

ГЛАВА 1 Отступление. Над землей раскрылось синее окно, ведущее в пласты нереальности, или другие загадочные места с непонятным названием. Из него упало тело, одетое в явный китайский ширпотреб. Приземлившись с влажным хрустом и что-то невнятно промычав, оно провалилось в беспамятство. Конец отступления. Ага, знакомое ощущение, значит очередной вылет состоялся. Так что... Почему так болит голова?? Какого хрена?!? - Ууу... - шеф сука - «непереводимая игра слов» - на трех десятках языках разных миров. Ясно, значит меня выпнули прямо с пьянки по поводу возвращения из командировки. Я просто обожаю свое начальство... Мало того, что без предупреждения, так еще и не сняв похмелье. Быстро промотав логи, понял, что валяюсь уже несколько часов и мой счет к "Дему" возрос еще на пару пунктов - за криво открытый портал и несколько переломов, которые уже срослись... Возвращаясь к пьянке... Эх, неплохо тогда посидели: алкоголь лился рекой, над частью личного подпространства занималось зарево пожара, кто-то устроил оргию. А я поднял содержание кислорода в воздухе на пару процентов. Вот это был взрыв... Гости, матерясь на «гостеприимного» хозяина, быстренько разошлись. Я же, в гордом одиночестве добив остатки алкоголя, отключился прямо в воздухе. Восстановив воспоминания, обратился к нынешней ситуации: «Вылет»... «Вылет» - это всегда неожиданно, он зависит от множества факторов. Пока мой вестибулярный аппарат и бедный мозг приходят в себя от запредельного количества алкоголя, можно вам рассказать поподробней, что происходит. Если вкратце - тебя выкидывает с «базы» в мир, выбранный начальством, по прибытии выдается краткое описание и расчеты социоматиков. Дальше уточняется, до какого порога надо поднять коэффициент порядка в мире. Как это сделать, целиком на твоей совести, но в основном есть два пути : снизить количество населения - по принципу меньше народа - больше порядка, и все остальные способы, коих неисчислимо количество вариантов. Первый применяется редко, либо если по-другому никак, либо если мир гибнущий - то есть когда в мирах среднего и узкого пояса становится слишком много хаоса, и назад пути уже нет. Миры широкого пояса вообще отдельная песня. Есть еще один немаловажный момент - это периоды между «вылетами». Можно отправиться на следующий «вылет» сразу по прибытию, или жить на базе годами. Все зависит от того, насколько быстро приведут в порядок твое основное тело и подберут идеально подходящий для твоего метода коррекции мир... О, мозг начал подавать признаки жизни, да и голова перестала так дико крутиться. Еще и система наконец-то загрузилась, плюс один мир в копилку лично мной подключенных миров... Эх, сколько их уже было, и сколько еще будет. Когда все только начиналось, эта работенка не казалась такой бесконечной. Ладно, пора кончать с рефлексией и браться за дело. Перед тем как открыть глаза, проверил интерфейс системы. Да, все как надо, висит полоска ХП, а под ней серые полосы заполненные вопросами. Энергии для оперирования еще не выбраны, плюс один в список неотложных дел. В правом верхнем углу висит полоска иконок: инвентарь, характеристики, навыки, репутация. Всё. Пора. Открываю глаза: свинцовое небо, ветер колышет золотые (хотя они скорее ржавого цвета) листья мертвых деревьев, где-то вдалеке раздается вой, спустя секунду доносится канонада выстрелов и звонкий хлопок подствольника... Спустя секунду перестрелка медленно затихает... И я вновь слышу лишь ветер и легкий скрип деревьев. Бррр... Холодно и влажно. Видно, тут часто идут дожди, и солнце показывается редко. Встаю, осматриваюсь... Беглый осмотр показывает слева вдалеке пару зданий, явно заброшенных и, кажется, обветшалую церковь. Судя по косвенным признакам слева - болото. Повернув голову, я разглядел сквозь рассеявшийся туман какие-то сгоревшие обломки. Похоже, тут когда-то была деревня. И такое ощущение, что посреди болот стоит осень, но среди обломков царит филиал лета или даже ада, судя по тому, как колеблется воздух. Закончив с осмотром местности, как можно сильнее разогреваю тело - простые упражнения, следом за ним идут тренировочные ката из разных стилей, под конец разминки ускорился и изобразил гимнаста. Получилось неплохо, но попытавшись сделать переднее сальто с места, едва не свернул шею. Эк меня развезло-то после перемещения, обычно такой фигней не страдаю, к тому же дефолт он и есть дефолт - клон моего основного тела, которое сейчас используется как батарейка и лежит под барьером

отрицания.Теперь настал черед моей энергетики - широко расставить ноги, согнуть колени, успокоить дыхание, и серией печатей прогнать все основные типы энергий по энергоканалам разных уровней. Вот они, мои родные, четыре основных ядра, четыре позвонка силы, или Центрально-Энергетическая Магистраль Духовной Оболочки, как говорят умники. Вновь почувствовать их - это чистейший кайф. Что до печатей, которые я использовал - это частично переделанные под другие энергии и ставшие более универсальным инструментом ручные печати из мира «Наруто».Ну что ж, пора посмотреть, что мне подкинули господа социоматики и аналитики... ВВОДНАЯ ПО ЭКСПЕДИЦИИ С ГЛУБОКИМ ПРОНИКНОВЕНИЕМ И ПОДКЛЮЧЕНИЕМ.Мир - Средний пояс - Кластер фэнтези/фантастика - Жанр боевик, мистика.Название - S.T.A.L.K.E.R.Тип мира - Отражение.Основа мира - Серия игр S.T.A.L.K.E.R.Вторичное заполнение - серия книг S.T.A.L.K.E.R. и несколько смежных вселенных.Тип Существования - Логика(события игры имеют вполне логичное обоснование и некоторые из них изменены)Тип развития - 1ПТ (простейший технический).Уровень Развития - 4ТП (возможен редкий выход в космос, Т-технический, П - упорядоченное развитие)Уровень Развития «Энергетов» - 2СХ (слабые энергеты, почти не способны на осознанные манипуляции, С - смесь (смесь нескольких энергий из 4 основных) Х-хаотичное развитие) Наличие Организованного Социума - присутствует.Наличие Организованного Социума «Энергетов» - отсутствуетКраткий Вывод: нарушение устоявшегося социума и миропорядка неизбежно в ходе выполнения задания.Возможные ключевые фигуры и кандидаты в участники корпуса эмиссаров(берутся расчеты без учета действий эмиссаров):1) Одна - сверх-мета сущность класса божествоСостояние - спит2) Трое - класса "архимаг".Состояние - не существует(вероятность появления выше 80%)3) Неисчислимо количество -класс "магистр" и нижеОсновная энергия для манипуляции : аномальная энергия (Пси+Тело+ информационная магия в разных пропорциях)Основные эффекты/свойства: Воздействие на разум\тело, мутации тела, создание «стихийных эффектов», создание природных «артефактов»Дата по времени этого мира: 16 апреля 2008 года.Итак, все становится яснее. Если это сталкер и тут есть логика, то уже из отчета можно многое понять, хотя история с божеством вырисовывается мутная.Тут еще нужно понять, что произошло при образовании зоны, а вариантов там множество, да еще и не факт, что божество из отчета и есть «Зона».То, что события в мире не просто следуют канону игр или книг, а есть логика и предпосылки - это хорошо, даже очень хорошо .А то до сих пор помню как меня в «канонное» отражение «Наруто» забросило. Отправили на обучение и на практику в одном флаконе... Угу... Просто следуй канону... Просто заучи речи этого долбо*ба и говори, как будто ты под героином... Тьфу... В итоге призвал силы «основы», устроил мир и справедливость и свалил от греха подальше. Потом еще до следующего отлета мозга выправлял у пси-мастеров и лично у «Дема» просил меня больше в такие миры не посылать .Закончив с первым отчетом и еще раз осмотревшись на предмет угроз для жизни, сел обратно на землю. Опять вздрогнув от сырости, поправил тонкую майку с лейблом «адидас», наверняка китайскую. Открыл отчет и рекомендации социоматиков.Так... Ага... Главные страны в... Экономическом... Военном плане... Финансовые потоки... бла-бла...бла-бла. А вот вывод и сами рекомендации: Взять под контроль периметр ЧЗО и основные НИИ вместе с финансовыми потоками вокруг зоны, найти и завербовать «фокусных персонажей».Ну, немного доработать напильником, и пойдет в работу