<(AtemPOV)>

- Могу ли я править Норнхеймом, как прежде, теперь, когда я больше не могу предавать тебя? - спросила Карнилла после того, как короткий магический ритуал был завершен.

Она, как опытная волшебница, знала, что именно делает этот ритуал и как он действует. Она знала, что практически привязана ко мне и теперь никак не сможет меня предать. Ритуал, который использовала Моргана, хоть и был простым, но все же относился к мистическим искусствам высшего порядка, использующим чистую космическую энергию и силу Ордена Мастеров этого мира, чтобы заставить цель быть верной своему заранее определенному хозяину, которым в данном случае был я.

- Да, конечно, выруби себя. Парасентинели уже имеют множество встроенных инструкций по исследованию и поиску любых ресурсов, которые они найдут в этом измерении, а также по тщательному выполнению фазы расширения наших планов. Им не придется зависеть от вас, чтобы приказывать им. Они даже смогут построить больше, если найдут достаточно ресурсов, хотя это, вероятно, займет немало времени - . Я открыл глаза, гадая, когда же моя команда гениев сможет взломать нанотехнологии и избавиться от подобных ограничений.

- Да, ты можешь просто вернуться к сну, ленивая старая карга. Может быть, если ты будешь спать достаточно крепко и глубоко, твой бета-принц Балдер придет и разбудит тебя, подарив поцелуй настоящей любви - . Моргана, как злая колдунья, начала смеяться над Карниллой, которая только и делала, что сжимала кулаки в гневе от такого грубого оскорбления ее личной жизни.

Однако мне было жаль одинокую богиню мистицизма, поскольку из комиксов я знала, что она была сильно влюблена в Балдера, и принц совсем не ответил ей взаимностью. Вместо этого он стал жестким простаком для ученицы Карниллы, Аморры, также известной как Чародейка, которая использовала его только для своих ядовитых выгод, являя собой самое настоящее определение ядовитой золотоискательницы.

- Прекрати, Моргана. Не дразни Королеву Мистики. Я уверена, что мы достаточно смутили ее для одного дня... Но все же, Карнилла, я должна поблагодарить тебя за то, что ты дала мне адрес Хелы. В будущем я буду использовать его с умом, правда, Зоя? - спросил я у материнской шкатулки, парящей рядом со мной.

- Конечно, мастер Атем. Я уже сохранила координаты измерений в своем хранилище данных. Я могу доставить вас в Хельхейм в любое время, когда вы пожелаете. Однако я чувствую какой-то искусственный барьер и помехи, препятствующие входу в измерение, но при достаточном количестве энергии я смогу его пробить - . Зоя сообщила об этом своим обычным безэмоциональным голосом.

- Хорошая коробка, хорошая коробка - . Я похлопал по плавающему кубу, пытаясь похвалить его, а Карнилла, увидев это, только вздохнула и, похоже, смирилась со своей судьбой и новой жизнью.

Как только королева вздохнула, перед моим внутренним взором скопилась куча уведомлений, сообщающих о задании, которое мне только что удалось выполнить.

[Системный квест - Сюрприз - : Завоевать Норнхейм.

Описание квеста: Норнхейм - секретное измерение, которым в настоящее время правит Карнилла, королева магии. Покорите это измерение со своей армией, не пошевелив ни единым пальцем, как настоящий король. Уничтожьте ее войска и докажите королеве, что вы - единственный настоящий великий завоеватель, которого она должна бояться.

Награда за квест: Альтеранский город-корабль]

[Поздравляем! Квест выполнен].

[- Карта предмета Alteran City-Ship - помещена в ваш инвентарь]

[Альтеранский городской корабль: Звездолет размером со Звезду Смерти, созданный альтеранцами как надежный дом и средство передвижения. Помимо чрезвычайно высокой прочности и высокотехнологичного вооружения, он также знаменит многочисленными звездными вратами, единственными действующими во вселенной].

Наконец-то, думал я, квест никогда не закончится. Хотя у меня уже есть свой космический корабль, который я украл у Апокалипсиса десять лет назад, этот тоже будет весьма полезен, особенно для тотальных войн. Осталось только достать его из инвентаря и вызвать в реальный мир. - Знаешь, если подумать, Норнкип выглядит не так уж и здорово. Он слишком маленький и... старый. Думаю, пора переходить на более совершенную модель - . Я пошутил, когда оба колдуна посмотрели на меня с вопросительными знаками на лицах, не понимая, откуда это вдруг взялось.

- То есть вы хотите перестроить замок под что-то другое? - спросила Моргана, замявшись.

- Нет. Знаете что, мне нет нужды продолжать объяснять вам, когда я могу просто показать это - . Я улыбнулся и щелкнул пальцами, после чего за моей спиной медленно открылся золотисто-красный портал.

Это были ворота в мое хранилище или инвентарь. Через такие порталы я мог получить доступ ко всему, что у меня там было, и даже использовать их для атак, в стиле Гильгамеша.

По мере того как красный портал становился все шире и шире, из него начал появляться уникальный и странный корабль. Обычно я не могу создавать свои порталы длиннее или шире, чем размер обычного автомобиля, но система, похоже, осознала проблему извлечения из него гигантской награды и поэтому позволила сформироваться такому большому порталу.

- Что это? - Карнилла изумилась при виде огромного космического корабля. За свою жизнь в качестве королевы целого мини-царства она уже видела несколько потрясающих произведений искусства, но это было нечто совершенно иное. Это было что-то на уровне Асгарда.

Это был не просто корабль, это было чудовище захватывающей дух красоты, не поддающееся никаким чувствам. Это было гораздо удивительнее, чем то, что показывали в сериале - Звездные врата - . На самом деле, плавучие городские корабли в сериале из-за низкого бюджета и ограниченного VFX можно назвать лишь бледной имитацией того, чем был этот захватывающий дух гигант.

[{Image}]

- Это новейший центр силы Норнхейма, Зенит. Наш ответ Асгарду. И ты будешь руководить им, Карнилла... пока что - . Карнилла лишь кивнула, все еще теряясь при виде величественного строения и представляя, что она будет королевой, правящей в таком прекрасном городе, как этот.

В конце концов, не только Асгард, но даже Город Всевластия не смог бы сравниться с ним по красоте и элегантности.

Хотя дизайн цитадели из Mass Effect мне нравится больше, чем подобные плавучие города, звездные врата в ней могут быть очень полезны. Так что, думаю, в чем-то вы выиграли, в чем-то проиграли.

- Несмотря на то что мне очень хочется осмотреть город изнутри, мне пора идти. Но я уверен, что вы двое сможете отложить в сторону свой многовековой спор и стать первыми, кто исследует Зенит, не так ли? Зоя, сопровождай их в город и полностью возьми его под свой контроль. Отныне ты будешь новым центральным ИИ города. Кстати, поздравляю с повышением. Также присматривай за ними и следи, чтобы они не дрались и не убивали друг друга или хотя бы не разрушали мой новый город - . Атем бросил на них угрожающий взгляд.

- Как прикажете, бог-император Атем - , - ответила Зоя, и я ощутимо похолодел от абсолютного ужаса. Они никогда не позволят мне забыть о прежних днях, не так ли?

Открыв бум-трубку с помощью связи с материнской коробкой Зои, я решил взглянуть на свой статус. Я не следил за всеми навыками и прочим, особенно после обновления пользовательского интерфейса системы. Поэтому мне нужно было проверить, не произошло ли каких-то серьезных изменений.

***

[{(Статус)}]

||Имя: Atem||

||Титулы: 'Первый в своем роде', 'Новый бог-прародитель', 'Бог культуры', 'Начинающий бог-император', 'Король в рукоблудии', 'Тайный извращенец', 'Любитель гарема'||

||Раса: Новый Бог (Альфа)||

||Пол: Мужчина||

||Божественность: Доминирование, [закрыто], [закрыто]||| ||Очки веры: заблокированы||

###

[{(Способности)}]

||Новое телосложение бога: Физические способности пользователя превосходят другие существа в его вселенной, потому что его возможности намного превышают естественные уровни, делая его намного сильнее, быстрее и выносливее, чем обычные существа могут достичь, казалось бы, любым способом тренировки||.

||Альфа-физиология: Пользователь значительно превосходит любого представителя своего вида, быстро и без усилий обучается и достигает того, на что у других уходят годы упорного труда, и становится значительно сильнее и лучше с каждым испытанием||||

||Непостижимый разум: Пользователь невосприимчив к манипуляциям с памятью и любому/любому ментальному вмешательству, включая экстрасенсорные или эмпатические способности, ментальные галлюцинации, гипноз, обман и т.д. Читатели мыслей будут слышать только помехи, а контролерам разума будет крайне сложно контролировать тех, у кого есть этот перк. Однако вы можете позволить людям почувствовать ваши мысли и чувства, а также увидеть ваши воспоминания, если вы сами этого захотите||.

||Зачарованная душа: Пользователь невосприимчив ко всем силам, основанным на душе, что означает, что его душой нельзя манипулировать никаким образом, включая наблюдение, поглощение, уничтожение, ловушку/запечатывание или преобразование в другой тип души|||

|||Allspeak: С помощью этого перка пользователь может общаться на всех языках Десяти Королевств, земных диалектах и различных других инопланетных языках|||

||Золотое правило звезд: Пользователь владеет навыком - Золотое правило - , и ему суждена жизнь, полная богатства. Оно измеряет не процент золота в организме, а шанс привлечь богатство в свою жизнь. Количество богатства, которое дает перк, сделает пользователя невероятно богатым, настолько, что проблемы с деньгами будут ему неведомы.

Пользователь имеет высший ранг харизмы и обладает влиянием, позволяющим построить грандиозную империю мирового масштаба. Его часто называют величайшим королем или императором, поэтому его способность командовать и вести за собой огромные армии или организации превосходна. Будучи столь редким талантом, этот перк делает влияние на людей не вопросом популярности или мастерства, а чем-то вроде колдовства.

Он также служит - перком - для сбора высококачественных товаров - - удача - , которая притягивает редкие и ценные предметы во владение пользователя.|||

||Низкое космическое сознание: Пользователь способен ощущать любые большие изменения, происходящие в мире на низком уровне. Это может действовать как пассивно, предупреждая пользователя, как шестое чувство, так и активно, когда пользователь может чувствовать все, что происходит вокруг него||

||Манипуляция астралом: Пользователь может создавать, формировать и манипулировать астральной энергией, что позволяет ему проецировать свою астральную форму на физический и астральный план и взаимодействовать там, видеть духов, делать духов видимыми для других, астрально ловить и потенциально вредить мертвым.|||

||Бессмертие: Новые Боги функционально и практически бессмертны; они перестают физически стареть в своем пиковом возрасте. Если только они не падут в бою, они не подвержены разрушительному воздействию времени и болезней и могут легко прожить миллиарды и миллиарды лет.|||

||Божественное исцеление: Способность исцелять, используя собственную божественную энергию. Она может исцелять раны людей, животных и других - живых - природных или сверхъестественных существ. Благодаря своей божественной природе он может влиять на саму жизнь. Его целительские способности распространяются даже на воскрешение, регенерацию и дарование бессмертия за счет божественной энергии пользователя. Расход божественной энергии может варьироваться в зависимости от цели.||

||Манипуляция божественной энергией: Пользователь может манипулировать божественной энергией, которая особенно вредна для небожественных сущностей. Пользователь может поглощать божественную энергию от других существ (не от самой божественности), чтобы временно усилить себя. Пользователь может превращать божественную энергию в различные формы и предметы, детали которых зависят от его воображения.|| ||Ruler: Пользователь является правителем, человеком, обладающим суверенитетом над определенным владением (неважно, большим или маленьким) и его народом, принимающим политические или неполитические решения для поддержания, продвижения и помощи своим землям и народу в качестве правителя. Какими бы средствами они ни располагали - сверхъестественными, мирскими или иными, - они используют их, чтобы помочь своему суверенитету для себя и/или своего народа. Это в основном зависит от намерений, мотивов и характера, будь то правление честное и справедливое или жестокое и аморальное, и то и другое имеет свои собственные последствия в зависимости от выбора, который они делают в соответствии с ответственностью за них, их земли и их народ.

Это поможет пользователю в выполнении всех вышеперечисленных действий и позволит ему принимать все дипломатические, экономические и политические решения более эффективно, а также увеличит шансы на то, что эти решения окажутся успешными.

Перк увеличит власть пользователя в его владениях, а также повысит лояльность жителей к обладателю этого перка. Этот специфический перк может дополнять другие перки и навыки, которыми обладает пользователь. Он также увеличивает скорость общего роста нации, а также увеличивает количество талантов, рождающихся в стране.||

||Божественная псионика: Пользователь является божественным существом, обладающим божественными способностями, которые дают ему огромные объемы психической силы, используя абсолютную, божественную псионическую мощь, достигая невообразимой силы, возможностей и точности, превосходящих мирские с огромным отрывом, а именно: Астральная проекция, Телекинез уровня Омега, Телепатия уровня Омега и Молитвенное отслеживание

1) Телепатия уровня Омега

2) Телекинез уровня Омега

3) Отслеживание молитвы||

||Пламя Нирваны: Пользователь может создавать, формировать и манипулировать синим сверхъестественным пламенем, которое горячее и сильнее, чем обычное оранжевое пламя. Цвет обусловлен чрезвычайно высокой температурой и результатом полного сгорания, при котором пламя горит не менее 1 525°C (2 777°F). Оно может не только сжигать физические материалы, но и воздействовать на сверхъестественные существа, такие как боги и духи. Он также может сжигать нечистоты.||

||Совершенный Риннеган: (Оптические способности, Путь Дэвы, Путь Асуры, Путь человека, Путь животного, Путь Преты, Путь Нараки, Внешний путь, Поглощение и освобождение, Сусаноо)||

|| Создание пантеона: Пользователь может собрать пантеон, создавая свои собственные наборы уникальных богов и богинь из обычных смертных. Созданные боги и богини будут обладать теми же силами и способностями, что и их создатель, но в меньшем масштабе и со своим собственным сознанием. Основная божественность может варьироваться в зависимости от конкретного обращенного смертного. Все созданные божества после обращения в божество не могут предать или навредить пользователю любым способом.||

||Кодекс заклинаний стиха Ведьмака (полный): Пользователь получает доступ ко всей магической системе мира Ведьмака и может анализировать, изменять или создавать заклинания, используя основы его магической системы. Пользователь получает доступ ко всем знакам, заклинаниям, зельям, алхимии и рунам магической системы witcher verse. Любая магия из любой другой магической системы может быть преобразована в магию Witcherverse. Пользователь может использовать любые доступные источники мистической энергии в

качестве топлива для своей магии или использовать хаос Внешнего мира, хотя использование хаоса Внешнего мира может привести к ментальной усталости пользователя после интенсивного использования. Этой магической системой можно делиться с другими пользователями и забирать ее обратно, когда они захотят.|| ###

[{(Навыки)}]

||Dancing||,||Seduction Arts||,||Massaging||,||Teaching||,...

###

[{(Перки божественности)}]

||Божественная власть: Теперь пользователь имеет ограниченную власть над божественной концепцией. До тех пор пока эта концепция (Доминирование) существует, пользователь сможет получать и пополнять свои божественные энергии через нее. Космические, вселенские и мерные энергии больше не требуются пользователю для пополнения сил. Чем больше концепция существует вокруг пользователя, тем сильнее он становится.||

||Божественный домен: Пользователь имеет власть над определенным доменом, сферой влияния. В пределах этой области силы и уровень существования пользователя увеличиваются на пятьдесят процентов от прежнего, в то время как силы и уровень существования всех врагов уменьшаются на пятьдесят процентов.|||Divine Domain (Божественный домен).

|||Divine Boost: Удваивает силы пользователя каждые 10 секунд, пока он не достигнет своего предела, позволяя ему соперничать с существами гораздо более высокой силы, способными убить даже старших богов, если ими овладеть. Он также дает возможность перенести умноженную силу в человека или предмет, даже в такие части, как глаза пользователя для улучшения зрения.||

||Божественное присутствие: Аура господства: Пользователь может окружить себя божественной аурой, которая может заставить других подчиниться ему. Слабовольные враги потеряют желание сражаться, просто находясь в присутствии ауры пользователя.|||

||Абсолютное господство: Это способность физически доминировать над любой целью. Одним прикосновением он может подарить наивысшее наслаждение или самую извращенную боль. С ее помощью пользователь может доминировать над всеми, будь то в постели или на поле боя, никто не застрахован от его рук и других не менее опасных частей тела.|||

***

Окей, это много изменений в пользовательском интерфейсе, и почему половина навыков и вещей в нем такие непристойные? Я имею в виду, что не думаю, что я даже наполовину

настолько извращен, каким меня выставляют эти навыки, способности и звания. Я даже не помню, чтобы видел их там в последний раз, когда смотрел свой статус пару месяцев назад.

В любом случае, я не должен так сильно переживать из-за изменений в системе. Они просто помогают мне, а не определяют мою жизнь или рост. То, как изменилась система, совершенно не влияет на то, насколько я влиятелен.

Знаете что, я подумаю обо всем этом позже. А пока давайте вернемся на Землю. Предполагается, что это начало MCU, так что я хочу посмотреть, будет ли временная линия все еще двигаться в этом направлении даже с учетом тех огромных изменений, которые я делал с сообществом мута..., метачеловеков в течение последнего десятилетия - .

В конце концов, я чертов активист, причем довольно опасный и активный - . Я мысленно усмехнулся своей шутке, проходя через красную бум-трубу перед собой.

http://tl.rulate.ru/book/95795/3658103