

После ужина мы все улеглись спать, и я еще долго слушал в своей голове объяснения Лиськи насчет драконов. Конечно, как и всегда, мы спали исключительно в защищенном логове в котором были перекрыты все лазейки и на страже стояли наши звери. Их потребность во сне минимальна, они восстанавливаются практически без него, ведь их тела - это тоже продукт магии.

Утром мы сели у костра на брифинг. Ну как костер, конечно это был антураж. На земле лежала руна огня, над которой подогревалось бенто. Каждому по очереди.

- Масао, лисичка это твой еще один контрактный зверь? А она сильная? - спросила всегда молчаливая и вежливая Котоне.

- Нет, она может подлечивать меня и Шун, а так же её область - разведка и информация. Больше ничего, - не моргнув глазом соврал я.

~ Эй, почему врешь? Она же мифическая, Янг говорит, что она очень сильна, ~ мысленно одернула меня Сафа.

~ Лися сказала, что если она вмешается как боевая единица, мы не получим лута и все будет напрасно. Ты этого хочешь? Пусть люди выкладываются и не надеются на помощь, ~ ответил я.

~ Ааа, ну если так, то справедливо, но приятно знать, что есть козырь в рукаве.

~ Она дуется и сказала, что меня если что вытащит, а вот остальные..., там как повезет.

~ Ну значит, надо просто держаться тебя, ~ усмехнулась Сафа.

Уф, такая безбашенная девушка и это хорошо. Излишнее напряжение приводит к неудачам.

- Итак, вот, что доложила разведка, - начал я собрание.

- У нас пять боссов, один из них "Огненный дракон", две гигантские ледяные обезьяны и два таранула. К сожалению, здесь прошло так много времени без зачистки, что образовалось две пары и их придется чистить одновременно. Дракон самый сильный, но он один. Поэтому первым чистим дракона. Есть возражения? - спросил я и все с серьезными лицами покачали

головой.

- Мне сказали, что боссы хоть и порождение хаоса, но они не химеры, поэтому повадки их вида у них остались, но сознание деформированное и очень злобное. По силе этот дракон - зверь легендарного ранга пика высшего уровня...

Деминг при этих словах присвистнул. - Ого, как тогда сюда группы ходили тренироваться с таким противником?

- Они ходили сюда и зачищали область раз в пять-десять лет, максимальная сила боссов была эпический ранг, пик среднего уровня. Да и паки простых монстров не должны были превышать трех-четырёх особей пика низкого уровня. Сейчас же прошло несколько тысяч лет с последней зачистки, и у боссов везде плато и не удивлюсь, если все навыки S ранга, - сказал я и остальные с серьезными лицами закивали.

- Итак, если бы это был дракон в полной силе и в своем полном сознании, то у нас были бы проблемы, а так - все шансы имеются. Я предлагаю следующую тактику. Мы располагаемся по кругу вокруг босса, - я начертил круг и разбил круг на 8 секторов и обозначил тело дракона.

- У дракона есть две сильные атаки. В возбужденном состоянии он щелкает хвостом, поэтому сзади никого не должно быть, - я зарисовал два сектора правее и левее хвоста.

- Я нахожусь на этой границе справа, Деминг на этой границе слева, - я показал на границы заретушированных областей.

- Работаешь в спину, под левое крыло из лука, по откату заряженный выстрел из невидимости, невидимость используй под моим баффом [Величие лорда вампиров], - дал я указание Демингу и он кивнул.

- В ближнем бою работает только Шун. Все, у кого есть любые защиты, щиты, усиления - постоянно держите на ней по откату. Сафа исцеление всех и Шун, - я посмотрел на Сафу и она кивнула.

- Далее, дракон бьет физической атакой, Огненным шаром, Кольцом огня. Конечно у него полный корень духа [Огонь] но обычно драконы используют только это. Но у него есть самая сильная заряжаемая атака - [Дыхание дракона]. Дракон взлетает в воздух, зависает с распростертыми крыльями, сильно вдыхает в себя воздух и издает страшный рев сопровождаемый огненным дыханием. Вот этот момент самый важный! Во-первых, на всех должна быть [Великая защита от ментальных атак], во-вторых, в момент дыхания могут быть варианты. Первый - если он выдыхает концентрированно в Шун, то ей нужно сдать навык [Абсолютная неуязвимость]. Порядок сдачи неуязвимости, первое дыхание - Сафа, второе - Котоне, я по ситуации. Надо посмотреть, как часто он будет дышать, - сказал я и взял чашку

чая.

- Как долго длится дыхание и хватит ли времени неуязвимости, - поинтересовалась Котоне.

- Ну давай прикинем. Неуязвимость висит 3 секунды, плюс 50% от S ранга навыка из [Общая поддержка] 8й тир, и все это умножаем на два благодаря навыку увеличения времени всех щитов ветки [Хаос] итого 9 секунд. Я не думаю, что он будет дышать дольше, но если так, то сдаем вторую. Я знаю основные повадки и атаки, но в любом случае возможно у нас будет не одна попытка. Все зависит от слаженности и удачи.

- Как не первая? - удивился Деминг.

- Если вы видите, что Шун умирает или пропадает или я дам команду - сразу все в рассыпную и любыми способами сваливаем на край зоны, прячемся, спасаемся, все, что угодно. Босс на край не пойдет, ему там мало энергии. Сложнее всего Дориану, поэтому я попытаюсь босса заагрить на себя и какое-то время буду его водить, у меня есть имбовый спасительный навык [Небытие]. Когда все уляжется, собираемся здесь и делаем разбор полетов. Дориан, у тебя же есть пилюли невидимости?

Огненный Санта Клаус кивнул. Ха, только сейчас дошло, а ведь у нашего Санты теперь есть и магия воды, а там есть лед! Прикольно.

- Итак, когда босс взлетает и начинает вдыхать, он более всего уязвим. Используйте все свои усиления, пилюли и бейте самыми сильными атаками. Сафа, у тебя самое сложное. Ровно в тот момент, как только начнется выдох - используй на нем [Ментальный удар]. Тебе не нужен Медведик, значит не нужна Сила и Физическая выносливость, накинь больше в дух, хоть какой-то эффект, но будет. Идеально, если он поперхнется или промажет. В момент взлета не стесняйтесь бить в анус, если его видите или в место, где заканчивается скула и начинается шея, еще места с меньшей защитой - основание крыльев снизу со стороны груди. Увидите, там шкура светлее.

- Далее, Дориан будь в этом секторе слева, Котоне - справа, Сафа по ситуации, но не перед мордой, ну ты то в курсах.

- Еще раз, расстояние до босса, наша уверенная зона внимания - сто метров, не ближе. Босс после взлета, во время огненного дыхания может направить его на Шун, распылить его под ноги в полукруге вокруг Шун или направить его на нас. Ваша фора 100 метров, уклоняйтесь, спасайтесь, следите за положением его морды. Если он смотрит на вас - лучше будьте готовы. Если дыхание не направлено на Шун, то неуязвимость не сдаем. Навык [Часы хаоса] никто не трогает, только по моей команде. В этой части всем, все ясно? - спросил я и все кивнули.

- Дориан, босс имеет иммунитет к огню. Твоя задача, постоянно держать на Шун [Великую

защиту от огня и воды] и [Ледяную преграду] и пинай его магией льда по слабым точкам. Никаких массовых заклинаний, точно, [Ледяная пуля] под крыло или в шею под скулу.

- Котоне, у босса так же большая защита от магии хаоса, поэтому твоя задача. Неуязвимость и Часы, про это я объяснил. Обвесишь его болезнями и следи за ними, босс возможно имеет навык снятия дебаффов и болезней, если снимет - сразу перевешивай. Дальше, постоянно высасывай у него жизнь навыком корня [Тьма] к магии тьмы он уязвим. Ману высасывать бесполезно, здесь её завалишь. Используй по откату [Щит хаоса] и главное. Используй свой навык корня [Иллюзии]. Больше всего драконы ненавидят рыцарей паладинов. У них вековая вражда. Поэтому, изо всех сил старайся наводить на него иллюзию, что бы Шун была похоже на что-то в доспехах светящееся золотым светом. Тебе не нужен детальный рыцарь, лишь бы размер соответствовал. Пусть консервная банка машет палкой и сойдет.

- Все всё поняли? Ничего не забыл? - спросил я, и все закивали головами, а Сафа сказала: - Как мне не хватало рейда и нормального РЛа.

- Что такое рейд и РЛ, - тут же встрепенулся Дориан на незнакомые слова. Эх, хороший препод всегда учится.

- У нас считалось группа в шесть человек - это группа, а несколько групп работающих вместе это рейд. Так же, когда группа идет на очень сильного босса это тоже считалось рейд. А РЛ это Рейд Лидер. Командир. В рейде только один командир, он разрабатывает тактику, командует и несет ответственность, - пояснила Сафа и Дориан понимающе кивнул.

- Если уж зашел разговор, то сейчас мы обсуждаем тактику, как тактика намечена - каждый выполняет свою роль. Если не согласен с тактикой - то все несогласия только в момент обсуждения. Как начался бой, никаких левых разговоров. Команды и просьбы выполняются только от РЛа. Если кому-то вдруг понадобились [Часы хаоса], к примеру, то он может попросить часы, но сдаются только если РЛ лично сказал и тем, кому сказали.

- Так получается РЛ должен следить за откатами всех навыков, всех людей? - спросил Дориан.

- Не всех, основных. В данном случае мне надо помнить все часы и всю неуязвимость, остальное на ваше усмотрение. Наш рейд имбовый, на расслабоне. Хуже, когда в рейде нет ни часов, ни неуязвимости, вот тут начинается головная боль и РЛу надо помнить все.

- Даа, это сложно, - еще раз протянул Дориан.

- Не, ты сложностей не видел. Это сейчас, благодаря Масао, у нас имбовая сборка, что неуязвимость весит по девять секунд, щиты без откатов висят постоянно. Все баффы, хилки, щиты сразу вешаются на всех, по сути мне надо следить за танком и лечить его, а остальные автоматически получают и исцеление, и щиты и все остальные прелести. Вот скажите, бьюсь об заклад, что у вас корень [Общая поддержка] считается мусором? - сказала Сафа.

- Да, ты права, но у нас всего по три корня...

- Так вы сами виноваты. Вы разделились с культиваторами, да даже зверолюди, вы их приняли, но смотрите с высоко, а как показывает опыт Котоне - любой волшебник мог бы открыть нижний дантянь лет так с трех-пяти, по осознанности и любой культиватор мог бы открыть средний дантянь. Но вы возомнили, что вы разные, что люди культиваторы - это хуже зверолодей и вообще уроды. Те обиделись на магов и живут по принципу - сами уроды, а мы правильные и к чему это привело. Самое смешное, даже тысячи лет, во времена прошлой цивилизации, люди умели быстрее развиваться, были сильнее, легко проходили в сферу разума, но хоть у них и не было войны между культиваторами и магами, никто не додумался открыть оба дантяня, каждый гнул свою линию и школы были разные. Там академия волшебников, там секта культиваторов... тьфу, бардак, - завелась Сафа.

- Ну да, сейчас я понимаю насколько наша цивилизация была глупа, что мы не искали путь. Как бы я хотел основать свою школу и использовать полученные знания на благо нашего мира... - задумчиво сказал Дориан.

- Возможно тебе это еще представится, но сначала надо убить всех боссов и при этом выжить. Как понимаешь, мы тут заперты с ними и не убив их мы не выйдем.

- Итак, идем пробовать? Все готовы? - спросил я вставая и все остальные молча тоже встали.

<http://tl.rulate.ru/book/95730/3410646>