

Дома Веста поинтересовался тем, как у меня всё прошло. Я показал ему большой палец вверх.

Сегодня же ночью я зарегистрировался на одном онлайн кошельке.

Завтра утром, еще до школы, пошел к терминалу. Я ввёл там пополнение онлайн счета и скормил купюры машине. Через 10 минут получил уведомление о пополнении.

Зашел в магазин онлайн товаров и купил то, что хотел...

Через день школу посетили полицейские.

Я тогда до смерти перепугался, и мое лицо стало мертвенно бледным.

Тогда-то мои мысли начали подтачивать разум, и я подумал обо всех возможных оплошностях, которые могли бы меня выдать.

Например, следы от кроссовок.

Я понимал, что этого мало, но это первое, что я вспомнил. Возможно... возможно, что кто-то увидел меня, и теперь пришли оглашать подозрения.

К счастью, мне повезло.

Они пришли не по мою душу.

Эти люди в форме заходили в каждый класс, проводя с ними профилактическую беседу на предмет того, что с незнакомыми людьми никуда лучше не ходить, всегда быть на виду и, если что, сразу обращаться в полицию.

Что касалось причины этого, то это было из-за учатившейся пропажи детей в городе.

В двух районах пропало уже 3 ребёнка, и это за последние 3 недели.

Первый, как я знал лучше прочих, это Акира фамилии не помню, или он не сказал. Ну, так или иначе, но он первый. А еще двое... судя по показанным фотографиям, одна была моей сверстницей, а другая была на 2 года младше.

Обе на вид были японками и довольно милыми.

«Значит, в городе развелось похищение детей?»

Это тревожно.

Конечно, мне как-то по боку, но вот остальные... обстановка будет не самой веселой.

Через два дня мне привезли мой компьютер, я принёс его домой и подключил.

Дальше я просто выпал.

Я подключил шнур с телефона на компьютер, выставив на телефоне режим модема. Так и получил интернет.

Дальше я качал на телефон книги, учился в пространстве, писал код на листике или на телефоне, а затем возвращался в реальное пространство и переписывал его туда.

Так прошли долгие 4 месяца.

Я получил первые заработанные деньги.

Раньше я попытался устроиться во всевозможные фирмы. Увы, я получил отказ. Там, хоть проекты были важнее всего, нужна была корочка и голосовая связь. Но, связь должна была быть без изменения голоса, там это сразу чувствуют.

Тогда-то я решил попробовать что-то другое.

Создание программного обеспечения.

Так-то всё выходило очень даже неплохо, и даже Веста хвалил меня, когда я объяснил ему принципы работы приложения, но... при выгрузке на платную платформу я не получил ни одной покупки. Когда загрузил на форум, где публиковались все уважающие себя программисты, я столкнулся с актом свинства в человеческом обществе. Мой код, красивый, отлаженный, да мой в целом, просто взяли и утянули себе. Поменяли название, запустили рекламу, и всё.

Потом у него еще 4 владельца появилось.

Я понял, что дело это неблагодарное.

Дорожка снова сменилась. Я стал качать всевозможные файлы, которые были нужны людям, как, например, приложение банка, и встраивал в них свою маленькую пакость. Честно сказать,

я тогда очень разочаровался во всём и решил заработать хоть как-то. Небольшой скрипт, которые просто копирует запомненные значения имени и пароля, если пользователь у себя так установил, а потом отправлял всё это мне на подставную почту. Делал всё через код или, если слишком серьёзное приложение, с каким-нибудь hex-редактором.

Проделал я так примерно с сотней всевозможных приложений, причем большая часть из них была на компьютер.

Вскоре я, конечно, за это “получил по зубам”. Мою основную почту взломали, и все счета опустошили.

Как - не знаю, но, кажется, что один из владельцев сайта, где я публиковал всё это дело, раскрыл мой ip-адрес тому, кто сделал это, а там просто добрались через прокси до меня настоящего и наказали.

Тогда я стал совершенствоваться дальше, познакомился с темной частью интернета. Это было крайне неприятно, но информация там, порой, была первоклассной. По крайней мере, в обычных книгах кое-чего просто не найти.

Создал программу-майнер, которая была скрыта и названа кешбеком от покупок. Суть в том, что при работе и оплате через сервис накапливаются возможные “бонусы”, которые потом можно будет вывести на карту.

Я даже расписал это как новаторский подход к покупкам, где для работы и накопления кешбека всё, что надо - просто не закрывать приложение, а необходимость открытого состояния приложения объяснил тем, что, мол, для обеспечения работы сервисов. Свои 40% прибыли, которую они, к слову, не видели, завуалировал под слова “создатель приложения получает небольшую часть комиссии от сотрудничества”.

Мое имя, как автора, было «Они». Из мифологии это означало большого, клыкастого, страшного и кровожадного демона.

Что ж, всё подходило.

В итоге, с каждого проходящего платежа человек мог получить себе плюс на ту карту, откуда были списаны деньги, а этот плюс - это их процент.

Сама криптовалюта людям как-то была не особо знакома, так что добывал я немало.

Я выставил приложение в бесплатный доступ.

И эта идея... людям понравилась! Я просто заказал небольшую рекламу, как вдруг это стало жутко популярным.

Конечно, я думал, что идея пассивного заработка всем понравится, но чтобы настолько... вскоре оно облетело всю страну.

Я, испугавшись такого наплыва пользователей, тут же стал прорабатывать свои защитные протоколы и шифрование кода. Добившись уровня "умрёшь, но не сломаешь", я успокоился. Всё это было скачано людьми в новом обновлении, а поддержку старой версии я просто отключил и поставил автоматическую деинсталляцию.

И тогда пошли деньги. Много денег. Я даже создал автоматическую разбивку с поступления одного счета на 3, чтобы выводить без каких-либо ощутимых лимитов.

Теперь, когда получил приток денег, я мог позволить себе многое. Например, вернуться к игре бакуган. Тот же Веста уже откровенно скучал днями и даже начал интересоваться, как конкретно я создаю ту или иную программу.

Конечно, он понимал, что с малым количеством денег сильных карт не видать, а без карт не победить сильнейших бакуганов, а проигрывать никому не хочется.

Он мне также поведал, что вообще возможно такое, что бакуган может эволюционировать, но только после бесчисленных битв.

Я заинтересовался.

Конечно, это всё было в перспективе, но разве картина, где я мощными стратегиями разношу врагов и имею бакугана с силой, что не уступала таковой у первых мест, не была просто чудесной.

Если честно, за всё это время в изучении и школой я так и не нашел ничего интереснее бакугана. Я понимал причину упадка онлайн игр, на фоне этой игры они слишком блекли.

Получалось, что за первую неделю я заработал с различных пользователей своего приложения 800\$. Просто потрясающе!

Я зашел в интернет и скупил себе все доступные карты ворот, способностей и так далее, что было Вентуса, и до чего мои руки могли дотянуться.

Нашелся один умник, который думал, что карта способностей имитации у Сабтерры, которую потрогала сама Джулз, может стоить как 100 таких. Ну, смешно, пролистываем.

В купленные карты ворот входили...

"Пайрус" - бакуганы обмениваются уровнями силы;

"Сабтерра-угроза" - меняет стихию всех бакуганов на карте на Сабтерру (универсальная);

"Карта свойств" (Усиление) - удваивает силу данного типа бакугана;

"Тройная битва" - позволяет ввести дополнительного бакугана в бой;

"Миротворец" - возвращает бакуганов к игрокам;

"Разум-призрак" - все бакуганы на карте ворот проигрывают (моя прелесть);

"Обратная смена" - отменяет последнее действие соперника.

"Второе дыхание" - добавляет 50G помноженные на количество карт ворот на поле.

"Карта 1-го Уровня" - понижает силу противника на 100G.

Что же касалось карт способностей, то я взял себе следующие карты...

"Сдуть врага с поля" - перемещает любого бакугана (кроме самого себя) на любую карту ворот (универсальная способность Вентуса).

"Обратная тяга" - возвращает одного из бакуганов в битве к мастеру.

"Битва в воздухе" - позволяет бакугану свободно двигаться по полю, атаковать любого бакугана, блокирует карту ворот противника, на которую он приземлится.

Конечно, все карты Вентуса я выгреб сразу. Их всего-то продавал один человек.

Дальше шли обычные способности бакуганов, я взял только на своих бакуганов.

Ворон: "Торнадо из преисподней" - отнимает 100g у противника, "Рассекатель грозы" - отменяет карту ворот.

Пчела: "Вертикальный смерч" - понижает силу соперника на 50g, возвращает Пчелу с поля.

Честно говоря, Пчела очень разочаровала. Я надеялся на большее.

Мантрис: "Резак" - отнимает у соперника 50g, "Двойной мачете" - добавляет Мантрису 100g, "Марионетка" - перемещает любого бакугана (кроме себя) на любую карту.

Из-за того, что это распространённый бакуган, я получил почти всё от него, хотя... честно говоря, я немного расстроился, что не получил последней "сверкающей пращи", которая имела похожий на способность марионетки эффект.

И Сентипоид... что ж, его способности... они ущербные. Была одна - великое притяжение, перемещало его на другую карту ворот. Если на той идёт битва, то его сила составляет десятки от общей. То есть, это как прибавка в... разряд десятков от 310g... 10g... ну... разве что для побега использовать, но это совсем не вариант.

Когда я посмотрел на Весту соответствующим взглядом, он разозлился.

Я услышал от него всякое, но, если убрать ругательные слова, заключил, что он сильнее, чем... чем это.

По сути, да. Это правда. Просто в интернете Вентус был самой малочисленной категорией всего.

Мол, действительно, самые слабые карты и бакуганы. Как бы не так.

Подумав, что играть просто так может быть немного опасно, так как я всё ещё помнил тот инцидент с пламенем, я решил создать себе псевдоним. Ну а к нему, конечно же, образ соответствующий.

Залез в интернет в поисках красивых изображений и нашел маску Они.

Красота, это я закажу.

<http://tl.rulate.ru/book/95219/3250308>