

Есть веская причина, по которой я не ожидал этого с того момента, как услышал, что принцесс преследуют орки.

Я прошел по маршруту вымирания звероловцев лишь дважды.

Один раз как гном, и один раз как орк.

Когда я был гномом, условие концовки не сильно влияло на вымирание звероловцев, поэтому я не придавал этому значения. Будучи орком, я пытался как-то играть без звероловцев, но не выдержал запредельной сложности и в итоге умер.

В итоге оба раза, когда я проходил путь вымирания звероловцев, я не пытался предотвратить их исчезновение и не искал никакой информации, связанной с этим.

В конце концов, в "Мире Омега" не было легко найти сюжетную линию вымирания Звероловцев, да и играл я не за Звероловцев, так что какая разница?

Позже, даже если бы я узнал об этом, меня это не волновало.

... Но кто мог знать, что все так обернется?

Черт возьми, как обидно.

Когда я погрузился в размышления, Атир вдруг заговорил.

-Но разве они не называли их принцессами? Разве семья Келла - королевская семья?

"Они звероловы. Это их традиция - сильнейший становится правителем".

Атир, похоже, не очень-то разбирается в теме духов.

Может быть, жизнь в лесу с эльфами оставила его в неведении о путях мира.

Пока мы с Атиром вели эту светскую беседу, позади нас мама слушала рассказ о причинах бегства четырех братьев и сестер-кошек.

"Значит, вы все в итоге убежали от орков?"

"Да. В живых остались только мы. Остальные все погибли..."

"Понятно."

Выражение лица моей матери стало печальным, когда она обняла девочек.

В разгар слез я вздохнул и тихонько вмешался.

"Малышка, позволь мне спросить тебя кое о чем".

"О чем?"

Ответила та самая девочка, которая раньше пыталась броситься к моей матери, но я ее остановил. Ей было около десяти лет.

Возможно, ей не нравилось, когда ее называли "малышкой", и она надула губки.

Но, несмотря на это, она все равно была маленькой.

Не обращая внимания на ее реакцию, я продолжил.

"Что же тогда случилось с другими королевскими семьями? Вы - последний оставшийся в живых представитель королевской крови?"

"...К сожалению, все наши братья погибли. Остались только мы".

Наверное, так оно и есть.

Если кратко изложить детскую историю, то содержание ее таково.

В один прекрасный день абсолютная власть королевской семьи, сосредоточенная вокруг "Зверей войны", рухнула.

Зверолюди, известные как "Боевые звери", были существами, ценившими силу и придерживавшимися традиции и веры в то, что сильные естественным образом становятся лидерами. Если существо, унаследовавшее силу богов, становилось лидером, это было естественным развитием событий. И наоборот, если они теряли свою силу, то естественным было и их падение.

И хотя в их истории не было прямого указания на то, что "Боевые звери" потеряли свою силу, как человек, понимающий подтекст, легко догадался об этом.

Так или иначе, из-за внезапного восстания, как выразились девушки, королевские семьи были застигнуты врасплох. Большинство из них были покорены, и среди знатных семей началась внутренняя борьба за власть, чтобы установить новую монархию.

По мере того как внутренние разногласия росли, а зверолюди ополчились друг на друга, в течение нескольких месяцев они распались на части. Каким-то образом соседние орки, другая воинственная раса, почувствовали их слабость и начали нападать на них.

В состоянии внутреннего разлада ослабленные зверолюди стали жертвами внезапных атак орков. Лишь членам королевской семьи удалось едва уцелеть, и теперь они, как гласит история, спасаются бегством.

Для государства с 300-летней историей, служившего столицей одного вида, судьба Келл Вана была весьма плачевной.

Это была поистине хаотичная и бессмысленная история, которую можно было изложить за пять минут.

Я кивнул в знак согласия с тем, что все эти истории мало чем отличаются от содержания игры.

Без лишних слов я задал прямой вопрос: "Потеряли ли "Боевые звери" свою силу, что привело к их нынешнему положению?"

"!! Как вы...?"

"Нет, у тебя была борьба за власть со мной. Если бы ты действительно был 'Боевым зверем', то не смог бы так легко заблокировать меня".

Все верно. Девушка, с которой я сейчас разговаривал, была той самой, которая бросилась на мою мать, а я вмешался, потому что она приняла исцеляющее пламя Артира за атаку.

Даже если бы она была молода, настоящий 'Боевой зверь' не обладал бы такой силой. По крайней мере, такой, как я, мог бы легко одолеть их.

...Или нет?

"Уф..."

Неужели ее поймали на глупости?

Выражение лица девушки стало каким-то беспокойным, и она начала стучать ногами.

Видя это, я не мог не рассмеяться.

"Малышка, я понимаю, о чем ты беспокоишься".

Вдруг в голове промелькнуло мое собственное поведение, когда я был встревожен и беспокоен.

Я обнаружил, что отношусь к беспокойству и тревоге девочек по пустякам.

Я невольно захихикал.

"Не волнуйся. Я уже говорил тебе. Мы вам не враги. Неужели ты думаешь, что я буду вести себя как злодейка, имея странные мысли о гостях, соблюдающих лесной этикет?"

Я не совсем подражал ее матери, но старался говорить как можно более теплым тоном, мысленно представляя ее.

Это было непросто, но, кажется, получилось. Тревожное выражение лица девочки заметно ослабло.

Каждое мое слово находило глубокий отклик, доказывая, насколько она сосредоточена. Действительно, с детьми работать сложно.

Они остро реагируют на каждое слово, что затрудняет выбор слов, а их чувствительность вызывает резкие эмоциональные сдвиги, что делает работу с ними весьма непростой.

Я снова тщательно подбирал слова, говорил медленно.

"Не волнуйтесь. Пусть я и не прошел церемонию совершеннолетия, но я тоже один из эльфов. Я не настолько лишен гордости, чтобы нарушить клятву леса".

"....Ты еще не прошел церемонию совершеннолетия?"

Разве это повод для беспокойства?

Смущаться по этому поводу не стоит, но почему-то, моргая глазами, я чувствую, что раскрываю что-то лишнее.

"А, ну да. Осталось всего две недели".

Если я все испорчу, то, возможно, даже не смогу принять участие в церемонии вступления в

совершеннолетие.

До церемонии совершеннолетия осталось всего две недели, и не похоже, что мое путешествие с этими малышами закончится раньше.

В игровом мире часто случались ситуации, когда учебник заканчивался, а персонаж не проходил церемонию совершеннолетия.

В таких случаях, естественно, появлялось окно с уведомлением об окончании обучения, а затем окно выбора задания. Продвижение по карьерной лестнице происходило так же, как и при прохождении персонажем церемонии посвящения.

Единственным отличием было то, что персонаж официально не проходил обряд в деревне, но никаких системных штрафов за это не последовало.

"Тогда ты очень молод для эльфа, верно?"

"Ну, разве это так?"

С точки зрения эльфов, которые известны своим долголетием, эльф, не достигший и 20 лет, все еще считался бы маленьким ребенком.

В действительности же я и мои сверстники - Эдер и двое других - всегда воспринимались деревенскими жителями как дети, о которых нужно заботиться, не больше и не меньше.

"И все же ты довольно силен... до такой степени, что смог справиться с тремя взрослыми эльфами".

"Ну, я их не повалил".

Глядя на маленькую, с поникшими ушами и хвостом, казалось, что она погрязла в собственном бессилии.

Оно и понятно.

Говорят, эльфы из соседней деревни(?) с юных лет сражались с тремя взрослыми и победили их, но сами они, потеряв силу богов, оказались слабаками, которых недооценили и позволили им взбунтоваться.

Назвать ли это комплексом неполноценности или уязвленной гордостью?

Как бы там ни было, но эмоции, которые она испытывала, были, скорее всего, не из положительных.

Почти не обращая внимания, я взъерошил рукой ее волосы.

".... А?"

"Такие переживания в юном возрасте?"

Может быть, я не совсем понимаю, но заботы этой малышки, скрытые под фасадом королевской власти, наверняка не из простых.

Для зверолодей понятие "королевская власть" - это еще одно название сильнейших.

Будучи самыми могущественными, они имеют право править, и их сородичи, естественно, подчиняются им.

Однако зверолюди - раса, которая не может просто стоять в стороне и позволять править тем, кто не является сильнейшим. Они крайне воинственны и, несмотря на то, что по своей природе являются доминантами, чувствуют ответственность за то, что после утраты божественной силы их род оказался втянут во внутренние распри.

Глупо.

Почему эти малыши должны нести такую ответственность?

Кто может заставить этих юнцов, едва вышедших из младенческого возраста, править грубыми и нецивилизованными зверолюдями?

Никто не виноват.

Зверолюди, следуя своим врожденным инстинктам, просто закрепили за собой власть, избавившись от слабых, а существующие члены королевской семьи в свою очередь уступили место сильнейшего новому могущественному человеку.

К сожалению, переход власти, который должен был быть быстрым, неожиданно затянулся, и действия орков, которые это заметили, произошли быстро.

Это с одной стороны, но с другой - сравнивать себя с ними было не очень разумно.

В конце концов, разве я не персонаж с максимально раскрытыми латентными способностями?

А что касается возраста, то я не слышал от взрослых эльфов никаких замечаний по поводу того, что они молоды. С моей точки зрения, эти дети просто маленькие.

"....Esrin."

"Да?"

То ли из-за того, что прикосновение было приятным, то ли нет, но юная зверолюдка на мгновение закрыла глаза, с выражением лица, которое, казалось, смаковало это ощущение.

"Я Эсрин. Так меня зовут".

"Ах..."

Если подумать, я не обменивался с этими ребятами общими именами.

Я взглянул на матушку, которая уже тепло улыбалась, вероятно, потому, что закончила обмениваться именами со всеми.

"Элдмир Архитея".

"Я Эсрин, Эсрин Келла. Приятно познакомиться, Элдмир".

"Я - Кетрит Келла. Зовите меня Кет... пожалуйста".

"...Эрси Келла".

Как только я назвал свое имя, остальные молодые люди начали по очереди называть свои имена.

Давайте подведем итог.

Старшая - Келис, вторая - Эрси, третья - Эсрин, четвертая - Кетрит...

Так.

Я их всех запомнил.

Я усмехнулся.

"Я постараюсь запомнить".

Хотя я не знал, как долго это продлится, я не собирался покидать деревню таким образом.

Тем не менее, на данный момент я покинул деревню.

□□□□□□

Наступила ночь.

Я впервые столкнулся с бездомностью.

Будучи лесным жителем, расой, которая любит лес и живет в нем, я впервые столкнулся с бездомностью в лесу.

Я подумал, не потому ли это, что я был слишком озабочен практическим боевым опытом.

"Я собрал несколько сухих веток".

"Спасибо, Элд".

Я взял с собой немного дров и несколько фруктов для вечерней трапезы.

С шестью ртами, которые нужно кормить, кажется, что еды может не хватить, поэтому, возможно, придется еще раз сходить за припасами.

"Элд, ты не мог бы присесть здесь на минутку?"

"Да".

Как раз в тот момент, когда я собирался снова отправиться за провизией, Мать позвала меня по имени.

Любопытствуя, что бы это могло быть, я подошел к ней. Взглянув на остальных малышей, я увидел, что все они сгруппировались в палатке из земли, созданной матерью с помощью магии стихий.

Казалось, что они вполне комфортно отдыхают в этом уютном помещении.

Заметив, что у меня с собой есть еда, они начали подниматься со своих мест, как бы собираясь уходить. Я ответил им жестом, что мы поедим вместе позже, и они улеглись обратно.

Такие очаровательные малыши.

"В чем дело?"

"Элд, я хочу кое-что сказать о том, как ты вел себя сегодня".

"А..."

Наверное, ты хочешь поговорить о том, как я продемонстрировал свои способности против трех часовых.

У меня было чувство, что что-то не так.

Ну, то, что у меня есть боевой опыт и я тайно выполнял задания самостоятельно, я скрывал от матери.

И не зря: узнав об этом, она наверняка забеспокоится и будет категорически возражать, не позволяя мне впредь предпринимать подобные действия.

Учитывая характер матери, если бы она узнала о моих выходках, она бы схватила меня за руку, заплакала и с бледным выражением лица запретила бы мне делать такие вещи.

Поэтому я старался не проявлять безрассудства до окончания обряда перехода, но и этот план пошел прахом после встречи с часовыми Эль-Риена.

Что за ругань меня ожидает?

Я уверен, что получу по ушам.

В этом нет никаких сомнений.

Несмотря на то, что моя мама обладает теплым и ласковым характером, если бы произошел инцидент такого масштаба, она бы точно рассердилась.

Действительно, одна только мысль о том, что я могу увидеть свою мать разгневанной спустя долгое время, вызывала у меня едва уловимое чувство страха.

Черт побери, в свои 50 лет я боюсь, что мать будет меня ругать.

"...Когда это мой сын стал таким надежным?"

Мать, некоторое время пристально вглядывавшаяся в мое лицо, мягко улыбнулась и погладила меня по голове, как бы утешая.

Удивленный ее неожиданным поведением, я расширил глаза.

Я осторожно спросил.

"Ты не сердишься?"

Улыбка матери стала еще глубже.

"А ты думала, что я рассержусь?"

"Ну, учитывая, что я обманула тебя и... э-э..."

"Я знаю, что обманывать собственную мать - это неправильно".

"...."

Как и ожидалось, она разозлилась.

Я потерял дар речи и просто опустил голову.

Видя мою реакцию, мать улыбнулась и издала небольшой вздох.

"Элд, сын мой. В тот день, когда ты родился, мне показалось, что лес благословил тебя. Как будто весь лес - нет, весь мир - пел в честь твоего рождения. Я не могу забыть солнечный свет на твоём лбу и ветер, ласкающий твои щеки".

"..."

"Твое рождение, несомненно, стало для меня великим благословением и счастьем. Какие бы задачи ты ни решал, какие бы силы ни обретал, я ни разу не подумала о том, что это неправильно".

Ее слова заставили меня снова расширить глаза.

"Вы... знали?"

Элизия язвительно улыбнулась.

"Неужели ты думаешь, что мы не знаем о событиях, происходящих в лесу?"

"..."

Будь прокляты эти духи.

Может, мне просто позволить им поймать меня и проучить раз и навсегда?

"О, не надо таких злых мыслей".

"Ты можешь сказать?"

"Неужели твоя мать не может прочесть ни одного выражения на лице своего сына?"

В ответ я не смог удержаться от кривой улыбки.

Действительно, я не мог позволить своей матери взять верх над собой.

"Каждый раз, когда ты выполняешь эти задания, лес словно умоляет меня своими криками. Он просит меня немного обуздать тебя. Ты постоянно попадаешь в ситуации, которые не должны происходить в лесу".

"...Нет, просто эти парни говорят таким раздражающим тоном. Это заставляет людей волноваться".

Оставшись без слов, я почесал затылок, и мне ничего не оставалось, как высказать свою внутреннюю претензию к духам.

"Знаешь, как удивилась твоя мама, когда впервые услышала эти крики? О, мое упрямое дитя. Я бы пошла к старейшине и попросила спасти моего сына".

"Ты ходил к старцу?!"

Вот почему старейшина внезапно посетил меня во время обучения.

К счастью, я почувствовал это заранее, убежал, спасаясь, и успел спрятаться, так что меня не поймали. Но со следующего дня, когда он смотрел на меня, у него всегда было строгое выражение лица.

Я думал, что меня не поймали, но неужели он все это время знал?

"Но почему он ничего не сказал?"

Это самый большой вопрос.

Если старейшина знал о характере моего обучения и даже навещал меня по этой причине, то почему он оставил меня в покое после этого?

"Похоже, его остановил твой учитель. Старец хотел узнать, с каким настроением ты тренировался, с какой решимостью ты занимался... и что ты за ребенок. Даже мне, твоей маме, пришлось спокойным тоном объяснять, в чем твоя неизвестность. Это очень стыдно для матери... Если бы я узнала об этих твоих качествах раньше, сожаления были бы еще сильнее".

"Э-э..."

Застигнутый врасплох внезапной сменой обстановки, я не мог не почувствовать недоумения.

"Элд, сын мой, я беспокоюсь. Несомненно, ты испытываешь огромную гордость и удовлетворение, видя, как ты становишься таким сильным, но в то же время я опасаюсь, что тебя может поглотить мысль о том, что ты не можешь позволить себе не иметь такой силы. Как будто тебе дана такая значительная сила, чтобы подготовиться к надвигающейся, неизвестной катастрофе. Даже если я каждый день молюсь лесным божествам, это скрытое чувство тревоги не рассеивается".

"..."

Я не мог скрыть своего внутреннего чувства вины от слов матери.

Она точно угадала цель моих тренировок - подготовиться к значимым событиям, которые могут произойти в игре.

Что это - женская интуиция или сила материнской любви?

Моя мать, Элизия, женщина, обладала удивительной способностью предвидеть будущее.

В итоге я могла сказать только так.

"Не волнуйся, мама. Я просто хочу стать сильным ради того, чтобы стать сильным".

Война рас, зловещие демоны и злобные изверги, таящиеся за гранью измерений, постоянно искали возможности обрушиться на мир смертных.

Злые колдуны сбрасывают свои человеческие личины.

Жрецы, совершающие запретные ритуалы, стремящиеся овладеть силой трансцендентных существ...

Истории, кишашие всевозможным злом, переполняли "Мир Омега".

Игроки столкнулись с огромным разнообразием контента.

Так, в "Мире Омега" существовало бесчисленное множество концовок, большинство из которых заканчивались смертью игрока, так и не дойдя до этой точки.

Несмотря на то, что "Мир Омеги" казался фэнтезийной игрой, по сути, это был предначертанный апокалипсис.

Наслаждаясь колоссальной игрой в сфере фантастики, в реальности можно было столкнуться с еще более ужасным миром, который был бы еще страшнее.

"Пойду принесу еще припасов. ...И действительно, беспокоиться об этом бессмысленно. Неужели вы думаете, что такие ужасные события действительно могут произойти на этой земле, за которой присматривает Эль Лирадель? Так что не стоит беспокоиться. Вместо этого, может быть, стоит подумать о том, что я могу не успеть на церемонию совершеннолетия через две недели, если все будет продолжаться в том же духе".

"Хе-хе, звучит как хорошая идея".

Наконец-то вернувшись к своему смеху, веселая мамина манера поведения вызвала теплую улыбку и на моем лице.

"Я скоро вернусь".

"Береги себя".

Как обычно, мы обменялись обыденными прощаниями, и я поднялся со своего места.

Что приготовить сегодня на ужин?

Если бы мы были вдвоем с мамой, то хватило бы и простой тарелки с фруктами, но сегодня у нас были еще и кошачьи гости.

"Может, сходим немного поохотиться?"

Сейчас я придумаю молитву о добыче.

Я напевал себе под нос какую-то мелодию.

Мои шаги стали легче, чем когда-либо прежде.

<http://tl.rulate.ru/book/95396/3255508>