

"Я должна позаботиться о нем".

Это был голос Элизии.

"Позаботиться о нем сейчас?"

"Я бы хотела отправить тело вместе с теми детьми, но путешествие может оказаться не таким уж мягким".

И это было правдой.

Лес Мирового дерева был огромен.

Он выходил за рамки простого пространства.

До северного района, где, по расчетам, находилась деревня звероловцев, было еще далеко. Особенно если учесть, что Эльдмир и Элизия - эльфы, а тем более девушки-кошки, - должны были подстраиваться под темп, и путь легко занял бы несколько недель.

Конечно, это был эльфийский лес, так что серьезных опасностей могло и не быть, но все же это была окраина.

Никто не знал, когда и где они могут встретить проходящих извне чудовищ или покажутся дозорные из другой деревни, вроде тех, что заметили присутствие кошки с Истейном.

А может быть, они столкнутся с преследователями-орками, о которых беспокоились вначале.

Времени и места для того, чтобы отдельно похоронить или кремировать тело Тейи, сейчас могло не хватить.

Недолго думая, Эльдмир обратился к одной из все еще всхлипывающих девушек-кошек, Келис.

"Э-э, вот. Мне называть тебя Келис?"

"...Что?"

Хотя она все еще всхлипывала, в ее голосе явно слышался гнев.

И хотя гнев был направлен скорее на трех часовых, чем на него самого, Эльдмир не мог не почувствовать легкого раздражения.

"Как зверолюди обращаются с телами своих сородичей? Хоронят их? Или кремируют?"

"...Когда дитя Келги умирает, оно сбрасывает земную оболочку и становится духом в объятиях Келги. Оставшееся тело обычно сжигают, чтобы почтить дух".

Что ж, в этом есть смысл.

Элдмир неопределенно кивнул головой и обратился к Атиру.

"Сожги его".

-Конечно.

И для эльфов, и для девушек будет лучше, если они кремируют тело зверочеловека, а пепел оставят в отдельном контейнере.

С точки зрения и эльфов, и девушек.

Собрав останки тела, Элизия с помощью элементарной магии создала небольшую урну и поместила в нее прах.

Когда она передала запечатанную урну Келис, та приняла ее с покрасневшими глазами.

"...Спасибо."

Им еще рано было подавлять свои эмоции по поводу смерти близкого человека.

Он хотел дать им возможность погоревать подольше, но у них не было на это времени.

Однако он не мог и торопить их.

"...."

Тем не менее, в Элдмире все еще оставалась чувствительность, даже если он был полукровкой-эльфом.

Поэтому плач детей его раздражал.

Не то чтобы он ненавидел детей, но и не особенно их любил. Так что для Элдмира присутствие

рыдающих детей было не более и не менее чем раздражающим фактором.

Ему хотелось как-то утешить их, ведь они находились рядом с ним, но его собственная натура не позволяла этого делать.

Он не мог справиться с этой ситуацией.

"Мама, как бы их немного успокоить..."

В конце концов он обратился за помощью к Элизии.

Мне показалось, что в подобных ситуациях я слишком полагаюсь на свою мать, Элизию, но я убедил себя, что различать, что человек может, а что нет, - очень важная задача.

Елисей кивнул и подошел к девочкам Кошкиным.

Рыдающие девушки без всякой опаски собрались вокруг Келис, которая держала урну с останками Тейи.

Элизия мягко притянула их к себе.

"Тейя остался верен своим убеждениям воина и выполнил свою миссию. Он должен радоваться тому, что достиг своего счастья рядом с Келгой. Келис, и все вы, не плачьте. Вы должны улыбаться, чтобы дух Тейи успокоился и возрадовался".

Интересно, возымели ли эти слова действие?

Девочки-кошки начали сдерживать слезы, сжимая лицо в попытке подавить рыдания.

Элизия тепло улыбнулась и погладила каждую из них по голове, как бы одобряя их старания.

Это была материнская улыбка.

"Эль Лирадель, моему божеству и хранительнице леса, и родителям всех эльфов, я желаю, чтобы слава и счастье украсили будущее тех из вас, кто выдержал и упорствовал до сих пор".

Неужели она зайдет так далеко, чтобы сказать это?

Элдмир прищурил глаза.

Эта молитва была не просто утешительными словами; Элисия словно давала обещание о своей приверженности.

В буквальном смысле слова, она обещала обеспечить счастье и славу в будущем этих девушек.

'Обычно, возможно, так и было... ну, а сейчас, вероятно, она просто заботится о них как можно лучше, пока они не вернутся домой'.

Элдмир, который примерно понял, кивнул сам себе и подошел к девочкам.

"Дети, если вы готовы, давайте отправимся в путь. Мы не знаем, когда подобная ситуация может повториться".

"...Не называй нас детьми".

возразила Келис.

Элдмир пожал плечами в ответ на ее все еще всхлипывающий голос.

"Ваша деревня находится на севере, верно?"

"...Нет."

"А?"

Элдмир нахмурил брови.

На его памяти, на севере была только одна деревня звероловцев.

Если они направлялись на север, а не в эту деревню, то куда именно они направлялись?

"Может быть, на севере есть еще одна деревня, о которой мы не знаем?"

Он попытался сделать разумное предположение, но Келис опустила голову, опустив уши.

Судя по выражению ее лица, что-то, кроме смерти Тейи, снова заставило ее расстроиться.

Заметив это, Элдмир наклонил голову.

"Сестра".

В этот момент одна из молодых девушек-кошек окликнула Келис.

По внешнему виду она была похожа на вторую старшую, и, насколько я мог судить, ей было около 12-13 лет.

"Думаю, я должна тебе кое-что сказать... У Тейи были вещи, в которые он хотел, чтобы ты поверила, и вот почему. Эти люди - те, кто дал клятву. Я думаю, мы можем им доверять".

В моем собственном мире я могла бы прошептать это, но ее голос был отчетливо слышен превосходному слуху Эльмира.

Почувствовав, что его подслушивают, Эльмир отвел взгляд в сторону, как будто не услышал.

"Если отбросить вопрос о том, верим мы им или нет, меня беспокоит, можно ли сообщать об этом другим расам".

"Но без их помощи мы ничего не добьемся".

"...Вздых. Да, ты прав."

Хотя Элмир и хотел что-то сказать Келис, но слова ее сестры сделали все его доводы незначительными.

В конце концов, он вздохнул и кивнул.

Келис приняла решение и подошла к Элмиру.

"Я не уверена, что мы можем тебе доверять. Но я все же попробую... В конце концов, у нас не осталось других вариантов, кроме этого пути".

Элмир молча кивнул, не говоря ни слова.

Понаблюдав поочередно за Элизией и Эльмиром, Келис наконец заговорила.

"Меня зовут Келис де Келла".

Келла.

Глаза Эльмира расширились.

Это имя он уже слышал.

"И, конечно, все мои сестры тоже носят имя Келла".

Ха.

Эльмир потерял дар речи и едва не потерял самообладание.

Он с трудом подавил желание разразиться заливистым смехом и молча слушал.

"Ты также должен знать, что среди нас, звероловцев, есть кровные линии, более сильно связанные с древней родословной, чем у других звероловцев. Мы называем эти особые кровные линии "Зверями Войны"".

Все верно.

Как он сказал, в древнюю эпоху, когда все расы еще гармонично жили вместе в "Первой Эре", существовали особые кровные линии, которые были связаны с кровью божества каждой расы.

У звероловцев такие существа назывались "боевыми зверями", а у эльфов - "высшими эльфами".

В игре эти существа назывались "благородными кровными линиями".

Для звероловцев кровные линии "зверей войны" со временем истончились и почти полностью исчезли, осталась лишь одна родословная. Чтобы предотвратить исчезновение последней нити этой линии, знатные семьи и королевские кланы Келл Вана приняли одно решение - межродовые браки среди "боевых зверей". Они заключали браки внутри рода 'Боевых зверей', чтобы распространить его".

Их образ мышления был поистине звериным, но он оказался весьма эффективным.

Элдмир, возможно, многого не знал, но, как правило, упоминание о межродовых браках вызывало бурную реакцию. Однако он знал, что в случае с божественными кровными линиями все обстоит иначе.

Конечно, скорее всего, они сами этого не знали и не делали этого намеренно.

В конце концов, это всего лишь декорация в игре.

Как бы то ни было, этот клан был довольно известен в мире игры.

В зависимости от выбранного пути, клан периодически превращался в сверхмощную силу, которая определяла сюжетную линию в середине и конце игры.

И звали этот клан не иначе как...

"Мы - результат тех существ. 'Келла'. Мы - единственный клан в расе Beastmen, состоящий исключительно из "боевых зверей", и мы также являемся частью этого клана".

Келла.

Среди тех, кто унаследовал имя своего божества, Келла, было всего несколько человек.

Среди имен, используемых зверолоудьми, те, что содержат "Келл", почитаются как священные.

"...Не ожидал я так скоро встретить потомков Келла".

пробормотал Эльмир, сузив глаза.

Обычно слава и пик активности клана 'Келла' приходились на среднюю и позднюю игру. Иными словами, к эпохе после Войны Первой Расы.

То, что клан Келла, в просторечии именуемый потомками Келлы, оказался вовлечен в сюжет с самого начала игры, опять-таки было случайностью среди множества уникальных историй в "Мире Омега".

Даже если игроки никак не влияли на ход игры и играли так же, как и раньше, это все равно была одна из многих историй, которые разворачивались случайным образом.

Путь к вымиранию зверолоудей был открыт.

□□□□□□

-Почему ты в последнее время выглядишь таким угрюмым?

спросил Артир.

Облик енотового духа, сотканного из пламени, всегда был загадочен и прекрасен, и от этого хотелось просто потискать его разок без всякой причины.

Проклятый дух.

Все духи - мои враги, враги.

Особенно Артир, даже больше.

Что? Эльф-полукровка?

Кто превратил меня в полукровку?

Если бы вы, ребята, просто заключили договор, меня бы так не скрутили.

"Проклятье."

-Почему? В чем дело?

Артир продолжал донимать меня вопросами, чувствуя, что меня что-то беспокоит.

Я подумал о том, чтобы проигнорировать его, но понял, что бесполезно продолжать бормотать про себя и пытаться разобраться в этом в одиночку.

"Потомки Келла..., нет, клана Келла."

-Дети? Почему они должны быть здесь?

"...Это такой могущественный клан, и если они настоящие Боевые Звери, то почему они должны прятаться в таком месте? За ними гонятся даже простые орки".

Маршрут вымирания звероловцев довольно известен даже в игре.

Пройти его нелегко, но для хардкорных игроков это история, с которой хотя бы раз сталкивался каждый. Это печально известная точка разветвления, которая отличается высоким уровнем сложности, настолько, что, как говорят, ее не избежать, если только игрок не играет непосредственно за Зверя.

Проще говоря, если исчезновение антагонистической фракции ради выживания в Расовой войне - повод для радости, то что же это за игра? Это не что иное, как пресловутый "Мир Омега".

Исчезновение Звероловцев - это ни в коем случае не та ситуация, которую игроки будут

приветствовать.

Учитывая мой статус эльфа и размышления о том, какое негативное влияние зверолюди могут оказать на эльфов во время Расовой войны, в конечном итоге исчезновение зверолов отдалит меня от конечной цели - очистить игру".

-В этом есть смысл. Если они действительно Келлы..., другими словами, Боевые Звери, то у них должно быть достаточно силы и потенциала... но я ничего не чувствую. Это хуже, чем тот воин Волчьего племени по имени Тейя.

Именно так.

В этом и заключается суть этой проклятой истории.

Если на секунду оглянуться назад, то моя мать в этом мире шла в сопровождении четырех кошек.

Я хотел увеличить скорость, но если бы я это сделал, то эти проклятые кошки не смогли бы за ней угнаться.

В итоге мне ничего не оставалось, как пройти этот длинный и далекий путь в обычном темпе.

Я хотел, чтобы игра была проще, но она сложна с самого начала.

-Определенно... Это странно. Если это действительно боевые звери, несущие в себе кровь божества, то они никак не могут быть настолько слабыми. Правильно ли называть их боевыми зверями?

"Наверное, так и есть. Они потеряли свою силу и теперь почти не отличаются от обычных зверей".

-Что? Что это...

Кровь бога, проще говоря, означает непрерывность его силы.

Иными словами, если нет силы бога, то нет и смысла в родословной бога или в чем-то подобном.

И, конечно, естественно, очень, очень естественно.

Утрата божественной силы родословной - это крайне, крайне неестественное явление.

Это совершенно невероятное событие, то, что никогда не должно произойти.

Поскольку это событие было настолько невероятным, оно привело зверолодей в состояние паники и привело их к вымиранию.

Выражаясь словами, это звучит слишком грубо и невежественно, но на самом деле все именно так.

Родословная бога и сила бога были настолько важны для жителей этого мира.

Возможно, даже если бы это событие произошло с другими расами, а не только со зверолодьми, подобные инциденты не происходили бы в такой степени.

Конечно, с другими расами, кроме зверолодей, такие события не происходят.

Прискорбно, но повезло.

"Ах... черт. Я не знаю, как предотвратить этот путь".

<http://tl.rulate.ru/book/95396/3252417>