

Разобравшись в ситуации, она узнала несколько вещей о себе и об этом мире.

Во-первых, она каким-то чудом очнулась в мире внутри игры Legend Online со своим настоящим телом. А самое главное - ее неизлечимые болезни были излечены! Это было достойно празднования. Наконец-то, после более чем десяти лет страданий от болезни, разрушающей ее тело, она смогла жить в здоровом теле.

Далее, это действительно был тот самый Священный Лунный Континент, о котором она знала, но вместо финальной главы, где она убила Императрицу Драконов Астрею, она перенеслась во времени в первую главу "Священного Просветления" вскоре после запуска игрового сервера.

Кто, черт возьми, затащил ее в этот мир? Ей очень хотелось встретиться с тем, кто это был, чтобы, во-первых, выразить ему свою благодарность за спасение от злой судьбы, а во-вторых, устроить ему "любовную" взбучку за то, что он втянул ее в это безобразие.

Аврора потеряла слабо взметнувшиеся брови. Раз уж все так сложилось, бесполезно было слишком много думать о других вещах.

Однако тут ее осенило внезапное осознание. Если этот мир и сюжет были похожи на то, что происходило в игре, значит, у нее была возможность предотвратить трагедию, которая вскоре развернется.

Она не могла не вспомнить свою первую влюбленность, которая трагически погибла в конце этой главы. Платинововолосый зверочеловек впервые в жизни заставил ее сердце забиться на первом этапе, чье название послужило вдохновением для ее предыдущего названия гильдии.

Аврора крепко сжала кулак, а ее сердце наполнилось решимостью. Но до новой встречи с этой женщиной оставалось еще немало времени. Ей нужно было усердно работать, чтобы восстановить силы и заполнить пробел.

В любом случае, будет ли существовать и внутриигровая система?

Подумав об этом, Аврора задумалась, и перед ней действительно появился знакомый шаблон системных функций. Она нажала на статус персонажа, и вскоре появилось окно.

---Аврора Сильвербург - 18 лет
Уровень: 1 уровень
Раса: Человек (???)
Род занятий: Дух-мечник (Легендарная профессия)
Профессиональные навыки: Магическая пушка F, Контроль стихий F, Меч духа F
Достижения: [Истребитель драконов] [Душегуб императрицы драконов] [Разрушитель пределов]---

Имя сменилось на настоящее, а панель стала более простой, чем в игре. Она не могла прочитать свои атрибуты, такие как: HP, MP, сила, ловкость и т. д. Это, конечно, было немного неприятно, но больше всего ее беспокоил знак вопроса, стоящий за расой.

Как правило, существовало только две возможности для вопросительного знака после расы: одна заключалась в том, что особая линия крови не была пробуждена, а другая - в том, что раса не была человеческой.

Если это был первый тип, то при пробуждении особой линии крови на поздней стадии можно было получить ряд постоянных улучшений, таких как скорость, сила и защита.

Однако второй тип был очень обманчив. Если это была высокоуровневая раса, то все в порядке. Но это не значит, что она не лишена своих проблем.

Например, один игрок выбрал профессию жреца и, наконец, достиг пробуждения 50-го уровня, и оказалось, что его раса на самом деле нежить.

Светлый атрибут священника напрямую сдерживает его собственный атрибут нежити, не говоря уже о том, что светлые и темные атрибуты в теле игрока конфликтуют друг с другом на каждом шагу. К тому времени внезапные смерти на улице стали обычным делом, и в конце концов игрок так разозлился, что удалил ее аккаунт на месте и заново завел нового персонажа.

При этом при неизвестных обстоятельствах все способности собственной расы были запечатаны, а бонусов не было вообще.

А что было с полученным достижением?

Она догадывалась о титулах [Истребитель драконов] и [Предельный выключатель], которые должны были быть получены за убийство императрицы драконов Астреи и прохождение последней главы. Но как насчет [Душегуба императрицы драконов]? Что за глупости?

Нетерпеливая, она без колебаний нажала на эти два титула.

---Убийца драконов: героический подвиг для тех, кто убил дракона.Эффект: увеличивает на 20 % урон, наносимый драконам или драконьим существам.Разрушитель пределов: тот, кто не дрогнул перед сложнейшим испытанием и тем самым вырвался из оков смертности.Эффекты: Повышение уровня до 100Суженый императрицы драконов: Тот, кого признает императрица драконов Астрея. Их судьбы будут переплетены навечно.Эффект: повышает обаяние существ женского пола и облегчает получение их доброй воли, снижает обаяние существ мужского пола и облегчает повышение их духа соперничества и ревности/зависти.---

Аврора не могла не залюбоваться первыми двумя полученными титулами. Она была просто нарасхват.

В LO самый высокий уровень, которого можно было достичь, - 80-й, или пик профессии 4-го уровня. Получив титул [Разрушитель пределов], она могла повысить свою профессию до 5-го уровня, что было неслыханно. Что же это будет за профессия? Она не могла не дать волю своему воображению.

Возможно, титул [Истребитель драконов] не даст ей преимущества в первых двух главах, но когда она достигнет более продвинутых областей, таких как Долина драконов или Великий лес, ей будет легче охотиться на мощных монстров с богатой наградой, таких как Дрейк или Виверна.

Более того, достигнув 15-го уровня, она сможет пройти единственное подземелье ранга С, доступное в первой главе, - Пещеру Саламандры! Таким образом, она сможет достичь 25-го уровня вдвое или втрое быстрее, чем в Legend Online в роли Аврора!

Но, что касается последнего...

Что значит "их судьбы переплетутся навеки?". Это так запутанно, подумала Аврора. Неужели

ее нынешняя ситуация как-то связана с императрицей драконов Астреей?

Аврора на мгновение задумалась, но быстро решила пока не думать об этом, так как у нее было мало информации для выводов. Эффект от титула был несколько проблематичным, но она решила решить его, когда он появится.

Открыв свой инвентарь, Аврора не могла сдержать слез, ведь он был так пуст. Все золотые монеты, артефактное снаряжение и лекарственные материалы, которые она так долго копила в игре, исчезли!

- Что это?

Когда Аврора уже собиралась закрыть системный интерфейс, ее внимание привлекли вещи, хранящиеся на последней странице панели инвентаря.

- Колесо Страшного суда?

Аврора кликнула на предмет под названием "Колесо Страшного суда". Судя по внешнему виду, это был диск из хрусталя, в который был воткнут багровый меч и еще девять пустых. В слоте для мечей должны быть другие типы волшебных мечей.

[Колесо Страшного Суда - мир, утративший истину, наконец-то придет к окончательному суду (договорная)]

Договорная? Хотите попробовать?

За пять лет игры в Legend Online она была самым эрудированным игроком в вопросах сюжета и секретов этой игры.

Будь то предметы, оружие или квесты, если она заявит о себе как о второй, никто не посмеет заявить о себе как о первой. Но, несмотря на это, она никогда не слышала о предмете под названием "Колесо Страшного суда" и не узнала меч, который был вложен в один из его слотов.

Даже для "ходячей энциклопедии аврора" это была неизвестная территория!

Аврора на мгновение замешкалась, но в конце концов протянула руку и подписала контракт. Ничего не выиграешь, если не рискнешь. Она чувствовала, как в ее крови закипают предвкушение и любопытство.

Меч внезапно засветился красным светом, а затем красный свет протянулся вдоль кончиков ее пальцев, извиваясь до тех пор, пока не проник в ее сознание.

В это время она получила системное сообщение.

[Контракт Колеса Страшного Суда - Меч Духа Первой Клятвы: Вальс Фламберга]

Когда она вызвала Вальс Фламберга, в ее руке появился внушительный багровый меч. Размером он был чуть больше обычного меча, но прекрасно помещался в руке. Вес был немного больше, чем у обычного меча, но, тем не менее, когда она пыталась им взмахнуть, все равно было удобно.

Волнистый край выглядел так свирепо, а глубокий малиновый цвет делал его похожим на пламя, готовое поглотить все в пепел. Аврора не могла не восхититься его красотой.

Когда она попыталась ощутить остроту лезвия, то случайно порезала палец, и из маленькой ранки потекла кровь. Когда по телу пробежала колючая боль, выражение лица Авроры стало тяжелым. В очередной раз ей напомнили, что этот мир больше не игра, а реальность.

Когда придет время, сможет ли она действительно поднять меч и отнять жизнь у своего врага? Сможет ли она принять на себя груз жизни, когда сама ничего не знает о ее ценности?

Цвет лица Авроры внезапно побледнел, а рука слегка дрогнула.

Она была Авророй - не харизматичным лидером Аврором, сильнейшим игроком в "Легенде Онлайн". Она была обычной девушкой, незначительной и неопытной. Хотя она могла вести себя как могущественный Демонический Мечник, она не была им.

В игре она легко убивала монстров и обезглавливала противостоящих ей игроков и NPC, зная, что они - всего лишь серия кодов, последовательность 1 и 0. Однако в этот раз все было иначе. Они были настоящей плотью и кровью, дышали жизнью. Сможет ли она выжить и что-то изменить в этом мире, где если ты не убиваешь, то тебя убивают?

Словно почувствовав ее дилемму, пламенный меч Фламберга Вальса в ее руке мягко задрожал, посылая импульсы тепла в ее тело, словно успокаивая ее. К счастью, все обошлось, и Аврора постепенно успокоилась.

Несмотря ни на что, это была ее новая реальность. Аврора не была Аврором, но этот человек тоже был частью её. Сколько бы крови и пота она ни пролила, она будет упорно трудиться, чтобы стать своей идеальной личностью.

Пусть весь мир знает, что здесь находится сильнейший Демонический Мечник.

Уголок ее вишневых губ слегка изогнулся, когда она выразила свою благодарность за малиновый меч в ее руке.

- Спасибо, что утешил меня.

Как будто меч мог услышать ее слова, Фламберж Вальс снова взволнованно задрожал, как маленький ребенок, которого хвалят родители.

- Почему на улице так шумно?

Как раз в тот момент, когда она собиралась продолжить изучение меча, ее уши наострились, привлеченные непрерывным грохотом снаружи кареты.

<http://tl.rulate.ru/book/95600/4029596>