

[Активировать Откровение?]

[Да/Нет]

- А что тянуть, конечно активировать!

~ Что активировать? - спросила любопытная лентяйка наставница.

~ Откровение.

~ О...

[Ваша Хитрость, Изворотливость, Ум, Сила, Скорость мысли и Способность нахождения неординарных путей были оценены Небесами и вам предлагается два пути.

1 - Путь помощи и приключений

2 - Путь войн и разрушений

Сделайте выбор. ]

"Такс, похоже это так называемый "светлый" путь и "темный" путь. Конечно все это пути и оба эти направления имеют место быть, но все мои знакомые встали на светлый, так, что в ничего не вижу скучного в пути помощи и приключений. Вот только смущают мои оценки в хитрости и изворотливости. Окей, но почему они на первом месте?"

- Выбор 1.

[Из-за того, что вы чаще всего решаете проблемы неожиданным способом, который удивляет даже Небеса, идете на грани мошенничества, но всегда действуете в системных рамках вам, присвоен титул Хейзенбаг1.

Ваши действия и умения очень веселят многих представителей Высших сил, поэтому ваш первый навык в сфере Разума внесет еще больше веселья, и он называется "Божественный спорщик".]

[Корень духа сферы Разума - разблокировано]

[Пассивный навык "Божественный спорщик" - зарегистрирован]

[120 очков статистики за продвижение в следующую сферу - выдано]

[Свойство "Свободная статистика" - разблокировано]

[Продвижение по уровню древа сферы Разума - 10%]

[Вы вышли за рамки обычного человека и встали на Божественный путь роста души. Небеса приветствуют и благоволят своему новому послушнику. Удачи.]

Я взял кристалл и проверил свое состояние. Новый корень духа в верхнем дантяне сейчас выглядит таким образом:

Разум 10%

- Божественный спорщик

-



Я включил описание навыка [Божественный спорщик].

[Небеса благоволят владельцу данного навыка и пользователя 99.9% на то, что звезды сойдутся в его пользу и он выиграет любой спор, который заключил на любые материальные ценности.]

~ Ну как ты там? Ау! Наслаждался новой сферой? ~ в мой разум ворвалась нетерпеливая наставница.

~ Угу, Небеса издеваются надо мной!

~ В смысле?

~ Я теперь Хейзенбаг! Ходячая ошибка! Да еще и этот первый навык - Божественный спорщик. Я могу выиграть любой спор, если поспорил на что-то материальное. Означает ли это, что я могу выиграть бой с более сильным противником, если поспорю с тобой на конфету, что выиграю его?

~ Нет. Ты не можешь использовать существ связанные с тобой каким-либо контрактом. По сути с Сафой ты можешь спорить, а с Демингом нет. Соответственно и мы с Шун не у дел. А насчет битвы с сильным противником, ты должен поспорить с ним самим или с кем-либо связанным с ним любым контрактом. Обычно подобные навыки действуют именно так, но могут быть и варианты, ты же у нас ошибка природы, или точнее ошибка Небес! Ха, ха, ха! ~ вот наглая лисица, я с ней от всего сердца, а она ржёт как... Да еще и по полу катается и за живот держится и все это в лисьей форме... блин, довольно веселый видок.

~ Ладно, проехали. Лучше скажи, почему в дереве навыков сферы разума восемь столбцов и что это за проценты и точки на клетках с навыками? ~ спросил я.

~ Ну да, всего 25 навыков, по 4% на навык. Ты достигаешь очередные 4% и у тебя открывается возможность использовать данный навык. Получить откровение для перехода на следующий уровень возможно только заполнив корень на 100%

~ А откуда взялось 10%

~ Ну ты же выполнил два задания Божественной помощи. За каждое успешное задание капает по 5%, за каждый провал 5% снимается. Эта настройка по умолчанию для всех врат и поэтому в описании отсутствует.

~ Погоди, вратами можно пользоваться со среднего уровня, а там что тогда дается?

~ Ничего, на среднем и высшем уровне задания такие простые, что много наград не положено. Задания предлагаются для каждого по его силам. Тебя могут выставить в бой с целой армией, а вот Сафу при боевой миссии скорее всего пошлют исцелять, хотя с её петами могут тоже дать и бой, но только в мире совместимый с питомцами в той или иной форме. А вот Котоне такую миссию не дадут, нет у нее возможности сразиться с армией, а вот уничтожить генерала... На среднем уровне сферы тела задания ранга Е уже подвиг и потолок, не дадут им задание ранга D на высшем потолок C ранг, хотя могут быть и варианты, типа тебя. Все индивидуально.

~ Но все равно, имея доступ к этим вратам ранее, я бы намного быстрее прокачался, 20 очков статистики на высшем уровне это довольно хорошо.

~ Всё верно, поэтому подумай, как использовать этот инструмент при прокачке верных товарищей и учеников будущей академии. Не всех подряд, а гениев, в качестве награды за что-либо.

~ Конечно я сообщу Сафе и Дориану. Кстати мне все равно придется к ним сходить. Я больше на задание в таком виде не полезу, надо подготовиться.

~ А что такое?

~ Да вот, мне дали мир, который был не совместим с формациями и оказался там без оружия, считай просто в одежде! На такой случай надо экипироваться более универсально.

~ Ха, тебе как всегда повезло, сразу научили, на легком и не боевом задании.

~ Эй, я чуть не забыл, а как мне навыки то получить? У меня есть один и есть возможность использовать еще один, но он пустой!

~ Навыки ты можешь получить в заданиях, обнаружить вовремя приключениях и даже придумать сам, хотя придумать это сложно. Надо очень четко представлять, что ты хочешь и мощно визуализировать это.

~ А что такое свойство "Свободная статистика"?

~ Теперь твоя жизнь и продвижение не зависит от статистики, ты можешь её вообще не набирать и двигаться по сфере через медитацию, но также у тебя нет плато, можешь набрать сколько хочешь или упасть почти в ноль и быть немощным персонажем сферы Зародыша. Ха, ха, ха, ~ у лисицы явно хорошее настроение.

~ Тогда в чем же смысл этой сферы? Продвижение по сфере дает ли смысл?

~ Конечно дает. Твой разум становится быстрее, плотнее эффективней, ты быстрее соображаешь и становишься более эффективным. Закрыв всю сферу разума, твои мыслительные процессы будут протекать в четыре раза быстрее.

~ Ну да, логично. Хорошо, спасибо за разъяснения, о мудрейшая.

~ Ого, ты не заболел? С каких это пор за мой тяжелый труд вразумления тебя ты меня благодаришь? ~ вот ехидная бестия, за это тебя благодарить и не хочется.

Закончив разбираться с текущими проблемами, я отправился в нашу новую страну/секту попросить Сафу помочь мне со снаряжением и рассказать всем заинтересованным все, что я выяснил про врата, как можно их использовать и предложить им подумать насчет использования для себя и для групп лучших учеников внутреннего круга.

[1] Хейзенбаг (англ. heisenbug) — Жаргонный термин, используемый в программировании для описания программной ошибки, которая исчезает или меняет свои свойства при попытке её обнаружения.

Это слово, в отличие от слова «баг» (англ. bug), в русском языке используется редко. Ближайший по значению русскоязычный термин — «плавающая ошибка».

<http://tl.rulate.ru/book/95730/3483958>