

В Яме

Я медленно очнулся со стоном, продолжая лежать на полу, где рухнул. Первое, что я увидел, когда мои глаза сосредоточились, это волка в полуметре от меня. Вскрикнув, я попытался отползти от мёртвого волка, но всё, что у меня вышло, это болезненно заново раскрыть все свои раны. Спустя секунду, успокоившись, я осознал, что волк мёртв, в облегчении выдохнул и осторожно присел.

'Здоровье!'

ОЗ: 1/158

Вау, я снова оказался так близок к смерти! Мне правда нужно найти способ стать сильнее! Пока что я откинул в сторону подобные мысли и сосредоточился на медитации в течение нескольких часов, дабы не истечь кровью насмерть.

ОЗ: 31/158

С моими снова закрывшимися ранами я осторожно поднялся и как следует напился, после чего съел половину оставшегося грибного супа. Закончив есть, я приблизился к труп волка, вернув и почистив свои кинжалы. Затем я освежевал и разделал волка.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Шкуродёрство развился до уровня 4!

Шкуродёрство

Уровень 4

Ловк +4

Вы можете снимать шкуры от маленьких до больших обычных животных.

И пока разделывал волка, я столкнулся со странным шаром, расположенным в волчьей груди. Я пристально смотрел на него, пытаясь понять, что бы это могло быть.

Предмет

Ядро Зверя

Качество: Среднее

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Осмотр развился до уровня 2!

Осмотр

Уровень 2

Инт +2

Вы можете определять предметы тщательным изучением.

Возможно поглотить Ядро Зверя. Желаете ли вы сделать это? Д/Н

'Я могу его поглотить? Что это вообще значит? Полагаю, есть лишь один способ узнать.'

"Да!"

ДЗЫНЬ

Вы поглотили среднее Ядро Зверя!

ОЗ +50 ОМ +50 Сил +5 Ловк +5 Вын +5

"Вау! Просто класс! Мне нужно больше ядер зверей!"

К слову о лёгком пути к силе! Сражение чуть не убило меня, но это стоило того!

'Статус!'

Имя: Эш

Раса: Чёрный Лев

Титул: Отсутствует

Класс: Отсутствует

Уровень: 0

ОЗ: 31/223

ОМ: 100/100

Сила: 34

Ловк: 33

Вын: 37

Инт: 27

Мудр: 23

Хар: 19

Неизрасходованные Очки: 0

Задания: (4)

Навыки: (13)

Ремёсла: (7)

Я определённо стал сильнее. Первым делом мне необходимо исцелиться, затем продолжить изучение местности, пока приобретаю навыки и поднимаю их уровни. Начал я с обычной рутины упражнений, затем извлёк оба кинжала и проделал каждое боевое движение, что мог вспомнить из всевозможных аниме и манги.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Основы Кинжалов развился до уровня 2!

Основы Кинжалов

Уровень 2

Ловк +2

Вы наносите 10% дополнительного урона кинжалами.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Двойное Владение развился до уровня 2!

Двойное Владение

Уровень 2

Ловк +2

Вы можете сражаться с оружием в каждой руке.

Закончив упражняться, я долго пил воду, а затем устроился поудобнее, дабы ещё исцелиться. Медитировал я в течение следующих четырёх часов.

ОЗ: 71/223

Закончив медитацию, я доел грибной суп, после чего решил поработать над некоторыми из своих ремесленных навыков. Первым делом, проверив, пусто ли там, я вышел в комнату колодца, собрав лучшие кости, что мог найти в этой куче, унеся их обратно в свою комнату. Присев с кинжалом, я начал вырезать. Вначале я превращу череп в чашку в пару к моей ложке, затем сделаю тарелку из таза.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Резьба На Кости развился до уровня 2!

Резьба На Кости

Уровень 2

Ловк +2

Вы можете вырезать из обычных костей базовые предметы.

Далее я вырезал нож и вилку, после чего занялся вырезанием иголок для шитья. Теперь же,

вырезав всё, что мог придумать, я обернул свою внимание к крысиным шкуркам. Шкуре волка нужно время, чтобы высохнуть, так что я решил попытаться сшить вместе шкурки, дабы сделать себе штаны.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Вы приобрели ремесленный навык Кожевничество!

Кожевничество

Уровень 1

Ловк +1

Вы можете создавать грубые вещи из кожи.

Запланированные штаны в итоге оказались шортами из-за нехватки материалов, но, что важно для меня, мне больше не нужно бегать нагишом. Из остатков я делаю ремень, дабы удерживать ножны кинжалов. Крысиные кишки хорошо сработали в качестве шнура, эта идея мне пришла в голову, так как я вспомнил, что читал однажды о создаваемых в средние века струнах виолончели из кошачьих кишок.

Так как использовал уже их все, я разложил внутренности волка сушиться похожим образом, и надеюсь, что смогу использовать их на чём бы то ни было, что сделаю из волчьей шкуры. Неспособный придумать, что бы ещё создать на данный момент, я решил медитировать ещё четыре часа, прежде чем отправиться на разведку.

ОЗ: 111/223

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Медитация развился до уровня 5!

Медитация

Уровень 5

Мудр +5 Инт +1 Хар +1

Навык для восстановления. ОЗ 15/час ОМ 15/час

'Хмм, дополнительные бонусы характеристик на 5 уровне? Отлично! Наверняка это означает, что 10 уровень тоже будет особенным.'

Теперь, когда ещё немного исцелился, я решил провести некоторую разведку, так что напился, проверил оружие, а затем отправился к комнате колодца. Я не активирую скрытность, но иду как можно тише. Я думаю о том что навык скрытности не повышал свой уровень из-за его использования, так что возможно мне действительно нужно практиковать незаметность.

Комнату колодца я обнаружил такой же, какой и оставил, так что снова пошёл дальше в правую сторону. На этот раз я прошёл мимо прохода, ведущего к комнате с грибами, и продолжил идти до следующего прохода. Проём выглядит точно так же, как и остальные, разве что не такой пыльный, что должно означать частое использование, так что я продвигался

медленно и остерегался столкновения с гоблинами.

Проход длился десяток метров до бокового прохода влево. Взглянув туда, я могу видеть, что метров через пятнадцать этот проход заканчивается Т-образным разветвлением. Внимательно прислушавшись и не услышав движения, я решил вначале продолжить идти по главному коридору.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Скрытность развился до уровня 2!

Скрытность

Уровень 2

Цена ОМ 15

Вы можете прятаться в тенях и тихо передвигаться.

'Я был прав, мне нужно тренировать навык, а не просто его активировать!'

Спустя ещё 3 метра я обнаружил дверь справа, это не только первая найденная мною дверь, но ещё и когда я попытался её открыть, она оказалась заперта. Я пригнулся, дабы получше посмотреть на дверную скважину, и был удивлён увидеть свет по другую сторону, похожий на свет в моей комнате. И так как у меня нет инструментов, чтобы попытаться взломать замок, и я не хотел рисковать, шумя во время выламывания двери, я продолжил путь по главному коридору.

Спустя ещё 10 метров он привёл в комнату, где я могу видеть мерцание огня. Так что я медленно и осторожно крался в направлении комнаты, пока не смог заглянуть внутрь. Внутри комнаты я увидел пятерых гоблинов, что сидели вокруг маленького костра. И пусть хочу убить их, я решил, что вероятно будет лучше не вступать в схватку, так как у меня лишь половина моих ОЗ. Поэтому я тихо ушёл назад по коридору.

Направляясь обратно в сторону комнаты колодца, я прошёл мимо запертой двери, а затем повернул направо в боковой проход. Приблизившись к разветвлению, я заглянул за угол, оба пути идут примерно 3 метра, прежде чем привести в то, что выглядят как маленькие комнаты. Не видя движения и ничего не слыша, я приблизился к комнате с правой стороны, заглянув внутрь. Внутри я вижу разломанные и гнилые ящики, что заставляет меня думать об этом месте, как о бывшей кладовой.

Я слегка удивлён, что древесина здесь внизу не так сильно сгнила, однако, если задуматься, кроме течения и струйки в моей комнате, остальная часть этого места сплошь сухая, что замедлило гниение. Ну, по крайней мере, раз тут больше нет ничего полезно, у меня по крайней мере будет источник древесины дляготовки.

Я развернулся и направился к другую сторону, дабы проверить ту комнату, прежде чем заняться разбиранием завала. Вторая комната того же размера, но вместо ящиков это больше похоже на обрушившиеся стеллажи. Приглядевшись, я узнал части стоек для доспехов, и подумал, что давным давно это был оружейный склад. Надеюсь найти оружие, я начал копаться в завале, откладывая оставшуюся древесину, дабы упростить перенос.

Обыскав всю комнату, я нашёл лишь старую ржавую булаву и сломанный баклер. Так что я

взял их и охапку древесины, пройдя обратно до своей комнаты. Вернувшись, я почистил булаву, а затем сделал несколько пробных взмахов ей.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Вы приобрели боевой навык Основы Дробящего!

Основы Дробящего

Уровень 1

Сил +1

Вы наносите 5% дополнительного урона дробящим оружием.

Я решил что моих способностей починки не хватит на баклер, но я придумал ему другое применение. Так что я разжёл маленький огонь и положил над ним трепод, используя баклер, как импровизированную сковороду, начав готовить волчье мясо с грибами.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Готовка развился до уровня 3!

Готовка

Уровень 3

Инт +3

Вы можете готовить еду, не сжигая её.

Никогда прежде не ел волчатину, так что не знаю, вкусное ли оно обычно. Как бы то ни было, я разобрал бардак с ещё несколькими походами за древесиной, будучи как можно более незаметным.

ДЗЫНЬ

Поздравляем! Навык Скрытность развился до уровня 3!

Скрытность

Уровень 3

Цена ОМ 15

Ловк +2

Вы можете подкрадываться к обычным существам.

После расчистки оружейного склада у меня в моей комнате появился достаточный запас древесины на следующие несколько дней. Решив, что сделал на сегодня достаточно, я устроился поудобнее для восьмичасовой медитации.

ОЗ: 223/223

ОМ: 100/100

Группа VK: <https://vk.com/yrpotria>

Discord-канал: .>>> <https://discord.gg/NdDYmpZUQT> <<<.

<http://tl.rulate.ru/book/95907/3291091>