

В глубине крупнейшего парка Пепелина. Там, где редко ходят люди, сидел высокий. От его глубокой задумчивости, ну как задумчивости, он долго учился спать с таким лицом, отвлѣк звонок. Будто лающая чайка "Ням ням, ням ням..." звук раздался в тишине. Высокий встрепенулся, шуточно приложил руку к уху телефоном и тихо свистнул.

- Привет. Короче, моя миссия с Маркелом и Альвом в этом мире теперь, а раздвоиться я не могу, так что ты один наблюдатель здесь, - услышал голос то ли в голове, то ли из большого пальца высокий.

- Но раньше ты ведь успевал здесь и там, - смутился высокий.

- Ой, забыл сказать, там день здешняя ночь и наоборот. Ну вот пока один мир спал я был в другом, а отсыпался, останавливая время.

- Слушай, а мне тоже разблокируй остановку.

- К мириадам обращайся.

- Ты тогда как останавливал?

- Батарейку до прошлой игры зарядил.

- Мог и мне зарядить.

- Меня тогда точно спалили бы.

- Ну ладно. Разблокируй хотя бы лазейку.

- Она была и так разблокирована. Ты слушай хотя бы, что говорят мириады. Всѣ-таки они правят игрой.

- Понятно... Слушай, а когда будет то следующий махач. А то давно не махался без оков игры.

- С огнеанархами будем вскоре. Ну как вскоре, я успею с миром лечь и уснуть.

- Ну и сколько сон твой будет длиться?

- Без понятия. Зачем знать, всѣ равно проснусь пред самым интересным.

-Ну ладно, поброжу вместе с древолюбом до войны пока ты спишь.

- Смотри не дай ему оправдать своё прозвище. Да и своё не оправ...

- Ладно, пока, - прервал мелкого и попрощался высокий.

- Ну удачи, раздалось эхом в парке.

Высокий выдохнул устало, опустил руку. Собрался спать, но его снова что-то встревожило. Рукой он покопался в кармане. И вот в его шуйце часы сверкали под солнцем пробивающимся своими лучами через редкую листву. Он пристально на них посмотрел, стрелки часов сдвинулись и побежали. Всѣ быстрее и быстрее. Они слились воедино и появилось изображение по середине крутящегося диска. На карте части города можно было увидеть разное: от кирпича в стене до птички в небе. Смотря на карту высокий нахмурился. Он резво поднялся и чуть ли не летя пошагал в глубь парка игнорируя дорожки и тропки, а иногда даже

ландшафт, флору и редкую фауну.

- И вот очередная битва нашего четвертьфинала. Эх, начинаем.

И вот опять на арене стояли двое. На южной части стояла молодая мужеподобная женщина. На севере информатор. Первая двинулась девушка. Она выкинула вперёд кулаки, и с них сорвались два огненных вихря, а потом скрестила руки и стала наблюдать.

Парень начал срывать с себя простыни. Он их вскинул в воздух, и они там зависли. Вихри уже практически достигли его, но парень быстро вскарабкался по простыням в небо. Вихри сожгли нижние простыни и помчались далее, а информатор накренил простынь горизонтально и сел на неё по-турецки и помчался на противника на простыне как на ковче-самолёте.

Девушка расцепила руки, замахнулась ногой и ударила по земле. Из земли вырвалась стена пламени, но парень успел затормозить, так что его не сожгло.

- Ты своими фокусами не победишь моё пламя, - усмехнувшись, девушка снова топнула и прямо под парнем вырвался столб огня.

Парень спрыгнул с простыни прежде, чем её прожгло пламя. Только приземлившись информатор снова прыгнул, но уже в сторону девушки. В воздухе он начал перед собой кругами махать руками. Из рукавов вылетело несколько простынь. Девушка взглянула на падающие на неё простыни и легонько отпрыгнула назад.

Простыни свалились на то место, где недавно стояла она. Но парень не свалился, а от одного ещё не упавшего угла простыни отправился в дальнейший полёт. Приземлился он прямо перед девушкой.

- Ты уж скажи прямо. Ты своими фокусами не победишь мою демоническую магию, - прямо в лицо её сказал парень, передразнивая девушку.

- Вообще-то я владею и магией демонов, и пламенем, - ответила девушка, и за ней нарисовалась огненная пентаграмма.

Парень как только увидел это, так сразу подбросил в воздух несколько верёвок. Они в воздухе сформировали светящаяся надпись "que sera sera".

- Ух, что-то новенькое, - разнёсся по арене голос принца.

<http://tl.rulate.ru/book/9590/235354>