

Мне надоело висеть в этом ничего. Со скуки всю жизнь просматриваю второй десяток раз. Всю теорию Нэн перебрал в "голове". Уже чуть ли не началась та штука когда много раз повторяешь что-то и в какой-то момент проскакивает мысль «А какой у меня текст?».

Хм... Хмм... Хmmm... А как меня звали при жизни? Это, что то самое очищение души от всего "лишнего"?

Так! Меня это не устраивает! Я за зря жил ту жизнь, качался, достигал высот, чтобы просто забыть!? Нет меня это не устраивает!

Так! Сохраняем спокойствие и четко с выражением: «Что такое Нэн?»

Нэн – это осознанное управление своей жизненной силой. У Нэн есть четыре основные пути использования.

Тен – базовая техника Нэн. Если ей не овладеть, то человек открывший Сёко просто умрет.

Точно! Есть ведь ещё что-то вроде пор на теле. Называются они Сёко, у обычного человека они автоматом закрыты и через них выходит мизер жизненной силы, кстати этот феномен называется Аурой, чем сильнее Нэн-юзер тем сильнее и больше его Аура, так вот Сёко это поры на теле которые при открытие их, медитациями или с помощью другого Нэн-юзера, жизненная сила начинает убывать и если не взять её под контроль с помощью Тен, то ты здохнешь!

Так! Успокоился! Столетняя легенда я или погулять вышел! Быстро взял себя в руки, а то виду себя как студент, что заучил всего понемногу и прыгает с темы на тему!

Вдох-несуществующими лёгкими-Выдох.

Всё я спокоен и могу продолжать так как подобает легенде вроде меня.

Следующим идёт Рен. Рен – это активное использование своих жизненных сил. При этом все характеристики растут вверх. И конечно же, если переборщить, то это может привести к смерти или тяжелому состоянию. И ещё, если направить поток Нэн в обычного человека он цепенеет от ужаса, а при большом объеме Нэн может отрубиться и даже умереть... или выжить и стать инвалидом с Нэн.

Зецу – закрывает Сёко. Насовсем. Из плюсов вас теперь не отследить по Нэн, из минусов вы беззащитны и по факту становитесь обычным человеком.

И последний но не по значению Хацу – тип вашего Нэн. Всего их шесть видов, пять из них можно использовать посредством тренировок но шестой можно получить только при рождении. Эти типы Хацу называются: усиление, трансформация, материализация, специализация, манипуляция и выделение. Расскажу про каждый:

Усиление – усиливает. Можно мышцы, остроту оружия и прочее на что фантазии хватит.

Трансформация – даёт Нэн свойства заданные юзером. Это важно, Нэн именно получает свойства заданного, а не становится этим.

Материализация – позволяет превращать Нэн в нужный предмет или сущность. Например меч или пистолет. Вот тут важный момент с помощью Нэн нельзя сделать предмет прочнее оригинала.

Специализация – это то, что не подходит под другие типы Хацу. Например видение будущего или кража других Нэн способностей сделанных по том или ином типе Хацу.

Манипуляция – позволяет манипулировать кем и чем либо. Взять под контроль человека более сильного конечно же не получится

Выделение – позволяет выделять Нэн из тела например в виде пуль.

Ещё Нэн показывается в виде шестиугольника. На самом верху усиление, после по часовой стрелке идут: трансформация, материализация, специализация, манипуляция, выделение. И если у меня трансформация, то боковые, а это усиление и материализация я смогу развить только на 80%. Далее на идут специализация и выделение, как я уже говорил специализацию использовать, не родившись с ней, невозможно, а выделение только на 60%. И последнее, манипуляция, смогу только на 40%.

Также есть продвинутые техники Нэн такие как:

Гё(фокусировка) – фокусирует Нэн в определенной части тела усиливая её. Например сфокусировать Нэн в нужные глаза и видеть лучше, а также видеть сквозь технику сокрытия Нэн – ин.

Ин (сокрытие) – позволяет скрыть свою Нэн. Например сделать своё оружие из Нэн невидимым. Не работает против Гё.

Кен(укрепление) – является слиянием двух основных техник Нэн: Тен и Рен. Как по мне эта техника плоха. Затраты Нэн высоки, а защита не так хорошо как у Гё. Применять рекомендуется лишь тогда когда неизвестно откуда будет нанесен удар.

Ко(концентрация) – улучшенная версия Гё, разница в количестве вкладываемого Нэн в технику. Эффективно использовать при неожиданном нападении на одного врага, так как ВСЯ Нэн концентрируется в одном месте, но остальное тело остается незащищенным.

Рю(распределение) – тоже самое Ко но Нэн распределяется по телу в зависимости от ситуации. Например 80% в руку, а остальные 20% распределить по телу.

Сю(охват) – самая полезная для меня как мечника техника. Работает так, что Нэн охватывает оружия или что-либо ещё и оно становится лучше во всем.

Эн(сфера контроля) – от пользователя распространяется сфера, её размер зависит от силы пользователя, юзер же чувствует Все, что войдёт и выйдет из сферы. Например можно распространить сферу на 100 метров в диаметре и уворачиваться от пуль. Также не рекомендуется использовать при битве, так как она требует слишком много концентрации

Теперь про то, что важно для использования всего этого:

МУН(Максимальный Уровень Нэн) – это сколько в человеке Нэн.

РУН(Реальный Уровень Нэн) – это то сколько человек может вложить в атаку Нэн.

Если какой то из этих параметров будет низок, то человек не сможет эффективно сражаться.

Например если у юзера МУН(Максимальный Уровень Нэн) низок то сражаться он будет не долго, ведь самой Нэн мало.

А если РУН(Реальный Уровень Нэн) мал, то человек не сможет сильно вложиться в атаку.

Теперь про Условие и Клятву.

Эти штуки позволяют усиливать, упрощать и делать тому подобные вещи с Нэн.

А если подробнее, то:

Условие – это возможность сделать свою технику Нэн мощнее, если для её применения нужно что-то сделать. Например: допустим у меня техника Хацу которая из врагов делает овощей. Затраты слишком большие, на сильных врагов не действует. И вот я ставлю условие, что работать техника будет только при касании указательным пальцем правой руки тела врага. Всё, в иных случаях способность не сработает, но при соблюдении условий, работать будет сильнее и менее затратно.

Клятва – более глобальная версия "условия". Когда при нарушении условия способность просто не сработает, то при нарушении Клятвы последует наказание, которое ставит сам юзер.

Пример: Человек с клятвой: «Я буду использовать свои силы только в борьбе со злом» и наказанием: «При нарушении Клятвы, я умру» получит силу, почти как у сильнейшей Легенды – Будды. Но если он хоть как-то нарушит клятву, то его ждёт смерть. И в отличие от условия, которое можно изменить, Клятву нельзя просто взять и поменять или убрать. Она с тобой до конца жизни. Конечно если ты слабак без таланта и ума, то чтобы ты ни делал и какие либо клятвы не давал, тебя это вряд ли спасет.

Ещё на Нэн сильно влияют эмоции. При гневе и ненависти сила увеличится, но после остывания будет нехилый откат.

Так... про Нэн всё вспомнил. А про уникальную технику боя и некоторые особые приемы я не рассказал.

Сначала про боевку: как я уже говорил, с помощью направленного потока Нэн в обычного человека, он умрёт или упадет в обморок. Так я и многие другие Нэн-юзеры отмахивались от обычных людей с пушками. Я же пошел дальше и к уже имеющемуся страху от Нэн добавлял Яки или жажду крови. Этим приемом можно и опытного Нэн-юзера заставить врасплох, да чего уж там, их таким макаром можно и взаправду напугать и пока они контужены не вырубая Яки убивать или вырубать...

Ой! Ой-ой-ой... куда-то меня потянуло. Надеюсь мои потуги не лишиться личности сработали...

<http://tl.rulate.ru/book/95362/3231657>