

Пройти игру не было чем-то сложным, поскольку для прохождения необходимо лишь потратить некоторое время. Времени, после загрузки информации в мозг, у меня было достаточно.

Сложность самой игры заключалась в другом. Персонаж умирал с одного удара/патрона, если не надевать маску в защиту. Это создавало множество проигрышных ситуаций, особенно с темпом игры. Она была очень быстрой и динамичной, поэтому персонаж часто проигрывал и необходимо было все делать по новой.

Состояние сверхинстинкта также работало в этой игре. Это благоприятно влияло на скорость прохождения, поскольку на инстинктах было легче убивать вражеские силы мафии, а также на развитие меня самого.

Игра шла быстрее, чем я ожидал, и уже к концу дня, у меня получилось ее завершить.

У меня были открыты все маски и оружие. Еще не все удалось использовать для достижения "Мастер оружия", поскольку некоторые экземпляры открылись после прохождения последнего уровня.

Если не считать сюжет, то сама игра была интересной. Я раньше не играл в видеоигры, поэтому большего сказать не могу. Мне все понравилось и это главное.

Мама согласилась, что игра может быть интересна, но ей больше нравилось играть в "Plants vs Zombie".

У меня появился новый ключ, который я использовал для открытия новой игры. Под звук фанфар открылся замок, после чего начала играть музыка. Музыка вообще не походила на прошлые варианты, больше похожа на музыку для марша. Посмотрев описание игры, я оставил ее на время.

Сейчас у меня было две игры, "Plants vs Zombies: Remastered" и "Hotline Miami". Мне по крайней мере в одной необходимо завершить все достижения, чтобы открыть функцию на компьютере. Также достижения делали меня сильнее, и мне было очень интересно узнать, что такое эти "диски", о которых идет речь в достижениях.

Сейчас "Hotline Miami" была самым лучшим вариантом, из-за скорости ее прохождения, и боевых достижений. Особенно, когда я узнал больше о профессиях, их особенностях и возможностях.

Пройти игру было легче, потому что у меня было больше опыта в ней, а также знания, что, где и как. Я использовал все оружие, которое видел на уровнях, для открытия диска Ричарда. Приблизительно, полное прохождение у меня заняло четыре часа.

Достижение "Мастер оружия" теперь было отмечено серым цветом. В стороне от достижения

был закреплен кровавый кулак, с приподнятым вверх большим пальцем.

Вознаграждение, диск Ричарда, являлся обычным круглым диском с рисунком на верхней части. В верхней половине диска были изображены пятна крови и мужчины в маске петуха.

Что на экране компьютера, что на интерфейсе нано-роботов, между дисками не было никакой разницы. Щелкнув по нему на интерфейсе, я увидел информацию.

/Диск Ричарда (Джекета)

Описание: знания и умения персонажа Ричард (Джекет).

Содержание: знание и навыки использования оружия, знание и навыки боя на кулаках, знание и навыки убийства, знание и умение вождения транспорта.

Загрузка: 0%.../

Я мог в любой момент начать загрузку знаний в свою голову, нажав на кнопку. Но прежде чем это делать, я посмотрел на другой диск на компьютере. Щелкнув мышкой по диску, я открыл видео, оказавшееся фильмом.

В фильме все происходило от лица Ричарда, как главного персонажа. Это я понял, когда фильм начался со звонка на стационарный телефон. Всё было так, как в игре. Ричард начал убивать мафию, используя свои доведенные до идеала навыки.

Сейчас я не планировал смотреть фильм, потому что у меня были другие планы. Во-первых, скачать знания, и сколько это будет идти, я не знал. Во-вторых, у меня есть еще достижения, которые я должен закрыть.

Нажав кнопку загрузки, я почувствовал, как тело стало очень далеким, а все вокруг стало темным. Несмотря на космос вокруг тьмы, я почти не видел его, поскольку перед моими глазами, на большой скорости неслись знания и моменты из жизни человека.

Поток информации охватывал мой мозг, словно покрывал тканью. С другой стороны, подобное происходило и с моим телом, ткань покрыла все мое тело, попавшее внутрь него. Эти элементы исчезли, полностью став моими, и более того, я больше не чувствовал их.

Когда все кончилось, я почувствовал, что снова в своем теле. Темнота и космос исчезли, а знания и моменты из жизни Ричарда остались.

Я чувствовал запах и вкус крови, чувствовал холод оружия, чувствовал адреналин от моментов боя, чувствовал, как это, уносить жизнь, у многих. Все ощущения появились в момент, после

чего я адаптировался к ним и больше они не доставляли мне проблем, исчезнув окончательно. Остались только знания и навыки.

Посмотрев на время, я заметил, что прошло почти десять минут.

Мое тело чувствовалось иначе. Разница велика, по сравнению с тем, что я чувствовал раньше. Мои движения и реакция стали намного быстрее и точнее, автоматически реагируя на то, что я вижу.

Чтобы проверить новые знания и навыки, я запустил виртуализацию и создал человека из мафии. Несмотря на тесную комнату, мне удалось за два движения обезвредить тело, ударив по уязвимым местам.

- Невероятно. Движения не чувствуются, как что-то чужеродное. Тело реагирует так, как должно, без сомнений и задержек. - Я удивлялся эффективности загрузки.

С оружием было тоже самое. Нет разницы, холодная или огнестрельная, я вел себя так, как нужно. Никаких лишних движений или контроля другой стороны. Я думал, что чужие знания будут иметь преимущество над телом, но у меня был полный контроль над ним, что очень радует.

- Сейчас, у меня достаточно сил, чтобы уничтожить любую банду. Нет обычных людей, которые могут остановить меня. Но с профессионалами лучше не встречаться, потому что у меня все еще есть недостатки. - Закончил с практикой, я вернулся к своим занятиям.

Потренировавшись на крыше с проекцией Ричарда, с которым у нас были равные условия, я создал одну карточку. За день мне удалось создать только одну карточку, и на это было несколько причин. Во-первых, в университете я мог улучшать только контроль над силой и расширять каналы силы. Во-вторых, дома я играл в игры, и звездная сила уходила на состояние сверхинстинкта, еще больше улучшая мой прогресс. В-третьих, на восстановление сил уходит два часа. Поэтому было трудно найти время для создания карт. Но, ночью, я мог создать по крайней мере две карты, а также после тренировок с проекциями, если немного подождать.

Просто ждать каждые два часа, это пустая трата времени. В таком случае лучше всего тренироваться и играть в игры, поскольку они улучшают мою силу.

На свет начала опускаться тьма, солнце зашло за горизонт. Мы с мамой возвращались домой, но на нашем пути встали люди. Три в черных костюмах с белыми рубашками и десяток других с оружием в руках.

Я сразу включил видео.

- Пройдите за нами, без сопротивления, и тогда вы не пострадаете. - Говорил с нами первый мужчина с лева в черно белом костюме.

- Говоришь, как второстепенный злодей. Ей Богу. Вы действительно думаете, что все будет так просто? У нас больше шансов в бою с вами. - Спросил я их, готовясь начать сражение, но меня остановила мама.

- Даже не думай. Я сама со всем сумею разобраться. Если хочешь помочь, используй карточки, но не смей лезть в неприятности. - Серьезно посмотрела на меня мама, от чего я даже смутился.

Я не сказал маме, что у меня теперь есть знания и навыки сильного человека. Да, мой промах.

- Язык твой без костей. Но, вижу, вы не хотите неприятностей, так что прошу пройти за нами.
- С улыбкой говорил второй в черном костюме с правой стороны.

- Никуда мы не пойдем. Наверное, вам не рассказывали, кто я. Поэтому, предупрежу, лучше убирайтесь отсюда, или своими ногами вы отсюда не уйдете. - Решительно развернулась к ним мама, готовясь к битве.

А я в это время вызвал полицию благодаря нано-роботам, они не только отправившим часть видео, но и наши координаты на карте. Полезная функция, особенно с манипуляцией информации, которую я еще полностью не освоил.

- Хахахаха... - Все вокруг стали смеяться, не прислушиваясь к словам.

- Она действительно так сказала? - Весело спросил бандит.

- Да, да, я это слышал! - Подтвердил другой от смеха ударил по асфальту трубой.

- Ну и посмешище. Такое видеть нужно. - Не прекращали они галдеть, создавая шум вокруг.

- Закрыли рты сучки. - Третий черный костюм посередине рявкнул на них, после чего все быстро замолчали.

- Схватите их, не тратьте наше время. У нас будут проблемы, если мы здесь задержимся. - Слова третьего человека в черном костюме, как удар по спине, заставили всех людей бежать на нас.

- Не лезь. - Попросила мама и начала сдерживать людей, используя захваты и броски через себя.

Бандиты не очень-то и умели драться, я это видел, поскольку в моей голове были знания для оценки противников. А вот мама была обучена и хорошо управляла полем битвы, не попадая под удары.

Всех, закономерно, мама остановить не могла. Потому с другой стороны на меня уже летели несколько человек с холодным оружием.

- Прости, но я тоже что-то да могу. - С выдохом произнес.

Несколькими точными ударами, я обезвредил бегущих на меня людей. Они совсем не ожидали, что я смогу нанести удары по их уязвимым местам. Больше они ничего делать не смогут, по крайней мере некоторое время.

Схватив человека за одежду, я бросил его в товарищей, бежавших на меня второй партией. Они остановились, хватая товарища, а для меня это был шанс. Ударив по яйцам, я обезвредил еще двух, после чего они потеряли сознание, от удара по голове.

- Когда ты... Не важно. Постарайся не пострадать. - Мама что-то хотела сказать, но остановилась.

- Хорошо. Не имею ничего против. - Усмехнулся ей подаваясь в борьбу с другими.

Мы работали в тандеме, помогая друг другу. Могу сказать, что у меня еще мало опыта, поскольку мама справлялась лучше меня. Но это было неважно, поскольку пять десятков человек были ничем перед нашей командой.

Мой стиль был более склонен к быстрым действиям и быстрому обезвреживанию, поскольку умения Ричарда были направлены именно на эффективное убийство. Мама же, с другой стороны, проводила разные захваты, позволяя мне обезвреживать врагов.

Со всеми людьми мы справились без проблем, поскольку их контролем занималась мама, не давая действовать. Я с другой стороны, быстро устранял людей. Это не заняло и пяти минут, настолько они были неумелыми. Мы даже не пострадали.

- К сожалению, мы такого не предусмотрели. С таким количеством людей не справиться - это удар по нашей репутации. - Выдохнул первый в костюме и достал из пиджака пистолет.

Мы сразу подняли руки. Кто же знал, что после запрета, они так просто его достанут. Но стоило догадаться, что такое может быть.

- Я уже вызвал полицию, надо немного подождать. Когда они отвлекутся, бежим из траектории пистолета. - Тихо сказал маме, готовясь в любой момент тронуться с места.

У пистолета была одна важная слабость, в подвижную мишень трудно попасть. Поэтому, когда они отвлекутся на полицию, у нас будет шанс.

- Хорошо. Вы всё-таки умны. Иначе на двух человек стало бы меньше. А теперь идите за нами.
- Он рукой показал идти за ним.

- Держите их на мушке. - Сказал раздраженный мужчина, по середине.

Еще до приезда полиции появились двое мужчин, за спинами людей в костюмах. Они появились незаметно и тихо, так что даже никто, кроме нас, их не заметил.

Обоим было меньше тридцати с виду. Один имел светлые, короткие и волнистые волосы, одел в форму "Зодиакального суда". Второй имел темные, короткие и прямые волосы, одетые в официальный костюм.

Удивленно посмотрел на них, я смотрел, как они за несколько движений обезвредили всех людей с пистолетами. Это было так быстро, что никто даже не успел отреагировать.

"Вторая стадия зодиака, не меньше." Подумал, глядя на них.

- Можете идти домой, там вас никто не побеспокоит. А с этим мы сами разберемся. - Сказал белокурый мужчина приятным голосом.

Другой отошел и кому-то позвонил.

- Кто вы? - Спросила мама с беспокойством.

- Дюк Квас, член "Зодиакального суда". Остальное вам знать не нужно. Можете уходить отсюда. - Он говорил по доброму, но его слова были приказом.

- Хорошо. - Согласились мы.

Быстро пойдя дальше, мы молча уходили еще некоторое время. Пока я размышлял, почему они появились, было ли это стечение обстоятельств или они с самого начала наблюдали за бандой, мама решила заговорить.

- И когда ты стал так хорошо себя вести в бою? - Она с интересом посмотрела мне в глаза.

- Не сейчас. Дома все объясню. Это будет недолго. - Сетовал на ситуацию.

Когда мы уже подошли к дому, я проверил все камеры через интерфейс, а также увидел недавние новости. Десять минут назад полиция арестовала группу из пяти десяти человек, в подозрении владения огнестрельным оружием.

Дома нас никто не ждал. Поэтому в более спокойной обстановке я рассказал о новых функциях и их возможностях. Также, рассказав о своих нано-роботах и что они могут.

После моего монолога, который мама полностью выслушала, я ждал ее слов. Она глубоко задумалась, не сказав и слова в течение долгой для меня минуты.

– Какой все-таки ты удивительный. – С заботой говорила она обнимая меня изо всей силы.

Я не ожидал такого тепла, минимум выговора. А эта ситуация заставила меня смутиться второй раз за сегодня. Во мне проснулись и другие эмоции. Было радостно, но и больно, стыдно и спокойно.

Не знаю, почему на меня это повлияло, но после того, как я получил свои способности, контролировать эмоции все труднее.

Чтобы отдохнуть от событий, мы вместе начали смотреть фильм. В нашем городе их было немного, поскольку киноиндустрии у нас нет, а отправлять нам фильмы просто так никто не будет. Были люди, делавшие фильмы, но не профессионально, только чтобы поднять свою прибыль.

Немного подумал, я запустил фильм о Ричарде. История была полностью взята из игры, Ричард брал задание по телефону и ехал избавляться от мафии. На его жизни не было большого акцента, только на "работе", поэтому большую часть времени фильм шел об уничтожении мафии.

Мне не удалось создать карточки, поскольку, во время просмотра фильма у меня появилось состояние свержинстинкта. Это вызвало расходование силы на развитие, поэтому у меня до конца просмотра фильма был пустой резерв. А фильм шел четыре часа, то есть я мог создать две карточки. Но, так даже лучше, развитие более важно.

Кроме состояния свержинстинкта, мое тело ощутило изменения, как при загрузке диска. Слабее, но заметно.

И это произошло не только со мной, поскольку мама тоже говорила, во время просмотра, что чувствует себя странно. Полностью описав ощущения, я убедился, что она вошла в состояние свержинстинкта, а также испытала эффект загрузки.

Теперь, после полного просмотра, был вопрос. Что именно загрузилось, и как состояние свержинстинкта повлияло на тело не зодиака.

Мы провели опыты, в результате которых было обнаружено, что состояние свержинстинкта никак не повлияло на тело. А вот с другой стороны, загрузка не прошла бесследно, у мамы появились подобные моим навыкам. То есть теперь она также могла быстро устранить врага, с большой эффективностью. Также, я обнаружил, что эффект загрузки через компьютер был

40-60% от полной силы. То есть изменения произошли не полными, как это было со мной.

У меня появилась идея, но воплоту я ее позже.

Так и шло время. Вся неделю была тихая. Я следил за новостями через интерфейс, а также закрывал достижения в играх.

Преступная группа, за которой все время охотилась полиция, стала гораздо меньше и теперь скрывается от полиции. Полиции также помогают зодиакам главы города и зодиакального суда, используя свои способности. Нам с мамой теперь можно не беспокоиться за свою жизнь.

Относительно игр.

Сначала полностью справился с Hotline Miami, а затем начал играть в Plants vs Zombies: Remastered. Самым сложным достижением было пройти игру без смертей. Одно неверное движение, и нужно делать все с самого начала.

Я то и делал, что повторял одни и те же уровни, мне даже надоело играть несколько дней подряд. Но, все было не так плохо, поскольку игра была быстрее, чем "Plants vs Zombie: Remastered". О ней поговорю в следующий раз, а сейчас вернусь к достижениям.

Сначала самое сложное достижение, и то, что оно открывало. Я уже успел скачать его, поэтому перейду к результату.

/Диск Ричарда (Призрачного волка/Джеккет)

Описание: знание и умение персонажа Ричарда (Призрачного волка/Джеккет).

Содержимое: профессиональные знания и навыки использования оружия, профессиональные знания и навыки боя на кулаках, профессиональные знания и навыки убийства, профессиональные знания и умение вождения транспорта, профессиональное понимание боя, профессиональные знания и навыки скрытого устранения, профессиональные знания и навыки разведки, профессиональные знания и навыки проникновения, профессиональные знания шпионажа, знание создания взрывчатых веществ, знание создания ядов, знание медицинской помощи, знание радиотехники, знание расшифровки./

Диск изменил свой вид, к прошлому изображению добавилось новое, на камуфляже стоял солдат с M16 в руках. На загрузку ушло пятьдесят минут, за которые я был полностью неподвижный. Но это не большая цена, за знания, навыки и опыт человека, который потратил много лет на освоение всего. Я перенял все на сто процентов, хотя по физической форме я отставал от Ричарда.

О знании владения большим списком оружия говорить не надо, список моих кулачных техник и

стилей увеличился, устранять противников теперь еще легче, я могу управлять всеми видами наземного и некоторыми воздушного и водного транспорта. Из нового, я теперь лучше анализировал бои, скрывался, получал информацию и дальше по списку.

С этими знаниями больше нет обычных людей, которые могут мне противостоять. Также среди зодиаков первой и второй звезды у меня есть шансы выйти победителем.

Теперь, что касается профессий и как они связаны с функцией "Показатели".

Когда я закончил с последним достижением, функция открылась сама собой. Она отличалась от того, что я видел в интерфейсе. Вместо показателей тела я видел показатели профессий и свое развитие через них.

/Профессии: (!)Карточный хранитель +100%; (!)Воин +10%; (!)Стрелок +10%; (!)Берсерк +10%; (!)Борец +10%

(!)Развитие: +14%/

До каждой профессии была картинка и описание, которые открывались через восклицательный знак слева от них. Описаний у профессий с малым процентом было, но их способности не открывались. Чего не сказать о моей основной профессии.

/Карточный хранитель.

Описание: способность создавать временные/постоянные пространственные предметы с помощью звездной силы.

1. Ранняя стадия – создание временных пространственных предметов./

Пространственные предметы, это мои карточки. Как я понял, форма карточки – это условность, но так легче всего создать пространственный предмет.

Развитие было бонусом, который увеличивался от профессий.

/Развитие

Описание: величина ускорения развития тела, звездной силы, каналов, ума, навыков, адаптации и т.д.

$$P = (П1 + П2 + П3 + \dots + Пn) \div 10.$$
 (P – развитие в %. П – профессия в %.)/

Это, пожалуй, все новое, что произошло в жизни.

А вот сейчас, я отдавал десять карточек с землей.

- Здравствуйте, я Роза Кейс, теперь буду отвечать за помощь в переносе товара. Вам не стоит беспокоиться, проблем с транспортировкой, и хранением вашей конфиденциальности, не будет. - Я только полчаса назад решил продать партию карт, а она уже пришла.

- Хорошо. Благодарю за помощь. Все карты в этой коробке. - Передал ей коробку с добрым лицом.

На нейтральной ноте мы и попрощались.

От лица Фина Секьюрита

В течение недели, мы с товарищами штурмовали разные заведения и здания. Кто знал, что все будет настолько сложно.

В начале мы искали людей, незаконно владеющих оружием, но в первый же день, благодаря моим дедуктивным умениям, удалось найти еще больше преступных актов. К нам также присоединились, помогая в работе и штурме, зодиаки, что уменьшило потери с нашей стороны до минимума.

Среди преступлений, совершенных данной группой, по данным ее название "Черные крысы", была торговля людьми, торговля органами, создание и торговля наркотическими средствами, проституция и хранение огнестрельного оружия. И это только то, что удалось узнать и закрыть. Мы до сих пор охотимся за главными членами этой группы.

Несмотря даже на мои дедуктивные умения, крысы прячутся слишком хорошо. Даже усиленной помощью зодиаков найти хоть что-то было трудно.

Было много зацепок, но единственная целая, это семья Брэд. Сначала слухи, которые мы проверяли. Затем вообще оказалось, что прошлый член семьи бесследно исчез более пяти дней назад. А также последнее доказательство, видео, снятое неизвестным лицом с неизвестного устройства. Видео было обработано, поэтому понять, кто сражался с бандой и вышел победителем было невозможным. Даже зодиаки не могли помочь в ситуации, поскольку все прошло больше суток.

"Мы продолжим искать больше информации, а пока, нужно запросить больше сил." Подумал я, откидывая на стол папку с документами.

"С семьей Брэд, лучше всего встретиться как можно раньше. Может, они что-то знают." Щелкнув по экрану, я быстро набрал сообщение.

От лица Роберта Венома

- Все из-за этих крыс! Какого черта они делают! Даже у нас проблемы! Я уж не говорю о других! И все потому, что они что-то сделали на Нашей территории!!! – Раздраженно кричал в своем пустом кабинете.

Хабары больше не работали, поскольку с полицией были и люди главы города и даже "Зодиакальный суд". Все группировки, по-видимому, задавались вопросом. Почему они начали наседать, поскольку раньше они ничего не делали. Только если их не спровоцировали.

"Урод... Неужели он разозлил "Зодиакальный суд" и мы вместе с ним попали под прицел. Джон Крайм, мать твою! Только попадись мне на глаза!" В гневе я кричал в своей голове, сжимая мягкое кресло.

У меня появился план, как ему насолить еще больше. Связавшись с другими группировками, я сообщил, что случилось с этим уродом, и почему прилетело от этого и нам.

Все сразу поняли, к чему я веду. Они согласились уничтожить всех крыс. Просто так оставлять это никто не хотел.

Другой проблемой было то, что нужно как-то избавиться от полиции и зодиаков. Они уже начали выходить на нас. Пришлось закрыть почти все заведения и отправить людей в отпуск. Это спасет положение на время. Но чтобы все было хорошо, нужно отдать "Зодиакальному суду" труп Крайма.

От лица Джона Крайма

- Ах вы уроды. Вы хоть понимаете, как подставили меня! – В гневе кричал на всех подчинённых, нанося удары по телам.

- Вы не только не выполнили задание, у вас еще была смелость достать, посреди города! ОРУЖИЕ! Все мои клубы рушатся на глазах!! Я плачу большую цену из-за Ваших действий!!! Столько убытков! – Превращая тела подчиненных в кровавые картины, я сломал не первое тело.

- Они нашли наркотики! Нашли органы! Они даже людей нашли! И все из-за Вас! Мой зам не смог ничего поделывать и теперь сидит в тюрьме! И все из-за Вас! Вы понимаете цену всего оружия и органов!? Я у вас спрашиваю! – Ударив ногой по лицу одного из них, я оторвал голову и та кусками попала на еще целые тела живых людей.

С невероятно злым лицом, чувствуя, как вены готовы взорваться, я достал из кармана платок и вытер руки.

- Избавьтесь от них Всех! – Дав команду, я вышел из кабинета под крики и выстрелы.

- Что будем д-делать? Я о семье Брэд... - Тихо спросил мой новый зам, который теперь отвечал за более половины мест заработка.

- Они выпили много нашей крови. Мы это просто так не оставим. Но сейчас у нас много других проблем. – С подавленным лицом ответил ему.

- А что делать с нашими людьми в отделении милиции? – Спросил он став немного смелее в словах.

- Избавьтесь от них. Они уже все рассказали, поэтому не стоит оставлять их без вознаграждения. – Произнес сжав зубы до хруста.

- "Зеленые змеи" недовольны, что все прошло на их территории, и их инфраструктура пострадала из-за нас. Они сообщили свои требования, среди которых возместить все потери, в противном случае... Будет плохо. – Тихо говорил зам, но меня это никак не спасало.

- Черт подери! Ублюдки. Что они сказали? Да я их всех... Чтоб эта дрянь... Да чтоб их! – с кривым лицом плевал я на пол, пытаюсь сдержать себя.

- Они также сказали, что при необходимости "Ночь переворота" может состояться снова. Что это значит? – Удивился он, спросив меня.

- То, что скоро мне потребуется новый зам! – Жестко ответил ему, сжимая пальцы до побеления и крови.

- ... – Он проглотил слова, полностью бледный, а его очки треснули, рассыпавшись на стеклянные кусочки.

- Подготовь машину. Либо я их, либо не я. – Вышел из подсобки склада.

<http://tl.rulate.ru/book/95146/3820360>