

После боя, я осмотрел снаряжение и понял, что бандюки хоть и среднего уровня, но какие-то бедные. Ну оружие и снаряжение ничего конечно, но все самое обычное. Конечно я брать его не стал. Не хочу, чтобы кто-то узнал какую ни будь обычную вещь. В этом мире нет заводской штамповки и всё делается вручную, а значит небольшие отличия каждая вещь имеет.

Я забрал их пространственные хранилища, тела сбросил в заводь к крокодилам, вещи закопал недалеко под скалой и завалив камнями - отправился в город. Я не побежал и на ходу изучал содержание мешков.

Итак, разбойник:

Две таблички с техниками, немного денег, травы средней редкости и какие-то кристаллы - явно ингредиенты, потом оценим, нормально.

Техники: [Темная метка] ставит метку на цель и при концентрации на цели показывает направление и расстояние. Количество целей, по одной на каждые десять единиц ловкости. Понятно, как они меня выследили.

Я сразу остановился, сел и изучил технику. Она не сложная и для опытного меня это заняло не больше получаса. Осмотрев плащ, я увидел метку и стер её. Теперь владея этой техникой, я вижу метки и могу их не столько ставить, но и стирать - удобно. Как увижу на себе метку, буду знать, что на меня опять идет охота.

Вторая табличка оказалась информацией о корне [Смерть]. Видимо это второй корень, который он получил недавно и... в игре такое дерево было, плюшки на массовые смертельные состояния и элементы некромантии. Не люблю подобные вещи.

И наконец кристалл Души. Что мне с ним делать? Он привязан и бесполезен, но если его найдут, то будет понятно, что владелец мертв и можно обнаружить день и место смерти, а связав это с моим заданием... А что если...

Я положил кристалл между ладонями и попытался сделать тоже самое, что и с волшебным кристаллом. О, порошок Духа, ингредиент. Ура! А вот и ингредиент для пилюль Интеллекта, Духа и Снятия ментальной усталости.

Сам кошель простой, один куб, и я его просто сжег.

У мага тоже была табличка корня [Хаос] и ингредиенты, там были даже довольно редкие, но всё равно ничего особо ценного. Деньги, кристалл Души и кошель постигла та же участь, что и с предыдущими. Я неплохо изучил игровое древо Хаоса и был уверен, что смогу его получить и без таблички, но... Кто знает, такие вещи лучше сохранять.

Кошель Шефа оказался на три куба и с виду ничем не отличался от обычных. Никаких

опознавательных знаков, я решил сменить ему цвет краской и отложить.

Как обычно, табличка с корнем [Общие повреждения], ингредиенты, кристалл, деньги и у него их оказалось в пять раз больше, чем у обоих. Может казна группы? Один волшебный кристалл среднего размера, какой-то значок и техника [Тёмное разделение повреждений] - Позволяет распределить повреждения между всеми союзниками в зависимости от их защиты и сопротивлений. Пока союзники живы и могут принимать урон не дает нанести смертельный удар. Ооо, интересный у нас танк. В его первом корне духа [Защита] есть подобный навык, но он позволяет перенаправить половину урона в война защиты, а этот навык распределяет повреждения между союзниками в зависимости от состояния тела и уровня защиты. Я не понял, что это значит, но... надо будет потом попробовать. Самое главное это пункт про смертельный удар. Очень интересно, на среднем уровне можно будет строить интересные тактики. Хорошо танк не воспринял меня всерьез и технику не использовал, хотя может она для него новая и он про неё забыл или даже не успел изучить. Если бы весь мой урон разделялся между ними тремя... Мое приключение на этом бы и закончилось.

Дааа, этот мир очень сильно завязан на техниках и навыках. Чашу весов может перетянуть все, что угодно. Мало навыков - есть подавляющая статистика... победишь, но если у противника отличные навыки или артефакты... а судьба того дурного инспектора доказательство, что и удача тоже навык. А кстати, а есть у меня такой? Ну-ка...

Навыки: Удача(S) - кто бы сомневался.

Кстати, значок... Я достал значок и стал его осматривать и... на нем [Темная метка]. Вот блин, это явно знак какой-то организации, скорее всего подпольной. Метка явно не Тощего, значит... Интуиция мне подсказывает, что метку надо снять, значок спрятать и в этом городе не доставать, но в будущем он может пригодиться. Так я и поступил.

Вся эта добыча мне дала сто процентную уверенность, что за этой группой стоит подпольная организация, которая её поддерживает и даже выдала им таблички духовных корней, как они прорвались на средний уровень. Уж больно удачный ПвП набор у этих товарищей с непростыми и довольно дорогими духовными корнями при их бедности.

Хорошо они недавно начали изучать средний уровень и у них обычные кристаллы, поэтому пока они не изучили все навыки, таблички им нужны. Потом табличку можно передать.

~ Лись, этот момент мне напомнил, что скорее всего я попал под радар какой-то группы или подпольной организации. Для меня самый верный способ удачно справиться с

неприятностями - это как можно скорее взять средний уровень. Есть совет? ~

~ Вспомнил наставницу, да? Ладно, так и быть. Всю статистику в десятку, Дух на одиннадцать и никаких баффов от нас. Каждый день делай охотничьи квесты максимальной сложности по рангу. Сам же знаешь, ~ ворчливо ответила Лися.

~ Ээээ. Раньше ты была против этого, мол опасно с низкой статистикой лазить к зверью, ~ возразил я.

~ Ну конечно так оно и было. Но сейчас у тебя куча отличных навыков, которые ты отточил и есть пилюли, которыми ты можешь резко временно поднять статистику, на крайний случай - наши баффы... не справишься, так сбежишь. Быстро набей до 90 очков общей статистики и наступит плато, ~ ответила лисичка, которая почему-то была не в духе.

~ Плато? ~

~ Ну я говорила, что на низком уровне потолок 15 единиц и качаться статистика перестанет. То, что мы делаем, по сути это баг системы этого мира, но баг намеренный, дающий трудолюбивым, думающим и богатым людям доминировать, на чем и держится аристократия. Думаешь император усидел бы на троне, если был бы слабаком? А точнее в молодости был бы слабаком. Это важно, имидж формируется в молодости. Ну да ладно, это другая тема. Короче, если бы не было ограничения, то можно было бы легко и просто прокачивать монстров со статистикой по полтиннику в каждом состоянии... Но есть общее ограничение, сумма всех очков не должна превышать 90 единиц. По 15 на каждый стат. Ты же помнишь, что на среднем уровне все, простая прокачка закончится и статистика будет расти только сражениями с сильными противниками или другими очень сложными методами? Ну и последнее, статистика на низком уровне закладывает изначальную плотность костей и проводимость меридиан и дальше эти вещи не складываются, а множатся, что даст лучший прирост на среднем уровне, ~ подробно разъяснила моя профессорша.

Отлично, сейчас идет первый месяц зимы. Здесь довольно мягкий климат, самые холодные температуры ночью это ноль градусов, поэтому сейчас почти все задания боевые, поэтому я так и сделал и целую неделю просил исключительно самые сложные боевые задания, бежал на место самодельными мешками с песком вокруг ног, рук и рюкзаком с камнями за спиной. На месте снимал рюкзак, бил монстров и потом обратно возвращался под полной нагрузкой. Кстати да, я вспоминаю свои первые бои с подобной статистикой и сейчас, это совершенно разные вещи. Сейчас я уверен в себе, у меня в арсенале прокачанные навыки боя с фэйцзянем, кинжалами для двух рук, пара мощных навыков с коротким мечом и неплохо прокачаны навыки рукопашного боя и теперь я убиваю кабанов среднего уровня без использования яда. Правда съев пилюлю на Силу и Ловкость, иначе с десяткой в Силе шкуру кабана просто не пробить. Но самое смешное, в прокачке участвует значение сырой (своей) статистики, а вот в силу и скорость удара считается статистика включая баффы и пилюли. Именно поэтому Лися сказала, что лучше есть пилюли дающие статистику, чем закидывать в нее очки. А есть пилюли - означает качать алхимию.

Итак, прошла неделя и у меня общее количество очков 90. На ранги основных боевых навыков я уже не обращаю внимания. Если раньше я чувствовал разницу между рангами F и E то в рангах от B, когда навык перестает промахиваться - это рост процента крита и повышение урона и разницу особо не чувствуешь.

За эту неделю я использовал огромное количество пилюль, ведь я задействовал весь арсенал, включая Хлопушки, Дымовушки... Конечно я бы справился и без них, но некоторые моменты лучше доводить до автоматизма. Да и устаешь с такой статистикой и нагрузкой, поэтому восстанавливающие пилюли летят как конфеты... кстати мои пилюли реально вкусные, я даже иногда их ем вместо конфет. Ну не могу я продавать огромное количество на низком уровне, подозрительно будет. Всё же упирается в статистику Духа и Интеллекта. Обычные люди переходят на средний уровень как поднимут общую статистику до 60ти единиц (кстати, оказывается очень сложно поднять уровень с более низким порогом, задействуется много попыток) а у меня уже 90 и лучше об этом никому не знать. Хорошо, что в этом мире, пока ты не преступник, никто не лезет к тебе с вопросами твоей статистики и навыков. Как-то не принято и считается преступлением заставлять людей разглашать свои тайны.

Таким образом ранг моих обеих Алхимий уже C и не может расти, пока я не прорвусь.

Пора принять окончательное решение какой корень я буду использовать и для прорыва мне нужен крупный камень среднего уровня. У меня есть, но я могу официально и бесплатно получить в гильдии наёмников и лучше идти официальным путем, раз я пока еще законопослушный гражданин.

Итак, план перевыполнен и я собираюсь вступить в новую жизнь, жизнь уважаемого человека среднего ранга.

<http://tl.rulate.ru/book/95730/3291309>