

После того, как загрузка началась, мое тело парализовало. Я как вкопанный остался неподвижным, скрученным на стуле. Жидкость продолжила течь в меня, она будто пылала, нагревая мои вены.

Загрузка достигла пяти процентов. Жидкость перестала поступать в мое тело. Перемещаясь к сердцу, через руку она вошла внутрь. Я почувствовал громкий удар от сердца, эхом разошедшегося по всему телу. Удар был болезненным, но не таким, как от жидкости, которая вливалась в меня.

Мое тело вернуло контроль. Левая рука сама собой сжалась на груди.

Подняв свой взгляд на монитор, я увидел, как из него выходят маленькие металлические насекомые. Посмотрев вниз, я увидел тоже самое с системным блоком. Они, как миллионы муравьев, через компьютерную мышку, стали забираться у меня.

Дальше мне стало только ужаснее. Я почувствовал щекотку внутри себя, распространившуюся по всему телу. Мои зрачки расширились, а рот открылся в молчаливом крике. Все тело замерло, когда от сердца прошел заряд тока. Меня било током через каждый удар сердца.

Внутри тела, в своем сердце, я почувствовал зарождение солнца. Удар за ударом, ток нагревал сердце и в нем появилось настоящее пламя, как при работе двигателя внутреннего сгорания.

- Кха... Кгх... - Глухими стонами, я смотрел на процесс перемещения роботов из металла в мое тело.

Меня уже не так сильно беспокоил щекотку по всему телу.

После того как жар поднялся до критического уровня, я почувствовал резкий холод. Ток поступил в спинной мозг и голову, после чего внутри и вокруг стало холодным, будто меня забросили в морозильную камеру.

- О-о... Гх... Гкх... Ха... - Глухие стоны продолжились, мне стало еще хуже.

Этот процесс продолжался, пока я перед глазами не увидел двадцать процентов в фиолетовом окошечке. Я уже думал, что сошел с ума, но потом все медленно прекратилось.

Я смотрел на окошко перед собой, после чего увидел новое сообщение.

/В вашем теле сейчас работает более 54 000 000 нано-роботов./

/Тело имеет небольшие повреждения./

/ Чтобы избежать будущих повреждений , тело было переведено в состояние оцепенения./

Мены проткнули во всех местах и я почувствовал себя как в мясорубке. Таким, я себя не чувствовал никогда.

Когда меня изнутри полностью перемолотило в фарш, я почувствовал, как все наноработы прекратили работать, оставшись в моем спинном мозге и голове. Щекотка и боль прекратились, и вместе с этим, я почувствовал, как мое сердце сжимается и выворачивается наизнанку.

Все внутри оказалось подобно сингулярности, искажавшей все внутри меня. Словно все, что было снаружи, оказалось внутри, а то, что было внутри, вылезло наружу.

Боль от всех процессов прекратилась. Тогда, в солнечном сплетении, все расширилось. Казалось, образовалась сквозная дыра, в которую вливается вся та звездная сила, которой меня наделили.

Звездная сила, как жидкость, быстро проникла в пустоту внутри, после чего заполнила ту до отказа. Снова растекаясь по венам, но уже значительно легче, она заикливо возвращалась в источник силы.

Пятьдесят процентов истекли. Мышка от компьютера уже не держала мою руку.

/Состояние оцепенения снято./

Одним движением резко взглянул на свою ладонь, я заметил на ней небольшое отверстие, из которого текла кровь. Загрузка продолжилась, быстро набирая оставшиеся проценты. За каждую секунду прибавляя по проценту.

Закрыв рану куском бумаги, я ожидал, пока загрузка достигнет ста процентов.

- Теперь я понимаю, что со мной произошло, попали моя душа не в те руки. Да и этот процесс... Если бы мое тело могло принимать в себя звездную силу, такой боли точно не было бы. - Задумался я над процессом становления зодиаком.

Загрузка закончилась. Передо мной появилось новое окошко рабочего стола. Интерфейс с несколькими папками, браузером и всем, что было на моем компьютере раньше.

/Компьютер синхронизирует данные с нано-роботами./

/Нано-работы связаны с "Игровым безумием", дополнением к интерфейсу и профессии "Карточный хранитель"./

/"Игровое безумие" предоставляет дополнение: Папка "Игры"; Папка "Диски"; "Виртуализация"; "Показатели". Их можно посмотреть на компьютер, а также в интерфейсе нано-роботов./

/Нано-роботы подключены к спинному мозгу и головному мозгу. Они контролируют нервные окончания и отвечают за анализ процессов в теле./

Интерфейс нано-роботов был полностью скопирован с рабочего стола компьютера. Но я мог открыть его на любой поверхности, уменьшить или увеличить и проводить другие манипуляции. Сам интерфейс не был материальным, скорее всего это была проекция, которая показывалась мне прямо в мозг, а не визуально.

Перемещаясь среди новых папок и иконок, в интерфейсе и рабочем столе, я не нашел много информации или отличий.

Дважды щелкнув по папке "Игры", открыв ее, я увидел сотни закрытых иконок. На каждой иконке висел замок и цепи, они отличались по цвету, бронза, серебро, золото и красный блеск, наверное, рубин.

Даже несмотря на название папки, "Игры", я не надеялся увидеть именно их. Потому, что эра развлечений угасла, даже не начавшись в этом мире.

Невозможно найти игры на любом приборе, будь то телефон или компьютер, потому, что их и нет, не хватило времени придумать до катастрофы. Если такая развлекательная литература, как книги и фильмы, еще сохранились со старых времен, до сих пор популярны, то вот никаких игр в мире и в помине не было.

Сейчас, больше людей пользуются приборами, только для связи и работы. Есть общение в чатах или звонки по городу. А технологии пошли на разработку оружия и других военных целей.

Открыв папку "Диски", я ничего не увидел, она была пуста. Запустив "Виртуализацию", я тоже ничего не увидел.

В "Показателях" были установлены мои физические показатели, которые анализировали нано-роботы. От скорости биения сердца до уровня сахара в крови. Имелись отдельные показатели звездной силы, в процентах, выглядевшей как батарея, и название моей профессии.

Возвращаясь к папке "Игры". Была открыта только одна из сотни иконок. "Plants vs Zombies: Remastered", или же - "Растения против зомби: Переработан". Не буду лгать, я слышал о ней, в детстве, в прошлой жизни, хотя поиграть в нее и не пришлось.

- Но... Как мне помогут эти игрушки? Разве они могут спасти весь мир? - Не мог я никак

понять.

Я попытался открыть игру, но у меня ничего не вышло. Игра не открывалась, а вместо нее появилось другое окошко.

/Не открыт ни один контент. Откройте игровой контент через компьютер./

Помотав головой, я забыл об этом на время. Так как я стал зодиаком, то у меня появился источник силы. Сейчас я пытаюсь проявить свои силы.

Если я помню правильно, чтобы создать карту, нужно управлять своей силой, придать ей форму и воплотить. Но, на самом деле, у меня не то, что управлять своей силой, даже почувствовать ее было сложно.

- Что за разочарование... - Произнес я выдохнув холодный воздух.

Войдя в браузер, я быстро начал набирать текст. Следует отметить, что все возможности моего компьютера хорошо работали и на интерфейсы через нано-роботов. Они обменивались информацией, это очень удобно.

/Поиск: Где проходит регистрация зодиаков./

"Следует пройти регистрацию как зодиак. Не хочется иметь проблем с законом." Подумал я, читая информацию.

Обнаружив адрес, я вышел из квартиры, предварительно полностью выключив повсюду свет и электроприборы, кроме холодильника.

Отключение электроприборов - это то, что я вбил себе в голову еще в самом детстве в этом мире. Так что, даже если выходишь ненадолго, лучше отключить все приборы от питания, чтобы они не потребляли ток в пассивном режиме. Это связано с малой доходностью от работы.

Выйдя и закрыв за собой металлическую дверь, что было мерой безопасности при проникновении. Правительство сразу же позаботилось о подобном. От монстров, разрушающих стены, сделанные из крепких материалов и закаленного стекла, металлическая дверь мало чем поможет. А вот от плохих людей это хорошая защита, поскольку во внешнем кругу нет зодиаков, которые могли бы открыть металлическую дверь.

Не то чтобы правительство не доверяло людям, но в бедных районах, лучше быть начеку. Преступность здесь встречается гораздо чаще, чем в любом другом районе. А за внешним кругом полиция не очень следит, охраняя покой более важных людей.

Здесь действительно опасно, бывают случаи убийства, а ограбление довольно часто. Даже не понимаю, почему все так. Вроде и должно быть спокойно, но что-то заставляет людей идти на плохие поступки.

На меня немногие посмеют напасть, потому, что я выглядел сильным, и обычных людей одолеть для меня не проблема. Даже в их численном преимуществе, если будет не больше пяти вооруженных людей, я справлюсь, они не смогут мне ничего сделать. А зодиаки обычно не бывают во внешних кругах, потому с ними и не будет конфликтов.

Я так уверен, потому, что слежу за своим телом. Хотя мои тренировки не строги, они помогли моему телу набрать мышц и улучшить мою выносливость. Мое тело было достаточно гибким по сравнению с обычными людьми.

Взяв билет на городской транспорт, я стал ждать остановки, пока приедет автобус. Судя по времени, мне ждать еще полчаса. Так что, я начал тренироваться брать силу под свой контроль.

Удавалось паршиво. Проще будет нить в игольное ушко поместить, с помощью пальцев ног, чем управлять своей силой. Попытка управлять силой была провальной, и я заметил, что моя сила начала медленно восстанавливаться. Меньше чем через пол часа приехал автобус.

Сев в него, я устроился на свободном месте и стал смотреть за своим источником силы. Я все еще плохо чувствовал свой источник, но, как тренировку, я следил за ним.

Приехав на место, я вошел в местную администрацию. Процедура регистрации проходила так: приносили устройство, меряющее резерв звездной силы, а также это устройство сообщало тип профессии. Моя профессия была типа поддержки, "Карточный хранитель". Затем пришлось заполнять документы, пройти тест на боевые способности, тест на физическую форму, а также получить необходимую информацию по своей профессии.

По окончании всех тестов, результат был лучше, чем я ожидал, но это не касалось звездной силы. У меня было всего пять единиц звездной силы. Это было самое ужасное значение из всех возможных.

У меня была самая ужасная звезда, потому что, я никогда не мог собирать звездную силу в себе и только пробудился, искусственно. А если верить предоставленной мне информации, все пробужденные зодиаки, без исключения, имели более двадцати единиц звездной силы.

В нормальных условиях люди пробуждаются, как зодиак, только если звездная сила превысит двадцать единиц. А у меня особый случай, я пробудился позже должного, что есть не очень хорошо. Мой старт ужасен, по сравнению с другими, но моя сила уникальна, что помогает улучшить настроение.

Оформив карту зодиака, руководителю моей группы в университете, объявили об изменении

моего статуса. Я мог и дальше учиться в университете, а после войти в команду зодиаков, но у меня был другой план.

Я все еще не закончил первый курс университета, поэтому перевестись куда-то будет сложно. Но через два месяца у меня будет экзамен. Это была хорошая новость, поскольку, я мог поступить без лишних препятствий.

С моими оценками, беспокоиться не за что. Но, даже несмотря на то, что я потеряю высшее образование в университете, и докторские степени, обучение в академии такого же уровня, как и в моем университете.

Без лишних сомнений, я оформил документы на перевод в академию зодиаков. Через пару месяцев, в выходные, мои документы передадут в академию "Новая звезда". Я смогу перейти на первый курс по своей профессии.

У меня есть цель, у меня есть работа и обязанность спасти мир. Я должен стать зодиаком, чтобы у меня было больше шансов и информации. Я решительно буду менять свою жизнь, по возможности, чтобы попробовать новую и двигаться к вершине.

Уже дома я больше не собирался тратить время. Снова подключил компьютер к питанию, я включил его. Компьютер начал быстрее работать, экран загрузки сменился на рабочий стол в секунду.

Я посмотрел на папку "Игры", серьезно задумавшись.

Открыв папку, я щелкнул иконку игры, "Растения против зомби: Переработан", и запустил ее. Открылось окно загрузки, где, на фоне улиц, газон травы разворачивался по земле. На газоне росли цветы, а в конце вылезла рука зомби.

В этом мире тоже есть зомби. Большинство из них, монстры ранней стадии первой звезды. Они являются трупами, зверями и людьми, которые двигаются благодаря звездной силе. Также сила различается в любом другом виде. Какие-то зомби могут плевать ядом, некоторые имеют броню на коже, иногда зомби соединяются между собой. Всех видов не перечесть.

Наедине, с обычным зомби, представитель боевой профессии справится даже без подготовки. Другим нужно оружие, для противодействия зомби.

Щелкнув по экрану, запустив игру, меня встретило меню создания профиля. Выбрав ник, которым я пользовался все время, "Маргарин", я перенесся на экран игры.

Перед экраном меню появилась бумажная записка, с пятнами крови и грязи, которую я начал читать.

/Особенности "Переработка".

- 1.Зомби, из всех пройденных этапов и уровней игры, будут появляться в следующих этапах и уровнях.
- 2.Часть растений и грибов была переделана для увеличенной сложности.
- 3.Были переработаны механики этапов и некоторых уровней.
- 4.С каждой волной зомби будут расти в геометрической прогрессии.
- 5.Добавлены новые локации, зомби и растения.
- 6.Добавлены новые боссы зомби./

Меню игры представляло из себя, могилу крупным планом, горшки с цветами возле нее, улочки с домами и дерево чуть расстояние. На надгробии было написано, "Начало приключений", "Достижения".

Нажав на слова, "Начало приключений", экран сразу погас и появился видео ролик с игрой, где разные растения защищают дом от разных зомби.

После этого меня перенесло в саму игру, где мне дали участок. Развернули одну линию газона, с пятью квадратами в один метр.

На экран падали божьи коровки, которые были валютой в игре. За них, я и сажал растения, "Горохострел", на газон. "Горохострел", это растение зеленого цвета, со стеблем, головой, глазами и круглым ртом. Он стреляет горохом в зомби.

Разобравшись с волной зомби, я беспрепятственно прошел уровень. Из последнего зомби выпали семена "Подсолнуха". Он был, в целом, как обычный подсолнух, но с улыбкой и глазами.

Начался второй уровень. Перед домом развернулись еще два газона, по бокам от первого.

"Подсолнух" мог производить "Сонечка", валюту для растений, так что, я поставил их в задний ряд, подальше от зомби. В конце появился зомби с красным флажком, на котором были нарисованы мозги. Зомби было больше, но это не было проблемой. Уровень прошёлся легко. Мне дали "Вишневую бомбу", с двумя черенками и злым лицом на каждой вишенке.

На третьем уровне количество газона не изменилось, но появился новый зомби. Он надел на голову дорожный конус. В результате этого зомби стал крепче, но проблем не возникло. За прохождение уровня, я получил "Стенорех". Это был грецкий орех, и, как все растения, имел подобие лица.

Газон полностью раскрыл пять своих линий, поэтому, я увеличил количество растений на

газоне. В конце уровня, я получил лопату. Ею, я мог выкапывать растения.

На пятом уровне правила игры изменились, начался боулинг, где Стенорехом, я уничтожал выходящих зомби. Стенорех отбивался и катился в других зомби, поэтому с ними было легко справиться, зомби выходили вместе.

Получив "Картофельную мину", что была смесью картошки, крота и мины, я не перестал играть. Встретились новые зомби и растения.

Быстрым "Зомби с шестом" умел прыгать через растения, а также блокировал рот "Жруна" шестом. "Зомби с ведром", который был более крепким, чем "Зомби с конусом". "Зомби с зонтиком", защищавшимся от снарядов, его можно только взорвать. "Зомби со шлангом", нейтрализующий растений перед собой, его возможно только взорвать или заморозить. "Зомби строитель", который был крепче Зомби с ведром.

"Ледяной горох", это "Горохострел" с голубым цветом и льдом. Он стрелял ледовыми горошинами и замораживал зомби. "Жрун", это пурпурное растение с большим ртом и острыми зубами, без глаз. Он ест зомби перед собой, но не дальше одной клетки. "Скорострел", это тоже "Горохострил", но он выглядел иначе и производил два выстрела горохом.

Волны зомби становились сильнее и больше, так что у меня возникали проблемы. Я даже чуть ли не проиграл на девятом уровне.

Не сказать, что игра была столь сложной, но она заставляла принимать решения, не всегда верные, поэтому потребовался постоянный контроль. Игра, сама собой, была медленная и я немного скучал,

Десятый уровень отличался от обычного, только тем, что для растений не нужны Сонечка. Семена медленно, сами собой, приходили по конвейеру в верхней части экрана.

На этом уровне, я увидел своего первого босса. Он был строителем, мускулистым и в форме. "Зомби каменщик" бросал в растения кирпич и ставил перед собой мешки с песком, для обороны.

Справиться с ним было трудно, не только из-за обороны из песка, но и из-за зомби, которые продолжили выходить на экран. Мне пришлось пожертвовать всеми газонокосилками, уничтожавшими линию зомби, чтобы одолеть его.

Пройдя уровень, я получил "Спорогриб". Это серо-пурпурный гриб, с шапочкой, глазами и ртом на ножке. После десятого уровня закончилась дневная локация и началась ночь.

Я решил отвлечься от игры и вышел из нее.

О каких преимуществах от игры пока говорить не приходится. Я ничего от нее не получил, потому что прошло слишком мало времени. Мне не нужно сомневаться, эти игры для чего-то нужны были, просто я еще не дошел до момента, когда они раскроют себя.

Выпив немного воды, я размял тело и начал гимнастику. После гимнастики, растянувшей мои мускулы, я начал заниматься кардио упражнениями.

Достаточно отдохнув после тренировки, зашел на сайт для зодиаков. К нему, у обычных людей, нет доступа. А с картой зодиака, он у меня был, потому что, после регистрации, мне дали свой собственный аккаунт на сайте.

Войдя на сайт через аккаунт, я сразу получил сообщение о расширенной помощи.

Быстро прочитав всю инструкцию по эксплуатации сайта, я стал рассматривать содержимое, закрытое для обычных людей. Интересовали меня три вещи, в общем, инструкция для зодиаков, информация о своей профессии, и узнать больше о звездной силе.

Начал я с инструкции для каждого зодиака, растянувшегося на шестьдесят страниц, это был сокращенный вариант с мелким шрифтом.

Читал я "Кодекс Зодиаков", о поведении в населенных пунктах, о походах, их подготовке и мелких деталях, о выборе оружия, плюсах и минусах, и то, что не разрешается иметь оружие в населенных пунктах. За исключением защитного оружия, как шокеры, все боевое оружие или опасные способности зодиаков не разрешалось применять в пределах города, для безопасности окружающих. "Зодиакальный суд", армия города и оружейные магазины, контролируют людей и их оружие, и отдают его только в походы.

Зодиакальный суд — это группировка зодиаков с единой целью, безопасность людей от всех возможных угроз. В каждом городе, без исключения, существует штаб "Зодиакального суда", он помогает полиции, армии и талантливым зодиакам. Они связаны между собой и обмениваются информацией через скрытый в земле кабель.

Армия города – это зодиаки, или люди, защищающие город от монстров извне. Есть и зодиаки, охотящиеся в группах, но не являющиеся частью армии. Они наемники, тоже работающие на армию, но берущие миссии с вознаграждением.

Все купленное оружие регистрируется, после чего уходит на склады армии. Ее не может никто взять, если не произойдет чрезвычайная ситуация.

Прочитав всю информацию о зодиаках, я понял, что моя работа, как "Карточного хранителя", не важна. Я могу работать на любой работе. Моя работа заключается в создании карт, в походы мне не надо ходить. Работать на армию тоже не имеет смысла.

Для надежности лучше еще пару раз перечитать кодекс. Заниматься подобным не хотелось, но информации было много.

Пока я перечитывал, к ночи пришла мама. Услышав звук открывающейся двери, я выключил сайт и направился к двери.

- Сегодня случилось что-нибудь хорошее? Ты обычно не улыбаешься. – С заботой и беспокойством спросила мама.

Я прикоснулся к своему лицу. Даже не заметил, что улыбаюсь.

- Да, я стал зодиаком. Вот моя карточка. - Я достал карту и показал маме.

Она удивилась, после чего прочла ее и увидела, что меня перевели в академию зодиаков. В строке учебного заведения находился не "Университет#5", а "Академия зодиаков "Новая звезда"".

- З-Зодиак?... А как же университет? Ты не можешь просто так закончить в нем обучение. Ты должен найти работу. Найти девушку. Построить с ней счастливую семью. Как могло такое... - Ее голос дрожал, как и тело, она оправилась от шока и начала плакать.

- Все будет хорошо. Не волнуйся. Уровень обучения в академиях для зодиаков даже лучше, чем в университете. Да и как зодиак, у меня есть больше возможностей после окончания учебы. Я уже ознакомился со всеми нюансами перехода. Также я войду в лучшую из академий... - Я рассказал все, что узнал об академии.

После глубокого выдоха она немного успокоилась и сконцентрировалась на мне. Карие глаза смотрели точно в мои, в поиске чего-то для меня неизвестного. Кивнув чему-то, мама поправила свои длинные волосы черного цвета и сняла пальто, конечно вернувшись к обычной жизни.

- Теперь, все будет гораздо лучше. - Усмехнулся ей обнимая.

Даже если я переместился в мир иной, мама оставалась самым дорогим человеком в моей жизни. Так было и раньше, так есть и сейчас.

В честь такого события, мама решила накрыть стол гораздо лучше, чем раньше. На это я помотал головой. С едой в этом мире была своя трудность, но отказываться от еды я не планировал.

Мы провели семейный вечер за столом, он был хорошим, в плане еды, очень обычным, но в то же время все было в гармонии. Атмосфера была радостной, потому и еда, казалось, была вкуснее. Мы еще немного поговорили, я рассказывал о своих силах зодиака, не вдаваясь в

подробности игр, после чего, вымыл посуду.

Пока мама была в ванной, я решил продолжить игру "Растения против зомби: Переработан". Открыв папку в интерфейсе нано-роботов,

/Plants vs Zombies: Remastered.

Жанр: Tower defense.

Игровой контент: Растения; Зомби; Объекты.

Бронзовая игра: Ускорение развития 1,5-2 раза при каждом уникальном прохождении игры. Расход от 1 до 1.000 звездной силы за раз./

Я был удивлен, увидев список открытых мне растений, зомби и объектов, как лопата, газонокосилка и т.д., и их цену в звездной силе. То есть я мог купить их за свою звездную силу. Теперь стоит вопрос. Как?

У меня пока не получилось ничего переместить, что имело цену в 1 или 5 звездной силы. Как я ни старался, не нажимал, звездная сила не хотела использоваться.

Смирившись с поражением, я вошел в игру на компьютере. Не успев начать, как ушел следующий в ванную. Быстро умывшись в душе, занявшей с пару минут, продолжил играть.

Первая пятерка ночных уровней преодолелась с большим трудом. Несмотря на то, что было только два новых зомби. "Зомби с газетой", державший ее в руках, а когда она уничтожалась, злой зомби становился быстрее. "Зомби с дверью" держал дверь в руках, защищаясь. Зомби с прошлых уровней сильно повлияли на сложность ночных уровней.

Преодолеть их у меня получилось с новыми грибами, ночью растения спят. "Спорогриб" стоил ноль Сонечок и я его ставил всюду на газоне. "Солнцегриб", это гриб желтого цвета, который как "Полсолнух", мог производить Сонечка. Его особенность была в том, что он сначала крошечный и дает меньше, а после вырастает и дает обычное количество Сонечок. "Дымгриб" был большой версией "Спорогриба", но вместо одной споры, он стрелял залпом, как из огнемета. Выстрелы спор проходили через дверь и зомби, попадая по всей линии зомби. "Могилоид" не выглядел как гриб, но был им. Он имел темно-серый цвет, и выглядел как каменистый отросток, напоминающий собой надгробие, сдвигающимися и поглощающими могилы прямоугольными придатками. Он также имеет небольшие желтые глаза, и на голове от него отходят лозы, венком.

На пятом ночном уровне, после игры "Ударь зомби молотом", я подобрал альманах. В нем были собраны все растения и зомби, которых я видел в игре. Их цену, в Сонечках, время повторного использования и описание. Описание в альманахе было комическим, но не более того.

– Я уже некоторое время смотрю, но не могу понять, что ты делаешь. – Услышал я голос возле

себя и вернулся.

Мама смотрела в экран со странным взглядом.

- А что не так? - Не мог не спросить у нее.

- ... не понимаю, что это за... Программа? - Спросила она у меня указав на экран.

"Она видит игру?" Я удивился, но не показал этого на лице.

- Это игра. Она довольно любопытная, но медленная. Не хочешь сыграть? - спросил у нее, выйдя из альманаха.

- Хм... Давай. - Согласилась мама и начала играть на новом профиле, который я создал.

Она без труда играла в игру. Раньше я думал, что только я могу в нее играть или даже видеть, поскольку я особенный, но это не так. Моя особенность состоит не только в играх, но и в другом.

- Хм... "Карточный хранитель" может создавать карточки, а в игре есть такие же карточки, растений и зомби. - У меня появилась идея, и хотя, я не мог достаточно хорошо управлять своей силой, я попытался создать карту.

- ...и что я ждал? - Даже если бы эта идея была верной, я не мог ее осуществить без должного контроля.

Окончил со всеми делами, я лег спать.

<http://tl.rulate.ru/book/95146/3212133>