Показатели Люциана были исключительно высоки для его уровня. Некоторые могли бы даже обвинить его в мошенничестве, ведь его количесвто маны составляло 50, а уровень был всего 35.

Однако все это произошло благодаря тому, что он использовал многочисленные предметы из магазина, чтобы максимизировать прирост характеристик при каждом повышении уровня.

Хотя это стоило немалых денег, Люциан был готов заплатить их за более приятные впечатления.

Люциан также открыл новый расовый класс в своем дереве расовых классов: [Истинный вампир]. Этот класс давал значительную прибавку к физическим и магическим характеристикам, но по-настоящему выдающимися были очки навыков и специальные способности. Однако был и недостаток, он изменял его первоначальный вампирский облик, делая его еще менее привлекательным. К счастью, это было скрыто косметикой и настройками, которые применил Люциан. Однако при активации мощных навыков Расы он все равно возвращался к своему отвратительному, чудовищному облику миноги, поэтому он воздерживался от их использования.

Что касается новых профессиональных классов Люциана, то [Морской улан] и [Ученик арканы] он открыл чисто случайно, выиграв два предмета из гачи, которые давали доступ к специальным профессиональным классам.

[Класс должности]

- Морской улан

[Описание]

Давно забытый класс воинов, некогда почитавшихся как владыки морей. Эти воины были благословлены самим морским богом Посейдоном. Морские уланы - самые грозные защитники океана, представляющие различные расы, от радужноглазых до упырей.

[Навыки: |[Водный толчок| |Песня сирен| |Аква шаг| |Призыв китов| |Хватка Кракена| |Коралловое повеление|]

[Способности: |Благословение Посейдона| |Призыв морского владыки| |Океанское господство|]

В этом классе сочетались магические и физические способности, что давало ему возможность наносить как магический, так и физический урон, за что он был очень благодарен.

Что касается другого класса, [Ученик арканы], то он давал ему значительное магическое усиление, что объясняло, почему у него было 50 Маны.

Хотя Люциан хотел создать универсального персонажа, ему все же больше нравилась магия, потому что быть магом ему было проще, чем воином.

Он понимал, что не может конкурировать с опытными воинами, так как в виртуальном мире они обычно обладают более острыми рефлексами, чего ему не хватало. Из-за того, что он всю жизнь жил в укрытии и страдал от физических недугов, его рефлексы были вялыми даже в виртуальной реальности. Однако он компенсировал этот недостаток, максимально повышая свои физические показатели, которые превосходили показатели обычного игрока, благодаря классам, дающим ему дополнительные способности.

Люциан посмотрел на огромную пещеру. По всей пещере виднелись [Руды Игнис]. Если бы здесь находился игрок низшего уровня с классом ремесла или кузнечного дела, он, несомненно, нырнул бы в пещеру, чтобы добыть эти металлы.

Однако Люциана это не интересовало. Он устремил свой взгляд на пещеру и сразу же нырнул в нее.

После 20 минут исследования и уничтожения более 70 дополнительных [Игнис грызунов] Люциан наконец оказался перед комнатой босса.

Он посмотрел на спящее на возвышении массивное серое существо, которое теперь приобрело пепельный оттенок. Монстр напоминал ящерицу, его тело было покрыто блестящей металлической чешуей. Глаза монстра оставались закрытыми, так как Люциан еще не преодолел радиус, необходимый для обнаружения босса.

[Пепельно-платиновая саламандра].

Уровень - 55

Здоровье - 70/70

Мана - 20/20

Опасность - средняя

Класс - SQ-босс

Это был монстр-босс, но не рейдовый, а стандартный квестовый босс. Для победы над рейдовыми боссами, как правило, требовалась партия или несколько партий, а их уровень обычно был не ниже 70-го. В отличие от них обычные монстры-боссы могли быть любого уровня и давали большее вознаграждение, если их удавалось победить игроку низкого уровня. Они часто возрождались через час или около того, в отличие от обычных рейд-боссов, на победу над которыми могло уйти несколько дней или даже недель. Этим они отличались от мировых врагов, которых можно было победить только один раз и больше они не появлялись.

Этот монстр был квестовым боссом, дающим больше очков опыта за счет дополнительного EXP, полученного при выполнении квеста. Кроме того, Люциан использовал карты 2× Boost, чтобы ускорить процесс добычи.

В данный момент, Люциан занимался повышением уровня. В основном он стремился как можно быстрее достичь 90-го уровня по одной важной и одной незначительной причине.

Второстепенная причина заключалась в том, что он хотел достичь 90-го уровня с внушительным телосложением, позволяющим ему взаимодействовать с другими игроками. Он осознал нечто совершенно пугающее, хотя это его мало волновало. На игроков-гетероморфов охотились по всей игре, и этот факт его слегка беспокоил.

Когда Люциан выбрал гетероморфную расу, он не знал, что это сделает его мишенью. За две недели игры он уже столкнулся с двумя игроками, которые пытались убить его при встрече,

причем у обоих были гуманоидные аватары, подтверждающие их расу.

За это время Люциан был на очень низком уровне - всего лишь на 20-м уровне, всего три дня назад, когда он столкнулся с ними. Поначалу он думал, что они оставят его в покое, но нет, они попытались убить его и были очень близки к успеху. К счастью, он успел приобрести множество предметов в магазине, а игроки были не очень высокого уровня - всего 74 и 76 соответственно. Поэтому он использовал магические свитки, которые представляют собой пергаментные свитки, зачарованные на заклинание.

Он использовал два свитка 10-го уровня [Разрушение плоти], сильно разрушающее заклинание типа "Разрушение арканы", и успешно убил их, пока они были застигнуты врасплох. Они не ожидали, что низкоуровневый игрок 20-го уровня может обладать предметом, обычно предназначенным для игроков более высокого уровня.

Не говоря уже о том, что это было одно из самых редких заклинаний десятого уровня, [Разрушение плоти], которое вызывало семь плотских грехов для одновременной атаки с помощью их самых мощных способностей.

Люциан слегка ухмыльнулся, вспоминая события трехдневной давности, и только потом шагнул в комнату босса.

http://tl.rulate.ru/book/95841/3358371