Глава 19 [Туз — Синий Джокер]

После нескольких залпов Чу Цзю пришла в себя после падения с «облаков».

Ей никогда не приходилось так щекотать себе нервы.

И сейчас перед глазами словно увидел клоуна, идущего по канату. Он не просто не боялся, а ухмылялся самой смерти, заглядывая в пропасть с насмешкой.

Этот парень играл со смертью!

Сходил с ума.

Как бы спокойно не была Чэнь Цзю, она не смогла сдержать волнение и любопытство в тот момент и очень быстро спросила: «Ты, ты, ты уже догадался, что с этим ружьем что-то не так?»

Она собственными глазами видела, как под этим ружьем погибли двое, но только с тем, что у них в клетке, что-то не так?

Цзи Сюнь улыбнулся и покачал головой, отрицая: «Нет. С ружьем все в порядке».

Чэнь Цзю тоже почувствовала, что дело не в ружье: «Тогда... почему ты сделал шесть выстрелов?»

«По правилам игры можно стрелять в других только один раз, но там не было сказано, что можно только один раз стрельнуть в себя».

Уголки губ Цзи Сюня слегка приподнялись, словно он все еще пребывал в волнующем послевкусии рулеточной партии.

«И как я уже говорил раньше, факторами, которые определяют уровень, являются не только сами пространственные правила».

Говоря это, он многозначительно посмотрел на железные шипы у себя над головой.

Время уже прошло, а железные шипы так и не упали.

Значит, они прошли уровень.

Они оба прошли уровень живыми.

Причем он прошел его таким способом, на который не решались двое других игроков в клетке.

Мгновенно пробежавшись взглядом по глазам Чу Цзю, полным любопытства, Цзи Сюнь повернулся лицом к механическому клоуну, стоящему на месте, и многозначительно спросил: «Так ведь, Ваше Высочество Клоун?»

Но клоун никак не ответил. Он молча наблюдал, но, кажется, улыбка на его лице становилась все более и более странной.

В тот момент у Чу Цзю в голове роились бесконечные вопросительные знаки, ей не терпелось узнать, что произошло.

Испытывая симпатию к подруге по команде, Цзи Сюнь, естественно, не был скуп на слова.

Теперь, пройдя уровень, он ясно понял все.

Он принялся красноречиво говорить: «Если бы это была всего лишь простая рулетка на убийство, как бы это было скучно. Создалось бы впечатление, что декорации не очень. Не может быть, чтобы столь изысканные декорации были подобраны к такому тривиальному концу».

«...»

Цзюцзю, услышав, согласилась.

Это самое изысканное многомерное пространство из тех, что ей доводилось видеть.

Если в последнем уровне все сводится к убийствам и можно выбраться, то, по ее мнению, оценка резко снизится, и такой уровень будет недостоин великолепных декораций.

Об этом говорил тот парень напротив раньше.

Но каким образом он узнал о проблеме с этим ружьем?

Цзи Сюнь загадочно улыбнулся и неторопливо раскрыл истину: «Ты помнишь это выражение: «Когда ты вглядываешься в бездну, бездна тоже вглядывается в тебя»? На самом деле это довольно очевидный намек: когда ты вглядываешься в порочность человеческой природы, порочность в свою очередь смотрит в твое сердце и видит твое истинное «я».

Чэнь Цзю вдруг сказала: «Ты про эту карту?»

Она внезапно вспомнила, что ранее они убили [Демона Теней], и выпала карта.

Они все подумали, что это подсказка к последнему уровню.

Значит, она пригодилась!

Э-э, нет, не пригодилась!

Какое отношение эти два непонятных слова имеют к прохождению уровня?

Ведь этот парень выстрелил себе в голову шесть раз!

Наверняка он что-то еще обнаружил, прежде чем отважиться на такой поступок.

Цзи Сюнь разъяснил: «Когда я вошел в зеркальную комнату, у меня появилось смутное предчувствие. Поэтому, когда я оказался в железной клетке и увидел обстановку, я еще немного поразмышлял. Выслушав правила рулетки, я полностью понял замысел этого человека».

Когда он говорил, он ухмылялся, его глаза сияли от энтузиазма: "Так вот этот последний уровень, то, что я действительно хочу проверить, никогда не было рулеточной удачей. Нет ничего важнее теста на человеческую природу".

Девятый день: "."

Я слышала все эти слова, но не думала, что она понимает.

Она ничего не сказала, или же это заставило бы ее чувствовать себя глупо.

Сделав паузу на мгновение, Цзи Сюнь продолжил: "Суть другого измерения — пройти испытание и получить награды. Цель уровня — отобрать людей, которые соответствуют ориентированным характеристикам разработчика, чтобы они могли пройти уровень и получить финальную награду. С предыдущих [Сломанная стена], [Ведьма], [Игрок], [Демон Теней] и нынешней игры клоунов. В конце концов, вы обнаружите, что те, кто проходит, должны обладать следующими качествами: самоконтроль, смелость, мудрость, стойкая вера и, возможно, доброта. Конечно, это пространство особенное, потому что оно также проверяет некоторые особые вещи, такие как: игорный менталитет, хитрость, безумие, паранойя. Только искатели приключений, обладающие всеми перечисленными качествами, могут быть в итоге признаны".

Сделав паузу, он продолжил: "И еще одна фраза: "Перед рассветом всегда должен быть ктото, кто осветит тьму". Разработчик дал последнее напоминание, что человек, который фильтрует пространство, — это человек, который может заставить людей увидеть свет в бесконечной тьме. Так что с самого начала, в тот момент, когда кто-то направил свое оружие на товарища, он уже выбыл из игры. Товарищи по команде не могут умереть, так что на самом деле остался только один выбор: выстрели в себя!

На девятый день девятого месяца я поняла глубокий смысл двух предложений.

Так вот этот парень просто выстрелил в себя шесть раз!

Там обязательно должны быть какие-то другие факторы. Она не подумала об этом какое-то время, а потом подумала о чем-то еще и захотела спросить: "Перед этим..."

Цзи Сюнь не дождался, пока она закончит, и сказал прямо: "Ты хочешь спросить старого слугу, который ранее застрелился несколько раз, сможет ли он пройти?"

Он спросил самого себя и ответил: "Нет, невозможно. Он может выбраться живым, но он не прошел уровень. Самое большое уважение к дизайну — это завершить его игру по правилам игры. Мы шли по дороге, хотя пропустили кое-какие мелочи. Но это не имеет значения. А вот двое хозяев и слуг появились здесь напрямую, очевидно, срезав путь. У них в руках должна быть какая-то особая информация. Она была принесена с улицы, а не обнаружена ими самими в пространстве. Без этих качеств он все равно не сможет получить финальную награду".

Это нормально, когда игрок использует баг для прохождения уровня, но вы потеряете некоторые необходимые подсказки и игровой опыт.

Можно получить некоторые награды за прохождение, но не все.

Это неизбежно.

11 11

На девятый день девятого месяца я задумалась об этом.

Цзи Сюнь также признал: "На самом деле, тот парень очень умен, и он, очевидно, это понял, поэтому он не брал пистолет до последнего момента. Но даже догадавшись, он не осмелился поставить на кон все. Для него смерть — это действительно конец. Любой, кто окажется на его месте, будет колебаться. В конце концов, права и статус также являются своего рода оковами, которые заставляют людей потерять дух авантюризма. Это предопределено, и к мудрости это

не имеет никакого отношения".

Слушая, как Цзи Сюнь перебирает и объясняет все сюжетные линии уровней, Чу Цзю почувствовала, что смешанные мысли в ее голове прояснились.

Однако как нормальный человек может выстрелить в себя шесть раз на основании этих двух подсказок?

Чу Цзю не могла не спросить: "Все это твои догадки. Что, если ты только что сделал неверную ставку?"

"Если ставка проиграна, ты умрешь".

Цзи Сюнь спокойно ответил.

Тон был спокойным, как будто он не говорил о своей собственной жизни и смерти.

Сразу же лицо под газовой маской расплылось в яркой улыбке.

Они с механическим клоуном смотрели друг на друга, словно видя себя в зеркале.

После паузы Цзи Сюнь снова произнёс низким голосом: «Для меня исход такой азартной игры привлекательнее смерти». Эти утончённые уровни позволили ему испытать давно забытое смертельное, экстремальное удовольствие от приближения к оргазму.

«.»

Чу Цзю видела это уже дважды, она привыкла к этому, понимая, что этот парень, должно быть, снова впал в это самодовольное безумное состояние.

«То же самое касается и этого».

Будто зная, что кто-то наблюдает в темноте, Цзи Сюнь снова произнёс: «Я поспорил неверно, я умер. Но и он проиграл. Если бы я не умер, мы бы не победили! Он не позволит себе проиграть!»

Чу Цзю недоумевает: «Он?»

Цзи Сюнь ослепительно улыбнулся: «Верно. Другое описание — создатель пространства? Или воля пространства? Большой босс последнего уровня? В любом случае, вот что это значит».

Цзи Сюнь снова спросил: «Ты знаешь, почему я это сейчас говорю?»

Чу Цзю хотела сказать: А разве ты мне не сказал?

Но тут же поняла, что он имел в виду, и спросила: «Почему?»

Цзи Сюнь слегка улыбнулся: «Потому что этот парень шпионил в тени».

Чу Цзю слегка вздрогнула и осмотрелась: «Но... если ты так скажешь, будет ли всё в порядке?»

Цзи Сюнь покачал головой: «Это для того, чтобы он услышал. Решение идеальной головоломки — приятное занятие. Будучи создателем уровней, некоторым людям нравится его уровень и они могут понять тонкость этого дизайна. Это в сотни раз приятнее, чем убивать и играть с

игроками, которые вообще не испытывают трепета по отношению к уровню».

В голове у Чу Цзю роятся чёрные линии, и сердце автоматически проверяется: Почему же я думаю, что ты имеешь в виду меня как идиотского игрока?

Пауза.

Цзи Сюнь снова посмотрел на странного механического клоуна и второй раз спросил: «Правда, мистер клоун?»

На этот раз клоун ответил: «Да, искатель приключений».

Его и без того преувеличенный рот расплылся в улыбке, которая, казалось, разделяла всё лицо, и снова сказал: «Мои поздравления, вы прошли испытание».

Казалось, Цзи Сюнь тоже встретил своего противника, и ответил: «Спасибо. Это был очень приятный опыт».

Железная клетка медленно открылась.

Клоун слегка улыбнулся.

Смеясь, эта улыбка постепенно застыла.

И так уже разноцветный цвет краски быстро поблёк, будто человек оставил свою жизнь в конце жизни и внезапно исчез.

Миссия механического клоуна на этом заканчивается.

В последний момент он произнёс второе предложение на карточке: «Перед рассветом кто-то должен зажечь тьму».

Казалось, он услышал шёпот из древности.

Цзи Сюнь молча слушал и серьёзно думал об этом.

Долгое время он смотрел на мёртвого механического клоуна.

В этот момент прозрение всплывает снова.

«Ты услышал описание тьмы в шепчущей бездне и прикоснулся к "чуду"».

Цзи Сюнь был задумчив, глядя на простую чёрную карточку, которую он получил раньше.

На этот раз он изменился.

Оказалось, что катастрофа, записанная в файле, уже была у него в руках.

Это серая игральная карта.

ПТуз-серый джокерП

Качество: эпическое

Категория: демонический знак

Необыкновенные записи:

- 1. Обманщик: восприятие +10, фотографическая память, познание не может быть стёрто или изменено никакой внешней силой ниже уровня правил игры, и вероятность интерпретации шёпота демонов;
- 2. Азартный игрок Судьбы: жизнь клоуна, кажется, проклята судьбой, его всегда преследует невезение, он будет расти в отчаянии и боли, как танцор в ножах, найдёт смысл существования в погоне за острыми ощущениями, чем безумнее отчаяние, тем удачливее ты становлюсь;
- 3. Универсальная карта: тело обладает неограниченным хранилищем, вся элементарная толерантность может расти, слитый человек не ограничен последовательностью и может использовать любую профессиональную карту для продвижения;
- 4. Пир Дьявола: вы можете изучить необычные характеристики по трупам.

Комментарий: Карта Джокера также является самой особенной картой в покере. Это туз и универсальная карта. Шут высмеивает лицемерие богов, некомпетентность мудака смерти и также высмеивает алчность и трусость человеческой натуры. Он один ходит в тени и следит за всем миром. Это знаменитая историческая карта, но скрытая в пыли веков. Это одна из легендарных пятидесяти четырех демонических карт-исходников, указывающая на неописуемого высокорангового демона. Подходящесть слияния составляет 97%, а вероятность слияния искажения демонического следа не превышает 5%;

В нижней части карты также находится строка, написанная от руки. Он явно не знает такого письма, но Цзи Сюнь понимает его: это контракт на рабство с дьяволом? Нет, наоборот, это знак завоевания для мастера карт, чтобы он мог контролировать силу демонов — подпись М

PS. Градация качества демонических знаков: белая доска, булат, серебро, золото, легендарное, эпическое.

Прошу проголосовать, друзья, пожалуйста, следите за мной!

Спасибо за поддержку '20211109091511327' и 'Lysak'.

(конец главы)

http://tl.rulate.ru/book/95195/3921586