

Вот и наступил первый день зимы. Мой контракт на сопровождение группы собирательниц ранга F подошел к концу, теперь я могу подбить итоги и подумать о своем дальнейшем развитии. Начиная со дня нападения кабана я каждую удобную минуту маниакально измывался над собой в плане физической тренировки, тренировки ловкости, выносливости. Я даже купил четыре каменных жернова для домашней мельницы и сделал подобие гантель по 16кг каждая. Девочки очень удивлялись, но в итоге я сказал, что мой бой с кабаном выявил мои слабости и я решил древними восточными техниками подкачать статистику перед переходом на средний уровень.

И теперь моя статистика выглядит так:

Состояние тела

99%

Бассейн маны

98%

Усталость тела

1%

Ментальная усталость

2%

Нагрузка на душу

43% →

Сила

10 -/+

Ловкость

12 -/+

Интеллект

13 -/+

Дух

20 -/+

Физическая стойкость

10 -/+

Ментальная стойкость

12 -/+

Свободные очки

0

Всего очков статистики

77

Я постоянно долго рассматриваю статистику, считая общее количество очков, так легче понимать рост, ибо я постоянно меняю очки туда-сюда и проще держать в голове общее количество и вот... Система подстроилась под запрос и добавила еще одну строку.

Я по-прежнему держу Интеллект на уровне 13. Другие показатели я не трогаю и позволяю им расти своим чередом. Дело в том, что значением в десять единиц это оказывается достаточно много для взрослого человека. Считается, что при переходе на средний уровень в каждую статистику добавится по десять очков и это увеличит мощь человека более, чем в два раза, а это значит, что среднее значение чуть меньше десяти - это обычный уровень пика низкого уровня среднего человека. В этом мире не принято специально качаться упражнениями, как это делаю я. Здесь больше полагаются на естественное развитие, связанное с деятельностью, плюс наращиванием уровней.

Почти любой человек на моем месте уже бы давно перешел в средний уровень, но при добавлении этих самых десяти очков статистики прокачка упражнениями становится невозможной. На самом деле, после достижения пятнадцати единиц в статистике прокачка останавливается и добавлять эту статистику можно пилюлями (временный эффект, есть пилюли с постоянным эффектом, но они очень дорогие), артефактами, специальными навыками. Лиса сказала, что качаться можно и по достижению двадцати единиц в статистике на среднем уровне, но при этом нагрузки должны быть колоссальные. Поднимать надо не самодельную гантельку, а... гору? Ну как-то так. Конечно статистика растет, о это в основном либо в бою с сильным противником, либо очень нетривиальными и очень дорогими методами. Короче очень сложно.

И еще, на среднем уровне будет новый лимит на уменьшение, ниже 20ти очков уменьшить значение параметра будет нельзя. Забегая вперед, на высоком уровне все тоже самое, но плюс еще десять очков к статистике и лимитам.

Статистика, которую я отобразил выше - это просто в качестве показателя того, как выросла моя статистика. На самом деле, в спокойные дни, когда я тренируюсь и делаю легкие задания, я ставлю интеллект в 13 единиц, а все остальные параметры довожу до 10ти, лишние очки закидываю в дух. Когда иду по заданию глубоко в Темный лес, то моя статистика выглядит примерно так:

Сила

13 -/+

Ловкость

13 -/+

Интеллект

13 -/+

Дух

13 -/+

Физическая стойкость

13 -/+

Ментальная стойкость

12 -/+

Свободные очки

0

Всего очков статистики

77

С такими показателями да под бафами тот вепрь, да что там вепрь среднего уровня, дайте два... Два вепря не представляют особой угрозы. В Темном лесу, на слое для D рангов для меня угрозы просто нет. Даже если со слоя C придет гигантский гризли, я смогу довольно легко

сбежать.

К сожалению смена статистики кристаллом не происходит мгновенно, точнее она падает мгновенно, а повышается постепенно в течении десяти-пятнадцати минут. Был бы здорово увидев характер битвы, накинуть силу или если нужно сбежать, кинуть силу и накинуть ловкость, ведь пользоваться кристаллом я настолько привык, что могу это сделать мгновенно, просто коснувшись его рукой, но... Уменьшив силу, и увеличив ловкость, сила упадет мгновенно, а ловкость будет фактически расти постепенно в течении эти самых десяти минут, это время настройки тела. Тренировки, уровни прокачки, даже артефакты могут помочь с этим, но все равно, мгновенно это происходит только в случае приема пилюли. Например, съев пилюлю ловкости среднего уровня обычного ранга вы мгновенно повысите Ловкость на десять единиц, но взамен, через минуту, после того, как пилюля перестанет действовать - получите минут на пять некоторое падение Ловкости от вашей обычной статистики. Но, предположим у вас своих 12 единиц Ловкости, вы можете закинуть в Ловкость 10 единиц взятых с другой статистики и съесть пилюлю, тогда вы сразу получите взрыв на 10 единиц, но через минуту на эти самые 5 минут у вас останется не 22, а примерно 18 единиц ловкости, что конечно все равно больше, чем 12. Вот только дело в том, что такое изменение нужно в опасной ситуации, а опасные ситуации, которые длятся больше минуты крайне редки, поэтому обычно хватает приема пилюли. И еще один момент. Очень опасно повышать пилюлями статистику в 2 раза и более. На самом деле, даже если у вас 12 Ловкости то повысив на 10 с не очень тренированным телом можно на следующий день получить очень больные мышцы. Но если у вас меньше десяти единиц Ловкости, то можно СРАЗУ получить растяжение и даже разрыв мышц, так как физическое тело к таким нагрузкам не готово. Именно поэтому не тренированному волшебнику очень опасно применять пилюли силы или ловкости, а что бы не получить кровоизлияние в мозг, воину с низким Интеллектом не следует пытаться есть пилюлю мудрости. И именно поэтому я развиваюсь разносторонне и стараюсь время от времени делать много то Силы; то Ловкости; то Интеллекта и частенько страдал от побочных эффектов, то ломота в мышцах; то головные боли. Исключение Дух и обе стойкости. Эта статистика не взрывная и опосредованно отображается на физическом теле, поэтому её можно повышать резко.

Может показаться странным, что, когда я уменьшаю статистику до десяти единиц, я их вливаю все в Дух, а не оставляю очки свободными, но тут все просто. С таким большим духом я восстанавливаюсь быстрее, чем успеваю устать, поэтому покачив гантелями бицепс, в качестве отдыха я качаю дельтовидную мышцу. В результате недавно у меня появился странный навык: [Бодибилдер](E) "Позволяет силовыми тренировками быстрее наращивать Силу и Физическую стойкость на десять процентов. Каждый новый ранг добавляет еще десять процентов."

А из-за моих упражнений: Триатлон, Бёрпи и бег, немного раньше появился навык [Легкоатлет](D), он помогает прокачивать Ловкость и Физическую стойкость.

Физическую стойкость быстро качается при получении ударов и легких ранений, но я не мазохист. С моими навыками она и так нормально прокачивается.

Кстати, мой ОП навык [Вызов духовного зверя] поднялся до ранга В. Я очень хочу довести его

до ранга S, ведь на S ранге вкусный бонус в уменьшении всех затрат на призыв в два раза, плюс еще один дополнительный слот призыва. У меня пока один, на среднем уровне добавиться еще один и на высоком еще один. На самом деле я врят ли успею прокачать его до S ранга, так как на A ранге идет снижение затрат на призыв в полтора раза и даже при интеллекте в 10 единиц у меня не будет такой большой нагрузки на вызов Шун, а Лисю я призвать еще не смогу. Она как-то сказала, что для ее призыва мне надо примерно 50 единиц интеллекта. На A ранге ОП навыка надо примерно 33 единицы интеллекта, а вот на S ранге всего 25, что уже для меня достижимо, если я все очки волюю туда, а затем сразу перераспределяю обратно. Эх, мне бы какого-либо эпического зверя... для продолжения прокачки. Конечно можно использовать пилюлю, но... Самое главное, что на призыв не влияет эффект повышения статистики через пилюли. Я могу съесть пилюлю Интеллекта среднего уровня и добавить 10 единиц интеллекта и это прекрасно сработает при различных профессиях и на силу удара боевых заклинаний, но не сработает на призыв. Только своя статистика. Без дополнительных эффектов. Почему такие ограничения? Не знаю, но думаю, выражаясь игровыми терминами, для того, что бы задоначенные нубы не призывали драконов.

Таким образом, мне надо успеть как можно больше прокачаться до достижения десяти лет, ведь с открытием второго источника вообще никто не знает, что со мной будет.

Теперь про навыки. Я давно уже изучил все навыки низкого уровня с техники для фэйцзянь и теперь управляюсь этим оружием вполне мастерски. Я заказал у кузнеца небольшой дротик-гарпун из гномьего железа и временно заменил им кинжал триграммы. Затем пошел тренироваться на реку и набил очень много рыбы. Рыбалка на электроудочку очень удобна. Воткнул гарпун в любое место рыбы и пустил разряд молнии. Даже крокодил среднего уровня был оглушен и мне было легко его достать и добить. Было у меня задание с аукционного дома на трех крокодилов среднего уровня. Я тогда три добыл для задания и два камня еще себе. Жаль трупы пришлось скормить их сородичам.

Производственный навык [Алхимия] я выкупил только вчера и планирую пару дней потратить на его изучение. Раз я купил навык, то решил изучить его, так как при обучении навыку идет изучение основных рецептов, что для меня очень полезно.

Навык [Продвинутая скрытность] аукционный дом мне действительно подарил, и я его освоил и теперь прибежав бегом в область задания от аукционного дома все остальное я делаю в режиме скрытности тренируя этот навык.

Табличку по корню духа [Заклинатель] я еще не выкупил, а вот технику "Обнаружение и понимания формаций" уже получил и так же изучил все, что мог на свой максимальный уровень интеллекта. Да, это оказался не навык, а целая техника, в которую включались довольно много вещей и начиная изучать её, я обнаружил очень интересные вещи.

Дело в том, что я думал, что этот навык поможет мне бороться с магическими ловушками, ограничителями и прочим, а оказалось, что почти любые чары, наложенные на предмет это все формации. Магический замок на двери - это формация. Пространственный кристалл - это

формации, зачарование на моем плаще тоже формации. Формации бывают простые и многослойные, а также одно зачарование может включать в себя много многослойных формаций. Простые формации обнаружить легко, а сложные я смог обнаружить и начать их изучать только когда все параметры сливаю до десяти и все закидываю в интеллект. Зато возня с изучением сложных формаций сильно прокачивают ранг навыка. Главное не заикливаться. Надо немного по изучать одну сложную многослойную формацию, как понял из нее кусочек, перейти к другой, потом к третьей и т.д. Затем сделать, перерыв в несколько дней и повторить по новой, пока не получится понять все слои. Самое главное, что навыка слома формации не существует. Тут есть навык обнаружения, навык понимания, навык начертания. Если вы понимаете формацию полностью, то сломать ее или поставить такую же для вас уже дело техники. При этом навык обнаружения и изучения привязан к значению интеллекта и от уровня не зависит, а для навыка начертания важен не только Интеллект, а еще и Дух с уровнем. Например, сейчас я могу начертать формацию средней сложности на простых материалах. На материалах среднего уровня, без моего среднего уровня ничего не получится, не хватит мощности моего дантяня. Но и это еще не все, если на дереве можно вырезать формацию обычным ножом, то, чтобы сделать её очень маленькой и незаметной нужны инструменты. А для резки крутых многослойных формаций на кристаллах, чтобы получить тот же пространственный кристалл - нужен очень специфический инструмент очень высокого ранга. В любом случае возня с формациями оказалась такой забавной и увлекательной. Это как детский конструктор. Придумай и собери что-либо необычное и получи от этого кайф. К примеру, хочется развести огонь. Берем толстую ветку, ножом наносим простую формацию огненного взрыва и кидаем её в кучку хвороста. Бах и костер готов. Чуть дольше, чем огнивом, но зато качаем навыки нанесения формаций и точность работы руками.

Да, да, здесь все навыки. У меня из детства, в моем огромном списке навыков есть такие навыки:

[Кукорач](В) - "Позволяет быстрее ползать на корачках (четвереньках) и при этом меньше уставать".

[Почемуч](С) - "Если пользователь надоедает собеседнику вопросами, на которые собеседник не знает ответа или не хочет честно отвечать, навык уменьшает уровень агрессии к пользователю и вводит собеседника в состояние легкой ностальгии."

Хорошо еще у меня нет навыков "Бесяч" и "Задолбач".

Поэтому, если я сейчас буду перечислять все свои навыки... Если честно, я очень сильно пожалел, когда при использовании кристалла очень сильно захотел получить список навыков. Кристалл запрос выполнил и теперь у меня там такой бардак... Сортировку придумать сложно, так как навыки могут быть отдельными, а есть техники, которые сами по себе содержат навыки, а есть техники содержащие техники, которые содержат навыки.

Например, та техника "Летающего копья" содержит технику броска: копья; кинжала; дротика и технику быстрого наматывания веревки в удобную, для последующего броска, форму и т.д. Почему техники? А потому, что в этих мелких техниках куча навыков по намотке на руку, обеими руками, с использованием вращения тела, с использованием ноги. Для короткой веревки, для длинной веревки. Намотка, когда на другом конце сильное сопротивление,

намотка с движением быстрым продвижением пользователя вперед - кстати, освоив е стало легче забегать на дерево по веревке упираясь ногами в ствол, с одновременным сматыванием веревки. Оптимальная намотка в падении, кувырке, броске тела.

Из всего вышесказанного вывод один. Приобретение именно белого высококачественного духовного кристалла это огромная удача. Только с таким кристаллом можно менять параметры и этот аспект быстро делает из меня ОП персонажа. Интересно, почему никто не пользуется такой функцией? Или пользуются какие-нибудь скрытые кланы, семьи, стоящие у власти... Если подумать, у них должно быть много секретов, а иначе как бы они правили через множество поколений?

А ведь, если подумать, я еще не расплатился за него. Как-то Котоне-тян спрашивала о моих планах перехода на средний уровень, и я сказал, что могу хоть сейчас, но хочу доработать некоторые навыки и таланты, пока их ранги легко поднимать, поэтому планирую весной. Котоне-тян одобрила мой выбор и сказала, что весна хорошее время платить по долгам. Вот такой вот намек.

Для себя я решил, что собираюсь на очень высоком уровне изучить искусства Алхимии и Формаций. Все это может сделать меня гораздо сильнее. На самом деле я нашел простенькую формацию, усиливающую то, что через нее проходит в 2 раза. Есть "усилители" и помощнее, но пока не на мой уровень. Мне интересно, а можно формацией усилить пилюлю? А пилюлю увеличивающую статистику?

Понимаете, все это очень интересно, с точки зрения человека с широким кругозором.

Вот смотрите. Что такое формация? По сути это магический круг с нарисованными в нем плетениями, которые указывают, как должна протекать магическая энергия. В этот круг вписаны руны несущие тот или иной смысл.

Формации можно строить сразу из духовной силы, но такого рода формации делаются несколькими людьми (или одним очень сильным) и должны быть использованы здесь и сейчас. Современные люди часто видят подобные вещи в аниме и манге. Эти формации еще называют печатями.

Еще формации делают при помощи флажков, но по сути, каждый флаг заменяет человека, он сделан из специального материала и накачан энергией, таким образом можно сделать обширную формацию исключая человеческий фактор.

Далее, талисманы. Что они из себя представляют? Начертанная на бумаге формация, не обязательно круговая, достаточно просто рабочий кусок кода из огромной формации. Обычно мастер талисманов просто запомнил эти самые куски формаций и рисует их как одержимый. У них просто мозгов (параметра Интеллект) не хватает охватить большее, но согласитесь, даже в таком виде, лучше иметь под рукой хоть что-то, чем не иметь ничего.

Я решил прокачать так интеллект, чтобы стать величайшим в истории мастером формаций и не факт, что я буду это рекламировать. Лучше прослыть везучим охотником за артефактами и при продаже артефакта говорить, что нашел в тайной пещере... чем кто ни будь сильный запрет тебя в подвале, предварительно отрезав ноги, и заставит для него клепать артефакты. История этого мира знает множество мастеров, которых постигла такая участь.

Перед тем, как явить себя миру, надо быть уверенным, что у тебя есть сила пережить факт своего явления. Слишком сильных или слишком умных не любят и даже боятся. При этом часто даже члены собственной семьи.

<http://tl.rulate.ru/book/95730/3291303>