'О чем она говорила?'

Я открыл глаза и оглядевшись вокруг увидел, что рядом со мой парят мои два духа охваченные золотым свечением уходящим в небо, но если у Шун с виду все хорошо, то Яанг явно мечется от боли не выходя за границы пламени.

~ Помоги ему, ~ с тревогой в голосе быстро сказала лисичка.

Я сразу перекинул статистику в Дух, съел лучшую пилюлю Восстановления маны и пилюлю Снятия ментальной усталости и задействовал навык Восстановление контрактного духа.

- \sim Что произошло? \sim спросил я Лисю, так как теперь остается только восстанавливать ману и помогать Яангу и ждать.
- ~ Используя свои духовные силы я подняла им обоим ранг. Шун уже была выше среднего уровня и имела духовный корень. Поднятие ранга до эпического она переносит хорошо. Но вот Яанг не имел корня и сейчас он эволюционирует в совершенно новый тип, ~ спокойно ответила лисичка.
- ~ В чем надобность было поднимать ранг именно сейчас? ~
- ~ Это можно сделать только во время прорыва на следующий уровень.
- ~ А зачем ты вообще это делала?
- ~ Ну ты же хотел эпического дракона? Шун сейчас не хуже такового, даже в некоторых аспектах получше. Ну а Яанг ты же хотел хорошего маунта... Если выживет будет, ~ ответила хитрая бестия перекладывая ответственность на хрупкие детские плечи.
- ~ И что теперь будет с Шун? ~
- ~ Подожди пару минут и сам спросишь. ~

Прошло некоторое время и с ментальным хлопком золотая энергия рассеялась в стороны.

~ Шшеф, Богиня, огромное спасибо за эволюцию. Я даже не мечтала об этом....~

- ~ Потом поблагодаришь, не томи, рассказывай, что ты получила при переходе на эпический уровень? ~ прервала её лисичка.
- 'Вот дерзкая, приручила их всех называть себя богиней, хотя... судя по тому, как духи вели себя в той пещере с козлоногим боссом, для них она вполне себе богиня.'
- ~ Ну не многое. У меня подросли множители, и я получила два навыка. Незаметность это частичная невидимость с сокрытием присутствия, но я должна не двигаться. Второй, раз в три минуты я могу переходить из формы в форму... Оооо, почему у меня сразу открыт ашш шестой тир? ~ вдруг сильно удивилась Шун.
- ~ Конечно, вы же двигаетесь по уровню вместе с хозяином, а он у нас отлично поработал. Какие сейчас множители? ~ пытала её неугомонная лиса.
- ~ В форме Королевской Каменной Маншу множители считаются от статистики хозяина. Ловкость, Интеллект, Ментальная стойкость 0.5; Дух 1; Сила 3, Физическая стойкость 5. В первой форме все 0.75 Ловкость 2 ~ доложила Шун.
- ~ Ну что, Мастер. Вот тебе и танк, при этом идеальный танк. Ради этого я и затевала подъем ранга. Читерский навык позволяющий без повторного призыва из карманной змейки сразу стать огромным танкующим типом, при этом считай у тебя в кармане маг земли. Правда в мелкой форме она будет чуть слабее тебя, но учитывая твою статистику посильнее многих, ~ гордо задрав нос заявила пушистая зазнайка.
- ~ Так, погоди, туплю из-за усталости и того, что мне приходится использовать технику на Яанге. Поправь если ошибусь. Навыки духовного корня Шун может использовать только в телесной форме. Когда она в форме духа, я могу использовать только её звериные навыки, многие из которых для меня почти бесполезны, я был бы вынужден держать Шун в форме духа из-за времени отката повторного призыва. Но сейчас я ее могу так же катать под плащом и при необходимости она может даже в форме змейки использовать магию земли? С силой 75% от того, если бы у меня был корень [Земля] и эти навыки использовал бы я? ~ уточнил я?
- ~ Все верно, но ты забываешь еще один момент. Магия корня [Земля] это магия защитносилового типа. Для сотворения заклинания всё еще нужна мана, но вот сила заклинания зависит от статистики Сила или Физическая стойкость, в зависимости от того, атакующее это заклинание или защитное, вспомни множители? ~
- ~ А? Ээээ, ~ моя челюсть упала до земли. Дракон, воистину дракон!
- ~ Ну драконом она будет, если ты не опустить свою статистику ниже плинтуса, но вот тебе подсказка: Пилюли, двойной эффект, ~ Лися хитро сощурилась на меня.
- ~ Двойной эффект? Ты хочешь сказать, что она тоже в теле может есть пилюли? ~ удивился я.

~ Конечно, в теле она такой же живой организм, как и ты, почему нет? Ладно, смотри, вроде Яанг справился и заканчивает. Щас поговорим с ним и пойдем смотреть какая форма у нашей Шун. Тем более я бы не рекомендовала тут спать без охраны, лучше подстраховаться. ~

Энергетический столб Яанга тоже рассеялся в стороны, но с меньшим количеством энергии и...

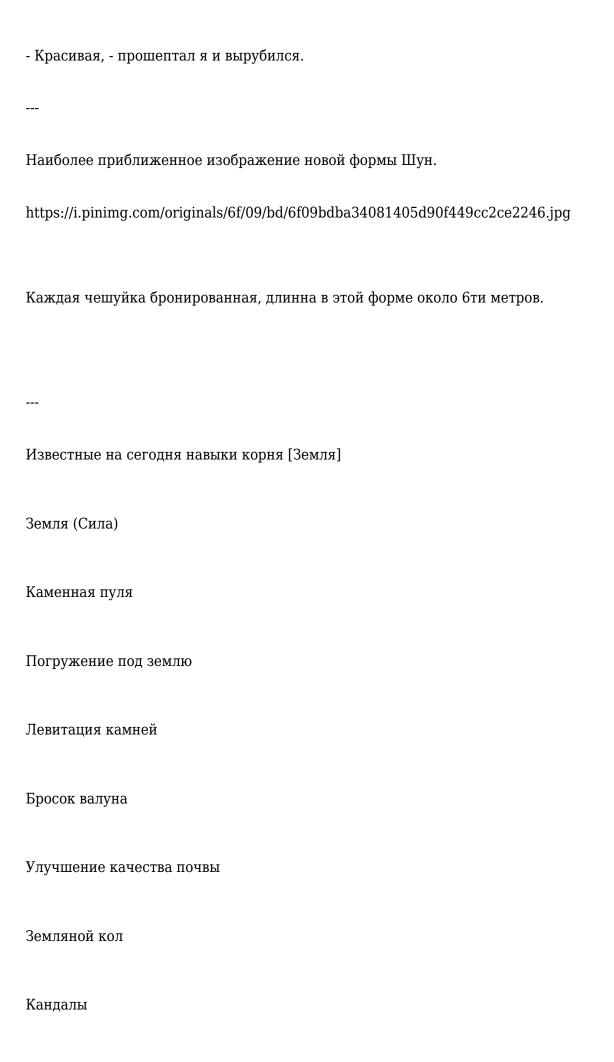
- ~ Хозяин, Богиня!!! Спасибо, спасибо, я так рад, я буду вам служить вечно, я никогда даже...~
- \sim Хорош, давай, докладывай, кто ты, корень, множители, звериные навыки, \sim по-военному приказала мисс сержант.

Сказать к слову, образ духа козла изменился. Он стал больше и выглядеть круче, статнее. Вокруг рог и копыт как бы закручивались спиральки воздуха...

- ~ Я теперь гордый Ветророгий козел. Корень [Воздух] ~
- ~ Навыки вернулись те же, Топот и Вонь. Новый навык: Пронзительный крик. ~
- \sim Множители... Сила, Физическая стойкость * 0.5; Интеллект, Дух * 1; Ловкость, Ментальная стойкость * 3 \sim
- ~ Мда, стеклянная пушка, ну ты и не боевой тип. Сила заклинаний ветра зависят от Ловкости и Ментальной стойкости, в принципе под баффами на защиту от Шун будет нормально, ты даже в бою помочь сможешь, ~ задумчиво сказала наставница и весело добавила: ~ Ладно, все отлично. Итак, на меня месяц особо не рассчитывайте, я восстанавливаюсь. Мастер, напрягись, призови Шун в её обычной форме и пусть она сменит форму и охраняет, а ты отдыхай. Не выходи отсюда пока полностью не восстановишься, но завтра призови Яанга и отдыхай дальше. Это важно после поднятия уровня дать телу восстановиться полностью. Итак, народ, все баффы, которые у вас есть, постоянно держите на мастере и друг друге, пусть навыки качаются. Что бы не напрягать бассейн маны мастера, привыкайте поддерживать технику манасоса, которую использует мастер. Пока мастер не восстановится, кроме баффов ничего не применять. Действуйте, а я спать, ~ раздала команды наша капрал и замолчала.

Хм, духи спят? Видимо много энергии у нее ушло, и я не удивлюсь, если она проспит весь месяц.

Я призвал Шун, она сменила форму.



Зыбучие пески
Сила+
Уменьшение маны на заклинания земли
Восприятие земли
Эффективность земли
Сжатие
Броня земли
Толчок земли
Разрушение
Критическая земля
Дальность земли

Известные на сегодня навыки корня [Воздух] Воздух (Воздух)
Клинок ветра
Прыжок
Чистый воздух
Ветрорез
Защита воздуха
ошили воздухи

Резанные раны
Восприятие воздуха
Ловкость+
Уменьшение маны на заклинания ветра
Воздушный щит
Эффективность воздуха
Штиль
Критический воздух
Удар ветра
Смерч
Уменьшение массы
Помощь ветра

