорогу из этой ямы.

Я смотрю в потолок и кричу "И однажды я вернусь и заставлю вас заплатить за то что выбросили меня, будто мусор!"

Тронный Зал Замка, Точка Зрения Даммера

Король сидел на своём троне, размышляя о следующих этапах его плана, когда ощутил пробежавший по его спине холодок. Он огляделся вокруг и, пусть был окружён королевской стражей, ощутил опасность. С дрожью его взгляд остановился на колодце, ведущим в яму.

Король Рэйден сказал "Стража, призвать историка!"

Королевский Стражник сказал "Сию минуту, Ваше Величество!"

Стражник поспешил из зала, спустя несколько минут вернувшись и ведя меня. Я пришёл, прихрамывая, со своей тростью, идя как можно быстрее.

"Вы звали меня, Ваше Величество?"

Король Рэйден сказал "Я хочу знать всё, что в архивах сказано о яме."

"Ах, да, понятно. Признаюсь, после недавних событий мне самому было любопытно, и я уже просмотрел архивы, Ваше Величество. На самом деле яма уже была здесь до того, как был построен замок."

Король Рэйден сказал "Как это может быть? Замок является самым древним зданием в королевстве, ведь так?"

"Именно так, Ваше Величество, архивы содержат доклад о строительстве замка. И когда они копали для фундамента этого замка, то обнаружили вход в то, что сейчас зовут ямой."

Король Рэйден сказал "Так ты говоришь, что яма уже существовала и была погребена здесь ещё до основания королевства пять сотен лет назад?!?"

"Да, Ваше Величество. Вы знакомы с легендами диких руин? Особенно как они были созданы империей, что правила над континентом и пала чуть более тысячи лет назад?"

Король Рэйден сказал "Конечно же я слышал легенды, о могущественной магической империи, что была уничтожена своей собственной жадностью."

"Верно, Ваше Величество, доклады отсылаются к ней как к Империи Аллотэль и заявляют, что в империи яма была подвалом для структуры. И когда она была найдена, они исследовали её, и архивы даже содержат карту."

Король Рэйден сказал "Карту? Хорошо, и, существует ли другой путь из ямы?"

"Согласно докладам, там есть путь вниз в то, что они назвали канализацией? Я не знаком с этим термином и не смог найти значение. Однако в докладе так же говорится, что все посланные вниз на изучение канализации, включая нескольких могучих воинов, так никогда и

не вернулись."

Король Рэйден сказал "Никогда не вернулись? Хорошо! Так зверолюд может выжить в яме, но его единственная надежда выбраться, это верная смерть? Ха ха ха, это идеально!"

Я скучаю по старой королеве, она бы обратила внимание на тот факт, что жадность уничтожила старую империю. Игнорируя историю, ты обрекаешь себя на её повторение.

Король Рэйден сказал "На этом всё, Даммер."

Я поклонился я ушёл, снова оставив короля с его размышлениями о захвате континента.

Группа VK: https://vk.com/yrpotria

Discord-канал: .>>> https://discord.gg/NdDYmpZUQT <<<.

http://tl.rulate.ru/book/95907/3292676