

Неспешно двигаясь в указанном направлении, туда, где будет деревенька побольше, я посылая заклятие обнаружения из тренировочной палочки, у которой фокусировка ослаблена на шестьдесят процентов. Ту, что на пятьдесят - отдал малолетней волшебнице. Попутно размышлял о размерах задницы, в которую я попал. Из общеизвестных данных: хроноворот - дофига крутая вещица, что помогает переноситься во времени, от чего секретная. Также его используют люди из отдела тайн А.К.А. Невыразимцы. Вопрос как она оказалась у моей сестры? Единственное, что приходит в голову: Гермiona у кого-то сперла артефакт, поэтому все время была довольно дерганная и все хотела обговорить что-то с дедом наедине. Но у кого умыкнула эту вещицу? Такой артефакт могли доверить или директору, или преподам, и то под особые клятвы, у них бы сестра не смогла его стащить. Не тот уровень. Однако решение этого вопроса ничего мне не даст, так что можно отложить его.

Другая же проблема заключается в моей возможности вернуться в свое время. Я банально не уверен, что это у меня выйдет. И я не о том, что хочу перенестись назад сейчас же, боюсь такое невозможно, поскольку хроноворот рассыпался в пыль, а о том смогу ли я вообще переместиться в свое время после смерти. Исходя из моей теории о том, что мне надо оберегать сестру - я должен вернуться, но как будет все это не практике - не ясно. Раньше мне, блин, не доводилось скакать во времени на несколько веков!

Напрягает меня во всем этом то, что я могу банально не вернуться. Запасов энергии чего-то, что «спонсирует» мои перемещения, может не хватить, от чего начнут тратиться уже мои запасы. А ведь они довольно куцые... боюсь я банально растворюсь в небытие. Душу просто выжмет досуха.

Откинув все эти рассуждения в сторону, все равно не смогу сейчас ничего изменить, я вновь активировал заклятие поиска и никого не обнаружил. Лучше проанализирую свою битву еще раз. Сейчас все еще есть раздрай в эмоциях, отчего не смогу мыслить здраво насчет возвращения в свое время. Что же...

Если рассуждать с точки зрения траты запасов энергии, то бой я провел более-менее верно. Не стал швыряться заклинаниями во все стороны, а навесил пару защит, поднял маскировку и усиливал мышцы. Последнее, как мне кажется, самое выгодное вложение энергии из всех возможных для меня. Я и раньше замечал за собой, что мана на усиление тела расходуется не шибко сильно, в отличие от заклинаний. Сейчас же в прямом противостоянии я в этом убедился окончательно. На результаты тренировочных спаррингов не полагался, поскольку это тренировка. А вот так наглядно видеть и понимать, что вступи я в прямое противостояние, с активным кастом заклинаний, то выдохся бы после второго десятка магических атак и стал бы простой добычей, это должен сказать отрезвляет и заставляет задуматься.

Почему же такие не равные расходы? Ну, во-первых, как я считаю, у меня просто отличная предрасположенность к бытию бойцом и усилению мышц маной. Не зря мои первые замеченные мной выбросы маны - увеличение сил. Во-вторых, обычные заклинания расходуют энергию на преодоление расстояния, а с моими особенностями это непозволительная роскошь.

Считаю теперь планом минимум обзавестись оружием ближнего боя и научиться им владеть. Думаю, средневековые маги, рыцари и авантюристы, если таковые имеются, должны этим искусством владеть на отличном уровне, в отличие от тех, кто живет в мое время. Свои же навыки в бою на ножах, полученные в Организации, я не считаю чем-то особенным, поэтому стоит их воспринимать не более чем базой, для новых навыков. Дальше в мой план минимум входит:

Сбор ресурсов первой необходимости, плюс информации.

Нужно выяснить есть ли у простых людей возможность сбить летящего мага.

Сделать простенькую метлу. Это я смогу, но в том-то и дело, что сделаю простенькую, по сути детскую. Высота полета будет не большой, как и скорость передвижения, от чего я могу стать неплохой мишенью. Правда есть вероятность, что известная мне рунная цепочка потеряет в эффективности, поскольку мир менее привычен к ней, от этого артефакт получится еще хуже.

Также надо будет попробовать найти магические кварталы и прочие места, где могут проходить сходки магов. Как мне кажется вблизи Хогвартса могут быть нужные мне места, а вот «Кривой Аллеи» в этом временном промежутке точно нет, она появилась после введения статута.

Так перепрыгивая с темы на тему, я за сутки добрался до крупной деревни. Двигался сюда потому что рядом с поселением проходят ярмарки раз в неделю, а крупные раз в месяц. За время прогулки удалось разжиться деньгами, парочка добрых мужиков, что хотели прирезать меня во время ночной стоянки, добродушно согласились отвести меня к своему лагерю. Там перебил всех, а драгоценности и прочие полезности прихватил. В том, что стоит убить всю эту шушеру я убедился, когда попал на место стоянки, срубленные головы женщин и мужчин, что лежали в кучке как бы намекали на не самаритянские взгляды на жизнь, да и мои провожатые много чего рассказали.

На постой меня с легкостью пустили, спалиться же перед инквизицией я не боялся. Крест, по типу того, что помог меня обнаружить, реагирует только на активную магию, а не на наличие ее в теле. Да и то колдовать должны рядом, чтобы поднялась тревога.

За почти две недели смог неплохо повертеться в местных кругах и собрать информации, так что теперь, надеюсь, на меня не будут смотреть квадратными глазами, из-за того, что я сказал или спросил что-то не так и не то. Хотя, кого я обманываю, будут.

На мелких ярмарках я не смог обнаружить желаемого, но вот на крупной мне улыбнулась удача.

Одинокую палатку, что стояла на отшибе словно никто не замечал, да и обходили ее по дуге, и ладно если бы люди кривились или еще что, но нет, лица совершенно не меняли эмоций. В таком необычном эффекте угадывается действие маглоотталкивающего барьера.

В приподнятом настроении я пошел туда. Да с одной стороны было наивно полагать, что такая лавочка может появиться на обычной ярмарке, но с другой - маги тоже люди и хотят кушать. И зачем им отрываться от магических дел, чтобы заниматься выращиванием и добычи обычной еды, если ее проще купить у крестьян? Незачем. А где возможное появление магов, там и возможно появится магазинчик для них. Как видно мои размышления оказались верными, потому что вот он магазинчик. Да, конечно, есть маги-огородники, то как мне говорили, они в основном для себя стараются.

Отворив полог, я прошел в палатку, что больше напоминала шатер. Внутри он оказался куда больше и было в нем несколько комнат. Но не успел я осмотреться, как мне в рожу полетел магический сгусток!

Поднырнуть под атаку, и послать три импульса в разные места на палочке, получилось в долю секунды, благодаря чему у меня первым срывается вал огня, который следом пробивает Экспелиармус и Конфундус. К несчастью для меня, все заклинания растеклись об какой-то голубоватый барьер, что словно из ниоткуда возник посередине помещения.

Атаку другого мага буквально сдуло мое пламя. Нападение же повторилось, но на это раз я возвел вокруг себя тройку защит и спокойно принял странный голубоватый сгусток, что слегка пульсировал, на магический аналог Протега, заодно отходил назад, чтобы выбраться из расширенного пространства и ударить по палатке снаружи, чтобы все, что внутри тупо перемолело в труху.

- Ну хватит вам, померились палочками и хватит, - из глубины раздался довольно веселый старческий голос, следом разнеслись шаги и в основное помещение из бокового прошел старец. Стариком его тяжело было назвать, ассоциации — это слово вызывает с неопрятностью, а тут сразу видно, хорошая прическа, ровно расчесанная борода, да и роба мага довольно чистая. Да-да, деда мы так кличить можем, но это наш старик, так что все нормально.

- Артур, сходи, чайка завари, у меня сегодня хороший гость, - кивнул он парню, что, судя по комплекции, на пару лет старше меня. А затем доброжелательно улыбнулся мне.

От этого мое лицо непроизвольно скривилось, и я выдал то, что было на духу: - Вот ответь мне, старец, почему я не должен сейчас прибить вас двоих и пойти дальше? - на мое лицо непроизвольно вылезла ухмылка, разнести этот шатер дело пары узкоспециализированных заклинаний и тогда все пространство, что сейчас «расширено» схлопнется так, что мало никому не покажется.

- Скидку хорошую дам, а на пять вопросов отвечу бесплатно, ежели это не будет что-то секретное, - недовольно скривившись выдал старец, почему он пошел не уступки.

Я правда надеялся если честно еще палочкой помахать, но и так не плохо.

Дальше разговор пошел куда охотнее и спокойнее. Мне дали немного информации о текущей войне, что уже набрала обороты. Узнал также о том, что влиятельные аристократические рода набирают к себе рекрутов для ведения войны. Им за успехи в искоренении этой низкой нечисти неплохо платят.

Сам же я рассказал, что путешественник и прибыл из далека. Старец покивал и вроде поверил, поскольку я с его слов «веду себя слишком странно для здешних мест». Атаковал, как я выяснил, его ученик из-за того, что во время войны никто не будет иметь дел со слабыми. Проще прибить и все забрать. Только и тут все не так просто, держатели магазина, с их же слов, нападают первыми чтобы силу показать, ага верю.

Уходил я из этой лавочки в приподнятом настроении. Разобрался к кому примкнуть во время этого военного конфликта с наибольшей пользой для себя. А что может интересовать человека, что может переноситься во времени? Знания.

Кинув взгляд через плечо на фонтан из ошметков вещей, я весело улыбнулся и пошел дальше. Уж больно мне не понравился взгляд старика, когда я выходил из палатки. На крики вокруг не обращал внимание, как и на косые взгляды, ведь я прямо сейчас направляюсь в новый путь.

(П.А. следующая прода думаю будет на выходных. Планирую начать новый фф писать и попутно начну главы редачить, а то кроме этих трех, другие вообще не через какие правки не прошли.)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/95119/4906627>