

Пока солнце медленно опускалось к горизонту, я продолжал свою неумолимую охоту, мое ружье и кинжалы стали продолжением моего тела. С каждой схваткой я становился более умелым и эффективным, поражая кобольдов со смертельной точностью.

Лес оглашался звуком выстрелов и криков поверженных чудовищ. Мой навык [Зоркий Глаз] позволял мне ясно видеть их движения и слабости, давая мне преимущество в каждой битве. Несмотря на то, что пушек не должно было хватить, чтобы убить монстров, с моим чародейством с маной каждая пуля пробивала их защиту.

БАХ! БАХ! БАХ!

Все больше и больше кобольдов падало передо мной, их тела громоздились вокруг меня, и в какой-то момент я уже не видел больше ни одного кобольда, что означало одно:

"Первый этап скоро закончится".

В большинстве подземелий, как и в играх, не было этапов или чего-то похожего на уровни. Однако, этап означал разделы подземелья, где обитали монстры одинаковой силы.

Например, место, где я охотился на кобольдов, называлось первым этапом или первым районом. Затем на втором этапе будут обитать монстры с более высокой силой.

Вот так все просто. И то, что я больше не вижу здесь кобольдов, означало, что подземелье теперь войдет в режим размножения и начнет порождать больше кобольдов.

В игре причина этого явления подробно не объяснялась до более поздних этапов, но сейчас неважно, в чем причина.

В любом случае, у каждого этапа или района есть свои монстры-боссы. Конечно, у кобольдов тоже был свой.

Вожак Коббольдов.

Монстр максимального второго ранга и самый сильный монстр в этом лесу.

"В одиночку справиться с этим монстром не составит труда, но проблема в их численности".

Какими бы тупыми ни были монстры, когда появляется опасность, у них будет один простой ответ. Они будут группироваться и защищаться числом.

Это путь слабых, и каждое живое существо в природе знает это.

К ночи лес становился все темнее, но я непрерывно сражался с кобольдами и был сильно утомлен. Учитывая мою низкую выносливость, даже использовать ружье, привлекая монстров, было тяжело для меня.

"Нужно разбить лагерь".

Когда луна взошла высоко в темном небе, я спустился с дерева и нашел подходящее место для лагеря. Я собрал сухие листья и ветки, чтобы развести небольшой костер, который давал тепло и источник света для защиты от монстров.

Достав палатку из пространственного браслета, я быстро установил ее рядом с костром. И не забыл сжечь благовония, которое стирало запах мяса и дыма.

Затем я съел консервированную пищу, которую принес с собой. К сожалению, хотя это был лес, пока не было ни одного монстра, которого можно было бы съесть после приготовления.

Мясо кобольдов было очень невкусным, и оно не давало никаких преимуществ охотникам, что чаще всего делало его занесенным в черный список.

В палатке я постелил одеяло и устроился как можно удобнее. Тело ныло от постоянных боев, и я знал, что мне нужно отдохнуть, если я хочу позже встретиться лицом к лицу с Вожаком Коббольдов.

Я устроился в палатке и проглотил баночку зелья увеличения восстановления. В отличие от зелий выносливости, зелья увеличения восстановления действовали как добавки и ускоряли естественное восстановление без особого внешнего вмешательства.

Это было намного лучше для будущего и было рекомендовано использовать вместо зелий выносливости из-за меньших побочных эффектов в долгосрочной перспективе.

Затем я закрыл глаза, сосредоточившись на своей мане, чтобы ускорить процесс восстановления. Постепенно усталость начала рассеиваться, когда я позволил мане течь через мое тело, успокаивая уставшие мышцы и восстанавливая мою энергию.

Однако я не забыл почистить свое ружье. В конце концов, ружье было механическим устройством, которое могло выйти из строя в любой решающий момент, как и меч, который давно не точили.

По мере того как минуты превращались в часы, я постепенно ощущал, что силы возвращаются ко мне. Я знал, что полночь - самое подходящее время, чтобы нанести удар по поселению вождя кобольдов. В этот час монстры будут наиболее слабы, и я смогу застать их врасплох. Кроме того, обе мои способности как нельзя лучше подходят для работы в ночное время.

[Лунная загадка] была связана с луной, а [Тенерождённый] - с тенями. Хотя некоторые могут сказать, что днем теней на самом деле больше, их также легче обнаружить в это же время. Следовательно, использовать тени ночью было намного легче.

Я также немного поспал, поэтому моя голова тоже была свежей.

Когда приблизилась полночь, я вышел из палатки, чувствуя себя бодрым и готовым к следующему бою. Костер все еще ярко горел, обеспечивая меня достаточным освещением, чтобы ориентироваться в лесу.

Я безмолвно направился к поселению кобольдов. Моя способность [Острый глаз] все еще действовала, позволяя мне обнаруживать любое движение в темноте. В лесу стояла жуткая тишина, и казалось, монстры чувствуют приближающуюся опасность.

Прежде чем разбить лагерь, я сначала осмотрел всю местность и в то время выяснил, где находится вождь кобольдов или поселение кобольдов.

Они основали довольно хорошее поселение посреди деревьев. Они даже построили несколько

хижин, хоть они и были примитивны.

Самое главное, что они проявляли признаки цивилизации. У них даже были патрули.

Поэтому самым оптимальным подходом было утомить их до смерти, устроить засаду или постоянно травить их ядом.

Но, к сожалению, я был к этому не готов. Я не мог знать, что встречу таких монстров. Поэтому я не покупал яды. Однако я сделал себе мысленную заметку купить его в следующий раз.

"Но я не могу использовать свой пистолет. Монстры будут оповещены, если я так поступлю". С этой мыслью я решил, что пора использовать свой лук.

В конце концов, лук был бесшумным, и на самом деле он обеспечивал большую огневую мощь при правильном использовании. Его единственным недостатком была скорость стрельбы.... Пока что.

Активировав свой [Острый глаз], я начал разведывать монстров и отмечать их местоположение.

Их численность была не так уж велика.

"Двадцать кобольдов и один вождь кобольдов. Двое из них охраняют хижину вождя, десять из них спариваются, а остальные восемь патрулируют".

Я вспомнил, что кобольды спариваются, когда луна полная, и увидев эту сцену, это подтвердилось. Казалось, удача была на моей стороне.

Достав из пространственного браслета свой блочный лук, я осторожно оттянул стрелу и оттянул назад тетиву.

Я практиковался с этим луком всю прошлую неделю в академии, и моя поза уже начала становиться быстрой и плавной. Мое тело было очень талантливым в стрельбе из лука.

Глубоко вздохнув, я сосредоточил свою ману на стреле, наделяя ее мощными чарами. Стрела слегка засветилась зеленым светом, указывая на наличие усиления маны. Правда, я не знал, что означает этот цвет.

Я прицелился в одинокого кобольда, патрулирующего недалеко от окраины поселения, и когда был уверен в своем выстреле, выпустил стрелу.

ЖУЖЖАНИЕ

Стрела беззвучно пролетела по воздуху и угодила в кобольда прямо в шею.

"Буууу..."

Он испустил сдавленный хрип, но звук был едва слышен в тихую ночь. Чары на стреле сделали кожу кобольда гладкой для смерти.

Когда мертвый кобольд упал на землю, снова в лесу воцарилась тишина. Лишь мягкий шорох листьев и далекий крик совы нарушали тишину ночи. Моя способность [Острый глаз] продолжала вести меня, помогая мне найти следующую цель.

Это был еще один патрулирующий кобольд. Но на этот раз двое из них патрулировали одновременно.

Но это не имело значения. Я закрепил стрелу на тетиве и приготовился.

ЖУЖЖАНИЕ

Выпустив стрелу, она полетела со смертельной точностью и вонзилась в грудь первого патрульного кобольда. Он издал сдавленный хрип, прежде чем безжизненно рухнуть на землю. Второй кобольд повернулся, чтобы посмотреть на своего павшего товарища, в его глазах было видно замешательство.

"Ау-"

Прежде чем он успел отреагировать и предупредить своих товарищей, я быстро выпустил еще одну стрелу, поразив второго кобольда в горло. Он упал на землю, сжимая шею, но было уже слишком поздно. Зачарование на стреле подействовало, когда засияла мана луны.

Справившись с непосредственной угрозой, я на мгновение осмотрел местность еще раз, убедившись, что ни один другой кобольд не был предупрежден. Удовлетворенный тем, что путь свободен, я продолжил свое проникновение, используя покров темноты в своих интересах.

Сначала я разобрался со всеми оставшимися кобольдами вокруг поселения. Это было не так уж и сложно; мне потребовалось лишь несколько стрел, чтобы убить их. Хотя я не забыл подобрать их обратно.

Затем я бесшумно переходил от дерева к дереву, приближаясь к поселению. Мой навык [Острый глаз] помог мне определить расположение кобольдов. Медленно, но верно я сокращал расстояние, стараясь не издавать ни звука, который мог бы выдать мое присутствие.

Добравшись до окраины поселения, я присел на корточки и стал наблюдать за деятельностью кобольдов. Казалось, что они действительно были заняты своим спариванием и не находились в состоянии повышенной боевой готовности. Это был идеальный момент для меня, чтобы нанести удар.

В конце концов, я слышал отвратительные стоны монстров, и как человек, никогда не занимавшийся бестиарием, мне хотелось вырвать.

Обычно, при встрече с такими тропами, сначала убивают мобов, а затем поочередно разбираются с оставшимися. Но на этот раз это было почти невозможно сделать, так как монстры находились слишком близко друг к другу и могли быть предупреждены.

Поэтому необходимо было предпринять одно простое действие.

Сначала убить Главного Кобольда.

И у меня появилась прекрасная возможность для этого. Пока я крался, я осмотрел всю местность, чтобы найти подходящее место для атаки. И я довольно быстро его нашел.

Я нашел высокое дерево с густой листвой, откуда открывался четкий вид на хижину вождя.

С величайшей скрытностью я взобрался на дерево и расположился на крепкой ветви. С этого скрытого места я мог ясно видеть Главного Кобольда, который все еще сидел на своем импровизированном троне в окружении других кобольдов.

"Острый Глаз".

Активировав свой навык, я изучил слабые места монстра. Его сердце находилось на правой стороне груди, но было еще одно место, которое было отмечено.

'Это, должно быть, его ядро'. Это было его ядро. В этом мире были ядра монстров, но чаще всего их можно было найти только в редких случаях или у боссов.

'Ядро пока трогать не будем. Его можно продать за хорошую цену'.

Также по телу также было несколько других слабых точек.

Мое сердцебиение замедлилось, когда я наложил стрелу на тетиву своего лука, готовясь к выстрелу.

Самое главное для рейнджера - сохранять спокойствие в любой ситуации.

Сделав глубокий вдох, я сосредоточил свою ману на стреле, надевая ее дополнительным зачарованием для максимального эффекта. В течение последней недели я старался улучшить использование своей маны и стал более знаком с ней.

Стрела ярко засияла зеленым, и я почувствовал, как моя мана вливается в стрелу. Вот почему чаще всего использовали лук — можно было вложить больше маны в стрелы.

Хотя я еще не понимал, почему цвета моей маны постоянно менялись. Я не мог понять причину; поэтому я решил оставить это на потом.

Время, казалось, замедлилось, когда я наводил прицел, ожидая идеального момента. Кобольды продолжали свое празднество, не замечая надвигающейся опасности. Это был мой шанс.

ШЛЕПАЕТ

Когда Главный Кобольд откинулся назад, издавая утробный смех, я воспользовался возможностью. Без колебаний я выпустил стрелу, наблюдая, как она пролетела по воздуху со

смертельной точностью...

Это было начало схватки...

-----П/П-----

Надеюсь, вам понравилась глава.

Вы можете проверить мой дискорд, если хотите. Здесь вы сможете увидеть иллюстрации и пообщаться со мной, если я буду доступен.

Ссылка на сервер дискорда в описании книги.

Словно солнце, медленно устремляющееся к горизонту, я неустанно продолжал свою охоту, мой пистолет и кинжалы становились продолжением моего тела. С каждой новой встречей я приобретал все большую сноровку и мастерство, сражая кобольдов со смертоносной точностью.

Лес наполнился раскатами выстрелов и криками поверженных монстров. Мой навык ["Острый Взор"] позволял мне с четкостью различать их движения и слабости, давая мне преимущество в каждой схватке. Хотя считалось, что для убийства монстров одного огнестрельного оружия будет недостаточно, благодаря моему усилению маной каждая пуля пробивала их защиту.

БАХ! БАХ! БАХ!

Все больше и больше кобольдов падали передо мной, их тела теперь возвышались вокруг меня, и в какой-то момент я больше их не видел, что могло означать лишь одно.

"Первый этап близок к завершению".

В большинстве подземелий, подобно играм, не было никаких этапов или уровней. Однако этап подразумевал те части подземелья, где обитали монстры одинаковой силы.

Например, место, где я охотился на кобольдов, называлось первым этапом или первым округом. Второй этап будет там, где обитают монстры с большей силой.

В общем, все было так. А раз я больше не вижу здесь кобольдов, значит, теперь подземелье начнет процесс воспроизводства и начнет порождать больше кобольдов.

В игре причина этого явления не объяснялась подробно до более поздних этапов, но сейчас не имеет значения, в чем причина.

Так или иначе, в каждом этапе или округе есть свои боссы-монстры. Конечно, кобольды тоже имели своего.

Вождь Кобольдов.

Монстр пикового второго ранга и сильнейший монстр в этом лесу.

"Справиться один на один с этим монстром будет не так уж сложно. Но проблема в их количестве".

Неважно, насколько тупые эти монстры, одно простое действие у них срабатывает инстинктивно, как только они почувствуют опасность. Они будут группироваться и защищаться вместе.

Это природа слабых, в общем-то, и каждое живое существо знает это.

Когда приблизилась ночь, лес потемнел, но я непрерывно сражался с кобольдами и сильно устал. Учитывая мою низкую конституцию, мне было трудно даже использовать пистолет, пока я преследовал монстров.

"Нужно разбить лагерь".

Когда луна поднялась высоко в темном небе, я спустился с дерева и нашел подходящее место для лагеря. Я собрал сухие листья и ветки, чтобы развести небольшой костер, который давал и тепло, и свет, отпугивая монстров.

Достав палатку из пространственного браслета, я быстро установил ее рядом с костром. И не забыл зажечь благовония, которые уберут запах мяса и дыма.

Затем я съел консервированную еду, которую взял с собой. К сожалению, хотя это и был лес, пока здесь не было монстров, которых можно было бы съесть после приготовления.

Мясо кобольда ужасно на вкус и не дает дополнительных преимуществ охотникам, поэтому его чаще всего игнорируют.

Внутри палатки я постелил одеяло и устроился как можно удобнее. Тело ныло от непрерывных сражений, и я понимал, что мне нужно отдохнуть, если я хочу встретиться с Вождем Кобольдов.

Я расположился в палатке и выпил зелье для усиления восстановления. В отличие от зелий выносливости, зелья для усиления восстановления действовали как добавки и ускоряли естественное восстановление без особого внешнего вмешательства.

Такие зелья были намного полезнее в долгосрочной перспективе, и их рекомендовали использовать вместо зелий выносливости из-за меньшего количества побочных эффектов.

Затем я закрыл глаза, сосредоточившись на своей мане, чтобы ускорить процесс восстановления. Медленно, но верно, усталость начала рассеиваться, когда я позволил мане течь по моему телу, успокаивая уставшие мышцы и восполняя энергию.

Но при этом я не забывал проверять свой пистолет. В конце концов, пистолет был всего лишь механическим устройством, которое могло выйти из строя в любой ответственный момент, как и меч, который давно не точили.

С каждой минутой я чувствовал, как возвращаются силы. Я понимал, что полночь — лучшее время атаковать поселение Главного кобольда. В этот час чудовища были наиболее слабыми, и я мог застать их врасплох. Кроме того, мои способности всегда подходят для ночной работы.

[Лунная загадка] была связана с луной, а [Рождённый в тени] — с тенями. Хотя некоторые могут возразить, что днём теней больше, заметить их в то же время легче. Поэтому использовать тени ночью было намного проще.

Я ещё немного поспал, так что моя голова тоже прояснилась.

Когда приблизилась полночь, я вышел из палатки, чувствуя себя бодрым и готовым к новой битве. Костёр всё ещё ярко горел, давая достаточно света, чтобы ориентироваться в лесу.

Я беззвучно направился к поселению кобольдов. Моя способность [Острый взгляд] была ещё активна, позволяя мне обнаруживать любое движение в темноте. Лес был зловеще тихим, и чудовища, казалось, чувствовали приближающуюся опасность.

Прежде чем разбить лагерь, я сначала разведал всю территорию и узнал, где находится Главный кобольд или поселение кобольдов.

Они построили довольно хорошее поселение среди деревьев. Они даже построили несколько хижин, хотя и довольно примитивных.

Главное, что они демонстрировали признаки цивилизации. У них даже были патрульные.

Поэтому самым оптимальным подходом было бы уморить их до смерти, устроить засаду или постоянно травить.

Но, к сожалению, я был не так подготовлен. Я не мог знать, что встречу таких чудовищ. Поэтому я не купил яды. Однако я сделал мысленную пометку, чтобы купить их позже.

'Но я не могу использовать ружьё. Если я это сделаю, чудовища будут предупреждены.' С этой мыслью я решил, что пора использовать лук.

В конце концов, лук был бесшумным и на самом деле обеспечивал большую огневую мощь при правильном использовании. Единственный его недостаток — скорость стрельбы... Пока что.

Активировав мой [Острый взгляд], я начал обследовать чудовищ и отмечать их местоположение.

Их было не так уж и много.

'Двадцать кобольдов и один Главный кобольд. Двое из них охраняют хижину вождя, десять из них спариваются, а остальные восемь патрулируют.'

Я вспомнил, что кобольды спариваются, когда полная луна, и увидев эту сцену, подтвердился мой догадка. Казалось, удача была на моей стороне.

Вытащив из пространственного браслета сложный лук, я аккуратно вставил стрелу и оттянул тетиву.

Я практиковался с этим луком последнюю неделю в академии, и моя осанка уже стала быстрой и плавной. Моё тело было действительно талантливо в стрельбе из лука.

Сделав глубокий вдох, я сосредоточил ману на стреле, наделив её мощным зачарованием. Стрела слабо светилась зелёным светом, указывая на присутствие усиления маной. Хотя я и не знал, что этот цвет означает.

Я прицелился в одинокого кобольда, патрулировавшего на окраине поселения, и, когда убедился в правильности выстрела, выпустил стрелу.

СВИСТ

Стрела беззвучно пролетела по воздуху и попала кобольду прямо в шею.

"Бургк-"

Он издал сдавленный вздох, но этот звук был едва слышен в тишине ночи. Зачарование стрелы сделало так, что кобольд умер безболезненно, как только была пронзена его кожа.

Когда мёртвый кобольд упал на землю, лес снова затих. Мягкий шелест листьев и далёкое уханье совы - единственные звуки, которые нарушали тишину ночи. Моя способность [Острый взгляд] продолжала направлять меня, помогая определить следующую цель.

Это был ещё один патрулирующий кобольд. Хотя на этот раз их было двое.

Однако это не имело значения. Я вставил стрелу в лук и приготовился.

СВИСТ

Выпустив стрелу, она полетела со смертельной точностью, поразив первого патрулирующего кобольда в грудь. Он испустил сдавленный хрип и бездыханно рухнул на землю. Второй кобольд обернулся, чтобы взглянуть на своего павшего товарища, и замешательство отразилось в его глазах.

"Ау..."

Прежде чем он успел среагировать и предупредить своих соратников, я быстро выпустил ещё одну стрелу, поразив второго кобольда в горло. Он упал на землю, схватившись за шею, но было уже слишком поздно. Зачарование на стреле подействовало, когда светила лунная мана.

Покончив с непосредственной угрозой, я потратил некоторое время на то, чтобы ещё раз осмотреть местность и убедиться, что другие кобольды не были предупреждены. Удовлетворенный тем, что путь свободен, я продолжил свое проникновение, используя во тьме свое преимущество.

Сначала я разобрался со всеми оставшимися кобольдами вокруг поселения. Это было не так уж и сложно; мне потребовалось всего несколько стрел, чтобы убить их. Хотя я не забыл забрать их обратно.

Затем я бесшумно перемещался от дерева к дереву, приближаясь к поселению. Мой навык [Острый глаз] помог мне определить позиции кобольдов. Медленно, но верно я сокращал расстояние, стараясь не издавать шума, который мог бы выдать мое присутствие.

Как только я достиг окраины поселения, я присел и наблюдал за действиями кобольдов. Похоже, они действительно были заняты спариванием и не были в состоянии повышенной готовности. Это была идеальная возможность для меня нанести удар.

В конце концов, я слышал отвратительные стоны монстров, и как человек, никогда не интересовавшийся Бестиарием, мне хотелось вырвать.

Обычно в таких случаях сначала убивают мобов, а затем один на один сражаются с оставшимися. Но в данный момент это было практически невозможно сделать, поскольку монстры находились слишком близко друг к другу, и они были бы предупреждены.

Поэтому нужно было предпринять одно простое действие.

Первым делом убить вождя кобольдов.

И для этого у меня действительно появилась идеальная возможность. Пока я передвигался, я обследовал всю местность, чтобы найти подходящее место для атаки. И мне не потребовалось много времени найти его.

Я нашел высокое дерево с густой листвой, с которого открывался четкий вид на хижину вождя.

С предельной скрытностью я взобрался на дерево и расположился на крепкой ветке. С этого скрытого места я мог ясно видеть вождя кобольдов, все еще сидящего на своем импровизированном троне, окруженного другими кобольдами.

"Острый глаз".

Активировав свой навык, я рассмотрел слабые места монстра. Его сердце находилось с правой стороны груди, но было еще одно место, которое было отмечено.

"Это, должно быть, его ядро". Это было его ядро. В этом мире были ядра монстров, но чаще всего их находили только в редких случаях или на монстрах-боссах.

"Ядро не вариант. Оно принесет хорошую цену".

На теле были также несколько других слабых мест.

Мое сердцебиение замедлилось, когда я вложил стрелу в лук, готовясь к выстрелу.

Самым важным для следопыта было сохранять самообладание в любой ситуации.

Сделав глубокий вдох, я сконцентрировал свою ману на стреле, наделяя ее дополнительным зачарованием для максимального воздействия. Последнюю неделю я пытался улучшить использование своей маны и стал более знаком с ней.

Стрела засияла ярко-зеленым светом, и я почувствовал, как моя мана вливается в стрелу. Именно поэтому луки использовались чаще, потому что в стрелы можно было вложить больше маны.

Хотя я еще не понимал, почему цвета моей маны постоянно менялись. Я не мог понять

причину, поэтому решил оставить это на потом.

Казалось, время замедлилось, когда я прицеливался, ожидая идеального момента. Кобольды продолжали свое веселье, не замечая надвигающейся опасности. Это был мой шанс.

СВИСТ

Когда вождь кобольдов откинулся назад, издав гортанный смех, я воспользовался возможностью. Без колебаний я выпустил стрелу, наблюдая, как она летит по воздуху со смертельной точностью...

Так началась битва...

-----Примечание автора-----

Надеюсь, вам понравилась глава.

Если хотите, можете проверить мой дискорд. Здесь вы сможете увидеть иллюстрации и побеседовать со мной, если я буду доступен.

Ссылка на сервер Discord находится в описании книги.

<http://tl.rulate.ru/book/95135/3919684>