Люциан понимал, что этот класс может не подойти тем, кто не желает иметь специализированное телосложение, но для тех, кто стремится стать рыцарем-магом или другим подобным персонажем, этот класс был просто благословением.

Не раздумывая ни секунды, Люциан выбрал класс "Заклятый кровью". Он знал, что позже сможет выбрать другие классы, так как уровни можно было добавлять любому классу, если использовать для этого меню при каждой победе над врагом.

Хотя Люциан и хотел иметь другие классы, он решил сначала заняться повышением уровня тех, которые у него уже есть.

Наконец, закончив создание и настройку персонажа, перед его глазами появилось окно, означающее начало его путешествия.

[Пожалуйста, выберите одно из девяти царств]

-Асгард

-Ванахейм

-Альфхейм

-Йотухейм

-Нифльхейм

-Мидгард

-Муспелльсхейм

-Нидавеллир

-Хельхейм

Просматривая варианты, можно было найти описание каждого из миров. Ознакомившись с ними, Люциан остановил свой выбор на Муспельсхейме - месте, пылающем жаром, наполненном реками лавы и пылающими камнями. Место, которое, как можно было бы сказать, не подходит для вампира, но он решил выбрать именно его, потому что ему понравилась карта Муспельхейма.

Вскоре перед его глазами появилась подробная карта.

[Выберите место для спавна].

Люциан заметил, что когда он нажимал на город, то получал сообщение "недоступно". Похоже, что гетероморфность в этой игре была сопряжена со штрафом, она не позволяла ему появляться на свет в городе.

Осмотрев местность и обдумав все, что он знал, Люциан выбрал одну из центральных безопасных зон Муспельхейма. Чем дальше от центра, тем опаснее.

В ожидании появления в игре перед его глазами появился таймер.

Таймер мгновенно уменьшился с 10 до 0, и Люциан почувствовал падение, после чего материализовался в безопасной зоне, которую он выбрал для респауна.

Он окинул взглядом окружающее пространство.

Слева от него текла река лавы, справа лес с горящими красными деревьями, которые извивались, словно живые, и, казалось, приглашали его. Место, где он стоял, было безопасной зоной, в центре находился конус с надписью [Безопасная зона]. Этот конус обеспечивал безопасную обстановку, в которой монстры не нападали, а игроки не причиняли друг другу вреда.

Вокруг было мрачно и жарко, но жжения не ощущалось. Небо было окутано дымом, красноватый оттенок которого напоминал пламя, сожравшее землю.

Люциан немедленно открыл консоль и просмотрел свои показатели.

- Ух, это выглядит ужасно. Что ж, думаю, на 0-м уровне я не могу рассчитывать на многое, - пробормотал про себя Люциан, разочарованный своими жалкими показателями, максимальное значение которых составляло всего 4.

К счастью, Люциан появился в зоне, где окружающие монстры были максимум 12-го уровня. Это означало, что он сможет справиться с ними, если будет действовать осторожно.

Однако

- Пришло время зайти в донат! Что с того, что сейчас я не могу получить хорошие характеристики? Я могу заплатить за все! - с легким сарказмом воскликнул Люциан, с ухмылкой на лице открывая меню доната.

Как только он открыл кассовый магазин, его встретил шквал предметов и даже несколько гач, которые позволяли игрокам получить определенные типы предметов и многое другое.

Люциан посмотрел на все товары кассового магазина.

- Ну что ж, пора нажимать на кнопку, пока не надоест, - сказал Люциан и начал покупать гачи одну за другой. Человек, видящий это с точки зрения третьего лица, скорее всего, подумал бы, что он жулик и избалованный сопляк.

Ну и что? Так устроен мир. Если у тебя есть деньги, ты можешь получить все, что захочешь, даже если это какой-то предмет из игры, похожий на чит-код.

[Кольцо среднего усиления].

- Описание: Кольцо тонкой работы, украшенное сияющими рунами. Использует [Игроки] Маны, чтобы увеличить характеристики.

- Эффекты: Временно увеличивает физические показатели [игрока] на 20% в течение 2 часов.

Наносит на 20% больше урона монстрам без стихий.

Стоимость - 4000 иен

[Свиток шепчущего ветра].

- Описание: Древний пергамент, пропитанный магией, способный передавать информацию на большие расстояния.

- Эффекты: Позволяет [Игроку] установить мистическую связь с [Друзьями] на любом расстоянии, обеспечивая быстрое и четкое общение.

Стоимость - 5000

[Янтарный меч].

- Описание: Клинок, выкованный из зачарованного металла Эмберстила, излучает огненное сияние.

- Эффекты: Наносит дополнительно 25% урона от огня.

Быстрые удары вызывают эффект [Ожог].

Стоимость - 6000 иен

[Морозный кинжал]

-Описание: Кинжал с лезвием, пропитанным [Морозной аурой].

- Эффекты: Наносит [Морозный урон].

Усиливает урон на 35% против врагов, восприимчивых к ледяным элементам.

Стоимость - 8000

[Мистический амулет прорицания].

- Описание: Красивый амулет, украшенный мистическими рунами, дарует прозрение в скрывающиеся тайны.

- Эффекты: Выявляет типы врагов, присутствующих в зоне действия.

Общий радиус действия - 200 м.

Стоимость - 10 000

[Маска отрицания].

- Описание: Сложная витиеватая маска, защищающая от негативной энергии.

- Эффекты: Дает иммунитет к негативу III уровня, защищает от темных проклятий и негативных дебаффов.

Стоимость - 20 000 иен

[Зачарованное перо]

- Описание: Перо, пульсирующее неизвестной магической силой.

- Эффекты: [Усиливает] написанные слова, увеличивая силу свитков, рун и надписей на поразительные 70%.

Стоимость - 25 000

Щупальце Шуб-Ниггурата.

- Описание: Зловещее, потустороннее щупальце, от которого исходит хаотическая негативная энергия.

- Эффекты: Служит катализатором для создания артефактов негативной и темной магии.

Усиливает силу соответствующих заклинаний, свитков и предметов на поразительные 200%.

Стоимость - 45 000 иен

[Игровые кости].

- Описание: Пара игральных костей с прикосновением магической удачи.

- Эффекты: Увеличивает частоту выпадения редких предметов и золота во время квестов и сражений на 65%.

Стоимость - 200 000 йен

[Мантия невидимка].

- Описание: Шелковистая мантия, сотканная из сущности тьмы и безмолвия.

- Эффекты: Дает постоянную невидимость сродни заклинанию 5-го уровня [Невидимость].

Может быть активировано на 30 минут заклинание [Совершенная непознаваемость], заклинание 9-го уровня - каждые 2 часа.

Стоимость - 50 000

(Автор - Извините, если цены неправильные, я не знал, как определить стоимость каждого из них)

Чем больше Люциан прокручивал страницу, тем выше становились цены. Однако Люциану было все равно, он нажимал на предметы, чтобы купить как можно больше, пока предметы не стали недоступны для покупки.

Из-за того, что Люциан всю жизнь был защищен, его здравый смысл был так же неразвит, как у младенца. Люциан не понимал ценности денег, поскольку все в его жизни было подстроено под него, и деньги никогда не были проблемой.

Хотя цифры росли, Люциану было все равно, и он покупал все, что мог. Впрочем, так он всегда поступал и в других играх. Если только это не была обычная VR-RPG, которую он предпочитал проходить собственным трудом, так как все шло по намеченному сюжету.

После того как ему надоело покупать предметы в бесконечном магазине доната, он переключил внимание на предметы, имеющиеся у него в инвентаре. Он также приобрел в магазине бесконечный инвентарь, который, по сути, предоставлял ему неограниченное количество места для хранения.

Это означало, что ему не нужно было беспокоиться о том, что место в инвентаре закончится, в отличие от обычных игроков, у которых оно очень ограничено.

Закончив тратить деньги, Люциан перешел к настройке персонажа.

Он открыл инструменты создателя и применил к персонажу скины и текстуры, приобретенные в магазине. Его целью было сделать своего доселе отвратительного вампирского персонажа максимально похожим на себя.

http://tl.rulate.ru/book/95841/3358369