

Перед темными воротами подземного дворца собрались сотни хорошо экипированных людей. Темная и тусклая земля была в беспорядке, а кровь большого количества монстров полностью окрасила ее в красный цвет, источая сильный запах крови и смерти.

Под взглядами всех присутствующих двое мужчин спокойно подошли к воротам, посмотрели друг на друга и кивнули, затем протянули друг другу руки и медленно толкнули ворота.

Скрип.

Тяжелая дверь медленно отворилась, и на нее повеяло холодным дыханием.

Пять дней назад в игре "Легенда Онлайн" наконец-то начался финальный сезон "Страшный суд". Легендарное подземелье "Коридор Бездны" наконец открылось, но сколько бы ни было брошено вызовов гильдиям высшего ранга, сколько бы ни было достигнуто договоренностей, сколько бы ни было собрано данных и стратегического опыта, в итоге после многих трудностей и большого количества сокращений они пришли к воротам подземного дворца. Столкнувшись с последним боссом, королевой драконов Астреей, они будут полностью уничтожены практически в мгновение ока.

Бесчисленные игроки неистово строчили жалобы в игровую компанию, потому что босс был слишком непонятным, но ничего не менялось.

В итоге за день до этого вторая и третья топовые гильдии впервые отбросили свои предрассудки и объединились для рейда в подземелье, которое было совершенно невозможно зачистить.

В итоге около 500 игроков объединились, чтобы принять вызов Коридора Бездны.

Несмотря на отличную экипировку и множество защитных и лечебных профессий, к моменту прибытия к воротам подземного дворца число игроков сократилось почти на 200 человек.

- Начинаем!

Тяжелая дверь открылась, и синее пламя внутри загорелось одно за другим, пока не осветило огромную фигуру, сидящую на троне в центре - императрицу драконов Астрею.

[Волшебный дракон, дремавший на троне тысячи лет, вот-вот проснется! Воины готовятся к защите славы!]

Прозвучало системное объявление, и наконец Императрица Драконов медленно открыла глаза, а когда обнаружила перед троном крошечного врага, издала рев, от которого содрогнулось небо.

- Вперед, уничтожьте это чудовище! Заряжай!

Двое мужчин выхватили свои дорогие мечи и бросились вперед, а игроки за их спинами закричали и бросились к ним.

Наконец-то Императрица Драконов заслужила право называться самым могущественным боссом, которого невозможно победить. Элитные игроки, которым уже доводилось сражаться с большими и малыми боссами, тоже почувствовали свою ничтожность и отчаяние перед ней. Его атаки непостоянны и непредсказуемы. Иными словами, урон от них в несколько раз выше, чем от предыдущих боссов.

Несмотря на огромное тело дракона, его движения были очень ловкими, а защита, HP, MP, ближний бой и сопротивление - на уровне суперкласса.

Одним движением дыхания дракона были мгновенно убиты десятки закованных в тяжелую броню рыцарей. Ударная волна, вызванная внезапным ударом правой лапы, отправила в полет всех магов в заднем ряду, и они шлепнулись в воздухе.

Менее чем через пять минут после начала битвы от первоначальной команды из сотни человек осталось меньше половины.

- Черт! Если я не справлюсь в этот раз, мне придется засудить эту игровую компанию до смерти!

Из густой пыли выполз лидер гильдии второго ранга.

- Согласен, мое оборудование вышло из строя, и его ремонт наверняка обойдется в десятки тысяч долларов.

Лидер гильдии третьего ранга посмотрел на свою ситуацию с язвительной улыбкой и покачал головой: "Продолжайте работать еще усерднее! Он почти мертв!"

В этот момент остаток HP Императрицы Драконов Астреи составлял менее 10 %. Оставшиеся люди, казалось, увидели зарю надежды, возбужденно заревели и ринулись в бой.

- Глупые люди!

Наконец императрица драконов взмахнула крыльями, и ее тело длиной в несколько сотен метров взлетело в воздух. Позолоченные драконьи глаза безразлично смотрели на кричащих игроков, держащих в руках оружие.

- Нет! Прячьтесь!

Внутренний сигнал тревоги третьего лидера гильдии прозвучал громко. В тот момент, когда он крикнул, Императрица Драконов наконец-то расправила крылья на сотни метров, и над подземным дворцом в одно мгновение появились бесчисленные золотые огни. В магическом круге появились длинные копы, внутри которых кипела сила разрушения.

- ?@\$!!! Пошел ты, компания Игровая компания!!!

Под отчаянный рев множество копий падали одно за другим, и вся армия была стерта с лица земли.

- Проклятье! Как вы в это играете?

Наблюдая за тем, как императрица драконов Астрея медленно падает на трон, два лидера гильдий, которые уже были в душевном состоянии, хотели заплакать, но у них не было слез.

Убедившись, что на арене нет ни одного выжившего игрока, Императрица Драконов наконец сложила крылья и приземлилась на трон. Она встряхнула его огромное тело, и рана постепенно начала затягиваться.

В этот момент из-за двери вырвался ослепительный магический луч и с силой ударил в правый глаз императрицы драконов Астреи.

РОААРР!!!

Она зарычала от боли. Она уже восстановила 73 % своего НР, но после этой атаки его уровень упал до 71 %.

Все, кто был в состоянии души, выглянули из-за двери, и в комнату вошла дюжина игроков в белой униформе, за которой стоял человек в маске.

Первая гильдия Легенды Онлайн: Слава.

А человек в маске был лидером первой гильдии, одним из лучших игроков в "Легенде Онлайн" - Аврором.

За его плечами бесчисленное количество огней и достижений.

Первый игрок, достигший вершины.

Все игроки на сервере признавали игрока, использовавшего профессию мечника духа, как дно игры, но он вышел непревзойденным.

Он знал все профессии как свои пять пальцев, рассказывал о развитии различных профессий и рекомендовал стратегии, и почти все игроки признавали его ходячей энциклопедией.

Он основал несравненную гильдию, используя свои знания о подземельях, чтобы эффективно организовать членов гильдии для зачистки всех игроков подземелий.

После создания гильдии он первым убивал всех боссов в игре, заставляя всех остальных игроков гильдии жаловаться на то, что они разрушили баланс игры, они - барахольщики! Он был дьяволом! Демонический мечник!

Но если кто-то достиг 80-го уровня, имеет набор артефактной экипировки и отличные навыки, он будет точить голову и протискиваться внутрь.

В этом и заключается очарование первой гильдии.

Аврор внимательно разглядывал гигантскую фигуру перед собой без всякого страха в глазах. Он просто поднял руку и махнул вперед. Члены гильдии за его спиной организованно последовали по заранее намеченному маршруту.

- Презренный человек!

Наконец Императрица Драконов спрыгнула с трона, и огромные драконьи когти яростно сомкнулись над ними.

- Паладины активируют Непробиваемый щит! Священники используют Лучезарный барьер!

По приказу повелителя готовые к бою члены гильдии немедленно приступили к действиям, они действовали быстро и организованно, следуя его указаниям.

Паладин поднял свой тяжелый щит вперед, а лучевой барьер священника непосредственно поддерживал щит, образуя его огромный и непоколебимый образ. Наконец, драконьи когти Императрицы драконов ударили по щиту. Щит разлетелся вдребезги, продержавшись всего секунду, но в этот момент атака прекратилась.

Аврор крепко сжал магический меч в правой руке, чтобы атаковать, а левой стал судорожно переключать различные атрибуты магии: контроль, усиление, замедление и взрыв. Дух меча в волшебном мече также показал свою собственную позу, чтобы помочь своему хозяину сражаться с могущественным врагом перед ним.

Сочетание и сортировка различных элементов наносили чрезвычайно мощный урон. Благодаря безостановочной помощи священника, находящегося сзади, он пробился сквозь плотную сеть атак последнего императора драконов, чтобы ограничить урон.

Маги, которых охраняли паладины, тоже закончили произносить свои магические заклинания. Они взмахнули посохами и сгустили серию ужасающих магических атак в сторону императрицы драконов.

Все развивалось по намеченному плану.

Но вскоре показалось, что постоянные преследования этих магов вызвали ярость императрицы драконов. Когда Аврор подпрыгнул в воздух, чтобы уклониться от рева дракона, его толстый хвост безжалостно метнулся к магу, стоявшему за отрядом паладинов.

Бум!

Раздался громкий звук: несколько паладинов и магов под этим ударом превратились в кровавый туман, и только тело души осталось стоять на месте с недоуменным выражением лица. Даже щит уровня бога был разбит как бумага, что свидетельствовало о страшной разрушительной силе атаки Императрицы Драконов.

- Остальные, продолжайте разбегаться! Жрецам обратить внимание на обработку разницы во времени! Не допускайте разрывов!

Аврор нанес круговой удар в воздухе, снова оставив глубокий шрам на огромном теле дракона. Прежде чем BOSS-монстр успел среагировать, он левой рукой выпустил магическую пушку, отлетел на некоторое расстояние и едва увернулся от тяжелого когтя.

Вскоре здоровье Императрицы Драконов упало до 1%, как и здоровье Аврора. Безумная красная вспышка в его глазах постоянно напоминала ему о том, что он находится на грани смерти.

Члены гильдии падали один за другим, и теперь у него не осталось ни выбора, ни поддержки: либо вся армия будет стерта с лица земли, либо ему достанется последняя слава.

В конце концов, Императрица Драконов уставилась на него яростными глазами. Под этим пронзительным взглядом Аврор вдруг ощутил в сердце странное чувство, будто владычица вот-вот умрет. Он вытащил свой меч и нанес им удар. Приглашение на последний удар, достоинство государя не может быть нарушено!

Уголки губ Аврора медленно приподнялись. Раз уж все устали, как насчет того, чтобы принять ваше приглашение?!

В одно мгновение их фигуры пришли в движение одновременно.

Наконец Императрица Драконов раскрыла свою кровавую пасть, и лучи света в пустоте собрались со всех сторон, образовав в ее пасти ослепительный шар света. Аврор поднял руку и

объединил все свои магические мечи в гигантский меч.

Под воздействием слияния духа меча этот гигантский меч излучает удивительный свет, а энергия меча, просачивающаяся из него, кажется, способна пробить небо.

Из пасти императрицы драконов Астреи вырвался ослепительный луч света, в одно мгновение уничтоживший весь мир. Аврор прыгнул вперед и обрушил на луч света гигантский меч в своей руке.

Луч света и гигантский меч столкнулись и были уничтожены одновременно.

Пыль и дым от взрыва не рассеялись. Уголком глаза Аврор увидел, как огромная черная тень пробивается сквозь пыль и приближается к нему. Это был последний удар Императрицы Драконов.

- Думаешь, у меня не осталось сил?!

Это была его последняя схватка. Ситуация складывалась так, что он был готов к смерти.

Левая рука Кайрода, спрятанная за спиной, создала ослепительный магический круг, в котором сплелось множество различных элементов. Он изо всех сил старался выпустить магическую пушку в ужасающую императрицу драконов. Через нее пронесся разноцветный луч света.

В конце груди Императрицы драконов раздался сокрушительный драконий рев, и в этот момент ее острые когти яростно ударили его по груди.

[Получение критического урона]

- Наконец-то все закончилось... неужели я справился?

Именно с таким блеском Аврор представлял себе свой последний момент в жизни. Победил он или нет, было уже не так важно. Но все равно было бы приятно, если бы он посмеялся последним.

Это был конец легенды, известной как Аврор Демонический Мечник, и без чьего-либо ведома ничтожная жизнь умирающей девушки по имени Аврора скоро перестанет существовать.

Мир в глазах Авроры погрузился во тьму, а пронзительный вой сирен прекратился.

[Поздравляем гильдию "Слава" с убийством финального босса "Императрица драконов Астрея"]

и первым убийством на сервере! Тьма рассеяна, и наконец-то наступил рассвет!]

[Вы мертвы]

<http://tl.rulate.ru/book/95600/3745628>