

~О, кажется приходит в себя, ~ "голос" Лиси первое, что я услышал в своей голове.

- Долго я был без сознания? - голова еще гудела и мне было проще говорить в слух.

~Не очень, как раз ровно столько, что бы вон то шило в заднице набегалось и наелось. ~

Я сел, и огляделся. Когда я начал свою попытку, солнце стояло высоко, сейчас уже был вечер. Кажется, день потерян, но вроде в голове проясняется и не считая гула в башке, чувствую я вполне сносно.

~Хозяин, наконец-то ты проснулся! Мы наконец можем продолжить наш путь! Мне надоело тут пастишь, унылое местечко~.

~Какое продолжение пути. Пока я сам перекушу, уже совсем стемнеет! ~ возразил я. ~Лучше подойди, дай хоть посмотреть на тебя. ~

~Её божественность даст нам ночное зрение и...~

~Ночное зрение?! А кстати, мы так и не разобрались какие таланты у нас есть в наличии, но самое главное. Лись, я так и буду валиться с ног на каждый призыв? ~

~Нет, я думаю следующий призыв ты сделаешь уже без потери сознания. Ты не заметил? Уровень твоей силы опять заметно подскочил. Твое тело молодо, мышцы, вены, меридианы, все довольно эластично и каждый раз перенапрягая ты делаешь хороший прорыв. Ты просто чиртерски быстро прокачиваешься. Жаль одно, это скоро закончится~.

~Почему? ~ еще не понимая спросил я.

~Не так много корней духа имеют такое требование к душе, бассейну маны и проводимости меридиан. Огненный шторм в дереве [Огонь] и подобные массовые заклинания в других деревьях имеют такие же требования, как твой навык призыва. Когда ты прокачаешься на средний уровень, чем ты сможешь так перегружать свою систему, что бы она так стремительно росла? Есть конечно варианты. Смертельная битва на грани стимулирует еще больше, но по понятным причинам увлекаться не советую. Ну и, если повезет найти духа какого-либо эпического дракона... ~ задумчиво ответила лисичка.

~А почему не легендарного? ~ жадно подумал я.

~Легендарного дай бог на высоком уровне потянуть, да и на этом материке легендарных нет, я бы почувствовала. ~

Конечно мы не просто болтали. Я достал еды, приготовил себе бутербродов и ел, запивая водой. Какое благо мысленные разговоры. Не болтаешь с набитым ртом и нет риска подавиться.

~Давайте все же прикинем какими навыками мы обладаем. Яанг может мне увеличить силу, скорость и дать сокровище присутствия...~

~Не забываете, хозяин. Пока я в теле, я не могу вам этого дать, только себе. ~

~Я могу увеличить скорость и ловкость, дать ночное зрение и провести удар по душе. А также мастер вспомни все лисьи хитрости из игры, ты их можешь использовать, а еще я могу успокоить душу своей красотой и миловидностью, ~ ответила совершенно не страдающая скромностью особа.

~Я выпался, и если честно, если ни у кого возражений нет, готов продолжить путь, раз есть ночное зрение. Лися, что думаешь? ~

~Нет возражений, местность довольно открытая и никого опасного я не ощущаю. ~

~Итак, кто там хвастался своей силой и обещал меня катать? ~

На том и порешили. Я вернул маскировку, уселся на Яанга, Лися раздала нам ночное зрение, и мы неспешно двинулись в путь. Неспешно! Оказалось, что тело у меня пока еще не отошло от резкой нагрузки от призыва и... Только в аниме можно в первый раз сесть верхом без седла и скакать в галопе. У Яанга есть рога и я могу держаться и даже немного рулить, но чуть расслабишь ноги и можно съехать на бок и упасть. Хорошо его уровень снизился, и он не такой здоровый, как тогда, когда он был среднего уровня. По сути, я почти касаюсь ногами земли, поэтому падать не страшно.

Мы неспешно ехали на запад, болтали о том о сём, я скучал по Мари. Хотя я фактически и не ребенок, но для меня все равно произошло все быстро. То я весело и беззаботно провожу время и чувствую защиту от Мари и бах - я главный и все зависит только от меня.

~Лись, а после смерти тела, сколько дух находится здесь? ~ вдруг пришел мне в голову важный для меня вопрос.

~Когда как, многое зависит от самого духа. После той битвы, Яанг ушел бы в высшие сферы после того, как перестал бы на тебя злиться и успокоился. Некоторые духи уходят сразу, но если есть здесь привязка, например, родные, близкие, какое-то дело, желание отомстить или желание защитить, то это зависит от силы духа, чем больше у него энергии, тем дольше он будет в этом мире и уйдет совсем слабым, откинув себя по колесу воплощений. Хотя бывает духи привязываются к святилищу или даже люди строят место поклонения на местах какой-то битвы, где есть дух и тем самым подпитывают этого духа... В этих случаях дух может оставаться здесь тысячелетиями, ~ ответила пушистая всезнайка. ~Кстати о духах. Чуть левее, о подножия той скалы, я чувствую что-то интересное. ~

Мы немного изменили направление нашего движения. А кто откажется от чего-то интересного? Нам до города тащиться еще примерно неделю, скука смертная.

~Яанг, оставайся здесь с рюкзаком, ты топаешь как слон. Мы позовем, ~ сказал я и мы с Лисей выдвинулись на разведку.

Я задействовал [Крадущуюся лису]... ну как задействовал, все просто, я стал красться желая быть как можно более незаметным и Яанг сказал, что если бы он не был со мной связан душой, то уже через 2 метра потерял бы меня из виду. Получилось. Что за мир, надо всего лишь страстно желать и стараться и вуаля. Надо будет потом пробовать делать разные вещи, может еще чему научусь.

Мы с Лисей подкрались... Опять. Лисья дух, зачем ей красться. В форме духа её может увидеть только прокачанный Заклинатель и то, я думаю из-за того, что она мифическая... Я думаю она мне много чего не рассказала и у нее еще много козырей в рукаве. Идя сюда мы не встретили ни одного суслика среднего уровня, либо мы их обходили, либо Лисья их отгоняла. Я не вижу других объяснений. Скорее всего она хотела дать мне возможность успокоиться и не лезть на рожон...

~Упс, змеи, много, две огромные, ~ чуть в голос не крикнул я.

Это мы наконец-то достигли каменной россыпи и среди камней увидели довольно много змей и среди них две змеи довольно сильно выделялись. Вообще-то змеи были не такие большие, с наших ужей, а те две больше походили на кобру с Земли и они явно были среднего уровня.

~Легкая добыча, сами они не уйдут, тебе их надо всех убить, ~ абсолютно буднично сказала призрачная душегубка.

~Убить? Всех? Это змеи, они ядовитые, они кусаются их много, да и просто нафига? ~ зататорил я всевозможные отмазки.

~Успокойся, ты не видишь, но тот клубок скрывает духа редкого тира. Скорее всего этот дух был высокого уровня, но он давно дух и уже сильно ослаб, но дух змеи редкого тира на дороге не валяется. Ну а насчет ядовитые... включи голову, или мне за тебя все тактики разрабатывать? Подумай и скажи, как ты собираешься действовать? ~ строго сказала моя наставница.

~Дух редкого тира? А вдруг он откажется заключать со мной контракт? ~

~А я тебе зачем? Со мной переговоры вести придется только с легендарным тиром, все что ниже... мне надо только приказать, ~ ответила Лися.

'Еще один чит, с такими читами я уже ОП'

~Клубок змей, это не питоны, с ног не свалят. У меня есть великий природный аквариум, поэтому их яд мне не почем. А если я возьму камень в руку и покрою себя молниями... они меня и прокусить не смогут. Еще Яангу аквариум, пусть потопчет...~

~Правильно мыслишь, вот только не впутывай козла, он будет только мешаться. Змеи будут сами на тебя бросаться и от молний издохнут. Проблема те две змейки, они могут прокусить, но яд тебе не страшен. Используй фэйцзянь, конечно тоже с ударом молнией через него. Управляешься с ним сносно, с молнией еще не тренировал, но в боевых условиях лучшая тренировка. ~

На том и порешили, и я стал готовиться. Больше морально. Из [Великой триграммы кровотока] я решил задействовать только фэйцзянь, остальные два убрал в хранилище. Я еще не так искусно ими управляю, молнию через них провести не смогу, а их кровотоечение... мне нужен быстрый бой, ждать пока враг истечет кровью мне некогда.

Попросив у Лиси баффы на скорость и ловкость, взяв в левую руку магический камень, баффнул на себя [Великий природный аквариум], в правую руку взял конец веревки фэйцзяня, запустив его в воздух и окутав все свое тело молниями я ломанулся в кучу змей направив

фэйцзянь в голову змее среднего уровня справа. Возможно сработал элемент неожиданности, возможно перед рассветом, во влажной росе змеи были вялые, но мой фэйцзянь нашел цель, воткнулся в голову, и я запустил через веревку разряд.

Я крут, мелочь гасить весело, мелки змейки кидаясь на мои, покрытые маной и молниями, ноги, совсем без вреда для меня подышали от разряда, но отсутствие боевого опыта дало себе знать.

Первым делом, фэйцзянь воткнулся в мозг змее, разряд змею убил, я кистью сделал резкое движение назад и... Я всегда тренировался, немного втыкая фэйцзянь в дерево и легким движением кисти выдергивал его и дальше направлял куда мне надо управляя его полетом, но змея не дерево, она легка, поэтому моё легкое движение привело к тому, что кинжал фэйцзяня вместе со змеей на полметра приблизились ко мне и упали на землю, веревка ослабла, а пока кинжал воткнут, я не могу его вытащить и запустить мысленно. В этом случае рывок за веревку должен был быть очень резким, но теперь потеряны секунды.

В этот самый миг вторая змеюга ворон не считала и бросилась на меня, и эта тварь кинулась не в ноги или даже не в тело, а прямо в лицо. Я только и успел, что подставить предплечье левой руки под укус. Тварь среднего уровня явно сильнее, и она успешно прокусила мою мана защиту и почему-то от разрядов с моего "панциря" молний подыхать не спешила. Больно блин! Я запаниковал, бросил веревку фэйцзяня и выхватил из ножен на поясе магурокири. Все верно, мне пришлось магурокири перевесить на пояс, а как еще я могу его носить за спиной, если там плащ с капюшоном. Плащ без рукавов, с прорезями для рук и идя в бой, я руки вытащил, но ножны под плащом и... я терял секунду за секундой, моя паника росла.

"Ты крутой ПвПшер, игрок со стажем и запаниковал?" - скажете вы?

Игра и битва в теле вещи разные. Умерев я не воскресну на респе или в городе и у человека есть сознание и есть сознание тела, адреналин, гормоны разные, страх, все это реакции тела и тело надо приучать опытом не игр, а опытом реальных битв. Вы довольно легко можете в GTA вытащить водителя из машины, избить его, а потом битами забить полицейских, сесть в тачку и упасть с моста? А в реальной жизни?

Короче я поплыл, я достал магурокири, но не покрыл клинок маной и стал бить по змее стараясь отрубить ей голову. Ой, перерубить змею, которая извивается у тебя на руке и норовит хлестануть по морде, да еще и не какая-то там змея с земли, а тварь среднего уровня, что означает КРЕПКАЯ!

~БРОСЬ НОЖ, ХВАТАЙ ЗМЕЮ! ~ крикнула мне в лицо милая призрачная мордочка лисы.

Если честно, я опешил от неожиданности, вздрогнул и вдруг странным образом успокоился. Может она не хвасталась, когда говорила, что может душу успокоить?

Я воткнул магурокири в землю, и взял правой рукой змею за горло, сдавил, жажнул ее разрядом и отцепил от моей руки. Змея была явно еще жива, просто немного оглушена.

Я огляделся вокруг. Вся мелочь валялась вокруг, никто на меня не нападал. Змея в моей руке стала приходить в себя, но она не такая и большая, чтобы доставить мне больших проблем. Если не отпустить, когда держишь змею за горло, если это не здоровенный удав - то особых проблем не будет.

Камень в левой руке уже рассыпался и мой Штормовой панцирь, именно так я решил назвать свой самодельный навык, выключился. С этим тоже надо поработать, я не заметил, как он пропал и это проблема. Такие вещи могут стоять жизни. Мне осталось взять в левую руку магурокири и отрезать голову змеи возле моей руки, приложив силу обеих рук. Вжих, и всё, бой закончен.

Я бросил змею, приложил правую руку к укусам на левом предплечье и пару раз использовал исцеление, по ходу дела ища духа, ради которого эта резня и была устроена.

Я еле нашел этого духа, он был очень бледный. Видимо и вправду он очень ослабел. Лисичка была перед ним, и они смотрели друг другу в глаза, затем змея кивнула и я даже не успел с ним поговорить, как услышал в голове:

~Я, Чёрная королевская змейка принимаю контракт мастер-слуги. ~

Мне ничего не осталось, как мысленно произнести, сфокусировавшись на змее.

~Я, Масао Комацу подтверждаю контракт в качестве мастера, ~ мы теперь опытные.