

В самом сердце пылающего леса, где жутко колыхнутся горящие деревья, игрок сражался с полчищем монстров. Ловко двигаясь, он один за другим прорубал себе дорогу, с легкостью прокладывая себе путь в бою.

- Не знал, что этот лес так хорош для повышения уровня

Люциан, теперь уже изменившийся, прорубался сквозь полчища огненных гоблинов, каждый из которых держал в руках пламя, а коса с легкостью и абсолютной точностью рассекала их тела.

Каждый раз, когда коса касалась монстров, она накладывала на них эффект [Мгновенная смерть], легко приводя к мгновенной гибели. Рассечение было лишь дополнительной функцией, которую Люциан включил в оружие, добавив в него дополнительные кристаллы данных.

Однако этих гоблинов было слишком много. В отличие от обычных гоблинов, которые часто появлялись полуголыми, прикрывая лишь свои интимные места, эти гоблины были облачены в металлическую броню, защищавшую жизненно важные части тела. На головах у них были шапки, похожие на шахтерские, в одной руке они держали молот, а в другой мерцали языки пламени.

Люциан стоял примерно в 20 метрах от пещеры, расположенной рядом с потоком лавы, которую гоблины яростно защищали. В этой пещере находился монстр-босс, и прежде чем встретиться с ним, игроку нужно было победить гоблинов.

Что касается того, как Люциан узнал об этом, то это произошло благодаря путеводителю, который он выиграл с помощью гачапона!

Теперь вы, возможно, зададитесь вопросом, что же такое гачапон? По сути, это был магазин гача, в котором можно было выиграть множество редких предметов гача. Редкие предметы - это то, что игроки стремились получить. В Гачапоне было множество гач, каждая из которых отличалась своим набором редких предметов. Это означало, что у игроков был шанс выиграть понравившиеся им предметы гачи от Гачапона.

В выигрыше оказался путеводитель, содержащий подробную информацию о монстрах от 1-го до 80-го уровня (за исключением боссов). В нем содержалась информация об их атаках, слабых местах и многом другом.

Был еще один путеводитель, который он получил в награду за выполнение первого сюжетного квеста, но, к его разочарованию, это был пустой путеводитель, содержащий только картинки и названия монстров, без каких-либо дополнительных сведений.

Впрочем, подробности об этих гоблинах можно было найти и в квесте, так как для завершения текущего сюжетного задания ему нужно было уничтожить 200 гоблинов.

Люциан расправился с последним гоблином [Игнисом Грызом]. Так назывался этот вид гоблинов.

- Хорошо, что я уже 33-го уровня, иначе мне было бы очень трудно сражаться со всеми этими Гномами 40+ уровня, используя только физические атаки.

Люциан говорил сам с собой, мотая головой своего невозмутимого аватара, бессовестно забывая о том, что его коса, оружие Божественного класса, наделенное эффектами мгновенной

смерти и способное уничтожать противников без всяких усилий. Теперь аватар напоминал молодого человека, похожего на него в реальной жизни, и имел поразительное сходство. Люциан потратил немало времени на его создание, использовал множество платных скинов и текстур, чтобы сделать его максимально реалистичным.

В настоящее время, Люциан облачен в легкую броню красного цвета с замысловатыми золотыми контурами. Когда Люциан вступал в бой, он светился красным цветом, хотя сейчас этот цвет приглушен до обычного значения. Эта броня обладала особой способностью повышать его физические показатели во время боя. Точно так же золотые линии загорались, когда он использовал Маны для повышения магических характеристик.

Эта броня была еще одним предметом Божественного класса, приобретенным на аукционе за реальные деньги, в котором он участвовал прошлой ночью. Предметы Божественного класса были исключительной редкостью, они были редкостью даже для игроков 100-го уровня.

Ведь предметы Божественного класса были вершиной всего, что мог предложить Иггдрасиль. В иерархии классов предметов шестеренки и предметы шли от низкого к среднему, от среднего к высокому, от высшего к легендарному, от легендарного к реликвиям, а Божественный был самым высоким и самым желанным.

Однако это был еще не самый высокий уровень, которого мог достичь предмет: над ним находился еще один уровень, известный как Мировой.

Мировой уровень - это то, о чем Люциан не имел ни малейшего представления. Он узнал о нем только четыре дня назад, когда приобрел премиум-подписку на вики Иггдрасиль, увидев рекламу этого сайта.

Для большинства игроков предметы мирового класса были окутаны тайной. Даже если они обладали какими-то знаниями о них, то предпочитали держать их в тайне. Иггдрасиль, как подчеркивали разработчики, была игрой-исследованием, и игрокам предлагалось самим открывать ее секреты. В Иггдрасиле информация практически обо всем была оставлена на усмотрение игроков, а для высокоуровневых игроков это была настоящая сокровищница. Единственное, что Люциан знал о предметах мирового уровня, - это то, что они способны изменять фундаментальные аспекты игры, что делает их исключительно важными.

Люциан был полон решимости получить предмет мирового уровня, несмотря ни на что! В конце концов, он любил эту игру и хотел узнать о ней все. Хотя он играл в нее всего две недели. Он уже успел пристраститься к этой игре, и кайф от повышения уровня наполнял его ни с чем не сравнимым чувством достижения. Несмотря на то, что до этого он играл во множество DMMO-RPG, эта игра приносила ему ни с чем не сравнимое удовлетворение.

Удовольствие было получено благодаря усилиям, которые он вкладывал в игру. Детализация игры также была огромной, почти для всего в ней имелись блестящие слои вкусовых текстов, часто по три и более. Будь то место или предмет, все продумано до мелочей, без каких-либо лазеек, которые он пытается найти, но не может.

Он уже не раз ломал игры, используя лазейки путем чрезмерного использования денежных предметов или других подобных методов, но Иггдрасиль оказалась совсем другой. Здесь он не смог этого добиться. Несмотря на то, что многие предметы и функции были заблокированы за платной стеной, они не являлись необходимыми для нормального прохождения игры, и даже если бы кто-то их получил, он не смог бы нарушить ход игры.

Люциан же твердо решил стать мастером игры, невзирая на трудности, с которыми он

столкнулся.

Люциан посмотрел на прямоугольный экран, отображавшийся перед ним.

[Место: Платиновая пещера | Тип: Подземелье]

Люциан глубоко вздохнул и снял с экипировки косу, свое основное оружие, потому что, конечно же, он любил косы!

Затем Люциан проверил свои показатели, которые он дважды повышал, пока убивал орду грызунов у входа в пещеру.

[Никнейм]

ЛюциЛюци

[Гетероморф]

[Стратегия] - Нейтральное зло

[Карма] -100

[Уровень] - 35

[Расовый класс]

- Вампир - уровень: 10(макс.)

- Истинный вампир - уровень: 1 ↑

[Профессиональный класс]

- Заклятый кровью - Уровень: 9 ↑

- Морской улан - Уровень: 3

- Arcane Disciple - Уровень: 12

[Здоровье - 43/45]

[Мана - 50/50]

[Физическая атака: 42]

[Физическая защита: 45]

[Ловкость: 35]

[Магическая атака: 45]

[Магическая защита: 45]

[Сопротивление: 40]

[Особые: 35]

<http://tl.rulate.ru/book/95841/3358370>