Занятия в академии проходили хорошо, иного результата и быть не могло. Весь материал, я просто загружал в голову, из-за чего иногда у меня она болела.

Времени было достаточно, чтобы полностью скачать всю теорию звездной силы, которую мне выдали по приходу.

Отмечу главные темы, которые я понял, некоторые из них мне удалось адаптировать к своей системе. Например, у всех зодиаков, при пробуждении, сила одинакова, но с развитием, преодолением звезды или стадии, способности усиливаются по-разному. Также зодиаки, способности которых усиливаются больше, лучше поглощают звездную силу.

Посмотрев на показатели, я понял, почему так происходит. В показателях у каждой профессии есть процентное освоение, чем больше процент, тем легче будет управлять способностями этой профессии. То есть этот процент отвечает не только за облегчение процесса использования способностей, но и улучшает поглощение звездной силы и усиливает способности.

Если предположить, что у зодиаков 100% профессии позволяют им в 16 лет пробудить себя, то чем больше процент, тем раньше это произойдет. Как раз, из-за увеличенного поглощения звездной силы вокруг. Зодиак с большим процентом, похож на магнит, с большей силой, чем другие.

Это тоже происходит со мной, однако, очень медленно. Заполнение источника ускорилось примерно на 1%, что было отмечено нано-работами.

Теперь неудивительно, почему только гении пробуждаются раньше других. Ресурсы для развития также имеют место быть, но сейчас не о них.

Насколько усиливаются способности при преодолении звезды или стадии, я пока не знаю, поскольку слишком мало данных. Но понятно, что нужно как можно скорее увеличивать проценты профессий. Они дают слишком много ценного.

Большинство информации из книги содержало методы преобразования звездной силы. Как я уже говорил ранее, звездная сила может принимать самые разные свойства, и в книге описывается большинство из форм изменения звездной силы. Также эффективное использование звездной силы.

Гораздо меньше там было о профессиях и их способностях, большинство информации, я уже знал из интернета.

Чтобы пройти "The Coma: Recut", мне понадобилось пол дня, а на прохождение на все достижения еще пол дня. Концовок в игре было пять, одна плохая, три нейтральных и одна хорошая. Плохая концовка открывается, если не покинуть школу вовремя. Нейтральные концовки открываются, если покинуть школу, не сдал предметы или сдав только один или два. Добрая концовка открывается, если сдать все предметы и покинуть школу.

Что касается сюжета игры, я не уверен, но мысль игры я понял. Главный персонаж засыпает во время теста по одному из трех предметов, после чего оказывается в кошмаре. Школа меняет свой облик, появляются монстры, ловушки, люди исчезли и персонажу нужно сбежать из этого кошмара.

В сюжете принимали участие несколько персонажей и мистический амулет. Что делает этот амулет, я так и не понял, но в интерфейсе нано-роботов он был замечен как "сильный источник энергии" и "проводник астральной энергии". Использовать этот амулет у живых людей не получится, или для этого нужно что-то с того мира, как измерение кошмара или монстры.

Правда, в виртуализации на компьютере у меня не получилось узнать, что делает этот амулет в руках монстров. Как будто у меня не было нескольких кусков пазла.

После прохождения у меня появился диск Янгхо. Он выглядел как персонаж с фонарем в руках на темном фоне.

/Диск Янгхо

Описание: знание Янгхо.

Содержание: знание основных предметов./

Конечно, кроме знаний, я получил всю память, а также почувствовал, будто и сам побывал в кошмаре.

На компьютере фильм был жанра ужасов и проходил точно, как в игре. Даже интересно, будет ли этот диск популярен.

А также мои показатели стали смотреться так.

/Профессии: (!)Карточный хранитель +100%; (!)Вычислитель +20%; (!)Стрелок +20%; (!)Фермер +10%; (!)Воин +10%; (!)Берсерк +10%; (!)Борец +10%; (!)Кузнец +10%; (!)Крематор +10%; (!)Моряк +10%; (!) Могильщик +10%; (!)Врач +10%; (!)Следопыт +10%;

(!)Развитие: +24%/

Результат тренировок также доставляли радости, поскольку у меня за эти пару дней источник звездной силы увеличился на единицу. Для других такой результат невероятен, поскольку я не использую ресурсы, но кроме меня, об этом никто не знает.

Было и негативное влияние быстрого развития, на восстановление большинства своей силы, мне необходимо ждать очень долго. Почти весь день, чтобы полностью заполнить источник. А он у меня в принципе не может заполниться, поскольку, я постоянно нахожусь в состоянии

сверхинстинкта.

Новой игрой была "Five Nights At Freddy's 1-4", и в ней было только два достижения.

/Игрок: пройти игру любым методом.

Вознаграждение: +2 бронзовых ключа./

/Последний в живых: пройти игру до конца без смертей.

Вознаграждение: +20% к скорости освоения профессии Могильщик./

Вознаграждение было интересным, именно из-за количества ключей.

На этом с играми закончу. Теперь перейду к взаимодействию с академией.

У меня появилось много знакомых из книжного клуба, хотя времени на помощь им у меня не находилось. Всего час в день необходимо было провести за работой в клубе, поэтому я все это время загружал необходимые знания. Задерживаться в клубе, у меня желания не было.

С Бобом и Патриком мне так и не пришлось увидеться, поскольку они уходят из клуба в мой приход. Однако мне рассказали, что эти двое выбрали категорию сказок. Это немного удивляет.

В классе, дружеские отношения у меня были только с Рэйчел. Узнал я от нее очень много, о ее жизни, о ее семье и т.д.. Вдаваться в подробности не буду, но мечта Рэйчел, продолжить работу отца и стать детективом. Развивать свои способности зодиака она не горела желанием, но делает это потому, что удобно.

Сейчас у нас было занятие боем, мы выбрали оружие и выбрали себе пару. Мне даже делать ничего не пришлось, Дерек сам подошел, с таким видом, будто готов убить меня на месте. Он планировал доказать, что прошедшее поражение было случайностью.

Что ж, посмотрим, как он справится в этот раз.

От лица Картера Стеллрайта

– Посмотрим, насколько он силен. – С ожиданием произнес "Рука".

- Не ожидай многого, он не выглядит, как сильный парень. – Разочарованно сказал "Палец".

– Тебе не стоит измерять по своим стандартам. Его стойка и взгляд говорят сами за себя. -

Спокойно говорил другая "Рука".

Мы сейчас следили за Морганом Брэдом, новым учеником нашей академии, по слухам, был достаточно сильным, чтобы преодолеть боевую профессию. Такие люди, если это так, нам нужны.

– Вы тоже наблюдаете за будущей звездой? – Донесся со стороны голос.

Я сразу повернулся, чтобы увидеть лидера банды "Бойцов". Удивленно посмотрел на него, я услышал голос "Руки" позади себя.

– И что "Первый номер" делает здесь без своей охраны? – С интересом спросил "Рука".

– То же, что и вы. Планирую брать нового учащегося в команду. А охрана мне не нужна, против вас, тем более. – Он весело посмотрел на нас, но его взгляд пробирал до мурашек.

- Не могу я оставить такой кадр на вас, "Сверхлюди". Это может сильно нарушить равномерность сил в "Кланах". – Он был серьезным, что слышалось в голосе.

– Поэтому, и тебе мы не можем его отдать. Не мешай. – Также серьезно ответил "Рука".

В этот момент, вышел сам Морган, и его противник, Дерек.

– Начинается. Давайте посмотрим, чего он стоит. – С азартом говорил "Номер один".

Дуэль началась, мы внимательно следили за действиями в поле. Морган выбрал тактический нож, а Дерек – меч, что давало возможность атаковать на большем расстоянии. Но даже это ему не помогло.

Морган был быстрым, но недостаточно для зодиаков боевого направления, как Дерек. Самым главным преимуществом Моргана было в его военной подготовке. Даже с расстояния трибун было видно, как он безупречно попадает всеми ударами в открытые слабые места, не давая шансов оклематься от атак.

Дуэль закончилась через минуту, с невероятным преимуществом со стороны Моргана. Был удивлен не только я, но и все собравшиеся. Настолько, что от "Номер один" чувствовался восторг.

– Он мой. – Уверенно заявил "Номер один", начал спускаться к полю.

Сразу я почувствовал угрозу от "Рук" и "Пальцев". Они хотели действовать, но внезапно зазвонил телефон. Все успокоились и "Рука" ответил на звонок.

– Да? … Хорошо. Картер, тебя к телефону. – С удивлением передал мне телефон.

Я был в шоке от этого, но быстро взял телефон и начал слушать.

/Это "Мозг". Сегодня после пар возьми Моргана с собой на 6 этаж общежития. Войдите в комнату "3–Е" любим способом, вместе./ После того, как "Мозг" закончил говорить и положил трубку, я вернул телефон.

Если "Мозг" отдал команду, то все очень серьезно и мне следует придерживаться команды всеми силами.

От лица Моргана Брэда

Быстро закончив с Дереком, я спустился к Рэйчел и пожелал успехов, ее дуэль будет следующей. Она сойдётся в бою с Танком, поэтому будет сложно для не боевой профессии. Но, беспокоиться не стоит, она знала, как за себя постоять и успешно противостояла врагу.

– "Номер один", будем знакомы, у меня есть к тебе одно дело. Не составишь компанию по разговору? – С интересом спросил появившийся мужчина и посмотрел мне в глаза.

У него были черные непослушные волосы, ленивый взгляд, что я видел через темные очки и расслабленная поза.

Все вокруг отошли подальше от нас, начал тихо говорить глядя на нашу компанию.

– Если это не займет много времени. – Спокойно ответил ему, посмотрев в ответ.

- Не волнуйся, это не займет много времени. Присоединяйся к клану "Бойцов". – С энтузиазмом предложил мне он.

– … – Я скептически посмотрел на него.

– Ну так что? – Возбужденно спрашивал он меня.

– Нет. – Отказался от предложения.

– Почему? – Растерянно удалился от меня он.

– У меня нет времени на это. Но, даже если оно будет, я не присоединюсь. Мне это неинтересно. – Ответил ему со скукой.

– Ты заставляешь меня смущаться. Ты хорошо подумал? – От него повеяло враждебностью, а взгляд сменился сердитым.

– Мой ответ не изменится. – Вспомнил я взгляд Ричарда и ответил ему, вызвав настороженность другой стороны.

– Ты не из трусливых. Если передумаешь, буду ждать тебя в наших рядах. – Довольно сказал он и ушел с поля.

– Ты знаешь "Первого"? – Удивленно спросила Рэйчел, бой которой уже закончился.

– Кто он? – Спросил ее в ответ.

- "Первый" лидер "клана" "Бойцов". Я не много знаю, но в академии есть три группы воюющих между собой людей. "Сверхлюди", группа, собирающая людей в определенные категории, называя их органами или частями тела. "Бойцы", группа, собирающая людей по номерам, в зависимости от силы, где "Первый" будет лидером группы. И "Чистота", группа людей, отвечающих за безопасность учащихся и соблюдение правил академии, у них нет лидера или разделения на категории. Я больше всего хотела быть в "Чистоте". – Рассказала Рэйчел с большим энтузиазмом.

– Кто бы сомневался. – Хмыкнул уверенно в ответ.

К концу занятий больше ничего не случилось. Закончив с загрузкой материала, я собрался и пошел в библиотеку, проходить новую игру. Вот только меня ждал Картер.

– Привет, твоя помощь нужна. Это не займет много времени, но ты сейчас единственный свободный из моих знакомых. Помоги, будь другом. – Картер с неловким лицом сложил ладони вместе с просьбой.

– Ха… Хорошо. – Вздохнув, я кивнул ему.

Мы направились в общежитие, поднявшись на 6 этаж, после чего остановились у двери "3-Е". Дверь открылась и мы вошли внутрь.

Вокруг было пять человек, не считая меня и картера. Один сидел посредине на стуле, другие стояли по бокам от него.

– Рад видеть тебя здесь, Морган Брэд. Я "Мозг", предлагаю тебе присоединиться к нам. После присоединения у тебя будут… - Он начал говорить со мной, самоуверенно и умиротворенно, будто ему все позволено.

Так называемый "Мозг" был низеньким парнем с короткими волосами темного цвета и круглыми очками.

- Откажусь от вашего предложения. - Сразу перебил его, включил запись видео на интерфейсе нано-роботов.

- ...жаль.– Коротко ответил он расслабленно поднял руку.

Сразу из всех дверей в квартире начали выходить люди, пока не заполнили всю входную комнату. Я был в окружении, анализируя предстоящие действия.

– Мы можем еще раз договориться с тобой в спокойной обстановке, если, конечно, ты хочешь присоединиться к нам. Сам понимаешь, случайности случаются, мало ли что с тобой может произойти. – Уверенно и пренебрежительно говорил он симулируя грусть на лице.

– Не боишься того, что всем станет известно, о том, что ты делаешь? – С интересом спросил у него, скрестив руки на груди.

– Кто тебе поверит, все знают, что это случайность. Ты шел, споткнулся на лестнице и полетел вниз. А твои слова можно интерпретировать, как травму мозга. – Он пренебрежительно улыбался, уверенно полагаясь на свой план.

– Даже если я пройду через всех этих людей и расскажу о том, что вы здесь делаете? – Спросил у него с уверенной улыбкой.

- Даже если ты преодолеешь все препятствия и расскажешь об этом, у нас больше людей и свидетелей. Ты устроил конфликт, в гневе напал на ученика, а также на тех, кто пытался тебя остановить. – Он все еще думал, что у него есть преимущество.

– Мне это уже надоело. У меня есть видео доказательства того, что ты говоришь в течение этой минуты. Теперь послушай сюда, у меня уйдет 10 минут, чтобы обезвредить каждого в этой комнате, после чего я уйду отсюда и передам видео доказательство администрации академии. Но и это еще не все, потому что у меня есть адрес полиции и администрации города. Теперь, со всей этой информацией, что ты сделаешь? – Спросил у него со скукой.

Он был удивлен, несколько секунд глядя на меня, после чего побледневший впал в панику.

– Так ты тот самый, единственный Вычислитель на всю академию. По твоему взгляду вижу, что ты понял, я не вру. – Спокойно говорил ему угрожающим тоном.

– Тогда, нам остается отобрать у тебя эти доказательства. – С агрессией сообщил мне он и все вокруг приготовились к драке.

- Тогда эта запись точно попадет в руки полиции, ведь вы не блокируете интернет или электронику вокруг комнаты. Мне понадобится не больше секунды, чтобы отправить это видео куда нужно. – Пренебрежительно говорил уже я с ним.

- Что ты хочешь? – Бледный парень настороженно спросил у меня.

Все вокруг поняли, что сейчас происходит плохая, для них, ситуация, пытаясь казаться незаметными.

– Оставьте меня в покое и моих знакомых, у меня нет времени на вас и вашу месть. Но не думайте, что я не смогу вас уничтожить. У меня достаточно сил и информации для этого. – Развернувшись, я пошел на выход, и все расходились в стороны передо мной.

– И еще, Картер, больше не разговаривай со мной. Ты слишком проблемен. – С доброй улыбкой повернулся к нему.

– Хорошо. – Серьезно кивнул он.

От лица Картера Стеллрайта

- Это катастрофа... - Схватился за голову "Мозг", когда Морган покинул комнату.

Мне действительно было неудобно после такого, все, что произошло в комнате, просто ужас.

– Запомните, пока, оставьте Моргана в покое. Мне нужно проанализировать ситуацию и придумать контр меры для такой ситуации. Картер Стеллрайт, возвращайся к себе. Все остальные тоже можете идти. - "Мозг" был очень напряжен, и спорить с ним никто не думал.

От лица Моргана Брэда

То, что случилось сегодня, действительно было невероятным. Не в хорошем смысле, конечно.

Мне кажется, они еще доставят проблем, но это будет потом, а потом я буду сильнее. То есть, я оставляю это на момент, когда смогу со всем справиться своими силами или большей частью своей силы.

За теми, кто был в той комнате, особенно "Мозгом", я начал следить с помощью нано-роботов. Они спокойно подключались к электронике, камерам в академии и телефонам, поэтому я начал собирать еще больше доказательств.

Сейчас я проходил игру, которая была жанра ужасов. В ней, я брал на себя роль охранника

пиццерии, в которой выступали работы звери, "аниматроники". Начиная с 12 часов ночи и до 6 утра мне нужно было следить за ними через камеры. Роботы были живы, они передвигались по пиццерии, а также могли убить меня, если доберутся в комнату охраны.

Чтобы смотреть на камеры, включать свет и закрывать дверь, мне нужна была, быстро тратящаяся на большое количество действий, электроэнергия. Если энергия закончится, то стоит надеяться, что до тебя не доберутся раньше, чем наступит шесть утра.

Атмосфера в пиццерии, особенно ночью, была очень удручающей, как на кладбище, только в пиццерии было больше живых. Повсюду тьма, ржавчина, помехи на камерах и музыка, последняя тоже не была радостной.

Локация менялась в каждой из четырех частей, в последней пиццерия сменилась на комнату ребенка. Что касается роботов, то они становились только ужаснее, их гротескная форма вселяла тревогу и страх. Однако, мне было почти все равно, Ричард, и Уинтер, и не такое видели.

Пройти игру было сложно, поскольку иногда простого менеджмента энергии просто не хватало. Во второй части необходимо следить за шкатулкой с роботом марионеткой. В третьей вообще двери не было. А в четвертой, на кровати был мишка, а в шкафу мог появиться робот, и за ними нужно следить.

Если пройти одну часть, после смерти меня вернет на нее, потому все было не так плохо. Не так плохо, если бы мне не нужно было проходить ее без смертей. Это действительно начало пугать, поскольку напряжение и настороженность с каждым уровнем было все больше. Испугать она меня не могла, но проходить все снова не хотелось.

Две новые игры, которые я открыл, назывались: "Celeste" и "Hitman Contracts". В них я пока не играл, даже не смотрел их описание и достижение. Потому что был занят предыдущей игрой.

Пройдя ее полностью, я получил достижение и вознаграждение. В игре для меня ничего полезного не было.

На выходные, я вернулся домой. Ничего особенного за время моего отсутствия не случилось, грибы все еще сидели дома. Они не могут никуда уйти, слишком мало у них сил, чтобы выйти за пределы квартиры.

После выходных, я вернулся в академию и продолжил обучение. Первой, я начал проходить Celeste.

/Celeste

Жанр: 2D платформер

Игровой контент: Люди, Мистика, Объекты.

Бронзовая игра: Ускорение развития 1,5-2 раза при каждом уникальном прохождении игры. Трата от 1 до 1.000 звездной силы за раз./

/Игрок: пройти игру любым методом.

Вознаграждение: +1 бронзовый ключ./

/Прирожденный скалолаз: пройти игру на 100%.

Вознаграждение: +20% к скорости освоения профессии Следопыт. +1 Диск Медлин./

– Если я так буду развиваться, то не удивительно, что я смогу спасти мир. Дай любому другому такую силу, он сможет справиться со всем и сам. Что касается силы Карточного хранителя, пожалуй, только я смог бы доставать предметы из игры. Это делайте меня еще сильнее. – Не мог не проанализировать я.

Игра не походила на другие, поскольку это новый жанр. В игре нужно было много передвигаться, прыгать и лазить по стенам. На этом и была создана игра. Также, было много препятствий и доставлявших проблем головоломок.

Гора, по которой поднималась Мэдлин, была волшебная. Как именно работала эта гора, мне неизвестно, но благодаря ней, Мэдлин могла прыгать в воздухе. Помимо этого, гора также изменяла реальность, создавала невозможные вещи, привидения и прочее.

В интерфейсе, в категории "Мистики", я мог только приобрести кусочек камня с горы, имевший эффект волшебства с горы. Этот кусок камня стоил три сотни звездной силы и был размером меньше кулака.

На прохождение этой игры я потратил суммарно семь часов. Но, чтобы собрать все клубники и кассеты, и пройти их, мне понадобилось три дня. Это было довольно любопытно, мне понравилась игра. Мама тоже играла в нее, даже больше, чем я.

Клубника, это предмет, который можно собирать во время игры. Кассеты, тоже самое, но они открывают новые уровни.

Диск Мэделин походив на изображение из игры, где Мэделин хватает клубнику, а позади нее гора.

/Диск Мэделин

Описание: знания, умения и способности персонажа Мэдлин.

Содержание: знание и навыки скалолазания, сила горы "Селеста".

Загрузка: 0%.../

Это было что-то новое, поэтому я начал загружать диск у себя, когда вернулся в комнату и лег на кровать. Я видел все, что прошла Мэдлин в игре, как получила новые силы и как поняла свою суть. Также, я больше узнал про эту гору, то, что она воплощает нереальное и раскрывает сущность всех и всего на ней.

Когда все закончилось, я почувствовал в себе новую силу, отразившуюся на моих волосах. Не знаю, что случилось, но я почувствовал что-то новое в них.

Посмотрев в зеркало, я не увидел особых изменений в них. Также, после попыток активировать свою силу, я понял, как ею пользоваться. Это было не очень тяжело, но требовало умственных усилий. Мне нужно задать направление, после чего я с силой отскочу в выбранном направлении.

Также, я чувствовал, как после прыжка, у меня тратится звездная сила. Нано-работы проанализировали затраты и каждый мой скачок стоил 20 звездной силы.

Начав проходить следующую игру, "Hitman Contracts", я увидел новое сообщение. В нем говорилось, что это третья часть игры, и нужно пройти прошлые части. Мне вернули бронзовый ключ и закрыли игру на замок.

– Может действительно, проходить игры поочередно? – Посмотрел на случайно открытые иконки игр.

Открыв следующую игру, после "Plants vs Zombies", у меня появилась игра "Papers, Please".

/Papers, Please

Жанр: Puzzle, Simulator

Игровой контент: Люди, Объекты.

Бронзовая игра: Ускорение развития 1,5-2 раза при каждом уникальном прохождении игры. Трата от 1 до 1.000 звездной силы за раз./

/Игрок: пройти игру любым методом.

Вознаграждение: +1 бронзовый ключ./

/ Безупречная работа: пройти игру ни разу не ошибившись.

Вознаграждение: +20% к скорости освоения профессии Вычислитель.

- Если это симулятор, то это будет скучно. – Я открыл игру в надежде на другое, но все было так, как я и говорил.

В игре я должен был проверять документы на пограничном посту. За каждого человека я получал деньги, если не ошибиться в документах, которые мне нужно тратить на благополучие семьи. И чем дальше идет игра, тем сложнее требования по документам.

Также были события, как терроризм и прибытие организации EZIC.

В игре было очень много конечностей, я насчитал больше 15, может быть, это даже не все. Пройти всю игру было сложно, но мне удалось сохранить всех членов семьи.

- …и таким образом, чтобы контролировать пространство внутри карты нужно представить приблизительный его вид и контролировать этот процесс своим ощущением. Не забывайте тренировать контроль силы, иначе контролировать пространство будет очень тяжело. – Учитель объяснял тему контроля пространства, доступную на звездах выше.

У меня уже было больше 70 звездной силы, нужно два месяца, чтобы я перешел ко второй звезде. Поэтому у меня мало времени и нужно как можно больше вознаграждений с развитием профессий. А пока, загружаю знания, жду конца пары и илу собирать вещи, чтобы вернуться на выходные домой.

– Не хочешь сходить за покупками? – Спросила Рэйчел на выходе из общежития.

– Свидание? – Поднял я бровь в вопросе.

– Нет. Мне нужен помощник. Может, еще и тебе что-нибудь куплю. – Стукнув меня кулаком в бок, она едва смутилась и направилась на выход.

– Ха… Дай только вещи дома оставить. – Смирившись с этим, я пошел к стоянке.

– Давай я тоже с тобой, интересно, где ты живешь. – С интересом направилась в след за мной.

– Ничего особенного. Маленькая квартира в внешнем круге, я уже говорил. – Вспомнил все наши разговоры, я быстро ответил.

О себе я говорил немного, но достаточно, чтобы она имела представление, с кем дружит. И к моему удивлению, ей было все равно, какое у меня было положение. Пожалуй, я просто сильно поразил ее своими способностями, или, я слишком много думаю.

На автобусе мы приехали почти до самого дома, пройти всего пять минут, и уже там. Оставив вещи дома, я стал переодеваться в чистые вещи.

- Ух… Какая фигура. – Раздался голос Рэйчел позади.

- Спасибо. – Спокойно ответил ей закончил с одеждой.

- Не за что. У тебя здесь все под рукой. Кстати, что это за предмет? – Она осмотрела комнату и указала на Морегриб и Спорогриб.

- Сувенир из латекса, или подобного ему материала. Старая память из прошлого города, где мама раньше проживала. – Спокойно солгал ответив ей

– Ха-ха, выглядит он очень не привычно. Идем уже, не то времени не останется. – Оставив грибы в покое, мы вышли из квартиры и направились в торговый магазин.

http://tl.rulate.ru/book/95146/3891308