

Глава 3: Эй ты в порядке?!

- Наконец то я нашёл выход! ЙОХОХО!

Я вышел из леса, прошло уже несколько часов с пробуждения в этом мире. Я стою перед шоссе и от счастья запрыгиваю на него.

- ЙХОХООХОХО!

СВИСТ

И тут меня таранит машина, а я отлетаю на несколько метров, всё таки я слишком лёгкий.

- Эй ты в порядке!?

Двумя часами ранее

- Вот я и закончил свою первую систему! ЙОХОХООХОХОХО!

Я сел за стол и взял коктейль, пока велесо думал.

'ХАА, моя первая систем! Она конечно простая, так проверить свои возможности. И называется она "Система Несокрушимости". Из названия понятно о чём она. Вот только надо решить проблему с навыками. Я Тестировал свои возможности убил кузнечика. И я получил душу, статьи и один навык!'

[Хитиновая Кожа(F+):

Пассивный навык полученный эволюционным путём у насекомых и им подобных существ, увеличивает прочность кожи и добавляет + 1 к выносливости]

'Простенький навык но для системы подходил, а также я получил 2 свободных очка характеристик, ну насекомое, слабенький. Я убил ещё одного и получи душу, 1,5 очков и также навык'

[Высокий Прыжок Кузнечика(D):

Навык развитый эволюционным путём, может использоваться только кузнечиковыми. Для использования необходимо изменить структуру ног пользователя]

'Мда так себе навык. Сам он структуру не изменяет надо самому другими средствами. Ну ладно надо найти другие навыки'

[Получено достижение: Моя Первая Система

Награда: Навык [Создание Навыков(SS)]

[Получено достижение: Не Мой Навык

Награда: Печенье Тётушки]

- ЙОХОХОХОХО! Наконец то! ЙХОХООХОХО! Да я же стану непобедимым

[Создание Навыков(SS):

Навык позволяющий создавать навыки. Есть два способа создание. Первый полное создание: используются два навыка или навык и предмет, после они сливаются и получается один новый навык, а два использованный исчезают. Второй неполное создание: используется два навыка или навык и предмет, но используется неполный навык из-за чего в итоге получается новый слабый один навык, а использованный активные навыки уходят в кулдаун, а пассивный в кулдаун только для этого навыка, предмет же исчезает.

Этот навык является урезанной версией навыка [Создание Навыков(SSS) и поэтому пользователь не может использовать созданные навыки, но может отдать их другому существу]

- Спасибо. Но моих ожиданий немного не оправдал. Но это все равно полезный и мощный навык.

[Печенья Тётушки(D):

После употребления увеличивает скорость восстановления в 2 раза на 1 час, а также +2 к выносливости на 1,5 часа. 24 штуки]

- Во это тоже хорошо! Но молоко даёт похожий эффект. Их можно использовать как награду! ЙОХОХО!

Я немного поэкспериментировал и вот что у меня получилось.

[Хитиновая Кожа(F+) + Камень(F) = Каменная Кожа(E)

Хитиновая Кожа(F+) Кулдаун - 6 часов

- Камень]

[Каменная Кожа(E):

Пассивно-Активный навык. Пассивно увеличивает прочность кожи и прибавляет + 1 к выносливости. При активации увеличивает прочность кожи вдвое и прибавляет +2 к выносливости.

Побочный эффект: при активации на коже образуются роговые наросты]

[Форма Скелета(A) + Камень(F) = Каменный Скелет(C)]

Форма Скелета(A) Кулдаун - 10 часов

- Камень]

[Каменный Скелет(C):

Пассивный навык изменяющий структуру костей в скелете пользователя. Увеличивает прочность скелета в два раза а также + 4 к выносливости, + 2 к силе, -2 к ловкости]

- Видимо когда используется высокоранговые и низкоранговые навыки получается что-то среднее между ними. Ну это всё что у меня пока получилось. Для моей системы пойдёт!
ЙОХОХОХОХО!

Минуту назад до столкновения

Аллан Хол, в прошлом профессиональный боксёр а сейчас боец подпольных рингов. Направлялся в Нью-Йорк на Адскую Кухню. Там проводился следующий бойцовский матч с наградой в 50 тысяч за первое место. Вдруг машина подскакивает и сигарета падает на штаны.

- Вот чёрт! - Пока Аллан пытался выкинуть сигарету. Кто-то выбежал на дорогу перед машиной.

- Дерьмо!!

- ЙОХОХООХОХО!

СВИСТ

- Эй ты в порядке!?

Он быстро вышел из машины, помочь этому идиоту что выбежал на дорогу. Но тут застыл.

- В порядке! Несколько трещин и малоберцовая кость сломана. Но быстро заживёт!

В нескольких метрах от него сидел высокий говорящий скелет. Глаза широко раскрылись, пока скелет встал и поднял трость со скрипкой.

- Что так смотришь. Меня Брук зовут! А тебя? - когда скелет встал Аллан понял насколько он высок, два с половиной метра. 'Что за хрень' единственная мысль в его голове.

- Эй я тебе говорю. - костяной палец указал на него, а он нервно вздрогнул.

- А-аллан Хол - неуверенно ответил он.

- У тебя есть молоко? - 'А?' Аллан сначала не понял вопрос, но потом покачал головой.

- ХОО, под везёшь? - Сказал скелет и открыл дверь машины, подойдя к ней. 'Я даже не ответил' раздражённо подумал человек. Всё таки он сел за руль. А Брук еле влез и сел на соседнем сидении.

Через некоторое время

'ЙОХОХОХО! Может он подойдёт для моей системы? И такая странная реакция! Посмотрим'

- А куда едем А? - Аллан нервно вздрогнул, а слова сами собой вылетели из уст.

- В Нью-Йорк, Адскую Кухню, там будет проходить бойцовский матч - и лишь после ответа он понял что сказал.

- ХОО? - Брук просто посмотрел на него, но свет блеснул у краёв его глазниц.

Уже к утру машина остановилась в переулке на пустой конце в доках Адской Кухни.

- Ну что спасибо и пока! А это плата! - Сказал Скелет и вышел из машины. А на сиденье остался синий кристалл размером с ладонь. Аллан посмотрел на него и сглотнул, а когда оглянулся Брука уже не было.

Он быстро потянулся к кристаллу, уже мечтая что он купит. 'Да мне даже не нужно участвовать в матче, он точно стоит тысяч 50'. Но когда он взял его в руки кристалл растаял и впитался в его руки.

- Что за чертовщина!? - он встретил высокого говорящего скелета, кристалл растаял в его руках что за день да такой!?

[Загрузка..]

[Загрузка...]

["Система Несокрушимости" Загружена.

Приветствую Пользователя]

- Проклятье. Это за хренатень!? У меня галлюцинации или я сплю? -. Он несколько раз ущипнул себя, но вдруг экран изменился.

[Статус

Миссии

Магазин]

- Почему я!? За что это всё мне!? Ладно... Всё хорошо... Успокойся, что это? - новоиспечённый пользователь системы неуверенно нажал на кнопку "Статус".

[Статус:

Имя: Аллан Хол

Раса: Человек

Уровень: 1 (0/100)

Характеристики:(Норм. Человек - 5)

Сила:7

Ловкость:6

Выносливость:8

Разум:5

Душа:5

Свободные очки : 0

Монеты Прочности(МП): 0

Навыки: -]

- Это мои характеристики? Хм я сильнее нормального человека? А что здесь - Удивившись и поразмыслив, он проверил другие функции.

[Магазин: Пусто]

- Что? Ничего нету?

[Миссии:

[Основная Миссия: Стать Несокрушимым

Требования: 100 очков выносливости, 5 навыков защиты минимум А ранга

Награда: ???]

[Миссия: Победить своего первого Врага

Требования: Убейте или доведите Врага до состояния неспособности продолжать бой

Награда: [Хитиновая Кожа(F+)], 10МП]

- Задания? Награды? Ранги?

[Задания даются в разных ситуациях и за выполнения их требований можно получить награды: монеты, навыки, предметы. Монеты используются в магазине. Навыки и предметы делятся на ранги: SSS SS S A B C D E F, а также на подуровни + и -]

- Это очень похоже на РПГ игру, в которую меня просили поиграть парни. Стать Несокрушимым? Победить первого врага? Матч должен состояться через два дня.

Тем временем в заброшенном складе Брук хохочет смотря на синий экран

[Получено Достижение: Человек, Смотри, Человек!!

Награда: Техника Превращения(E+)]

[Техника Превращения(E+):

Ниндзюцу из мира Шиноби, позволяющее превращается в людей, растения, животных и предметы не отличимых от оригинала. Для превращения нужна концентрация, при её потере техника спадает. Вас могут разоблачить сенсоры, телепаты, высокие технологии, а также можно заметить небольшие нестыковки при превращении в существо сильно отличается от вас формы]

[Получено Достижение: Системой Пользуются!

Награда: Магазин]

[С помощью Магазина возможно купить всё что угодно из всех миров. Покупки совершаются при помощи монет души (МД). Души делятся на три типа: неразумные(B), разумные(A), сверхсущества(S). Душа(B) = 3 МД, Душа(A) = 10 МД, Душа(S) = 20 МД.

У вас имеется - 6 МД]

-ЙОХОХОХОХО!! Теперь полноценно создавать системы!! Но а пока посмотрим за нашим человечком.

Брук сместил взгляд от одного экрана на другие два. На одном из них характеристики Аллана. А на втором сам Аллан, подъезжающий на машине к гостинице.

(Дебафф к воде будет убран следующим достижением)

<http://tl.rulate.ru/book/95210/3223355>