После встречи прошло пять дней, я сделал все нужные кристаллы с формацией отпугивания зверей, Шун перенесла туда все нужные материалы, даже я разок посетил то место. Там действительно красиво и место выглядит довольно удобно, если бы… не отсутствие воды. Конечно это не проблема, мы по-быстрому соорудили что-то на подобие деревенской водяной колонки, в которую я встроил формацию сбора воды. Вода собирается в подземный резервуар и при нажатии на рычаг - вытекает из краника. Работы на часок. Пока я вырезал формацию в кристалле легендарного ранга, Шун магией земли сделала всю работу. Зачем такое расточительство? Оказывается, ранг кристалла влияет не только на слои, но и на производительность. Один слой формации сбора воды в обычном кристалле почти в два раза хуже, чем один слой в легендарном, но 15 слоев… в легендарном легко обеспечит всей водой небольшой город, если жители не будут делать ванны в каждом доме, что является роскошью, им хватит и общественной бани.

Наконец я телепортировался к первым и самым дальним вратам. Я не могу знать точно, но судя по всему это другой материк. Вокруг горы и вулканы и я на вершине какой-то горы и вокруг огромное количество неисследованной местности. Я знаю расстояние от Темнолесья до столицы империи. Я полистал карту прикидывая, каково расстояние от точки где я нахожусь, до ближайшего исследованного места и у меня примерно получилось 50 раз. Если на коне в столицу ехать три дня, то здесь получается 150 дней, а учитывая, что я могу летать со скоростью в три раза быстрее коня, то это 50 дней непрерывного полета над неизвестной местностью. Выдержать такое нереально.

Итак, изучим сами врата. Врата состоят как будто из большого количества камней, которые соединены в огромный пончик стоящий вертикально, но из Драконьей инженерии я знаю, что это не камень, а похожий на него материал и эти как бы отдельные камни несут определенную роль и я знаю, как найти камень помощи. Я буду для удобства называть отдельные элементы камнями1. Положив руку на камень помощи и влив в него свою энергию, у меня в голове появилась вся информация об этих вратах.

- Врата перехода в Третий драконий мир. Может использовать только носитель драконьей родословной сферы души, - прочитал я в слух.

~ Лись, а что такое Третий драконий мир? - спросил я.

~ Основной мир, столица Первый, это считай мегаполис, довольно центральный мир. Там живут довольно сильные драконы, ~ ответила моя ленивая наставница. В последнее время она не балует меня своим присутствием. По её словам, если не происходит ничего интересного, то зачем силы тратить?

~ Сколько всего драконьих миров?

~ Кто бы их считал, ну я как-то охотилась в Двадцать пятом, там самый слабый в сфере разума, но чем мир ближе к их центральному миру, тем более сильное население. Конечно не все драконы агрессивны и это не значит, что ты попадя в Третий мир сразу станешь обедом ящера сферы императора, но… даже в сфере души ты там будешь муравьем, а с муравьями редко кто желает разговаривать.

~ Ясно, основную идею я уловил. Было бы прикольно совершить вылазку в тот мир, но… сейчас я даже не в сфере разума, поэтому я не вижу смысла даже исследовать округу. Мне чуйка подсказывает, что даже здесь, для моего уровня, находиться довольно опасно.

Именно с такими мыслями я отправился по следующему якорю. После переноса я оказался явно в подводной в пещере… точнее. Воздух здесь был, но это как воздушный карман в пещере, находящейся под водой и судя по давлению воздуха, на довольно большой глубине. В центре пещеры, на постаменте стояли врата и это были совсем другие врата. Они состояли из "камней" правильной формы и на каждом был изображен типа знак зодиака?2

~ О, а вот это уже интересно, не думала, что увижу их здесь, призови меня в теле, ~ вдруг оживилась Лися и я конечно выполнил её просьбу. Два переноса на дальние расстояния и вызов Лиси, моя мана на нуле и мне придется здесь восстанавливаться силы минимум сутки.

~ Что интересного? Я не очень понимаю структуру врат, где камень помощи? ~ засуетился я.

~ Это не простые врата, это "Великие врата божественной помощи".

~ Что это означает, кто кому помогает, почему божественной?

~ Активировать эти врата может один из носителей божественного наследия, это драконье наследие, как у тебя, либо ангельское, наследие фейри и тому подобное. Но использовать может любой, кто захочет быть дланью Бога во всех мирах.

~ Дланью Бога, что это значит?

~ Хм, считай это авантюрист для всех миров.

~ Ты не помогаешь! Я начинаю запутываться еще больше.

~ Ты регистрируешься в системе божественной помощи и можешь получать от врат задания разной сложности, получая соответствующие вознаграждения. Знаешь, бывает, что в мире происходит какое-то событие и нужна помощь. Самая разная. Встречал истории, когда в такой-то битве вдруг появляется неизвестный герой, решает исход битвы и пропадает? Или идешь ты такой по улице, вокруг ни души, совсем никого хоть куда смотри. Вдруг бах и неизвестно

откуда бомж до тебя докапывается, денег клянчит, на тебе вешается. Короче задержал тебя на минуту, смотришь, а бомжа и нет нигде, пропал, как сквозь землю провалился. Ты раздосадованный идешь дальше и бах…, с крыши падает огромная сосулька, если бы не бомж - могло бы и на голову. Все это из разряда "Божественная помощь".

~ То есть я получаю задание и меня переносит в другой мир и там я выполняю это задание и возвращаюсь назад?

~ Ага. Есть моменты, которые для развития мира по замыслу его создателя довольно важны и их надо подправить или запустить в нужное русло. В системе таких врат появляется это задание и если в каком-либо мире находится индивидуум способный это задание получить, то его оправляют в ту ситуацию.

~ То есть я могу даже попасть в мой прошлый мир?

~ В какую-либо параллельную реальность того мира можешь. Только в этом случае не советую делать ничего не связанное с заданием. Может оказаться, что в той реальности ты сделал другой выбор и там события развивались совсем по другому сценарию.

~ Все равно забавно попасть в мой старый мир с теми навыками, которые есть у меня…

~ Обломись. Ты будешь адаптирован к миру. Да, стрелять из лука, кидать ножи, владеть рукопашным боем ты будешь так же, но вот стрелы ты не вернешь, магия полета работать не будет, хотя ментальное подавление в некоторое ослабленной версии сработать может. Мы с Шун духами там быть сможем, но в теле ты нас не позовешь, маны того мира не хватит на эти штуки:) Хотя некоторые формации работать будут. Думаешь откуда эти легенды про магов, заклинателей духов, омедзи и т.д.? Это наследие оставленные такими вот путешественниками. Я даже не удивлюсь, если окажется, что твой любимый тренер Мантек Чиа ученик какого-либо культиватора, который выполнял задание и научил его малой орбите и использованию энергий, а он уже учит других. Только в мире культиваторов эта Ци может рушить горы, а в твоем прошлом мире оздоравливает, помогает реализовать некоторые мечты и удовлетворить женщину одним касанием.

~ Ясно, ясно, я все понял. А я всегда в своем теле перехожу?

~ Нет, ты никогда не идешь в своем теле, иногда создается копия твоего тела, а иногда требуется заместить человека, возможно даже сменить пол. Знаешь бывает раз и как подменили человека, бах и он ведет себя совсем по-другому… а потом бах и опять нормальный? Самый простой случай F ранга. Надо, что бы такой-то мужчина и такая то женщина зачали ребенка, но женщине этот мужик вообще никак. Бах, ее подменяют и не факт, что задание получит женщина… задача просто войти в тело и дать мужику на корпоративе и соответственно залететь. Ну а потом женщина сидит и голову греет, как так получилось? И что на меня нашло?

~ Ох.

~ Да ладно, тебе повезло, эти врата строили драконы.

~ И в чем везение?

~ Драконы гордая раса, их врата настроены больше на битвы, сражения или то, что можно решить интеллектом. Прошлый пример - это скорее задания для мира ангелов или на худой конец фейри.

~ А есть дьявольские врата?

~ Есть, но там задания в основном кого-то наказать, обмануть, совратить, разорить, подбить на что-то мерзкое.

~ Погоди, создатель мира хочет миру развитие и добра и зачем ему давать задание такого типа?

~ Создатель смотрит широко. Для развития мира нужны и страдания, и божественное наказание. Сам, лично, он вмешаться не может, но… есть богач, который сильно издевается над людьми, надо его не просто разорить, а что бы весь его род страдал и это был бы пример другим. Или есть народ, возомнивший себя пупом земли и надо им мор послать… Редко кто вспоминает бога и задумывается о последствиях, когда у них все хорошо, люди так устроены, что, если не давать им сложные времена великих испытаний, они сильно наглеют. Поэтому нужны и черти, которые уведут нужных людей за черту.

~ Итак, эти конкретные врата, как с ними работать?

~ Вон отдельно стоит постамент с кристаллом, там все, и помощь, и управление, дальше сам разберешься, а я осмотрюсь тут пока, ~ сказала лисичка и пошла гулять по пещере.

Итак, я подошел к постаменту и положил на кристалл руку. Первым делом я пожелал получить информацию о заданиях и наградах и получил следующую информацию:

Активировать врата может только носитель драконьей родословной имеющий навык драконьей инженерии S ранга.

Требования для обучающегося - средний уровень сферы тела.

Задания разделяются по рангам:

F - Награда +10 очков статистики. Провал -20 очков статистики.

E - Награда +20 очков статистики. Провал -40 очков статистики.

D - Награда +20 очков статистики плюс продвижение выбранного навыка на три ранга. Провал -40 очков статистики и откат на ранг E.

C - Награда +30 очков статистики плюс техника или совместимый навык среднего класса. Провал -60 очков статистики и откат на ранг D с одним очком провала.

B - Награда +50 очков статистики плюс высококлассная техника или совместимый навык. Провал -100 очков статистики и откат на ранг D с двумя очками провала.

A - Награда - гарантированное продвижение на уровень, плюс высококлассная техника или совместимый навык, артефакт или +100 очков статистики. Провал -100 очков статистики, откат на ранг C с тремя очками провала в рангах C и B.

S - Награда - лучшая из возможных для пользователя на выбор. Провал - необратимая смерть.

SSS - Награда - три наилучших из возможных для пользователя на выбор. Провал - необратимая смерть. Выбрать этот режим можно только успешно завершив прошлый режим 10 раз.

Первое задание всегда F ранга и после успешного завершения, можно остаться на своем ранге или продвинуться на следующий. В случае неудач, для продвижения на следующий ранг надо, что бы количество успешных выполнений было в два раза больше, чем количество неудач. Иными словами, один провал и надо сделать два успеха.

По ходу выполнения заданий вы можете поднять уровень, статистику, найти техники, навыки, артефакты, рецепты и прочее. Все, что вы сможете изучить или получить не материальное - останется у вас и наградой не считается. Но! Надо помнить, что миры в которых вы действуете могут сильно отличаться от вашего родного мира и некоторые техники и навыки могут быть не совместимы с вашим миром, в этом случае полученные не материальные знания останутся у обучающегося, но смогут быть использованы только в совместимом мире на следующем задании. Никакие материальные ценности перенесены из мира задания быть не могут. Все ваши артефакты и ценности совместимые с миром задания будут туда скопированы, в случаи их утери или порчи, оригинал не пострадает.

Сколько бы вы не выполняли задание, по вашему возвращению, в вашем родном мире пройдет три дня до ранга A и неделя с ранга A и далее.

- Ха, ранг А - самое вкусное, правда провал довольно серьезно пинается, как я понимаю, это провалив задание ранга А придется аж шесть раз успешно завершить задание ранга С и шесть раз ранга В, но зато три раза сделать задание А ранга и сфера пройдена! - я так возбудился от увиденного, что незаметно для себя бормотал свои мысли в слух.

~ Ха, размечтался. Для начала дойди до этого ранга А, а потом сделай один раз, вот тогда и поговорим.

~ Лись! Тут сказано, что в случае неудачи задания В ранга, у меня заберут 100 очков статистики, так я же получается упаду на средний уровень? ~ не удержался и спросил я.

~ Ага, потому либо не проваливай задание, либо набей буфер очков статистики заданиями более мелкого ранга, ~ ответила чем-то занятая лисичка.

~ S ранг, что-то суровое наказание!

~ Там и награды очень вкусные. Один раз выполнив задание S ранга можно и в следующую сферу сразу перейти, но до сферы Зародыша не советую даже думать об этом задании. Задания этого ранга, это задания мирового масштаба, типа развязать или прекратить мировую войну. Сыграть роль Прометея и подарить людям огонь. Один из известных тебе людей, получивших такое задание - это один представитель ангельского мира, который учил людей исцелять себя, пытался заставить церковь перестать быть торгашами и в результате "погиб" на кресте и через некоторое время задействовал воскрешение, засветился среди учеников и ушел.

~ Оу, так значит он не справился?

~ Справился. Не всегда в задании надо выжить, бывает надо и умереть, но с помпой, чтобы в веках остаться назиданием людям всего мира. Второй пример - Джордано Бруно. Думаешь он мог бы избежать костра, если в его задании он был прописан?

~ И чего он этим добился?

~ Сразу ничего, но создатель не смотрит сиюминутно и в итоге без него не были бы возможны многие церковные реформы. Религия - это такая штука. Она необходима для масс, которых приходится вести за ручку, которые не хотят думать и которым нужен поводырь. Без нее никуда не деться, но церковь, которая заведует религией - погрязший в догматизме довольно неповоротливый механизм и иногда этот механизм надо пинать, к сожалению не всегда это получается удачно. Но всегда удачные пинки остаются в народе в веках, а неудачные быстро стираются из памяти и это все не случайно.

~ Ясно, но мы отвлеклись, объясни, сфера зародыша?

~ Сфера тела, далее сфера разума, сфера души и наконец сфера зародыша. На этом уровне у тебя будет возможность создать зародыша и взрастить свой второй сосуд, запасное тело в которое автоматически перенесется твоя душа и сознание. Короче - запасная жизнь. Кстати на высшем уровне сферы зародыша у тебя их будет три.

~ Оу, круто! Срочно хочу в сферу зародыша! Погоди "необратимая смерть", значит с зародышем она обратима?

~ Не все так просто, зародыша надо взрастить и на это уходит не менее трех лет, он смерть не обращает, необратимая это означает, что текущее тело умрет и его нельзя воскресить и прочее, а зародыш - это НОВОЕ тело, в которое скопируется сознание и куда притянется душа, но там и масса ограничений и сложностей… Как время придет, все узнаешь.

~ Ясно. У меня руки чешутся начать, но сейчас очень мало маны, стоит ждать и восстанавливать её?

~ Нет, у тебя будет копия тела или другое тело, мана это характеристика тела, она будет полной, только перед отправкой сядь удобнее. Врата не надо проходить в теле, после их активации ты посылаешь через них разум.

~ Понял, я хочу пойти на F ранг, ты идешь?

~ Иди с Шун, я тут потусуюсь, не хочу пока возвращаться в духовную форму. Если ты без меня умудришься провалить F ранг, то я с тобой зря время трачу.

Итак, делать нечего, у меня руки чешутся проверить задание F ранга и как я понял, здесь пройдет три дня, а значит мое тело восстановит всю ману, удобно.

С такими мыслями я активировал врата, зарегистрировался в системе, как Божественный помощник F ранга и запросил первое задание.

---

[1] Врата выглядят что-то типа такого:

[2]Вторые врата, что-то типа такого:

http://tl.rulate.ru/book/95730/3483956