

Терон Горефинд (Терон Кровожад), некогда колдун орков Терон'Гор, наблюдал за тем, как его наставник Гул'дан увлеченно играет с человеческим ребенком.

Хладнокровный, расчетливый рыцарь смерти знал о планах колдуна в отношении мальчика и его неестественной магической силе, но ему всё равно было трудно смириться с происходящим, так как ребенок – один из их врагов. И клялся ли он Думхаммеру или нет, в своем холодном мертвом сердце Терон более не заботился ни об Орде, ни об их планах мирового господства.

Он хотел большего, хотел ощутить... аромат власти, который он и его собратья, могли бы назвать своим и только своим. Если бы ему удалось заполучить у Гул'дана силу магии порталов... тогда Рыцари Смерти смогли бы найти свой собственный мир и превратить его в рай для нежити.

Но варлок-параноик держал это знание в секрете, ни с кем им не делись, а все, кто непосредственно работал над порталом, были убиты в течении нескольких часов после его завершения.

В настоящее время колдун-орк пытался начать обучать своего младшего ученика демонической магии, и, хотя человеческому коротышке было всего четыре или пять зим, Терон вынужден был признать, что тот быстро учится.

Уже на первом занятии ребенок сумел наколдовать силу Тьмы из Круговерти Пустоты, - на что у Терона ушел почти месяц, - и превратить ее в стрелу разрушительной энергии.

Сейчас великий маг пытался научить маленького Нобу'тана правильному методу вызова своего первого демона.

- Нобу'тан, потянись своей магией в Круговерть, излучай призыв к служению и держи канал открытым, пока что-нибудь не выйдет на связь... – Приказал Гул'дан. Маленький имп, которого он сам вызвал, забежал вокруг его лодыжек, пока человек сидел и пытался подражать тому, что получилось у орка-колдуна.

- Я что-то чувствую... – Дрожащим голосом произнёс ребенок, все еще пытаясь освоить оркский язык.

- Хорошо... – Пробормотал Гул'дан. С ребёнком он вёл себя гораздо мягче, чем с кем-либо другим. Терон вообще не помнил, чтобы безжалостный повелитель Орды хоть раз говорил таким тоном, пока не стал нянчиться с учеником. – Теперь приведи существо сюда, к кругу призыва, и позволь ему материализоваться.

Прошло совсем немного времени, и круг ожил – он выплюнул облако зеленого пламени, в центре которого появилось крошечное тело беса с таким же зелёным пламенем в глазах, которые глядели на человеческого ребенка.

- Ух ты! – Непочтительно прошипело существо. – Я думал, здесь будет какой-то пир, со всей этой маной, которую на меня вывалили! А тут оказался какой-то карлик-чернокнижник! Как скучно!

- Молчи, червяк. – Пригрозил Гул'дан, так же как он поступил с импом, которого вызвал сам. – Произнеси свое имя, чтобы мой ученик мог звать тебя в будущем.

Бес некоторое время изучал человеческого мальчика, а затем пожал плечами.

- Меня зовут Кузкол, рад знакомству. Может, теперь мы что-нибудь сожжем?

Мальчик рассмеялся. Холоднее, чем ожидал Терон. Возможно, не так уж трудно будет закрыть глаза на расу ребенка, если он окажется сильным колдуном. Шагнув вперед, он обратился к Гул'дану.

- Думхаммер вызвал нас, чтобы помочь последнему натиску на Каз Модан. Воины испытывают большие трудности в прорыве линий дворфов.

- Отлично! – Заявил имп Кузкол, радостно подпрыгивая на месте. – Когда выступаем?

Глядя на негодея своими красными глазами, Терон готов был заявить, что ни имп, ни его ребенок-хозяин не понадобятся, но Гул'дан заговорил первым.

- Скоро, маленький демон. Нам понадобится время, чтобы добраться от этого места до границ Каз Модана, но тогда ты получишь свое драгоценное кровопролитие...

Бес развеселился, вскочил на плечи человеческому мальчику и обвил бледную шею дьявольским хвостом, чтобы легче было держать равновесие. Они втроем отправились обратно в шатер великого колдуна. Терон был удивлен тем, что маленький человек мог идти в ногу с ними, а также тем, что он не ныл и не жаловался, когда путь становился трудным, а просто шел вперед, как и полагалось любому оркскому ребенку.

Очевидно, он ошибся в оценке дитя и не повторит своей ошибки, когда речь пойдет о людях или их стойкости.

Огрим Думхаммер сердито смотрел на безбрежное пространство перед собой, отделявшее его воинов от территории дворфов. Пустынный ландшафт, названный Пустошами на нескольких картах, захваченных из Штормграда, сам по себе не представлял особой проблемы для пересечения, но вот его обитали – вполне.

С тех пор как почти год назад была взята Чёрная Гора, гномы, некогда населявшие этот регион, были вынуждены спасаться бегством. И они спаслись – перебрались через горы к дальней стороне вулканической области, отступая через небольшой, хорошо защищенный путь, ведущий в столицу дворфов – Стальгорн.

Столько сил было потрачено впустую, в попытке взять этот крошечный пост и еще более охраняемую долину за ним, что Огрим решил послать больше воинов в обход длинного горного пути и найти тропу, благодаря которой они смогли бы обойти их с противоположной стороны долины. К сожалению, дворфы, которых они только что выгнали с земель, очевидно, думали о том же, и уже построили крепость, чтобы помешать Орде продвинуться дальше по горам. Без доступа к Каз Модану, Орда никогда не соберёт достаточное количество топлива, чтобы создать свою армаду и доплыть до земель Лордерона.

Жулуд и его дракон тоже не были готовы к использованию, равно как и воины Драконьей Пасти, давно ушедшие на дальнюю сторону этого перевала, в крепость под названием Грим Батол, где они держали своего пленника.

У вождя Орды оставался только один выход из ситуации, тот, которым он не любил

пользоваться.

Он послал за Гул'даном.

У хитрого колдуна наверняка найдётся какое-нибудь магическое решение проблемы. И пусть Огрим не доверял Гул'дану, у него не было выбора. Всё ради достижения целей Орды.

Когда варлок наконец счёл нужным объявиться, первым, что ощутил великий военачальник было не раздражение, неприязнь или опаска, а глубокое удивление. Но причиной удивлению был не сам Гул'Дан, а крошечное существо, идущее по следам орков. Не демон и даже не орк, а человеческое дитя, облаченное в одежды, на которых полыхали символы клана Гул'дана – Бушующего Шторма.

Замыкал группу огромный огр Чо'Галл.

«По крайней мере, хоть что-то полезное сделано» – подумал Огрим, заметив Терона Горефинда среди воинов, прибывших с колдунами. Еще два клана прибыли, чтобы усилить его войско.

- Ты послал за мной, могучий Думхаммер. – Сказал Гул'дан. С его лживого языка патокой стекало уважение.

- Да. – Ответил Огрим, раздраженный тем, что ему приходится это делать. – Дворфы оказались гораздо более стойкими, чем мы рассчитывали. Их оборонительные сооружения впечатляют. Мне нужны твои таланты, чтобы прорвать их линию обороны и завоевать земли за ней.

Гул'дан окинул взглядом Пустоши, заметив небольшое возвышение крепости, которую дворфы поспешно возвели.

- Возможно, есть способ, вождь... – Гул'дан дёрнул себя за массивную бороду.

- Излагай, колдун. – Потребовал Огрим, не имея ни времени, ни терпения на загадочные бредни предателя. Гул'дан, видимо, тоже это почувствовал, потому что прекратил ехидничать, а просто обратился к спутникам, чтобы обсудить с ними план. Огриму было любопытно узнать, что, по мнению орка, может дать ему совет крошечного человеческого коротышки, которому в лучшем случае не больше четырех зим, но Гул'дан повернулся к нему прежде, чем военачальник успел задать вопрос.

- Решено, – сказал колдун, – мы обманем дворфов, чтобы они приняли некоторых из наших сильнейших воинов за человеческих беженцев, которые затем уничтожат их всех, как только войдут в крепость.

На словах план был прекрасен. Намного лучше, чем Огрим мог надеяться. Оставался вопрос в реализации.

- И как ты это сделаешь? Наверняка среди нас нет достаточного количества элитных воинов, говорящих на их языке или даже на человеческом достаточно хорошо, чтобы убедить в...

- Это не станет проблемой. – Ухмыльнулся Гул'дан, осторожно положив когтистую руку на голову человеческого ребенка. Мальчик тоже ухмыльнулся в ответ на прикосновение старого орка, и Огрим почувствовал в нём какую-то жуткую... неестественность, словно внутри человеческой кожи таилось какое-то ужасное существо, способное посоперничать с Рыцарями Смерти в своей извращённости.

- Одно из твоих творений, я полагаю. – Спросил Огрим, хмуро глядя на маленькое существо.
- В некотором роде. – Ответил Гул'дан, улыбнувшись вспышке раздражения, промелькнувшей на лице Огрима из-за того, что он не получил четкого ответа на свой вопрос. – Будь уверен, крепость падет в течение недели, и Орда сможет отправиться на новые угодья...

<http://tl.rulate.ru/book/95193/3210922>