

Когда я пришел к третьему подземному уровню башни рассвета—

□Снова черная вода! □

На полу снова было черная вода похожая на то, что было в первом этаже.

Когда я использовал □Оценку□на черной воде—

на этот раз, вместо □Масло □, это было □Грязь □.

□На этот раз я не буду волноваться об огне. □

Я сменил свою одежду на короткие штаны и перепроверил свое оборудование.

Когда я проверил меч испытания, он увеличился на 1 и стал □64/100 монстров □.

Босс на предыдущем этаже, который был побежден с помощью □Ветряного лезвия□кажется посчитали должным образом.

Я еще раз попытался войти в грязь.

Грязь был по колено.

Однако его вязкость была высока, и моя скорость стало меньше.

Разве я не могу что-то с этим сделать ~?

Я попытался управлять грязью с помощью □Магий воды□, но ничего не случилось, потому что вязкость грязи было очень высока.

Так как с этим уже ничего не поделаешь, я начал медленно продвигаться.

Когда я прибыл в первую комнату и вошел внутрь—

Я не видел врага, который должен был находиться в комнате.

Он, вероятно, скрывается в грязи.

Неприятно!

Когда я приблизился к точке, где находился враг— от этой точки появился что-то длинный и тонкий и напал на меня.

Врага был длиной приблизительно 2 метра и диаметром 20 см с формой похожий на □змею □.

Я быстро рубанул по нему мечом суда—

*Промах! *

Меч, который должен был попасть по врагу проскользнул.

Что!?

У него что, скользкая тело?

Враг, который избежал моей атаки снова скрылся в грязи.

Все в порядке так-как я знаю его месторасположение—

но даже если я буду рубить по нему, это не будет работать так-как он очень скользкий.

Ну, так как он точно снова выпрыгнет из воды, чтобы атаковать я могу уклониться от него, но..... почему он не нападает ныряя в воду?

Это, потому что он набирает скорость, перемещаясь под водой?

Та же самая ситуация происходило снова и снова некоторое время, и никак не собиралось продвигаться вперед.

Я воспользовавшись паузой, быстро вытер грязь с меча используя специальную бумагу, и поместил его в ножны.

После, я тщательно наблюдал за перемещением врага держа свою правую руку на рукоятке меча.

Если тщательно посмотреть, то можно увидеть его движение в грязи!

Враг сделал круг вокруг меня, и остановился немного дальше от меня.

Не двигаясь ни на дюйм, я терпеливо смотрел на грязь в которой скрывался враг.

Враг также, кажется, ждет возможность начать атаку.

Враг начал медленно двигать на меня через некоторое время.

Он постепенно становился быстрее— и сразу же прыгнул на меня из грязи.

*Разрез! *

Враг, который вышел из грязи— был зарезан мною. Тело отделилось от части, которая, кажется, была головой и упала на грязь.

После этого он перестал двигаться

Когда я использовал [Оценку], это был [большой угорь].

[Так это - угорь!! Интересно, если пожарить его будет вкусно?]

Я, помыв его убрал в инвентарь.

После победы над этим монстром, 90% врагов на третьем этаже больше не неизвестные.

Я двинулся к комнате, где враг был все еще неизвестным.

Когда я вошел в следующую комнату, что-то похожий на великого угря снова начала атаковать меня.

Но, на этот раз он не только был на один размер больше, когда он выпрыгивает из грязи, его

грудные плавники расширяются как у летающих рыб и он скользит в воздухе!

Однако, ~ это несколько неприятно, когда он находится под грязью— но когда он скользит в воздухе, с ним справиться легче легкого.....

Я использовал [Ветряную лезвию]и он пролетев отрезал голову врагу, который находился в воздухе.

Когда я использовал [Оценку], его звали [Летающим большим угрем].

Кости грудных плавников надо тщательно вытащить. Будет проблемно если его кости застрянут в горле, когда мы будем его есть.

Когда я победил второго монстра, осталось только один неизвестный враг.

Он точно был боссом.

Я пошел к скрытой комнате прежде, чем идти к боссу, но я не смог войти в нее как и ожидалось.

Внизу все еще есть этажи, ха.....

Сколько тут подземных этажей?

Может ли быть что дорого ведущий в верх на самом деле ложный, и правильный путь это идти вниз?

Это бесполезно думать об этом здесь, так что я пойду и уничтожу босса.

Когда я вошел в комнату там был [Огромный дракон].

Там не [угорь]!?

Возможно ли что [угорь]эволюционировал и стал [драконом]?

Разве не [камп]эволюционирует до [дракона]??

Если присмотреться, то его тело похоже на угря.

Когда я использовал [Оценку], кажется он [Угорь дракон].

Хоть он и дракон, но он все еще [Угорь].

Когда я услышал движение врага, он внезапно открыл свой рот и плюнул очень сильную струю воды.

Однако я не мог двигаться быстро из-за грязи.

Так как не было иного выбора, я поставил барьер, который блокирует воду, и остановил его.

После воды он сразу же выплюнул огромный камень.

Я поставил барьер против земли, и смог остановить его.

Кажется, что этот парень способен атаковать водой и камнем, он атакует этим наугад один за другим.

Я пытался атаковать его [ветряным лезвием], но он извивается уклоняясь от моего [Ветряного лезвия].

Обмен дальними атаками продолжался некоторое время, но если так продолжиться мы никуда не дойдем.

[Дракон угорь] запустил огромный [камень] и оно приближалось не погружаясь в грязь.

Я взобрался на камень, ища открытые места и прыгнул со всей своей силой оттуда.

[Дракон угорь] еще раз запустил огромный камень на меня, когда я находился в воздухе.

Я отразил [камень] задней частью лезвия меча испытания, но я также упал вместе с камнем.

Я прыгаю еще раз используя камень, который отразил, как точку опоры.

На этот раз меня атаковали напором воды.

Я поставил барьер по диагонали и скользил по потоку воды так же как в серфинге.

Я, кто наконец добрался близко к [Дракону Угрю] — гладко отрезал голову этого паренька мечом суда.

[Дракон угорь] упал, и из-за этого случилось огромный всплеск воды.

[Фух.]

Даже если враг слаб, трудно сражаться если опора плохая.

Когда я проверил меч испытания, он стал [67/100 монстры].

Так как я сразу пошел к боссу, испытания не очень и прогрессировал.

Ну, я не должен сражаться в таком месте с плохой опорой, давайте продолжим двигаться к следующему уровню.

Ах, но, но будет ли оно вкусным, если я сделаю кабаяки с ним, для этого я снова приду!

Убирая [Дракона угря] в инвентарь, я спустился с лестницы, которая вела к четвертому подземному уровню.

<http://tl.rulate.ru/book/956/68377>