

— Она гораздо шире, чем я думал.

Внутри столицы было очень шумно и красиво.

Люди оживленно бродили по улицам с повозками, проезжая мимо цветов и деревьев.

Впервые с тех пор, как я попал в этот мир, я почувствовал жизненную силу людей.

Поскольку фоном игры является темное фэнтези, я думал, что в столице будет мрачная атмосфера, но она оказалась более удивительной, чем я думал.

— Долго же мы сюда добирались, не так ли?

— Да. Именно так.

Путь до столицы занял три дня.

Во время похода у нас было много проблем.

Это было связано с тем, что я столкнулся с большинством монстров, пока добирался до столицы.

Прекрати сейчас же! Почему ты так себя ведешь, хотя я там...!

Эрина отчаянно останавливала меня, но ей было все равно.

Я должен был быть сильным. Хотя бы настолько, чтобы защитить себя.

Не надо только цепляться за нее, чтобы не сорваться.

Этот человек мне лжет.

Когда-нибудь я мог удариться затылком.

Поэтому я строил планы.

Сначала нужно поднять уровень.

Имя: Сохён

Возраст: 23 года

Пол: Мужской

Класс: Нет

Уровень: 8

НР: 270/270

МР: 100/100

Сила: 18/100

Здоровье: 20/100

Ловкость: 13/100

Мана: 25/100

Мудрость: 21/100

Удача: 29/100

Причина желания повышать уровень проста. Чтобы иметь класс.

Можно сказать, что классы необходимы для того, чтобы стать сильнее в будущем.

А для получения класса необходимо достичь 10-го уровня.

Пусть он и не был достигнут до прибытия в столицу, но это было удовлетворительное достижение.

Скорее всего, оно будет удовлетворено, когда вы вернетесь после выполнения первого квеста. Не было необходимости думать слишком поспешно.

— Эрина.

Оглянувшись, женщина произвела впечатление своим выражением лица.

Она смотрела на меня с недовольным выражением лица, будто ей что-то не нравилось.

— Почему?

— Да так...

— Я скупой, поэтому, пожалуйста, позаботьтесь об этом.

Иногда я не мог в это поверить.

Этот человек - тот самый, который убил людей по всему миру и разрушил мир, в котором живет.

Мне хотелось верить, что слова богини - ложь.

Та Эрина, что отражается в моих глазах, - просто бесконечно добрая и красивая девушка.

Но, видя ее периодически истеричный взгляд или одержимость мной, он сталкивается с реальностью.

Доверять Эрине нельзя.

— Не делай этого, иди сюда.

— Да!

При одном моем слове отношение, к которому я только что шел, отходит в сторону и улыбается.

Это было похоже на домашнее животное. Среди них затесался маленький щенок.

— Даже не собака.

— Да...?

Эрина смотрит на меня, удивляясь, что она меня услышала.

Через мгновение я заметил свою ошибку.

Непроизвольно я выбросил слова, которые должен был сказать только мысленно.

Я заметил свою ошибку и попытался извиниться перед ней.

Но она, наоборот, начала краснеть.

Было видно, что уголки ее губ подергиваются, и она с трудом сдерживает смех.

— Собака. Это тоже хорошо. Хе-хе...

Эрина, пробормотав непонятные слова, разразилась жутким смехом.

Даже его извинения показались ей бессмысленными. Она просто решила проигнорировать его.

Я действительно не мог понять, что это такое, просто взглянув на него.

Даже если снаружи и внутри они разные, возможно, это раздвоение личности.

— Как бы то ни было, мы прибыли в столицу. Давайте начнем с гостиницы.

Чтобы остаться в столице, нужна база.

В средние и поздние годы, если у вас много денег, вы можете купить дом, но сейчас нет другого способа, кроме как снять комнату в трактире.

Радует, что гостиница не такая уж и дорогая.

Правда, денег сейчас нет.

Кроме тех копеек, которые были у Эрины, ей не на что было тратить деньги.

Но я не волновался.

Я знаю, как получить определенную сумму денег прямо сейчас.

Я сделаю это позже.

Я очень устал после прогулки по лесу. Сначала мы решили снять комнату в гостинице и распаковать наш багаж.

[Гостиница "Фроствуд"]

— Может, вон там?

Место, на которое указывала Эрина, было мне знакомо.

Гостиница "Фроствуд". Сюда я заходил, когда только начинал играть в эту игру.

Помню, когда я только начал игру, я увидел вывеску на трактире.

Внезапно я подошел к двери трактира.

— Добро пожаловать!

Когда мы вошли в трактир, раздался громкий голос хозяина.

Поскольку это был очень процветающий трактир, многие люди сидели, ели, пили и болтали

Это сильно отличалось от того, что я видел в игре.

Здесь царила атмосфера шума и гама, а не тишины и безлюдья.

— Слишком громко!

Эрина бежала сквозь толпу, ворча, если она ей не нравилась.

Натыкаясь на ее людей, я постепенно отдалялся от нее. Ее

Взяла ее за руку, когда она отстала от нее.

Подошла к хозяину, который смотрел на прилавок, и спросила.

— Есть ли места?

При моих словах хозяин взглянул на меня и Эрину.

Кивнув головой, он достал из-под стойки ключ.

— Могу я снять двухместный номер?

Кивнув головой, хозяин радостно улыбнулся и протянул ему ключ. И лукаво произносит.

— Звукоизоляция очень хорошая, так что не беспокойтесь.

Вы говорите ерунду.

Эрина оглянулась, пытаясь понять, может ли она почувствовать себя плохо.

Неожиданно она замерла, держа меня за руку.

Она держала рот на замке и молчала.

— Комната на втором этаже! Хорошего отдыха!

Заплатив за проживание, мы вышли из-за стойки и пошли вверх по лестнице.

К счастью, на верхних этажах тише, чем на нижних.

Вдруг я понял, что до сих пор держал Эрину за руку.

Тут же попытался отпустить ее руку, но она не отпускала.

— Подожди минутку.

Эрина скорее потянула меня за руку.

Затем она стала медленно поглаживать тыльную сторону моей руки.

— Зачем?

— Нет. Просто потому, что твои руки теплые...

То же самое он услышал в первый раз, когда пожал ей руку. Неужели я был настолько горяч?

Почувствовав странное ощущение, я с умеренной силой выдернул ее руку.

— Пойдемте в дом.

На ключе, который дал хозяин, написан номер.

Посмотрев номер комнаты, я обнаружил довольно узкую комнату.

В двухместном номере есть только кровать, стол и стул, которыми может пользоваться каждый человек.

— В одноместном номере я заставил поставить две кровати и сказал, что это двухместный номер.

— Я не могу долго оставаться.

Если я соберу деньги по просьбе, то сначала куплю дом.

Даже здесь собственный дом - это цель.

Я положил свой багаж в углу тесной комнаты.

Эрина тоже последовала за мной, отложив карманы и сняв доспехи.

Тяжелые доспехи падают, обнажая чистое белое тело.

Кожа чиста, как белые волосы.

Открылось белое платье, спрятанное внутри доспехов.

Как и доспехи, это одежда, которую я выбрала сама.

Я думаю, это выглядит красиво.

Единственное, чем можно было наслаждаться в ожидании обновления концовки, - это декоративное наполнение.

Я потратил много времени, чтобы создать самую красивую женщину, какую только можно придумать.

— Вот...

Лицо Эрины покраснело, как будто она почувствовала мой взгляд. Она тут же отвернулась.

— Прости.

— Нет. Ты можешь взглянуть.

Что случилось? После своего прежнего признания Эрина становилась все смелее и смелее.

Она даже полезла ко мне в объятия, когда я спал в походе.

Она уверенно сказала, что это потому, что было холодно, и в качестве причины хотела спать с ней.

Кроме этого, бывали случаи, когда она неожиданно хватала или обнимала ее.

За время пребывания в столице она много натерпелась от Эрины.

Нужно было побыть одной.

И были дела, которые я должен был сделать без ее ведома.

— Я приду после того, как приму ванну. Жду тебя.

— Да! Пока.

Он забеспокоился, что может пойти за мной, но, к моему удивлению, отпустила меня.

Она закрыла дверь и вышла на улицу. Умеренно удаляясь от комнаты, торопливыми шагами спускаясь по лестнице.

Он вернулся к воспоминаниям годичной давности.

Она пошла по столичным переулкам, проследивая свои воспоминания о том, как она только начала игру.

Левый угол южного края ворот.

"Фантазия тьмы" известна как абсурдная игра. Но у нее был обходной путь.

В сложной карте и структуре игры было много скрытых элементов и событий, переплетенных между собой.

Большинство из них знают стратегии.

Я уже видел концовку. Хотя я и не помнил всей информации об игре.

Однако я помню расположение полезных предметов, которые я нашел во время игры в первом раунде.

— Не думаю, что предмет исчезнет или пропадет только потому, что это происходит во второй раз.

Место, где я бежал без остановки, - это самое загнанное место, где люди вообще не проходят даже в крепостных стенах.

Я сделал три шага, как бы отходя от стены. Пол под ней я разрыл рукой.

К счастью, мое волнение оказалось не более чем случайностью.

— Я здесь.

Улыбка не покидает счастливое сердце. Насколько я помню, на полу был красный карман.

Особый предмет.

Какие преимущества?

Это особый подарок только тем, кто приобретет или станет спонсором "Фантазия тьмы" до ее выхода.

Хотя все это и так было открыто для общественности.

Я тут же развязал ремешки кармана. Внутри оказалось немного денег. Одновременно с этим из воздуха выскочило окно событий.

Выберите

1. 1000 золотых монет

## 2. Случайный предмет или навык

Именно по этой причине я всегда хотел найти особый предмет.

Значительную сумму денег или случайный навык. Одно из них можно было получить бесплатно.

Когда меня спрашивали, что из этих двух вещей ценнее, в подавляющем большинстве случаев выбирали последнее.

Деньги - это то, что можно заработать позже.

Даже если это случайный навык, то, получив достойное умение, можно использовать его до конца жизни.

Особенно для усиления магической силы или укрепления тела.

Оба навыка были полезны в любом классе.

Магическая сила использовалась в любом классе, не говоря уже об укреплении тела.

Наоборот, могут получиться совершенно абсурдные вещи.

Есть типичное увеличение статов.

Буквально повышаешь любой стат на 1 и готово.

Или можно найти дешевые аксессуары и предметы, продающиеся в местных магазинах.

Давайте поверим в мою удачу.

Если здесь появится хороший навык или предмет, то вы сможете гораздо легче пройти начало игры.

Хоть и не повезло попасть в этот мир, но наибольшее количество моих способностей - это удача.

Я мысленно подсчитал это число и нажал цифру 2 в окне событий.

— Пожалуйста...!

Я не ожидал многого.

Мне не нужен был даже редкий класс. Обычный навык. Хотя бы предмет умеренного класса был хорош.

Однако первые же слова, которые я увидел в окне события, полностью разрушили мои ожидания.

[Особая связь! (1 раз)]

— Что это еще такое?!

Мой крик эхом отозвался в ничейном переулке.

Это особая связь. Это умение, которого я никогда раньше не видел.

Это слово, которое нельзя было найти ни в атаке, ни в сообществе.

Это значит, что это не очень хорошее умение.

Особая связь. Название странное. Кроме того, оно одноразовое.

Это одноразовый навык с определенным количеством раз?

— Черт!!!

С таким неоднозначным перком лучше было получить 1000 золотых монет.

Только когда я уже нажал на кнопку, я понял это слишком поздно.

— Навык!

Окно навыка не открылось.

— Вы изучили навык! Тогда объясни мне, пожалуйста!

Но окно навыка так и не появилось.

Мой гнев никуда не мог быть направлен.

В конце концов, я вздохнул и повернулся, чтобы вернуться в трактор.

Разочарование наступило, как и ожидалось.

Но тогда я еще не знал.

Дело в том, что полученная мною привилегия - это огромное событие, ценность которого превосходит все ожидания.

<http://tl.rulate.ru/book/95599/3299432>