

«Около 20 лет. Соответствует Вороватой Вороне».

«Телосложение лёгкое. Соответствует Вороватой Вороне».

«Ростом достигает до моей шеи. Соответствует Вороватой Вороне».

«Кошачья шерсть. Тоже совпадает, по крайней мере, невооружённым глазом», — два ряда кошачьей шерсти были собраны со свитера Клэр Кент.

«Однако этого недостаточно, чтобы подозревать её в том, что она и есть Вороватая Ворона».

«В городе много молодых женщин, которые ухаживают за кошками. Нет никакой возможности подтвердить, что шерсть принадлежат одной и той же кошке».

«С самого начала это было нелепое подозрение».

«И эта неуклюжая и неряшливая Клэр Кент — воровка, которая 10 лет вызывает головные боли у полиции города Эдем? Она совершает много ошибок: теряет улики или записи расследований и забывает то, что ей было приказано делать. Кент не лучший вариант в качестве подчинённого, но человек из неё достойный. Клэр нравится коллегам, и репутация у неё хорошая».

«Она во многом не похожа на ту проницательную женщину...»

...Он не мог рассуждать с уверенностью. Рэйвен видел лицо воровки бесчисленное количество раз, но оно постоянно расплывалось при попытках вспомнить черты лица.

«Я определённо видел её спереди».

Однако в голове у него всё было как в тумане. Как будто он чем-то одержим. Так было не только с Рэйвеном, но и со всеми теми, кто видел Вороватую Ворону. По этой причине до сих пор не создано ни одного криминального монтажа с её лицом. Единственное впечатление, которое оставалось, — она красавица.

«Кент тоже красивая».

Половина её лица закрыта очками, так что заметить черты лица Клэр можно не сразу, но если

присматриваться, то она будет становиться в чужих глазах только прекраснее. Похоже, она сама этого не осознавала, но, по крайней мере, пятеро из их офиса были влюблены в неё.

Рэйвен встал и подошёл к окну внутри кабинета. Когда он раздвинул жалюзи, то увидел Кент, сидящую за столом. Она работала, тупо уставившись в пространство. Девушка хмурилась, дула губы, что-то бормотала про себя и долго качала головой, пока никто не смотрел.

«Что она делает?»

Вессон подошёл к Кент и заговорил с ней, но его заметили только после того, как он окликнул её два или три раза. Только тогда она вспомнила, что делала, и снова начала печатать.

«С её-то глупостью, не может быть, что она та женщина».

Рэйвен начал думать, что из-за своих сомнений повёл себя с ней холодно и подозрительно. Когда она предложила убрать кошачью шерсть, которая оказалась на нём, ему показалось, что Клэр пытается уничтожить собранные улики. Вспоминая угрюмое выражение лица Кент, когда он стряхнул её руку, Рэйвен почувствовал горечь.

«Я был слишком суров?»

* * *

[Осталось 4 377 827 очков (+1 250).]

Вау, это безумие. Только за утро я бесплатно заработала 1 250 очков? Чтобы отметить это событие, я сегодня на обед съела стейк в дорогом ресторане напротив полицейского участка. Я дала официанту щедрые чаевые, но оно того стоило. Возвращалась я в полицейский участок с широкой улыбкой на губах, и тут...

— Чего? Что это?

На моём столе лежала большая коробка. Вся почта, поступающая в специальное следственное подразделение, проходит через меня, но мне не положено получать посылки...

Подарок от одного из поклонников Ханта?

Неудивительно, что у молодого, красивого и талантливого следователя есть фанаты. Поклонники Ханта нередко присылают подарки в полицейский участок и обязательно крупным и чётким шрифтом пишут «Дорогому Рэйвену Ханту ♥», чтобы они не попали в чужие руки.

Подозрительно.

На коробке не указано ни отправителя, ни получателя.

Это же не... бомба, я надеюсь?

Здесь полицейский участок, в конце концов, так что всё возможно. Город ведь печально известен преступлениями. В прошлом году одна мафиозная семья отправила бомбу в офис начальника в отместку за арест своего босса. Если всё так, как я предполагаю, то это наверняка прислали Ханту. Ведь есть немало злодеев, которые точат на него зуб и хотят убить его.

А что, если я открою посылку, и она взорвётся, и вместо Ханта погибну я? Ни за что. Отнесу-ка я её Ханту.

Посылка оказалась очень тяжёлой, хотя я подняла её совсем на чуть-чуть. Как только я поставила всё обратно на место...

Звяк. Звень.

Изнутри послышался металлический звук.

— Хик! Это бомба!

— Мисс Кент, вы о чём? Какая бомба?

— Смит, у меня на столе бомба!

Мы немедленно всех эвакуировали, вызвали сапёров, подняв на уши чуть ли не весь мир, но то, что оказалось в коробке, было...

— 36 банок кошачьего корма.

— ...

— ...

Хант, который наблюдал за нами, засунув руки в карманы, бросил на меня жалкий взгляд. К своему стыду, я склонила голову и извинилась перед всеми.

— Простите.

— Это не твоя вина, Клэр. Виноват тот, кто отправил это тебе без всяких слов. Похоже, ему не хватает манер, раз он даже записку не оставил.

По тому, как говорит Вессон, я догадываюсь, что это не его рук дело.

— Кроме того, даже не знаю, как ты собиралась тащить эту тяжёлую вещь такими нежными ручками.

У меня сейчас в инвентаре 10 кг драгоценных камней.

— Кто так невежественно дарит подарки?

Хант нахмурился, обернулся и пошёл обратно в свой кабинет. В моих мыслях промелькнуло подозрение.

Неужели... это от Ханта?

Нет, не может быть. Этот мужчина недолюбливает Клэр, потому что она плохо справляется со своей работой. Неужели Кент так красива, что он купил ей нечто подобное?

— Кстати, а они весьма дорогие.

Корм для питомцев оказался высококлассным. Его продавали только в универмагах, и покупался он лишь богатыми людьми.

— Не знаю, кто оказался этим ангелом, но спасибо!

Громко поблагодарила я на весь офис, что аж появилось эхо, но никто не ответил.

Бах!

Единственная реакция — звук захлопнувшейся двери кабинета начальника. Я тут же написала большое благодарственное письмо анонимному спонсору мамы-кошки и разместила его на

доске объявлений в холле полицейского управления.

Не могу поверить, что мне приходится обманывать таких добрых людей. Насколько предательски они бы почувствовали себя, если бы узнали, что их коллега, которого они считали хорошим человеком, на самом деле отвратительный преступник?

Я вздохнула, потому что мне было жаль.

Я тоже должна жить. В этой игре нет поблажек.

В версии для ПК есть, значит, должно быть и на мобильном, верно? Однако не в этот раз. Здесь всё как в реальной жизни. Вот почему участь Джеммы так похожа на мою. Просто подождите, когда я тут всё закончу. Я стану человеком, который будет жить незаконно и освободится от этой работы.

...Но в некотором смысле, разве я сейчас не живу незаконно?

Я ворую, чтобы выжить, но я не хочу жить как воровка. Сотни украденных мной драгоценностей лежали без дела в шкатулке инвентаря, как и украденный вчера «Кошачий глаз».

Когда-нибудь я всё верну их первоначальным владельцам.

Но это будет не сразу. За попытку вернуть украденную вещь в прошлом меня сильно наказали, мне пришлось заплатить огромный штраф, и я чуть не потеряла очки бесчестия.

Система не глупа. До завершения финальной миссии мои руки связаны.

В игре есть три вида заданий. Для обычной миссии указывается определённый срок выполнения. Игрок может как принять её, так и отклонить, например, как то задание, которое я выполнила вчера. Внезапные миссии по времени краткосрочны. Они появляются неожиданно, и от них нельзя отказаться. И финальная миссия, которая назначается в начале игры и в случае её выполнения приводит к хорошей концовке.

Так что, видимо, придётся подождать, пока я выполню финальную миссию и увижу хорошую концовку, чтобы попытаться вернуть драгоценные камни, поскольку очки бесчестия уже не будут иметь значения. У меня есть только один способ вырваться из этого порочного круга — пройти последнее задание. Финальная миссия меняется случайным образом каждый раз, когда

запускается новая игра, но как только она установлена, её нельзя изменить по мере прохождения сюжета. Однако моё последнее задание...

Украдите ? ? ?¹

¹ В оригинале выглядит так: «??? ??? ???».

Оно действительно выглядело так. И с тех пор не менялось. Я думала, что по мере повышения уровня или выполнения заданий вопросительные знаки будут исчезать, открывая скрытые буквы. Однако я уже близка к последнему, десятому, уровню...

Если ваш нос равен 4 377 791 очку, то он немного длинноват.

В любом случае, даже если моя цель передо мной, мне об этом никто не подскажет. Возможно, это ошибка, потому что иногда в системных сообщениях знаки вопроса находятся в неправильных местах.

Баг в самой важной части миссии. И эта одна ошибка, которую пропустили, может стоить кому-то жизни, разработчики.

Даже если я достигну последнего уровня, но не выполню финальную миссию, мне придётся продолжать усердно работать над заданиями до старости.

Мне достаточно последних 10 лет!

В результате наблюдения за багом я заметила, что количество вопросительных знаков совпадало с количеством неизвестных символов.

<http://tl.rulate.ru/book/95406/3235835>