Я вошел в квартиру и ко мне бросилась Сафа и обняла меня.

- Скучала? - я очень растрогался при виде таких проявлений чувств.

- Конечно нет! - резко сказала насуленная девочка, отстраняясь от меня. - Просто испугалась, что с тобой что-то случилось и я отсюда больше не выйду.

Вот блин. И я даже не знаю, серьезно она, или вредничает. В любом случае в её поведении есть прогресс.

- Да, действительно случилось и я думала, что плохое, но в процессе оказалось даже хорошее. Пойдем пить чай, я расскажу, - сказал я как можно более мягче делая вид, что не замечаю её подколки.

Я зашел на кухню и выложил чай, сладости и приправы, которые купил в городе. Я так же передал Сафе две трети всех бенто, что у меня были с собой.

Пока мы ждали, когда закипит чайник, я рассказал о своих приключениях с мелким аристократом и отдал Сафе кинжалы разбойника, артефакты мага. Это оказались обычные усиливающие поток энергий артефакты, по сути те же камни, что я вытащил из наручников, но вставленные в вычурные жезлы из гномьего железа.

- Всё остальное я пока придержу, я еще не смотрела, сюда торопилась. А теперь самое главное, вот. Та да, да, там, - пропел я, торжественно выкладывая перед ней Белый высококлассный кристалл инициации духовного корня.

Сафа посмотрела на кристалл и подняла взгляд на меня в полном непонимании.

- Эй, чего ты такая недовольная? Аааа, ясно. Ты же не знаешь.

Мне пришлось прочитать лекцию о кристаллах и как они различаются. Я не забыл упомянуть о ценности данного кристалла и заявил, что не каждый очень богатый дворянин такой имеет. А также сообщил об истинных читерских возможностях этого кристалла. В процессе я еще раз в деталях объяснил, как "должен" выглядеть интерфейс работы с кристаллом.

Конечно я знаю, что "интерфейс" - это представление в голове человека того, как он лучше понимает и он может выглядеть совершенно иначе, но я специально хотел сделать так, чтобы её "интерфейс" был максимально похож на мой. Я не могу его увидеть и когда она будет мне рассказывать или спрашивать, я хочу представлять, о чем идет речь. Единственное отличие, я ей рассказывал о водовороте маны на образе человека сразу указывая на то, что она увидит как бы тень человека и изображения водоворота в области среднего дантяня. Рассказывая всё это, я рисовал примерную картинку на листе обычного пергамента, который купил в городе.

Попив чай и убрав со стола, мы прошли в спальню, и я выложил две перины и кучу постельного белья, которые я купил в городе. Эта постель оказалась размеров как раз на две стандартные перины. Интересно, зачем "хозяйка" заказала себе явно двуспальную кровать? Хотя возможно она любительница спать по диагонали.

Разобравшись с постелью, я еще раз объяснил, как инициировать кристалл и повторил какую статистику ожидать увидеть и пригласил Сафу это сделать, а сам решил пока посмотреть свой "лут" с тех бандитов. Я вытряхнул содержимое всех кошельков (сразу убирая ресурсы) и собрав все таблички - проверил их. Получилась большая кучка. Из тех навыков, что я могу изучить это [Подмена жертвы] позволяющая поменяться местами с целью, если значение её Ловкости меньше, чем у пользователя. [Ночное зрение] - кто бы мог подумать, что я буду радоваться этому навыку, но Лися спит и мне его очень не хватало. Я больше чем уверен, что эти две таблички той ниндзи. Остальные навыки для меня бесполезны или пока бесполезны. Всё пойдет в коллекцию.

Только я успел разобраться с табличками, как Сафа сообщила, что она закончила. Я попросил продиктовать её статистику и у нее получилось:

Сила

6 -/+

Ловкость

8 -/+

Интеллект

15 -/+

Дух

15 -/+

Физическая стойкость

6 -/+

Ментальная стойкость

12 -/+

Всего очков статистики

62

- Ого! - только и смог сказать я, по сути она может хоть сейчас переходить на средний уровень!

- Всё так плохо? - озабочено спросила Сафа.

- Да нет, я ожидала, что дела намного хуже. Я поняла, что за последнее время, ты изводила себя физическими упражнениями и подняла Силу и Ловкость и понимаю почему низкий показатель Физической стойкости, но я не понимаю, как ты повысила так сильно Интеллект и Дух?

- Когда меня поймали и надели наручники, я постоянно пыталась использовать навыки. Я тогда не понимала этого, но как только я приходила в себя, пыталась нанести похитителям [Ментальный удар] и сразу опять теряла сознание, видимо тогда, - сказала Сафа уже явно не впадая в депрессию а просто выглядела задумчивой, как бы вспоминая… Видимо прошло достаточно времени, что бы наступила фаза принятия. Детский ум приспосабливается быстрее. Да и жизнь в этом мире такая, что ты ко всему либо быстро приспосабливаешься, либо погибаешь.

- Итак, по статистике ты запросто можешь переходить в средний уровень. Теперь ты можешь посмотреть все свои навыки, их описание, название. Но я бы тебе не рекомендовала этого делать, - сказал я и подробно объяснил ей систему быстрой прокачки, которую позволяет совершить этот кристалл при помощи смены статистики. - Решать тебе, - закончил я.

- Мне теперь надо освоиться со своим корнем духа и подумать. Я хочу помогать тебе, но понимаю, что пока мне рано выходить. У моего корня духа нет боевых способностей, которые я могу применить к зверям этой области, - с сожалением сказала Сафа, но вдруг подняла глаза, пристально посмотрела мне в глаза и спросила. - Ты мне совсем не доверяешь?

- А? Почему? - опешил я. С чего вдруг такой вопрос?

- Оказывается мой корень духа называется "Ментализм" Он работает с мыслями и эмоциями. Из-за разницы в силе я не могу воздействовать на тебя, но в свободной обстановке могу немного читать. На тебе личина и твоё ментальное состояние не совпадает с тем, что ты показываешь. А еще, ты заявляешь, что тебе четырнадцать, а ведешь себя, как умудренный опытом старец, - вдруг с вызовом сказала она.

- Блин, ты тоже не очень похожа на девочку восьми лет, - вдруг выпалил я. - Сначала ты была растерянной, но как я объяснил тебе как качаться, ты стала одержима как заправский геймер-задрот, - закончил я мысль на английском языке мира Земли. Я не психанул, у меня есть подозрения. Ей почти девять и у неё день рождение на три дня раньше моего. Я решил рискнуть и раз и навсегда развеять свои подозрения, которые меня грызли последнее время. Чем я рискую? Совсем не поймет - скажу, что сорвался на родное наречие своей мамы. Мне показалось, что сейчас самый подходящий момент.

Сафа замерла.

- Сун… Когда-то МЕНЯ звали Сунако. Как звали тебя? - спросила она тоже на английском с вызовом.

Услышав это, сначала я просто охренел. Мои глаза становились всё больше и больше, я стал набирать воздух в грудь, а потом щёлк… Ощущение что столетний груз вдруг спал с моих плеч. Я сунул руку за пазуху и снял медальон принимая свой истинный облик и падая на спину на кровать тихо сказал:

- Лиська, и я парень.

Прошло некоторое время абсолютной тишины. Я даже не знаю, сколько прошло времени, я находился в полной прострации под шквалом хаоса мыслей, когда в голове спорят сразу сто человек, мыслей вагон, но ни за одну не можешь уцепиться и вдруг, из оцепенения меня вывела тяжесть на груди и женский плач. Какое-то время мы лежали обнявшись, и плакали, видимо, каждый о своем, а затем Сафа (или Сунако?) мирно засопела и мои веки тоже потяжелели.

Я проснулся первым, голова Сафы лежала у меня на руке. Я не хотел её будить, но она видимо почувствовав открыла глаза.

- Ты всегда был парнем, там, в игре тоже?

- Да.

- Сколько тебе было?

- Почти полтос и я был инвалидом.

- Занятно, я в свои 32 думала, что старуха… Я была обычной японской хикки-переростком.

- Расскажи, как ты сюда попала?

- Когда в том рейде я умерла, я повисла в комнате без всего. Бесило, я думала, что эти придурки не озаботились нарисовать область, потом думала, что из-за багов провалилась в текстуры и вдруг мне сообщили, что босс убит и мир изменился… духи вошли в мир… и в качестве за победу, у меня есть выбор вернуться или переродиться в новом качестве. Если честно, я подумала, что это все сеттинг игры и перерождение означает что-то типа смены класса на что-то эпичное. Знаешь, как эволюция в некоторых играх. Я выбрала перерождение и… оказалась в теле младенца.

- Ха, это из-за меня, - сказал я и рассказал все, что было после смерти Сунако и добавил. - Прости.

- Да нет, я даже благодарна. Если честно, в той жизни мне некуда было возвращаться. Я сейчас зла за то, что тебе повезло, ты получил духа наставника, а я…

- Не совсем повезло, - я рассказал про то, как стал культиватором и что это означает в этом мире, почему я вечно под маской и до паранойи не доверяю никому. - Да и моя лисица не особо то помогает, учить не лезет, обо всем ее надо спрашивать, без вопроса не разбежится, а сейчас вообще дрыхнет без задних ног уже почти месяц, - пожаловался я. - А ты как получила духовный корень до десяти лет?

- Мне было пять. Мой отец был беглый заклинатель. Мы собирали в лесу хворост и на нас напали бандиты. Была сложная драка и я попала в очень опасную ситуацию, пока отец и его Гризлик сражались с тремя, меня четвертый повалил на землю и хотел изнасиловать. Я всем сердцем желала, чтобы у бандюка взорвалась башка. Вдруг у него потекла из носа кровь, и он обмяк, а я впала в кому на три дня. После того случая я заметила, что у меня есть сила. Я хотела качаться, но отец и мать запрещали мне, ничего толком не объясняли.

- А чего от тебя лорд хотел, не знаешь?

- Ну я слышала, что те охранники сетовали, что могут меня не довести, если я постоянно теряю сознание и их накажут. Слышала что-то типа того, что у меня жутко редкий корень духа и лорду очень он нужен. Кстати, а как бы он его у меня забрал, не знаешь?

- Не знаю, может и есть какие методы. Мне на ум приходит способ надеть на тебя рабский ошейник, прокачать тебя до высшего уровня и заставить сделать табличку с информацией.

Но… вполне возможно и на среднем уровне это можно сделать. У меня есть навык картографии, табличку записать я не могу, а перенести карту на шкуру зверя могу, - и вдруг меня осенило. - Ой, я забыл. Здесь же для инициации корня духа надо знать, как выглядит образ пиктограммы (герба), название и хотя бы знать три тира навыков. По сути тебя можно было под рабским принуждением заставить подробно слить эту информацию. Хотя кто знает, может быть он бы и воспитывал тебя для себя, сделал бы верного человека, могущего промывать мозги… Наш глава вроде не последняя скотина, где-то даже справедлив и строг. На его территории порядок граничащий с исправительно-трудовым лагерем, но слухи про какие-то его отклонения не ходят… Не уверен.

- Ясно, как бы то ни было, я здесь и амбиции у меня таковы, что теперь в планах нет становиться чьей-либо собачонкой.

- А какие у тебя планы?

- Прокачаться, догнать тебя, стать смешенной культиваторшой, проложив путь тебе. Мой корень открыт, а нижний дантянь ты открыл в младенчестве, значит ограничений на это нет. Я начну его тренить прямо с сегодняшнего дня. Короче, давай вдвоем станем топами и в этом мире. А может и нашу банду соберем, вдруг ребята тоже здесь? Мне не надо выживать, в этом поможешь мне ты, а я войду в задрот режим и по твоему пути догоню тебя как можно быстрее. А насчет корня духа… Потом подумаем, как сбалансировать команду, - серьезно сказала она.

Что такое семья? Видимо это люди, с которыми ты можешь быть самим собой, можешь расслабиться, не притворяться. В этом мире у меня таких людей не было, даже с Мари я не мог говорить обо всём. Но сейчас, у меня вдруг появился такой человек, а значит появилась семья?

Приложение: Описание корня духа "Ментализм"

Ментализм

Страх

Чтение настроения

Доверие (вызывает доверие живых существ вокруг)

Ментальный удар

Передача мыслей (Может передавать мысли дружественному существу, если оно не будет сопротивляться этому. На низком уровне нужна тактильная связь)

Ментальное восприятие (может почувствовать любое мыслящее существо и знать направление и расстояние до него.)

Ментальный шок ([Ментальный удар] может вызвать состояние шока или даже оглушения)

Ментальная невидимость (Заставляет всех существ вокруг с духом меньше, чем у пользователя не замечать его.)

Дух+ (Бафф на дух)

Уменьшение маны на ментальные заклинания

Ментальный щит

Эффективность ментализма

Иллюзия боли (Заставляет цель почувствовать сильную боль)

Критический ментализм (Повышение шанса крита)

Чтение мыслей (Может прочитать мысли. На низком уровне нужен тактильный контакт с целью)

Массовое ментальное подавление

Успокоение (Снимает отрицательные состояния и успокаивает цель навевая благостные мысли)

Трансляция маны (Двунаправленное перемещение маны между собой и союзником)

Создание маны из эмоций (собирает энергию эмоций окружающих и преобразует в собственную ману)

Смена реальности (Пользователь может частично перейти в свой ментальный мир оставшись здесь дымкой, может двигаться, проходить сквозь твердые тела, но в этом состоянии не может влиять на физический мир)

Великий ментальный щит

Усиление ментального щита

Увеличение количества целей воздействия

(По одной цели на каждые 10 единиц духа)

Массовый великий ментальный щит

Очарование (Заставляет разумное гуманоидное существо без памяти влюбиться, эффект постоянный. Ограничение: Дух цели на 10 единиц меньше, чем у пользователя)

Внушение (Внушение мыслей на низком уровне, на среднем может внушать образы, на высоком может выстраивать в видениях цели такой реальный мир, что цель может заблудиться и поверить в реальность видений)

Увеличенная проникающая способность ментальных заклинаний

Подчинение (По сути разумное гуманоидное существо становится рабом. Ограничение: Дух цели на 20 единиц меньше, чем у пользователя)

http://tl.rulate.ru/book/95730/3358697