- На поле боя мужчины - не мужчины. Мы превращаемся в какое-то другое существо. Ты можешь совершать самые жестокие поступки... И даже не важно, приказ это или нет. Чтобы защитить себя, разум отключает все эмоции. Это как стальная дверь. Но когда война закончится, ты не сможешь держать ее закрытой вечно - .

- Эдвард Элрик, (Fullmetal Alchemist

<(Atem)>

Есть разница между богом и императором. Если ты бог, ты можешь делать все, что захочешь, и никто никогда не усомнится в этом, но если ты император, ты всегда должен думать о своем народе, о тех, кто тебе предан, у тебя есть правила и мораль, не позволяющие тебе вести себя как бог со своим народом.

Однако в отличие от двух предыдущих должностей, бог-император - это нечто совершенно иное. Быть богом-императором означало как развлекаться, так и совершать извращенные поступки, от которых любого нормального человека стошнило бы от отвращения... Например, безжалостно истреблять целые армии.

Да, это не совсем так весело, как кажется на бумаге или в высокобюджетных фильмах и сериалах. Нет, настоящая бойня в реальной жизни может заставить даже людей с сильной волей блевать как фонтан. Люди умирают направо и налево от потери крови, валяются отрубленные конечности, сильные ожоги сходят с лиц, даже когда они практически умоляют пощадить их, обещают вечное рабство и все, что у них есть, даже иногда прибегают к проклятиям и угрозам, когда теряют всякую надежду. Все это может быть очень напряженным и вызывать неприятные ощущения.

То же самое происходило и со мной, когда мне пришлось стоять и смотреть, как мои безжизненные войска дроидов-парасентинелов, созданные из переделанных мутантов-охотников, без эмоций уничтожают целую расу зеленокожих фантастических существ. В свое оправдание скажу, что у меня не было желания блевать, но я чувствовал отвращение к этому зрелищу, к жестокости преступления, которое сам же и совершал, и все же продолжал смотреть, заставляя себя запечатлеть в памяти каждый момент этого события на веки вечные.

Я не хотел быть наивным человеком, не имеющим представления о кровопролитии, к которому может привести война, человеком, который думает, что война - это всего лишь способ получить больше власти и влияния. Нет, я хотел всегда помнить о том, что война может сделать с цивилизацией, чтобы никогда не стать фанатиком войны, жаждущим крови только для того, чтобы потешить свое самолюбие.

Конечно, можно спросить, зачем я вообще затеял эту бойню, тратя время, ресурсы и совершенно здоровый запас бесплатных солдат и рабочей силы.

Да потому, что это было необходимо сделать. Как Новый бог, я обладал удивительными псионическими способностями, и с помощью одной из этих способностей, известной под названием телепатия, я мог читать все их мысли, программы, заложенные в их души, их голые инстинкты... И то, что я увидел, вызвало у меня отвращение.

Раса зеленокожих воинов была не естественным видом, а единственной мужской расой, созданной магией Карниллы и предназначенной только для сражений и войн. Они процветали на страданиях и хаосе, убивая других, насилуя женщин, чтобы получить потомство, мучая их, поедая все, что попадалось им под руку, не щадя даже младенцев. Даже если бы я оставил их в живых сегодня, даже если бы я проявил к ним жалость или перепрограммировал их сознание так, чтобы они стали моими последователями и подчинялись мне, их души все равно всегда принадлежали бы Карнилле, они всегда были бы духовно преданы ей. Их инстинкты всегда были бы инстинктами диких ублюдков, желающих причинить страдания, а не верных солдат.

А мне не нужны были дикари, не нужны были трусливые дезертиры или возможные предатели, и, хотите верьте, хотите нет, они бы обязательно предали меня в свое время. Мои парасентинели были намного лучше их, хотя, возможно, им бы не помешало обновление программного обеспечения, особенно для ускорения принятия решений и рефлексов, которых в этой войне оказалось немного, в результате чего некоторые из них были уничтожены во время битвы Карниллы и Морганы. Но поскольку это было их первое массовое испытание, я остался доволен. КОММЕНТАРИЙ

Когда один из моих крылатых дроидов, наконец, проделал дыру размером с кулак в последнем не захваченном воине Норн, стреляя красной плазмой из бластера, закрепленного на запястьях, бойня официально закончилась. С нашей стороны было едва ли около сотни потерь в виде разбитых или пропавших без вести парасентинелей, и более восьмидесяти процентов из них - от заклинаний Карниллы.

- Дело сделано, хозяин. Парасентинели уничтожили всю двенадцатитысячную армию и заключили в тюрьму тех, кто казался их генералами. Может, начнем восстанавливать замок? - Из светящегося куба размером с кирпич, парящего рядом со мной, раздался безэмоциональный женский голос.

[{Image}]

- Всего двенадцать тысяч? Не слишком ли это мало? Как Карнилла вообще могла надеяться на победу и успешную защиту своего королевства от божественных фракций десяти королевств с таким малым числом воинов, тем более что среди них не было ни одного колдуна? Даже такие человеческие страны, как США, Китай или Россия, имеют больше солдат и более совершенные военные технологии, чем они - . с любопытством спросил я, глядя на Карниллу, которая все еще была связана колючими цепями и в данный момент допрашивалась Морганом Ле Феем, моим собственным Новым богом магии.

- Каждый из этих Норнов, можно сказать, семьдесят раз по семьдесят человек. От твердой, как сталь, кожи до острых, как топоры, когтей, диких инстинктов диких зверей и умной стратегии - у них было все необходимое, чтобы противостоять армиям морозных гигантов или темных

эльфов, по крайней мере, до тех пор, пока Карнилла не сможет использовать свою магию. Только благодаря новейшей конструкции дозорных, а также формуле карбонадиевого металла, которую мы - позаимствовали - у русских, они были достаточно сильны, чтобы противостоять подобной армии.

Плазменное оружие, которое я усовершенствовал, а также его передовые системы прицеливания и уклонения также были очень полезны в битве, чтобы стать эффективными машинами для убийства Норнов. Но даже тогда я могла бы еще больше повысить их эффективность, если бы вы позволили мне управлять ими напрямую - . сообщила Зоя, выводя перед Новым Богом голограмму с графиками и цифровыми данными. 1 - Нет, в этом случае мы не будем иметь представления о том, на что способны парасентинели сами по себе. Это была необходимая жертва, чтобы проверить их эффективность и возможности в условиях реальной войны. Повеселитесь в следующий раз - . Я улыбнулся материнской коробке, которая показала разочарованное лицо на другом голографическом экране, который она сделала.

- Да, вы можете начать ремонт и реконструкцию... космического замка. Я не чувствую в этом измерении ни одной целой планеты, поэтому нам не придется заниматься терраформированием, так что это плюс. Однако само измерение кажется пригодным для жизни, как и наше собственное - . Я сказал это после того, как медленно распространил свое божественное космическое сознание вокруг себя в виде сферического барьера, пока оно не охватило размеры всей Земли, сообщив мне всю необходимую информацию об этом конкретном пространстве.

- Как прикажете, хозяин. Я прикажу парасентинелям начать ремонтные работы на - Норнкипе - после того, как будет обеспечена безопасность десятка пленников, которых мы взяли для наших экспериментов. Все работы должны быть завершены примерно через три дня семь часов и шестнадцать минут - . Зоя ответила, улетая с мигающим звуком, чтобы проконтролировать ремонт.

Она могла бы полностью контролировать всех часовых из любого места, но, видимо, ей больше нравилось работать руками, без каламбура.

- Это потрясающе! - пробормотал я про себя, глядя на свое новое и первое большое завоевание - целое измерение размером с Солнечную систему. Это не так много по сравнению с некоторыми выдающимися правителями мультивселенной Marvel, такими как Танос, который управлял целой галактикой, состоящей из миллиардов звездных систем, но мне этого было достаточно... пока что.

Только если бы я мог вести неторопливую жизнь. Завоевывать что-то - это, конечно, хорошо, когда рассказываешь историю или создаешь легенду, но на самом деле делать это - большая головная боль. Наверное, это одна из причин, почему большинство японских героев хотят жить медленно.

Я до сих пор помню тот день, когда я впервые попал в Мультивселенную Marvel около десяти лет назад. Подростковое физическое тело и детская мысль о том, что нужно завести себе гарем подружек и стать правителем мультивселенной, вооруженный системой выбора и всеми

знаниями об аниме, манге, фильмах и комиксах, но, к сожалению, не имеющий ни единого воспоминания о той жизни, которую я вел раньше.

Тогда я этого не понимал, но теперь понимаю. Это был компромисс. Который я не очень ненавидел, но и не очень любил. Видите ли, воспоминания очень важны для человека, они формируют его личность и дают ему жизненный опыт, но без этих воспоминаний я тогда был просто новорожденным идиотом, воспринимающим все с точки зрения - комического сюжета - .

Сама жизнь превратилась для меня в шутку, где все измерялось наградами и выгодами. Я принял множество неверных решений, о которых жалею до сих пор, например, убил большинство существ, которых я называл - злодеями - из своих предыдущих жизней, не дав им ни единого шанса искупить свою вину, считая, что они этого не заслуживают.

И все из-за какой-то награды, которую система обещала за убийство каждого из них. Конечно, эти награды были важны для моего роста и выживания. На самом деле, я вовсе не ненавижу свою систему, ее награды были единственной причиной, по которой я был жив даже спустя десятилетие после прихода в Marvel, но на кого я действительно зол, так это на себя, поскольку каждый раз, когда я получал один из этих вариантов квеста, вместо того, чтобы подумать о лучшем способе решения проблемы или наиболее эффективном способе выполнения квеста, все, что я делал тогда, это просто проверял обещанную награду и сразу же бросался в бой, убивая всех на своем пути, как настоящий маньяк-психопат.

Магнето был лишь одной из многочисленных жертв моего ребячества и идиотизма. Но теперь уже нет, за эти десять лет я сильно повзрослел. Друзья, которых я обрел на этом пути, а также мои верные подчиненные помогли мне повзрослеть и стать лучшей версией моего прошлого. Больше всего меня вдохновляли те немногие... любовники, которых я завел в этот период, в частности, метахуманы Джин Грей, Ороро Манро, Селена Галлио, Гвендолин Пул, Ванесса Карлайл... и некоторые другие, чтобы ограничить и бросить свою системную зависимость и зависимость от вознаграждений. И да, у меня уже есть потрясающий гаремный реверанс моему раннему рогатому - я - (хотя я все еще такой же рогатый).

Конечно, я по-прежнему требую и использую все награды за квесты, которые получаю при выполнении заданий, но делаю это так, чтобы не превращать свою жизнь в токсичный ад постоянного перемалывания квестов. Я делаю это так, чтобы расти в силе, не оказывая негативного влияния ни на себя, ни на мир, в котором я сейчас живу. Почему, спросите вы, я забочусь об этом мире? Да потому, что, как сказал один удивительно мудрый человек, я один из многих идиотов, живущих в этом мире.

И я был рад, что сделал это. Это действительно спасло мою жизнь и будущее, потому что я узнал одну маленькую вещь о конкретной системе, которую мне - подарили - .

То, что изменило всю мою точку зрения на геймеров и их так называемые OP-системы.

Как уже говорили многие умные люди, ничто в этом мире не дается бесплатно, а если и дается,

то не бесплатно, а в обмен на что-то другое.

http://tl.rulate.ru/book/95795/3425618