

Кто сказал, что новая жизнь открывается в предыдущей?

— Черт...!

Для предыдущих жизней не существует особых привилегий. Нет никаких жульнических предметов. Он даже не притворялся.

Кто может сказать, что я завидую, когда вижу, как я голым телом проваливаюсь в игру?

Интересно, где в такой игре можно перевоплотиться, даже если зайти!

До этого момента я сыграл в бесчисленное количество игр.

Он охватывал самые разные жанры, включая фэнтези, романтику, симуляторы и ненаигранную поэзию.

Мне понравилось все - от известных игр до неизвестных.

Из такого количества игр, что такое реинкарнация, как игра в жанре темного фэнтези?

— Проклятье...!

Каждый раз, когда я дышу, мое горло сжимается.

Я не могу нормально говорить.

От усталости зрение затуманивается.

Вы не должны так падать.

Смотрите вперед, крепко зажмурив глаза.

Оставшиеся гоблины смотрят.

Группа гоблинов, в которой было более десяти человек, значительно уменьшилась.

Вокруг полно трупов гоблинов.

Даже если бы все мои сослуживцы объединились, они не смогли бы меня победить.

Даже если бы остальные ребята столкнулись друг с другом, они не смогли бы меня победить.

— Давайте! Вы ублюдки...!!!

Оставшиеся после моего крика гоблины попятились.

Начинается напряженное противостояние.

Стоит только отвести от них взгляд, как они могут двинуться.

Я схватился за пропитанный кровью железный прут.

— ...?!

С непонятным криком гоблин бросился бежать. Преследовать его не было сил.

Я просто следил за ним глазами, пока он не скрылся из виду.

— Хео Ек... Хео Ек...

Это просто смешно. Я чуть не умер в учебнике.

Я опустил железный жезл, который держал в руке.

Это оружие было украдено после убийства гоблина. Для грубого инструмента он был вполне пригоден.

— В любом случае...!

Я хотел сказать, не слишком ли это много, но даже мой голос не прозвучал должным образом.

Сгорая от жажды, я жаждал глотка воды.

Но вокруг ничего нет.

Кругом только трупы убитых мною гоблинов.

На всякий случай я осмотрел тело гоблина.

К сожалению, никаких полезных предметов там нет.

В лучшем случае, только грубый деревянный топор, который он держал в руках.

Когда я поднял топор, думая, что пока могу оставить его себе, рукоять треснула.

— Черт!

От досады я бросил топор. Он с треском отлетел в сторону.

Я сел на пол в лесу, который снова стал тихим.

Дул легкий ветерок, и в то же время, как эхо, доносилось щебетание птиц.

Когда напряжение в моем теле ослабло, я вдруг почувствовал сонливость.

Но спать здесь нельзя.

Я терпел сонливость, придавая силу своим векам.

Подняв только голову, с надтреснутой шеей выплюнул.

— Инвентарь.

Никакого ответа.

— Навык.

То же самое.

— Квест! Установить! Окно статуса! Придумай что-нибудь!

Словно отвечая на мои слова, в воздухе вдруг появились два глаза.

Имя: Сохён

Возраст: 23 года

Пол: Мужской

Класс: Нет

Уровень: 3

НР: 250/250

МР: 90/90

Сила: 17/100

Здоровье: 19/100

Ловкость: 11/100

Мана: 24/100

Мудрость: 21/100

Удача: 29/100

[Запрос: Убить Короля Демонов]

— Ха-ха...

Я думал, что-то будет.

— Да. Ты ни за что не умрешь.

Окно состояния и список квестов.

Не знаю, почему открыты только эти два.

Но теперь, когда у меня есть эти два, я чувствую, что поймал кусок соломы.

Сначала я медленно посмотрел на окно статуса.

Как только я проверил статистику, на моем лице отразилось разочарование.

Это катастрофическая цифра, доходящая до отчаяния.

Нет ни одного числа, которое превышало бы 30.

Это всего лишь 3-й уровень.

Самое высокое число - удача.

— Я сейчас не шучу.

Мое невезение было доказано уже тем, что я просто попал в этот мир.

Но удача - наивысшее число. Ирония судьбы

Можно я попробую что-нибудь сделать с окном состояния?

Я попытался коснуться его пальцем, но, вопреки моим ожиданиям, оно просто проехало по экрану и прошло мимо.

Я этого ожидал. - громко рассмеялся я. Во-первых, в игре нельзя было повышать статусы по своему усмотрению. Это невозможно и сейчас.

Во-первых, в этой игре нет концепции распределения статусов.

При повышении уровня это просто странная структура, где случайное число увеличивается на 1.

Нищеводская система.

Больше никакой информации найти не удалось.

Закрыв окно статуса и перешел к окну запроса.

[Запрос: Убить Короля Демонов]

— Это...

Я знаю этот квест. Разве это не последний квест, который вы можете получить?

Победить Короля Демонов. Это буквально означает убить последнего босса.

Другими словами, я собирался умереть против гоблина, поэтому мне нужно было справиться с королем демонов.

— Проклятая богиня!

Тема, которая даже не появляется в игре.

На тему, для которой важны лишь несколько слов во вступлении.

Я никогда не видел и не встречал богинь, но могу быть уверен.

Все эти вещи - дело рук богини.

Иначе незачем было бы выгравировать отпечаток богини на моем теле.

Я еще раз осмотрел внутреннюю сторону бедра.

Черная гравировка выгравирована, как татуировка.

Я не увидел ничего напрасного.

Это доказательство того, что защита богини живет во мне.

— Защита - это собачий рог.

По сути, это дебафф, который ничем не отличается от проклятия.

Слово "благословение" - не более чем оболочка.

Зная правду, я быстро натянул штаны и прикрыл бедра.

Трудно, если кто-то узнает.

Если есть убийцы или культисты, которые нацелились на благословенных, то если отпечаток будет найден, это будет конец.

Наконец, окно запроса тоже было закрыто.

Я поинтересовался, есть ли еще что-нибудь, но это все.

Для начала разберемся в ситуации.

Это учебная зона.

Место, где начинается игра и изучаются основные операции.

Буквально, это место, где вас учат управлять, двигаться, размахивать мечом и блокировать щитом.

И это очень простое место, где против него выскакивает гоблин.

— И я чуть не погиб от рук этого гоблина.

Забавно, но во время прохождения обучающей части было много случаев, когда я действительно умирал.

Сначала гоблины выскакивают по одному, но по мере углубления в игру десятки гоблинов окружают главного героя.

Буквально, если вы не знаете, вы должны просто умереть.

И я выжил. По крайней мере, умер не напрасно.

Это не то, что просто пережить tutorial.

— Что же мне теперь делать?

Неприятности длились недолго. Отправляйтесь в столицу королевства.

Место, с которого начинаются все истории, - это столица.

После прохождения обучающего курса главный герой сразу же перемещается в столицу.

Там вы становитесь искателем приключений и получаете квест, происходят различные события, и история, начатая в начале, развивается.

Я встал.

Давай сначала куда-нибудь сходим.

Я взял железный прут, который лежал на полу. Это единственная вещь, которую можно использовать как оружие.

Тем не менее, было достаточно правдоподобно, чтобы вырубить гоблина.

В тот момент, когда я уже собирался уходить, я почувствовал что-то странное.

Я остановился и стал внимательно изучать окружающую обстановку.

— ...

Как же тихо.

Еще недавно щебетавшие птицы и пробежавшие мимо белки вдруг исчезли.

Он поспешно поправил свою позу. Спокойно оглядевшись по сторонам, он издалека заметил Инён.

Не один. Десятки из них группами выскакивали из-за деревьев.

— Хахахаха...

Количество гоблинов увеличилось.

Похоже, что те, кто только что убежал, забрали его. Это в два раза больше, чем раньше.

Как будто все гоблины в округе собрались, они окружили меня.

— Игра, как у настоящей собаки.

Стыдно, и я вот-вот сойду с ума.

Неприятные ощущения, которые я испытывал на протяжении всей игры, вспыхивают, как фонарь.

И дело не только в подземельях. При перемещении по обычной открытой местности, возвращении в деревню и даже при столкновении с боссом появляются рейды.

И вот теперь я переживаю абсурд рейдового события в реальном времени.

— Только гоблинская тема.

Я ухватился за железный прут.

Я пришел в себя, возможно, благодаря короткому перерыву.

Принял спокойную стойку.

Гоблины медленно сворачивали осаду.

Десятки глаз, сверкающих аппетитом, обратились ко мне.

Возможно, в случае поражения выжить было невозможно.

Смогу ли я победить? Я не был в этом уверен.

Но я не мог так погибнуть.

Я должен был сделать последний рывок.

Гоблин впереди бежит. Как только ты взмахнешь железным жезлом,

— Что?!

Перед глазами сверкает молния.

С неба падает голубой свет.

В небе раздаются раскаты грома. Молния ударяет в землю и обрушивается на голову гоблина.

— Кик...?!

Гоблин разрублен пополам.

Парень рядом со мной обуглился, как электрогриль.

У того, в кого попала молния, тело разорвало пополам.

Раскаты грома и крики гоблинов накрывают лес.

Нереальная сцена, от которой мурашки по коже.

В одно мгновение осада превратилась в хаос.

Гоблины умирали, не понимая, что с ними происходит.

Я нахмурился, увидев, как перед моими глазами мелькнула молния.

В тот момент, когда я попытался уклониться, мое тело остановилось.

Появилась эта статья.

Длинные прямые волосы, сияющие на коже, белой, как первый снег. Мягкие глаза сверкали в лучах солнца.

В контрасте со стройным телом, ее высокий рост и красивая внешность, а также великолепный длинный меч и белые нефритовые доспехи демонстрировали ее силу.

— Э-э...?

Я не удивлен, что она просто красавица.

Она выглядит именно так, как я помню.

Персонажи, за которых играли сотни часов, создавая, настраивая, собирая снаряжение и продвигаясь по сюжету.

Передо мной появилась Эрина.

<http://tl.rulate.ru/book/95599/3268073>