

Редина и Карина быстро спустились с дерева и тараторили что-то типа: "Ты такая крутая, как ты его, так и этак..." а вот Конэко явно была в шоке и слезать отказывалась. Не, ну воистину маленький котенок.*

*Имя Конэко переводится, как маленький или спокойный котенок. Видимо подразумевается, что испугавшись котята часто залазят на деревья и потом их оттуда тяжело снять.

- Девочки, вы не могли бы помочь Конэко спуститься с дерева, а я пока тут приберусь, - спросил я. Девочки согласились, а я первым делом собрал свои дрютики, тщательно их вытер и убрал.

Итак, отцов рюкзак я продал в городе, он большой и неудобный. У меня 1 кубометр на поясе, кошелек на 3 куба и кошелек того волшебника на 10. Раньше я беспокоился насчет него, но за это время я этому кошельку сильно подпортил внешний вид, убрал все украшения и текстильной краской окрасил его в непойми-какой старый цвет. Кошель на три куба я тоже порядком внешне состарил. Все равно не хочу светить оба кошелька, поэтому я все свои вещи носил на поясе, а оба кошелька были пустые. Трехкубовый я положил в запираемый сундук в номере, а десяти кубовый таскал на поясе под плащом.

Придется его засветить в гильдии, конечно на нем же не написан его объем, не надо говорить, что он большой и все будет хорошо. Трупы зверей я сложил в этот кошель.

Итак, дух. В месте смерти секача парил дух кабана, он визжал, хрюкал и был явно не в себе.

~Итак, дух. Если честно, я не очень-то его и хочу его брать. Я не вижу надобности в этом духе. В моем мире, в некоторых играх использовали кабанов в виде танков, но меня это всегда веселило. Мне кажется, что Яанга мне вполне хватит из обычных зверей, а танком на среднем уровне вполне может быть Шун, ~ рассуждал я глядя на бушующего духа.

~Хозяин, забей на него, сад полон! ~ резко проблеял козел.

~Какой сад? ~ не сообразил я.

~Ты сам говорил, что имя Сун это сад в котором живем мы, ~ выдал упрощенную версию моего объяснения козлик.

~Ты так не хочешь такого соседа? ~ удивился я.

~Если сказать научным языком, это в игре не было ограничения на духов, но в реальности такое ограничение есть. Правда оно не количественное, а это зависит от качества духа и твою статистику. Если бы у тебя не было контракта со мной, то ты бы мог собрать целое стадо таких

кабанов, но сейчас твои три духа для твоей души предел. Ты конечно можешь взять этого кабана, но в результате ты будешь намного больше уставать, станешь несколько пассивным, будешь больше лениться и медленнее развиваться. Оно того стоит? ~ дала пояснения мифический профессор.

~Это навсегда? Я никогда не смогу приручить дракона? ~ даже немного испугался я.

~Конечно сможешь. Расти, развивайся, повышай силу, с твоей силой растёт, и сила души и думай кого стоит брать, а кого лучше игнорировать. Нашего козлика ты взял, не посоветовавшись со мной, я была бы против. Ну ничего, будет плохо себя вести, на среднем уровне мы его выгоним, ~ хищно улыбнулась хитрая бестия прищурившись.

~Эй, эй, я самый послушный, самый полезный козлик, ~ взмолился Яанг. Был бы он человеком, сейчас явно сидел бы в догезе.

~Понял, я буду умнее насчет духов и перестану обращать внимание на всех обычных духов, хоть мне немного и грустно смотреть на них, ~ сказал я и решил завязывать с этой ситуацией и возвращаться.

- Девочки, на сегодня все. В моем предписании указано, что при любой чрезвычайной ситуации надо вернуться в город и доложить.

- Рано еще, все же хорошо закончилось, - пыталась возразить шило в заднице по имени Карина. Они уже спустили Конэко с дерева и успокаивали её.

- А отчего убегали эти кабаны пока не наткнулись на нас? А может там какой более сильный зверь и он доест их поросят и пойдет по следу сюда? - возразил я, хотя после боя я осмотрел трупы и четко видел, что раны оставлены оружием, скорее всего наёмники среднего уровня часть выводка убили, а на этих просто забили и не стали преследовать. Хотя по правилам, раненых зверей надо преследовать до конца, пока не добьешь. Раненый зверь опасен.

Сегодня мы не прошли и половину нашего маршрута и вынуждены были вернуться в гильдию.

- Вы сегодня рано, что случилось? - спросила Криста-сан глядя на всё еще хлюпающую Конэко. Криста-сан - это первая женщина регистратор, которая встретила меня в мой первый день, она самая старшая и я соблюдая свою легенду восточного происхождения обращаюсь с ней уважительно.

- На нас напал секач среднего уровня и молодая самка. Оба животных были легко ранены и

пребывали в состоянии ярости. Разобравшись с ситуацией, мы вернулись. Никто не пострадал, но Конэко видимо все еще пребывает в шоке. Она очень испугалась, - коротко доложил я.

Криста-сан первым делом позвонила в колокольчик, а затем сказала: - Девочки, сейчас придет Сарина, отчитайтесь ей за сегодняшний день и идите отдыхать домой. На сегодня все. Вы получите зарплату за весь день, так как в этом нет вашей вины.

Девочки заметно повеселели. Даже Конэко вроде стала немного успокаиваться.

'Так вот почему девочки не очень хотели возвращаться. Видимо эта зарплата им очень важна. Интересно, почему они тогда не работают третий день, надо спросить,' - пришла мне на ум мысль.

Затем Криста-сан посмотрела на меня и сказала: - Пойдемте на склад.

Придя на склад Криста-сан сразу спросила: - Вы принесли трупы?

Я не стал много разговаривать, а просто выложил на прилавок содержимое кошелька.

- Я не стала пугать девочек кровью и камень из секача не доставала. Сразу хочу сказать, что у свиньи мясо чистое, но секача я бы не смогла победить, если бы не смазала дротики заранее купленным змеиным ядом. Но раны в глаз и пятак.

~Мой яд быстро распадается и становится безвредным, мясо есть можно, ~ дала мне пояснение Шун.

- Но продавец яда мне обещал, что яд быстро распадается, поэтому с одной стороны надо использовать быстро, но с другой - мясо не портится и съедобно, - тут же добавил я.

- Ясно, какие повреждения нанесли вы? - спросила Криста-сан.

- У секача только правый глаз и пятак, свинье я просто срубила голову, пока она пыталась подкопать дерево, на котором сидели девочки, - дал пояснения я.

- Разберитесь, что нанесло зверям другие раны и оформите обе туши и камень в кабане на Сун, - попросила Криста-сан мастера занимающегося разделкой туш и вышла со склада кивнув мне головой, что бы я следовал за ней.

Мы вернулись в зал, девочек уже не было.

- У вас вроде был пространственный пояс и рюкзак? - спросила Криста-сан.

- Рюкзак для наемника не удобен, и я его продала, а на вырученные деньги купила кошель, правда он меньшего объема, но мне хватает, - мой прокаченный [Обман] не оставил и шанса сомнениям.

- Да, это хорошее решение, - утвердительно кивнула Криста-сан и добавила. - В таких случаях гильдия должна все проверить. Сейчас мы не можем начислить вам заслуги. Завтра утром у вас день свободной охоты, но вы зайдите с утра в гильдию, - попросила Криста-сан.

Сегодня вечером я не делал призыв Шун. По физической нагрузке, сегодняшний день не показался мне сложным, но по психической нагрузке... Тот секач на сегодня был самым сложным и опасным противником, с которым я бился один на один и при этом я отвечал еще за трех других людей. За людей отвечать психологически сложно и к этому надо привыкнуть.

Если вспомнить, даже в играх. Когда играешь в онлайн RPG игру, то ошибка игрока приведшего в смерти всего отряда, это потеря не очень большого количества времени и все равно там бывает кипят довольно серьезные страсти. В хардкорных играх, где смерть в игре приводит к удалению персонажа и надо начинать заново, в рейдах страсти кипят совершенно другого уровня. Играя за танка или целителя - ощущаешь огромную ответственность, особенно если это не начальные рейды, а уже довольно сложные и весь рейд потратил много времени на одевание персонажей. Люди входят в исступление и разбивают мониторы и клавиатуры, были даже случаи самоубийства. Я играл в такую игру, нагрузка очень серьезная, но и радость, когда чудом выживаешь и адреналин от победы намного больше. А ведь ничего не поправимого, в случае смерти ты теряешь много времени затраченную на прокачку и одевание, но ты же весь процесс получал удовольствие и теперь у тебя есть выбор - начать сначала или забить.

А здесь реальные люди и моя ошибка стоила бы жизни четверым людям... Такого в своей прошлой жизни я не испытывал и поэтому, после того, как все закончилось меня еще долго потряхивало от адреналинового отходняка.

Вот с такими мыслями я заканчивал свой день, сидя на циновке в своей комнате и пытаюсь усвоить хотя бы часть техники рукопашного боя. Я не мог сосредоточиться, поэтому прогресс был слабым. Все же надо было призвать ранее отозванную Шун и обессиленным лечь спать. Кстати, это оказалось хорошим снотворным. Когда нет душевных сил, засыпаешь быстрее и легче, правда и спишь без снов, а как проваливаешься в дыру.

<http://tl.rulate.ru/book/95730/3291298>