

Мне уже пять лет. Ничего примечательного за это время не произошло. Тихая приграничная глубинка. Как там наши тропы про попаданцев? Я должен удивлять своими талантами близких и быть занозой в заднице у местных хулиганов спасая при этом какую ни будь талантливую девочку и взять ее в ученицы?

Все намного прозаичнее. Единственная кто знает о моей силе, это Мари, но она верна мне, а не роду, поэтому она молчит. А как вы бы скрыли таланты от чуткой кошки, которая не отходит о вас? Если бы скрыли, то можно ли назвать ее горничной? А она еще оказывается и телохранитель. Она хоть из пятнистых кошек, а не черных, но из рода охотников и перед тем, как ее захватили она уже, прошла хорошую подготовку. Кошки ловят мышей уже в трехмесячном возрасте. Кстати ее ум и боевые навыки послужили тем, что она попала к аристократам и ей предложили магический контракт верности. Это лучше, чем рабство, хотя по сути мало чем отличается. Но раб - это раб, животное, которое живет в хлеву. Служащий с контрактом, это простолюдин, живущий... ну вы поняли по Мари, она вообще живет в покоях наследника и спит с ним в одной постели, ест его еду и все такое.

Ай яй, давайте без глупостей. Я ребенок, ясно? Мне просто нравится ее тепло, пушистость и то, как она мурчит. Я прижимаюсь к ней спиной и мне хорошо. Я ее приучил к этому в полугодовалом возрасте и это одна из причин, почему она узнала мой секрет. В годовалом возрасте мои энергоканалы так окрепли, что она почувствовала мою орбиту и мой дантянь. Нам пришлось поговорить и мне пришлось показать молнию и малое исцеление. Да, я освоил весь первый тир в годовалом возрасте. Правда тогда я мог получить только синий шарик молнии на ладони или исцелить мелкий ушиб или царапину. Сейчас я могу исцелить среднюю рану, но скорость заживления - сутки. Мелкие ранки заживают на глазах.

Если разобраться, то в этом нет ничего странного. Даже в игре есть множители уровня, прокачка статистики и все такое и в результате заклинание, лечащее на 5 единиц, под всеми множителями может лечить 5000. Я еще абсолютно полностью не понял, как множители работают здесь, но пока я понял, что на силу магии влияет сила тела и проводимость энергоканалов, живость ума, воображение. Я уже говорил, что аристократы ограничивают знания и простолюдины по сути темные люди и верят почти любому мелкому аристократу. Темными и неграмотными управлять легче. Чем серьезнее знание, тем оно больше сокрыто. Даже в книгах по магии для аристократов по сути очень базовые и приближенные знания, дальше учителя, академии, школы, традиции.

Мари магии не учили, но учили бою. Она рассказывала, что на силу удара влияет сила и скорость, а эти статистика прокачивается силовыми тренировками и тренировками скорости и ловкости. Удары и заклинания не имеют, как в игре четких названий. Я по себе понял, что деревья такие же, как в игре, но для применения заклинания надо знать, что оно должно делать, как оно визуализируется и все такое. В случае с Мари, если она хочет бросить кинжал,

она его может просто бросить и получит обычный бросок заточенный на силу и скорость броска. Но вот если она захочет задействовать навык, она во время взмаха ставит намерение попасть, куда попасть, визуализирует траекторию полета и как именно кинжал должен соприкоснуться с целью и в только потом приложить силу и отпустить кинжал и вуаля, если сделано все верно - кинжал пролетит как надо и воткнется куда надо и чем надо (имеется в виду во время тренировки Мари может кинуть в меня настоящий кинжал, но визуализировать контакт навершием и все, синяк, а не рана).

Есть одно, но. Если навык вам доступен по дереву навыков, и вы все правильно делаете - у вас он получился, а вот получить действующее заклинание, если ваш "уровень" недостаточен у вас не получится. Это как с выращиванием травы у меня получилось но... Если заклинание сработало, я получаю как бы опыт, растет мое мастерство. А вот если не получилось, я получаю слишком большую трату сил. Именно поэтому пытаюсь ранее вырастить куст я в итоге вырастив только маленькую веточку на кусте, уже чувствовал себя обессиленным.

Исключение составляют пассивные навыки. Про них ничего знать не надо. Как мы достигаем необходимых условий, мы сразу получаем бонус от пассивки. Исключение составляет пассивные навыки делающий навык массовым. В этом мире нет понятие отряд, рейд, поэтому если у меня открыта возможность массового исцеления, я должен во время активации навыка, пока составляю намерение обозначить цели. На количество целей и силу заклинаний влияет множество факторов, включая живость ума, четкость визуализации. Например маг, который хорошо умеет рисовать, держит в уме образ своих друзей и очень четко и быстро представляет что хочет получить, в результате его заклинание получается быстрее, четче, сильнее, чем у мага, у которого плохое воображение. В тоже время, если этот же хороший маг выпьет спиртное и у него даже немного притормозится сознание, спутаются образы и всё такое... Вы наверное уже догадались. По пьяне можно и по своим шарахнуть.

Уровня человека по сути нет. Оказалось, что мне было изначально доступны все три навыка первого тира. Тренируя навыки, мы привыкаем к ним, привыкаем к энергиям, которые проводятся по нашим энергетическим каналам. Тренируем наш корень духа, по сути корень духа - это наше дерево навыков. Я привык называть это дерево навыков, так как мире Земли, почти во всех играх и аниме - это так и называлось, но здесь это называется "Корень духа" и навыки корня духа. Ну и как вы уже догадались, после достижения ОП навыка своего корня духа, можно пройти ритуал получения второго корня и по сути ограничений нет. Ну это мне так сказали тогда, забегая вперед - все оказалось и прозаичнее и сложнее, но эту информацию получить было еще сложнее.

В игре мы могли взять дерево навыков по уровню каждый 10й уровень, здесь нет, Мари мне сказала: "Изучите свой корень полностью, что далеко не все могут достичь". Вот представьте, вам не где узнать, что делают навыки вашего корня 7го тира, значит вы не можете их представить и не можете тренировать, а значит... Вы никогда не продвинетесь дальше своего бго тира. Да, вы сможете довести ваши навыки до совершенства и шарахаться ими как надо, но на этом все. А вот очень богатый, очень влиятельный, очень везучий, который встретил нужного мастера... Имеет шанс закрыть все дерево первого корня и получить второй, закрыв его - третий и т.д.

Ха, в этом мире знания о корнях духа порой ценятся дороже всего. Не закрыв свой первый корень духа, вы не продвинетесь в средний ранг и не сможете начать второй. Не закрыв второй, вам никогда не достигнуть высшего ранга.

Когда мне исполнилось пять лет и мы отпраздновали мой первый день рождения я получил чуть больше свобод и право вместе с Мари выходить за крепостную стену. Да, первый раз день рождения здесь празднуют в пять лет, до этого времени аристократы даже не объявляют о рождении ребенка. Я уже говорил, большая смертность, но еще и ребенок уязвим для сглазов, мелких бродячих злых духов, по заказу от соседа, ребенка может проклясть даже волшебник низкого ранга, а низко рангового нанять даже в нашей глубинке не проблема, их полно в сопровождении торговцев и подработать согласится каждый второй.

Конечно в этом плане аристократы выигрывают тем, что с ребенком аристократа всегда находится прислуга и чем сильнее этот человек, тем его давление лучше защищает ребенка. В моем случае это Мари, телохранитель среднего ранга с основным боевым корнем. Одно её присутствие решает огромное количество проблем. Конечно принцев охраняет минимум два человека высшего ранга и их давления хватает, что бы низкоранговый человек или зверь даже взгляд поднять на принца не мог. Кстати, для ребенка это давление тоже благо. Оно для него не враждебно, но помогает с рождения закалять организм, укрепляет энергетику организма. Да и привыкнув к Мари, я в компании отца (мой отец тоже среднего ранга, но он в последней стадии) чувствую себя комфортно даже когда он злится, и когда его рыцари от его давления встают на одно колено, я могу стоять прямо и улыбаться, почти не ощущая давления. Но вот волшебник высокого ранга меня довольно легко поставит на колени. А вот принца, который находится с рождения в окружении двух волшебников высокого ранга, поставить на колени давлением уже не получится никому.

После достижения пяти лет, низко ранговые волшебники уже не могут легко проклясть ребенка со средним духовным корнем, а в семьях аристократов, если ребенок не бастард, то

корни не ниже среднего.

Качество корня духа тоже зависит от многих факторов. По этому поводу есть целые трактаты, по понятным причинам я не имею доступ к таковым. Я смог только понять, что корень духа есть у всех. Самые низкие корни - это разные обычные ремесленники типа: Корень дерева - этому человеку доступны различные столярные навыки. Корень железа - кузнечные. Корень животное - животновод и т.д. Боевые корни духа, типа корень духа Охоты или корень военного дела - это корни среднего уровня. Корни магических школ, как у меня школа Магии природы, обязательные условия есть атакующие заклинания и заклинания поддержки, это высокий уровень. Ну и высший уровень, корни высшей аристократии, но... что это за корни и какие там навыки - тайна за семью печатями. Я думаю - это корни с навыками управления массами людей. Конечно есть и различные промежуточные корни, типа Паладин - это смесь Воина и мага Света. Такой корень стоит выше среднего, но ниже высокого уровня.

Итак, продолжим. С местными детьми я не вожусь. На это причин несколько. Я аристократ, они черлядь. Даже если я захочу с ними повозиться, они будут мне прислуживать и заискивать. Ненавижу такое отношение. Я же не ребенок, чтобы тешить свое эго и ходить словно Шерхан в окружении шакалов. А другого и не будет. Поймите, не я придумал то, что они черлядь, так их воспитали, приклоняться перед аристократами и ни в коем случае не обижать их иначе...

Обиженный аристократ может просто убить всю семью простых людей и ничего ему не будет, все сойдет с рук. Конечно мой отец не тиран и без особой причины истреблять семью не будет, но если обижусь я, то я могу легко прибить их сына, поэтому родители детей, на всякий случай, воспитывают их так: "Заискивай, кланяйся и если есть возможность - сваливай от греха подальше".

Лично мне это по барабану, и я бы с удовольствием побегал с детьми.

- Ну ты же взрослый, в чем удовольствие? - спросите вы?

Да все просто. Я стремлюсь к силе и даже если я буду волшебником в будущем... сильное тело еще не вредило ни одному волшебнику. Надо тренировать, надо приучиться все свободное время тренировать. Магию я тренирую автоматически и пока у меня не будет знаний, я могу качать только дантянь и свои навыки, которыми овладел и все! Конечно, разряжать молнию на виду у посторонних я не буду, но мне никто не мешает приложить руку к телу и бить себя молнией и затем вливать в себя исцеление и этого никто не увидит, но позволяет избавиться от усталости мышц, сделать массаж мышц, даже их тренировать по принципу известных на Земле тренажеров, которые слабыми и частыми разрядами тока заставляют мышцы то напрячься, то

расслабиться и с этим я могу их укреплять лучше.

В общем вы поняли уже? Одному тренировать, одному бегать, приседать - тупо скучно. Погонять бы в футбол или поиграть в салочки. Кстати футбола тут нет, но мне никто не мешает научить их. Вот только со мной игра будет выглядеть так: Моя команда мне сразу дадут пас, команда противника разбежится по краям поля, вратарь будет стоять с напряженным лицом готовый поймать мой мяч, а когда мяч полетит к нему, героически прыгнет в другой угол ворот. Я пробовал. Я научил их играть в футбол и теперь они замечательно играют, а я не у дел:(Обидно.

Притвориться простолюдином? А как вы себе это представляете? Со мной всегда Мари, этого достаточно, чтобы даже тупой приезжий понял, что это не простой ребенок. Несмотря на то, что мы с Мари имеет тесные доверительные отношения она сказала, что до десяти лет она меня одного не оставит ни при каких условиях.

От Мари я узнал, что люди из родов магов и заклинателей в десять лет проходят ритуал инициации, при котором проявляется духовный корень ребенка и этот ребенок сможет пользоваться магией своего корня и продвигаться по навыкам своего корня. До этого в теле ребенка нет маны, и он не может ее использовать и не может от нее защититься, но мана есть даже у насекомых именно поэтому обычная домашняя кошка может убить ребенка до десяти лет или злобное насекомое может нанести огромный вред. Именно поэтому ее приставили ко мне, и она поклялась ни на шаг не отходить от меня до десяти лет.

В данном случае это образное выражение, с обычным ребенком именно не на шаг ибо давление прислуги должно защищать ребенка, но Мари знает, что мой корень раскрыт, у меня есть мана мое тело прекрасно защищается. Поэтому Мари может от меня отойти на такое расстояние, на котором она может меня ощущать, слышать или видеть и которое она может преодолеть в течении пары секунд. Короче на открытой местности без других крупных живых существ рядом - это примерно километр*. Удалившись дальше сработает клятва верности.

*Автор пишет в ли, один ли - это 500 метров. Но... Там у них две разные меры ли, да и в русском тексте эти ли... короче, во избежании путаницы перевожу в метры, километры. Кстати в Китае сейчас и обычная метрическая система в ходу.

Наверное, излишне объяснять, что в мире магии клятвы - это не простое сотрясение воздуха. Если она её нарушит... Мари не сказала, что будет ей, это все индивидуально и зависит от

клятвы, но она предпочитает молчать, так что я думаю ничего хорошего. Так, что Мари знает, что я особенный, но она меня защищает, отойти не может, но и молчит потому, что понимает, что информация, что уже в этом возрасте я могу возвращать свой духовный корень наведет много шума и еще не известно, как все обернется. Есть много шансов того, что если она расскажет даже родителям, то это может навредить мне, таким образом она нанесет мне косвенный вред. Магической клятве понятие "косвенный" как-то пофигу. Клятва решит, что вред нанесла Мари и сработает как в случае предательства. Я сказал клятва решит, я не знаю, что или кто тут решает, все это из области знаний о магии, которых нет ни у меня, ни у Мари. Таким образом я могу быть уверенным, до моего десятилетия - слова Мари, что она готова умереть за меня не шутка. Что будет после, я не знаю.

Более подробно о развитии магии людей Мари не знает. Она не человек, её раса идет по другому пути. Они развивают тело. Мана у них природная, звериная, дается с рождения и служит только для укрепления и ускорения. В этом они схожи с рыцарями, но им не нужно оружие, они могут напиться маной зубы и когти, хотя могут использовать и оружие. Например, у Мари с собой всегда праща и она очень недурно ей владеет. Праща удобна, положил в карман и забыл.

В чем отличие заклинателей от волшебников она не знает. Культиваторов ненавидит и на этом все.

<http://tl.rulate.ru/book/95730/3257395>