

- Запуск, - сказал он вслух.

Странное ощущение пронеслось по его телу, и он почувствовал, что на мгновение отделился от реальности, а затем появился в прозрачном голубом интерфейсе. На экране появился интерфейс, состоящий из множества окон с различными играми и приложениями, готовыми к открытию.

Он провел рукой по интерфейсу, и на экране появилась игра - Иггдрасиль.

Перед ним в окне висели светящиеся золотые буквы, как бы приглашая погрузиться в огромный мир.

Простым жестом пальца он нажал на кнопку игры и вскоре оказался в белом пространстве с полупрозрачным золотистым интерфейсом, парящим перед глазами.

[Добро пожаловать в Иггдрасиль] - приветствовали его золотые буквы, за которыми следовали:

[Доступен обучающий курс]

[Хотите ли вы пройти обучение]

[Да/Нет].

Люциан взглянул на варианты и нажал "Да". Быстро пройдя обучение, он впитал информацию о создании персонажа и другие сведения.

Процесс занял в общей сложности 20 минут, но это было достойное занятие, так как механика игры была несомненно интересной.

Люциан знал, что Иггдрасиль предлагает широкие возможности по настройке персонажей, которые поражают воображение игроков, но теперь, когда он сам погрузился в игру, он понял ее истинное величие. Эта игра, несомненно, была скрытой жемчужиной, которую он упустил.

Мысленно вчитываясь в руководство по настройке персонажа, он искал возможные лазейки, которыми можно было бы воспользоваться. Механика игры была детально проработана, каждый элемент был сложен и хитроумно связан с предысторией. На данный момент он был знаком только с самыми основными аспектами игры.

Люциан посмотрел на новый интерфейс, появившийся перед ним:

[Войти в игру]

[Да/Нет].

Он снова выбрал "Да", переместившись в пространстве, оказался в огромном зале, заполненном многочисленными человекоподобными силуэтами разных людей, похожих друг на друга.

Его взгляд метнулся во все уголки поля зрения.

В левом верхнем углу он заметил экран, на котором отображалось имя его персонажа, но он был пуст. Все дополнительные сведения, такие как раса или класс, также отсутствовали, поскольку он еще не сделал выбор. В правом верхнем углу отображалось время - 10:45 утра.

В левом нижнем углу его внимание привлек другой интерфейс, содержащий такие пункты, как меню, чат, вызов администратора и выход из системы. В правом нижнем углу отображалась мини-карта, в данный момент белая и лишенная каких-либо отметок или информации.

В центре его зрения находилось небольшое прямоугольное окно, в котором отображалось название места:

[Место: Комната создания персонажа].

Он действительно находился в комнате создания персонажей.

Люциан заглянул в каждый угол и увидел, как люди появляются, исчезают и снова появляются, заканчивая настройку своих персонажей.

Затем его внимание переключилось на окно, плавающее в центре его зрения.

[Настройка персонажа]

[Выберите внутриигровое имя]

[Внимание! Имя будет видно другим игрокам и на доске рейтингов]

[_____]

Люциан коснулся пустого поля, и появилась клавиатура. Он медленно набрал свое настоящее имя "Люциан", которое он всегда использовал, потому что любил свое настоящее имя.

[Ошибка! Имя уже используется]

- Что! - Люциан был в замешательстве, но это его не шокировало, так как он вздохнул и выбрал другое имя.

Lucian0

[Ошибка! Имя уже используется]

Люциан01

[Ошибка! Имя уже используется]

- Что за бред! - Люциан выругался под нос. Сейчас, даже если бы он ругался, никто бы его не услышал, так как функция аудиочата была отключена.

Решив, что ничего не выйдет, и расстроившись из-за ошибки, Люциан выбрал имя, которое, скорее всего, никто не использовал.

[ЛюциЛюци]

[Имя успешно зарегистрировано].

Когда Люциан увидел подтверждение, его глаза дернулись, так как он понял, что никто не стал бы использовать такое странное и нелепое имя.

Вздохнув, Люциан посмотрел на новые варианты, появившиеся перед ним.

Теперь ему предстояло выбрать одну из трех основных рас в игре.

<http://tl.rulate.ru/book/95841/3358366>