

- Давай, пойдём за мороженым. - Сказал я на следующее утро. — Мне нужно поговорить с тобой, Кё.

Он медленно оглядел остальную часть дома. — Э-э... ладно...

ШШШШШ

Должен признать, Япония была прекрасна, особенно зимой. Я любовался пейзажем снаружи из магазина мороженого у подножия горы Акаги.

- Спасибо за ваш заказ! - Сказала молодая женщина за стойкой, протягивая человеку впереди меня мороженое.

- Разве сейчас сезон для мороженого? - Спросил Кёске.

— Ты жалуешься? - Я хмыкнул.

- Нет-нет, но серьезно, аники, что случилось?

- О твоём будущем, Кёске. Чем ты хочешь заниматься в жизни? Ты планируешь вечно слоняться вокруг этой байкерской банды? - Спросил я его, пока мы продвигались вперед в очереди.

- Эй, у меня кое-что запланировано. - Возразил Кёске.

Я знал, что это ложь. - Например, что?

— Эм... — Кёске пожал плечами. - Знаешь, разные вещи.

- Конечно. Что ж, я хочу замолвить словечко перед отцом насчет того, чтобы купить тебе машину. - Сказал я.

Глаза Кёске загорелись. - П-правда?

- При одном условии. Ты устроишься на работу в веломагазин рядом с нашим домом. Или где-нибудь еще.

- Ух ты, аники! Спасибо! - Судя по тому, каким счастливым он выглядел, Кёске выглядел так, словно хотел меня обнять.

- Здравствуйте, чем мы можем помочь вам сегодня? - Спросила девушка.

- Мне одну порцию ванильного. - Сказал я.

«Серьезно, чувак? - Я подумал про себя. - Ты в Японии, возьми что-нибудь интересное!»

- Лимонно-малиновый вихрь. - сказал Кёске.

- 506 йен. - Сказала девушка.

Система сообщила мне, что я заплатил ей купюру в 500 иен и монету в 10 иен.

Мы сели с мороженым, пока я разговаривал с Кёске. - Так. - Сказал он, копясь в мороженом.

- Почему ты хочешь, чтобы я устроился на работу?

- Это единственный способ, благодаря которому старик захочет подарить тебе машину. Еще одно: ты держишься подальше от этой байкерской банды. Навсегда.

Кёске медленно окунул ложку в мороженое. - Эм-м-м...

- Никаких оправданий. Ты открываешь новую страницу, Кёске. Хватит дурачиться. Ты так сильно хочешь машину, покажи отцу, что ты можешь ее заработать.

- Н-но мои друзья. Они — все, что у меня есть. - Умолял Кёске.

Я покачал головой, поедая это восхитительное ванильное мороженое. - Пока что да, но я обещаю тебе, ты заведешь новых.

- Где? На этой дурацкой новой работе, которую ты заставляешь меня получить?

- Вот увидишь. - Сказал я. Кёске этого не знал, но как только я соберу «Красные Солнца» вместе, Кёске отлично впишется. А сейчас, я полагаю, ему придется перестать лениться.

Весь вопрос был в том, как Рёске удалось встретиться с «Красными Солнцами», мчавшись по Акаги, и в конце концов они признали его лидером. И в то же время, Рёске самостоятельно участвовал в санкционированных законом раллийных гонках и как одинокий волк под прозвищем Белой Кометы Акаги.

За год-полтора - это будет сложно сделать.

Примерно через несколько месяцев мне нужно будет научиться пользоваться FC. Тогда мне нужно будет сделать себе имя Белой Кометы в уличных гонках и ралли. Затем, примерно через шесть месяцев, мне нужно будет вовлечь Кёске в гонки, стать братьями Ротари и создать «Красные солнца».

Безопасно ли предположить, что я попаду в временную шкалу канона, которую, как мне кажется, я не испортил из-за того, что переродился? Через некоторое время я должен отправиться на Акину с полностью подготовленной командой «Красных Солнц». Если, опять же, предположить, что Акина — первая гора, я на правильном пути и вовремя закончу тренировки примерно через неделю.

Конечно, система сильно ускорит мой прогресс. Я смогу повысить свой уровень после побед в гонках примерно через две недели, тогда...

- Рёске! Хэй, земля вызывает Рёске. - Кёске снова обратил мое внимание на мороженое.

- Извини, просто снова начал думать.

- О чем? - Спросил Кёске.

Я усмехнулся. - Ты не поверишь.

- Испытай меня. - Сказал Кёске.

Я вздохнул. - Гонки.

Кёске расхохотался так громко, что все остальные посетители магазина мороженого обратили на нас внимание. - Золотой сын, мистер Пай-мальчик, участвует в гонках? Дай мне передохнуть.

- Увидишь, Кёске. - Сказал я.

ПШШШ

Шины FC громко визжали. За несколько коротких часов Рёске их как следует нагрел. Несмотря на стандартные настройки, FC стал хорошо приспособлен к гонкам.

Рёске переключился на повышенную передачу на выходе из шпильки.

Я должен поддержать честь Рёске. Я не могу позволить себе проиграть.

Он быстро ускорился по Акаги.

Никогда.

Рёске затормозил, FC дал задний ход, и его обведенные задние фонари загорелись ярко-красным светом. Луна ярко светила, когда Рёске выполнил тормозной занос лучше, чем раньше, и лучше рассчитал время.

[Критический дрифт! +100 опыта к Жесткому дрифту!]

[Вы повысили уровень Жесткий дрифт до UP 2!]

Рёске не обратил внимания на уведомления системы. Они доставляли неудобства, и он использовал их только для проверки прочности шин и тормозов.

Превосходное ускорение и легкая рама FC позволяли Рёске с легкостью проходить шпильки, и 20-летний гонщик демонстрировал свои успехи как настоящий вундеркинд уличных гонок.

Каждый тормоз.

Он вышел из шпильки, правильно переключая передачи и хорошо используя рулевое управление на протяжении всего пути.

Каждый поворот.

Рёске переключился на повышенную передачу, даже не задумываясь об этом, FC затормозил и громко визжал во время поворота.

Каждую смену передач.

Пар шел из-под шин, когда он летел по спуску. На повороте стрелка спидометра упала до 40 км/ч, поскольку ему пришлось сбросить скорость, чтобы повернуть.

Каждую шпильку я практикуюсь. Я становлюсь лучше.

Рёске подумал о том, что сказал ему в тот день его младший брат в магазине мороженого. Ему нужно было, как и его брату, что-то еще. Что-то, что поможет навсегда избежать статуса байкерской банды. Он должен был показать ему.

Он сжег резину, вылетая из очередного поворота.

С умением.

Рёске прищурился, когда приближалась шпилька, ожидая подходящего момента, прежде чем переключить передачу, чтобы начать занос. Его передние шины скрипели, задняя часть его машины поворачивалась вправо, когда он смотрел внутрь горы. Еще один отличный дрифт, который система сразу опознала.

[Критический дрифт! +100 опыта к Жесткому дрифту!]

Рёске расслабился, выпрямился в своем сиденье и глубоко вздохнул.

Жди. Терпи. Акаги говорит с тобой. Скоро настанет лучший момент для поворота.

Голубые глаза Рёске заметили угол, его тело действовало чисто инстинктивно. Его рефлексы настроились на нужный момент для торможения.

Сейчас!

Рёске резко затормозил, переключился на пониженную передачу и всю дорогу слегка контрулил. Он крякнул, не набрав нужной скорости. Его устраивал опыт, который он получал на поворотах, но что-то его беспокоило.

Еще один поворот, и он задумался, пока его шины громко визжали.

FC вообще не держит дорогу, когда я выхожу из дрифта. Его трансмиссия должна быть стандартной, я предполагаю, что Рёске, должно быть, выучил точки отсечения после или прямо перед тем, как он обновил настройки FC.

Он покачал головой, все еще не набирая желаемой скорости на каждом участке поворота.

Рёске снова повторил то же движение.

Это просто. Тормози, переключай передачи, поворачивай, повторяй переключение передачи. Единственная проблема в том, что каждый поворот имеет разное время. Акаги крутая, изменения происходят быстро, что, должно быть, способствует моему приросту опыта.

Он быстро проверил правый угол своего ветрового стекла, где система отображала его прогресс в своего рода интерфейса.

Ага. Мне нужно заработать немного денег. Быстро. FC не может оставаться со стандартными настройками, если я хочу совершенствоваться еще быстрее.

Рёске легко прошел оставшуюся часть курса. Несмотря на то, что было трудно совместить крутые повороты с сцеплением шин, Рёске все равно финишировал в желаемое время.

В ту секунду, когда он достиг подножия, он развернулся на 180 градусов, шины машины визжали, когда он ускорился вверх. Белой Комете не было покоя.

IIIIIIII

Я проверил прогресс, которого я достиг. Я прокачал большинство техник уличных гонок примерно на 2 уровня или около того, и мне пришлось еще раз пробежаться по Акаги, перед тем, как я вернулся бы в дом Такахаши и лег спать.

Я закрыл за собой дверь и, стоя на пике Акаги, смотрел на эту красивую белую машину. Я не мог желать лучшей машины, но я не получал от нее той скорости, которая мне была нужна, даже на стандартных настройках. Я посмотрел на блеск ее чистого капота. В чем была проблема?

Увидев отражение Рёске в лобовом стекле, я знал ответ.

Это был я.

Я сдерживался. Я боялся повредить идеальному ангелу Рёске. Ну не более того, я уже это прошел. Так или иначе, я был готов довести себя и этот FC до предела, чтобы получить то, чего, как я знал, мы оба можем достичь. Теория самого быстрого гонщика.

IIIIII

Рёске включил зажигание.

Еще раз. Давай сделаем это.

Первые крутые повороты были для Рёске скорее формальностью. Способ снова прогреть шины и быстро включить передачу для предстоящих поворотов. Он знал, что не может сделать все возможное, пока. FC пролетел по дороге, которая растягивается и пробегает быстрый круг перед настоящим забегом.

Он приближался, пришло время.

Впереди было три крутых U-образных шпильки. Рёске знал, как они пойдут: первая была жесткой правой, легкая левая, перерыв в виде быстрого прямого участка и завершающий кошмар налево.

Рёске переместился достаточно хорошо, промахнувшись на волосок от лучшей линии и времени, но достаточно, чтобы правильно ее уловить. Вторая шпилька дала небольшую передышку перед кошмарным поворотом впереди.

Вот так.

Рёске глубоко вздохнул, ускоряясь по прямой перед U-образным поворотом. Стрелка спидометра поднялась до 90 км/ч, а затем снизилась до нужной скорости, когда Рёске замедлился перед поворотом.

Рёске резко затормозил, быстро переключил передачу, прежде чем слегка повернуться вправо и резко влево. FC был направлен внутрь, передние колеса визжали и выпускали пар при дрифте, а Рёске все время хорошо контролировал занос с помощью руля.

Он сделал это, самый быстрый дрифт, который он мог сделать на стоковых настройках. Твердые 50 км/ч на стоковых настройках.

Когда этот триумфальный поворот был пройден, Рёске почувствовал воодушевление и решил закончить оставшуюся часть трассы как можно быстрее. Каждый поворот заставлял его двигаться быстрее по Акаги,

стрелка тахометра ползла вверх на прямых участках и скользила вниз на поворотах.

Разумеется, система признала его улучшение и новый личный рекорд. Он не просто побил свой личный рекорд, он раздавил его.

IIII

[Вы установили новый личный рекорд! 07:00:42]

[Вы получили +1 УР к уровню гонок (2-3)]

[Вы получили +1 УР к навыкам вождения (2-3)]

[Все гоночные техники находятся на уровне 4! Вы получили перк «Гонщик-новичок»!]

Я быстро проверил, что это значило уже у подножия холма.

[Имя: Рёске Такахаши]

Класс: Гонщик/Геймер

УР: 3 (14,16% до 4)

СКР(Скорость): 5

УСК(Ускорение): 6

УМН(Умение): 6

Очки навыков: 0 (Вручную: выкл.)

Перки: гонщик-новичок (+5% к шансу СКР и КРТ (критический шанс) для всех техник)]

Полюбопытствовав, я прижал палец к каждому показателю.

[СКР: Скорость. Ваша общая скорость движения, которая важна при входе в поворот и на прямых участках.]

Хорошо. Я не понимаю, почему мне не следует минмаксить этот показатель.

[УСК: Ускорение. Влияет на то, насколько быстро вы можете переключаться между передачами и насколько быстро вы достигаете максимальной скорости.]

Неа. Все равно буду минмаксить максимальную скорость.

[УМН: Умение. Определяет навыки и способности вождения. Непосредственно определяет критические техники, износ шин, поломок и автомобиля. Усиливает все техники.]

Неважно.

Мне нужно было вернуться домой.

Обратный путь через Такасаки снова был прекрасен ночью, и это дало мне время выработать стратегию.

Каждую ночь ехать по Акаги было нормально. Такими темпами я мог бы достичь 13-го уровня ко второй неделе. На третьей неделе мне следует начать искать гонки. Даже если я проиграю, я уверен, что таким образом смогу получить больше опыта вместо тренировок. А еще мне очень нужны были деньги.

Мне нужно было выигрывать больше гонок, так как мне нужно было больше опыта каждый раз,

когда я повышал уровень, но в то же время система вознаграждала за выполнение техники более высокого уровня, так что это как бы уравнивало. Теперь вопрос заключался в том, как, черт возьми, мне найти людей, которые составят «Красные Солнца»?

На следующую ночь, когда я достиг третьего уровня, я заметил что-то странное, когда вернулся на вершину Акаги.

[Гонка разблокирована: УР 2 MR2; Условие: Атака на время. Принять: Да/Нет]

Я нажал на окно и появилось еще одно уведомление.

[Курс: Акаги. Цель: победить противника в симулированной гонке на Акаги.]

Подожди, Бездна может порождать неигровых персонажей, с которыми я могу участвовать в гонках? Хорошо, вперед. Я нажал «да».

Внезапно вся гора изменилась. Пиксели растеклись по пространству, показывая другое измерение, скрытое за Акаги. Прямо за ним была цифровая трасса, и мы с FC перенеслись прямо на нее.

Позади меня появился черный MR2 Turbo 1992 года выпуска, включив фары. Он подъехал прямо ко мне и взревел мотор. Как в аркадной игре, начался обратный отсчет.

5!

Я нажимал на педаль, заводя двигатель машины.

4!

Двигатель MR2 взревел.

3!

У меня было бы больше навыков, но у него было бы больше лошадиных сил.

2!

Я должен был победить! НПС или нет! Я должен был его победить!

1!

Мы оба вылетели со стартовой линии, MR2 опередил меня из-за лучшего сцепления и мощности.

НПС явно был не очень опытным, ему не хватало четкого понимания шпилек, и он вообще ничего не рассчитывал должным образом. Несмотря на мое превосходное время, его мощь и тот факт, что он уже был впереди, именно это удерживало его на лидирующей позиции.

MR2 тут же попытался оставить меня в пыли, но я прилип к его бамперу, как клей.

IIIIII

Рёске сместился после торможения и прижался к боковому бамперу MR2, когда они вдвоем вошли в поворот. Прежде чем он успел свернуть на левую сторону дороги, MR2 вырвался вперед, снова используя свою превосходящую мощь, чтобы компенсировать недостаток навыков.

MR2 был предсказуем: FC пытался пройти прямо, ныряя влево и вправо, но MR2 блокировал перед следующим правым поворотом.

Машины скользнули в поворот, шины FC визжали, когда стрелка тахометра поползла вниз, Рёске переключился на повышенную передачу и нашел достаточно места, чтобы занять позицию слева от MR2. Две машины тут же полетели дальше.

«Это оно! Я могу пройти мимо него!»

Рёске нажал на газ, MR2 тоже не сдавался и тоже ускорялся вниз по склону. Белый FC обогнал черный MR2.

«Взял его!»

Удача Рёске окупилась: его лучший показатель УМН продемонстрировал себя против НПС, когда он успешно прошел MR2. С этого момента гонка была окончена. Единственным преимуществом противника Рёске была мощь, и все, что ему нужно было делать, это оставаться начеку и не допускать обгона. Из-за более низкого мастерства MR2 в поворотах и особенно более легких поворотах, Рёске легко победил впоследствии, так как остановил контратаку.

В конце Рёске получил уведомление.

[Вы победили УР 2 MR2! Вы получили +200 опыта! Вы получили +1000 иен]

Проверив свое меню, Рёске обнаружил, что система позволила ему переигрывать гонку с MR2

столько раз, сколько он хотел.

Хорошо. Пора grindить.

IIIIII

Я нашел небольшое кафе на восточной стороне Такасаки, которое дало мне время подумать.

Я заказал небольшое кофе и начал делать то, что у Рёске получалось лучше всего. Создание стратегий.

Во-первых, Такуми. Как мне его победить? Конечно, мне пришлось бы быстро повысить уровень, а затем пойти лицом к лицу, но я был в серьезном невыгодном положении. Даже если я останусь здесь каждый день, как раньше, я столкнусь с кем-то, кто ехал на Акине так быстро, как только мог, каждый день еще дольше и труднее, чем когда-либо я на Акаги.

Если только я не ошибусь, как Рёске, я должен победить. Имея дополнительный контроль над шинами и скорость, я смогу опередить Такуми, по крайней мере, в начале гонки. Учитывая, что я не слишком сильно теряю сцепление с дорогой передними шинами, я смогу продолжать оставаться впереди. Проблема заключалась в том, что Рёске позволил Такуми контратаковать, когда он был слаб, и мне нужно было поступить точно так же, как Рёске.

Пусть Такуми пойдет первым, я приклеюсь прямо за ним, как клей, а затем, когда я увижу просвет, пройду мимо него. После просто попытаюсь оторваться. Это было легче сказать, чем сделать, Такуми был лишь немного медленнее, чем его отец, богоподобный Бунта в аниме, но у меня было два преимущества.

Первое. Я могу долго готовиться к нему. Во-вторых, и это, пожалуй, было моим самым большим преимуществом, кроме системы, я смотрел аниме. Я знал все, что должно было произойти, и насколько быстры все, особенно Такуми. В-третьих, система, которая была довольно мощной.

Я имею в виду, что Рёске уже был довольно быстр в аниме, явно быстрее, чем Такуми. Я ожидаю, что Такуми по-прежнему будет представлять собой некоторый вызов, но не такой большой, как в аниме.

А вот со всем остальным должно быть проще простого.

Учитывая, что Такуми победил всех остальных, я думаю, что тоже смогу победить их, Такеши Наказато, Шинго Сёдзи и еще пару человек, и это лишь некоторые из них. Что будет действительно сложно, так это Рин Ходжо позже, и особенно Синдзи Инуи, который был зверем в 16 или 17 лет.

Дело в том, что мне было интересно, как именно все изменится теперь, когда я стал Рёске

Такахаши?

IIIIII

Ради бога, посмотрите Initial D! Все просто посмотрите Initial D. Я не буду врать, я действительно хочу, чтобы люди прониклись этим. Кроме этого, огромное спасибо всем, кто читает, и кому-то под названием «INITIAL Matches» за попытку сохранить аниме на Youtube. Снова. Пожалуйста. Идите посмотрите Initial D. Идите посмотрите Initial D, я не могу это подчеркнуть больше.

<http://tl.rulate.ru/book/95815/3265909>