

По прошествии неизвестного количества времени Аврора медленно открыла глаза, и ее взору предстало захватывающее дух небо, усеянное звездами.

Если бы не тот факт, что она только что вырвалась из пасти смерти, ей бы очень хотелось просто полежать еще немного, наслаждаясь пейзажами, которые она никогда не думала увидеть за всю свою жизнь.

После того как она смогла встать на ноги после десятилетней борьбы на смертном одре, она наконец поняла, что пропустила много прекрасного в этом мире. Теперь, когда она наконец обрела свободу, она не хотела, чтобы это путешествие было недолгим. И в конечном итоге все сводилось к тому, чтобы иметь больше сил для выживания в этом мире!

Хотя она считала, что знает об этом мире и будущих событиях больше, чем кто-либо другой в этом мире, она понимала, что не может успокаиваться. Как и несколько минут назад, она была на грани потери своей новой жизни из-за своей наивности и неспособности правильно реагировать на такие неожиданные события, как появление Крысиного Короля и Крысиной Королевы.

Если бы она все это время была одна, то, без сомнения, уже вошла бы в следующий круг реинкарнации или, возможно, попала бы в ад или рай. Если бы такие вещи существовали. Но существовали ли они?

Внезапно ей стало любопытно. Если бы она не была вызвана сюда необъяснимым образом, ее смерть почти наверняка наступила бы через неделю. Куда бы она отправилась после последнего вздоха?

Вознесется ли ее душа на небеса? Это казалось невозможным. Как можно было допустить такую бесполезную, некомпетентную, эгоистичную, хуже мусора личность, как она, в такое хорошее и счастливое место? Родители всегда говорили ей, что такие, как она, никогда не будут по-настоящему счастливы. И Аврора иногда соглашалась, что это, возможно, правда.

Она даже не верила в Бога. Если бы Бог существовал, почему он или она позволили ей так долго страдать? Неужели он, как и все вокруг, считал, что она не стоит того, чтобы тратить на нее время?

Возможно, после смерти она попадет в ад. А может, она просто станет одиноким призраком. Кто знает?

Аврора тряхнула головой, чтобы разогнать беспорядочные мысли в своей голове. Она хотела попытаться встать, но обнаружила, что сил в теле нет.

Если посмотреть в сторону, то повсюду валялись обломки кареты. Невезучий наемник был насмерть раздавлен лошадью неподалеку от своей позиции. Остальным повезло больше. Они неподвижно лежали в беспорядке на траве, их слегка вздымающиеся груди свидетельствовали

о том, что они еще живы.

А на расстоянии менее десяти метров от всех стояла группа лесных крыс и шипела, не решаясь двинуться вперед, словно их разделяла прозрачная стена.

Аврора вздохнула с облегчением: похоже, на данный момент они были в безопасности.

У каждого монстра был свой круг деятельности, и, в основном, он не стал бы насильно врываться на чужую территорию. Ведь вторжение на их территорию без разрешения, несомненно, означало голое объявление войны.

Аврора не возражала против того, чтобы те, кто прятался в Сумеречном лесу, бросились сражаться с этими древокрысами. Если бы драка состоялась, было бы неплохо иметь небольшую скамейку, на которой можно было бы посидеть, наблюдая за схваткой тигров. Было бы еще лучше, если бы там был попкорн и холодная кола, чтобы составить компанию.

Увы, эти лесные ублюдки не дали ей такого шанса и, простояв на месте более десяти минут, быстро ретировались.

Глядя на уходящую группу лесных крыс, Аврора почувствовала облегчение. Этот мир отличался от того, что был в игре. Если в игре ты умирал, то мог вернуться в город и воскреснуть, но если бы ты умер здесь... то умер бы по-настоящему.

Но теперь, когда она попала в этот другой мир, пересекающийся с игрой, ей совсем не хотелось испытывать сожаления, печаль или боль.

Аврора закрыла глаза, и перед ее мысленным взором пронеслись сцены.

В звездном небе под полной луной платиноволосая девушка-зверочеловек слегка улыбалась, использовала свою жизнь, чтобы активировать запретную магию и похоронить себя вместе с демонами, только чтобы защитить племя, стоящее за ней, от уничтожения и выжить до прибытия подкрепления.

Соединенные Штаты Гармонии развязали войну между двумя странами ради собственных эгоистичных желаний. Будучи правителем Бригитт-Сити, эта отважная девушка, чтобы защитить свой народ, пока он отступал, в одиночку перехватила атаку миллионов вражеских войск и демонов, а в конце концов выбилась из сил и погибла.

Игроки, потерявшие свои дома и ставшие свидетелями этой трагической истории, спонтанно сформировали могущественные гильдии, в том числе и его, и гильдия игроков ворвалась в Соединенные Штаты Гармонии и начала эту войну.

Однако даже если бы инициаторы войны были уничтожены, их грязные жизни нельзя было бы

обменять на жизни ушедших. Их уход из жизни стал болью в сердцах многих игроков, и именно из-за этого Аврора полностью изменила свое отношение к игре.

Теперь же она вернулась к самому началу, чтобы заблаговременно прирезать этих ублюдков в колыбели!

— Хм...

Когда Аврора погрузилась в воспоминания, раздавшийся неподалеку стон вернул ее к реальности, и Клаудия медленно села, протирая глаза.

— Капитан Гард! Все! Леди Аврора!

Клаудия взглянула на царящий вокруг беспорядок и вскочила на ноги. Она торопливо подбежала к потерявшим сознание фигурам и, убедившись, что ничего серьезного нет, немного расслабилась.

Когда наемник умер, в ее глазах промелькнула грусть. Она протянула руку, схватила лошадь за ногу и некоторое время со всей силы тянула ее, но та все равно не двигалась, и в конце концов ей ничего не оставалось, как сдаться.

Порывшись немного в разбитой карете, Клаудия нашла в сломанной аптечке лекарства, которые можно было использовать в хорошем состоянии.

Собрав лекарства, она начала лечить наемников одного за другим и одновременно накладывать заклинание [Вылечить], чтобы залечить и стабилизировать раны на их телах.

Вскоре после простого лечения и перевязки все, начиная с Гарда и заканчивая бизнесменом, постепенно пришли в себя.

— Моя богиня! Я выжил!

Когда бизнесмен увидел, что вокруг нет страшных лесных крыс, а только нежная трава, колышущаяся на ночном ветру, радость от спасения заставила его безудержно плакать. Но не прошло и нескольких минут, как радость на его лице рухнула со скоростью, видимой невооруженным глазом.

Все его товары пропали, и в этот раз ему придется заплатить немалую неустойку, когда он вернется. Возможно, торговая палата столкнется с трудностями при переводе средств в течение шести месяцев.

— Ах... Если бы я знал об этом, я мог бы быть мертв... Нет, нет, я не хочу умирать!

Бизнесмен сидел в одиночестве на траве и чесал голову, казалось, в растерянности.

Слушая его бредни, Аврора чувствовала, что ей хочется ударить его по лицу. Даже в такой ситуации он по-прежнему заботился только о себе и своем богатстве, напоминая ей бессердечного отца. К счастью, она умела терпеть и перестала обращать внимание на этого глупца.

Остальные наемники тоже вели себя так, словно не замечали его. Совместными усилиями они вытащили наемника, которого насмерть задавила лошадь, и вырыли неподалеку небольшую яму, чтобы похоронить его. Закончив с этим, они собрали наломанные дрова из повозки и разожгли небольшой костер.

Затем с мертвых лошадей сняли много конины, нанизали ее на шампуры из веток и зажарили на костре.

Горевать сейчас было некогда, нужно было как можно скорее восстановить силы и отдохнуть.

— Юная леди, вы проснулись? Как вы себя чувствуете?

Гард, сам того не подозревая, присел рядом с Авророй. Он посмотрел на звезды в ночном небе с ноткой грусти в глазах, но тут же снова спрятал ее.

— Вам не нужно говорить со мной в таком тоне, капитан. Зовите меня просто Аврора.

Гард просто улыбнулся; похоже, он не собирался менять свое решение. Видя это, Аврора пожала плечами и решила больше не заботиться о таких мелочах.

— Если честно, это очень плохо.

Аврора горько улыбнулась и покачала головой.

— Сейчас у меня нет сил даже сесть.

В предыдущих сражениях она почти исчерпала все свои силы, а теперь, расслабившись, не могла поднять ни капли.

— Но я знаю, о чем ты думаешь: здесь все еще очень безопасно, и у нас есть достаточно времени, чтобы восстановить физические силы...

Аврора бросила взгляд на вход в темный лес неподалеку, который производил впечатление входа, ведущего прямо в адскую бездну.

— По крайней мере, они не покидают лес в поисках добычи, не так ли?

Почему-то после слов Авроры опасения Гарда значительно уменьшились. Если бы девушка не сообщила и не остановила его точно по пути, их бы сейчас сожрали древесные крысы.

— Кстати, можно мне воды? — спросила Аврора, чувствуя, что у нее вот-вот перехватит горло.

Резкая боль в груди, ощущение упадка сил во всем теле и сквозняк едва не свели ее с ума. К счастью, сильная сила воли контролировала ее порывы, и она не проявляла никаких отклонений.

— Конечно!

Гард быстро снял с пояса сумку с водой, открыл крышку и сказал «Извините», после чего медленно помог Авроре сделать несколько глотков воды.

Хотя ей было не очень приятно, когда к ней прикоснулся мужчина, жажда легко победила дискомфорт.

Под воздействием воды обожженное и горячее горло наконец успокоилось, и она почувствовала себя гораздо лучше.

— Вы можете немного отдохнуть здесь, а когда конина будет зажарена, я позволю Клаудии принести ее сюда.

Почувствовав, что она чувствует себя рядом с ним неловко, он решил, что для леди нет ничего странного в том, чтобы чувствовать себя неловко рядом с мужчиной, который, по сути, ей незнаком, поэтому он намеренно упомянул имя Клодии.

Гард подобрал сбоку мягкую подушку, упавшую на траву, похлопал ею по затылку Авроры и ушел.

В этой нейтральной позе Аврора закрыла глаза и включила систему, чтобы начать распределять очки навыков.

Убив Крысиного короля, она успешно повысила уровень до пятого и получила еще два очка навыков. Чтобы пройти Сумеречный лес, ей нужно было грамотно использовать эти два очка навыков.

Аврора, которая считалась ходячей энциклопедией, уже все предусмотрела.

Она открыла панель навыков и, не задумываясь, выбрала один из них.

[Элементарный контроль повышен до уровня D, разблокированы умения: Элементарная трансформация - F, Элементарное сродство - F]

---

Элементарная трансформация: Через пять секунд вы можете трансформировать элементы в своем теле в другие элементы.

Элементарная близость: Увеличивает урон, наносимый элементами, на 2% и на некоторое время уменьшает количество магической силы, расходуемой при использовании элементарных атак.

---

[Обнаружено, что Контроль стихий и искусство меча духа были повышены до D-уровня. Профессиональный навык разблокирован: Пробуждение духа меча]

---

Пробуждение духа меча: Пробудите душу в спящем мече и сражайтесь за хозяина!

---

— Отлично!

Аврора так обрадовалась, увидев системное сообщение, что тут же использовала навык «Пробуждение духа меча», чтобы разбудить Фламберга Вальса.

[Пробуждение не удалось. Ядро души не обнаружено]

<http://tl.rulate.ru/book/95600/4099992>