

Глава 30. Трудный выбор.

Вскоре после этого крысолюди снова были изгнаны из руин гномами. Гномы использовали детонаторы, чтобы взорвать вырытые ими туннели, и полностью заблокировали территорию. Они хотели убить всех крысолюдей. Гномы, которые сотни лет сражались против крысолюдей, прекрасно знают, что эти крысы прорыли тоннели почти под всем континентом, только если не разрушить весь мир, их полное уничтожение — это всего лишь мечта.

Но для них и этого достаточно.

- Отличная работа, здоровяк!! - Брок держал в одной руке топор, испачканный плотью крысолюда, а другой хлопнул Дуаньму Хуая по икре. Гном изначально был невысоким, а при росте Дуаньму Хуая в 2,5 метра Брок перед ним был размером с собаку и мог максимум достать до колена, даже если подпрыгнет.

- Я не ожидал, что ты окажешься таким способным! - Брок действительно был счастлив. На самом деле, сначала он просто хотел, чтобы Дуаньму Хуай помог им разделить давление. В конце концов, с этим большим человеком в тяжёлых доспехах и с боевым молотом было нелегко справиться на первый взгляд. Пока он привлекает внимание крысолюдей, их бой будет более гладким.

Но Брок не ожидал, что Дуаньму Хуай бросится прямо вперёд, принимая на себя самые яростные атаки крысолюдей и решительно привлекая их внимание. Это позволило гномам развернуться ан полную. Можно сказать, что Дуаньму Хуай на этот раз сыграл самую важную роль в подавлении крысиной армии.

Не говоря уже о.....

- Ты действительно убил героя этих вонючих крыс!

- Герой? - услышав это, Дуаньму Хуай на мгновение остолбенел. Во время боя он получил системное сообщение о том, что на его счёт было зачислено 1500 очков опыта, но Дуаньму Хуай в это время был занят игрой в «Ударь крота», и у него не было времени читать его. В этот момент он также был сбит с толку, когда услышал, как Брок говорил об этом. Брок громко рассмеялся, затем помахал рукой и вскоре к ним подошёл гном с головой крысолюда.

- Вот он! Мастер Смерти Снитч! Я никогда не думал, что он умрёт в твоих руках, ха-ха-ха-ха!!!

Говоря это, Брок снова не смог удержаться от смеха. Мастер Смерти Снитч — могущественный убийца среди крысолюдей, который опытен в убийствах из тени. Брок несколько раз сражался с ним, но каждый раз терпел неудачу. Причина тоже очень проста: мастер-убийца-крысолюд слишком силён, и даже доспехи гнома совершенно не способны защитить от трёх его ядовитых клинков. Однако на этот раз этого парня на самом деле убил Дуаньму Хуай. В этот момент Брок чувствовал себя так комфортно, как если бы он сделал большой глоток огненного вина.

Теперь, когда Снитч мёртв, пришло время выбить наружу этих вонючих крыс, живущих под серыми горами!

- Это не моя заслуга, Эгида убила его.

Выслушав Брока, Дуаньму Хуай наконец понял, почему этот крысолюд был так силён, и даже выдержал его удар молотом. Даже если противник — гибкий убийца, уровень героя, вероятно, выше 35. У него был всего лишь 21 уровень, поэтому даже с силой атаки громового молота он не мог убить его одним ударом.

Но, к счастью, когда Эгида установила сеть рядом с ним, он случайно избавился от серьёзной проблемы — крысолюды любят не только отравления, но и убийства. Дуаньму Хуай не хотел, чтобы мастер-убийца охотился за ним круглыми сутками. Было бы лучше, если бы он умер сейчас.

- Что ж, это тоже заслуга вас двоих. Я сообщу об этом Верховному королю! Он определённо будет очень доволен!

Судя по внешнему виду Брока, было очевидно, что он испытывает глубокую неприязнь к этому мастеру-убийце... Ну, Дуаньму Хуай вспомнил, что у Верховного короля гномов, похоже, была маленькая записная книжка, специально для того, чтобы записывать имена своих врагов и вычеркивать имена, как только он их убивает. Интересно, есть ли этот мастер-убийца в мстительной записной книжке верховного короля?

- Отныне вы друзья гномов! Мы всегда очень щедры к нашим друзьям! Чего вы хотите? Просто скажи, что тебе нужно!!

Глаза Дуаньму Хуая загорелись, когда он услышал слова Брока, а затем посмотрел на Брока.

- Мистер Брок.

- Зовите меня просто Брок. Мы все вместе сражались и убили Крыслоюдей. Мы братья! Забудь это тщеславие людей!

- Хорошо, Брок... ты собираешься исследовать руины дальше?

- Эм-м.....

Услышав это, Брок остановился, затем огляделся и кивнул:

- У меня были такие планы, и я также хочу посмотреть, не оставила ли группа крыслоюдей здесь какой-нибудь мусор, и убрать его.

- Тогда ты позволишь мне осмотреть руины и забрать что-нибудь интересное?

- О? – Брок был немного удивлён просьбой Дуаньму Хуая, но подумал об этом и кивнул.

- Нет проблем! Бери всё, что хочешь, мы, гномы, никогда не скупимся для друзей!

- Тогда спасибо.

Услышав ответ Брока, Дуаньму Хуай вздохнул с облегчением.

Причина, по которой он обратился с этой просьбой, заключалась не в том, что он был одержим археологией. Напротив, по сравнению с гномом, который всё ещё не понимал ситуацию, Дуаньму Хуай мог с первого взгляда сказать, что руины перед ним, скорее всего, были руинами Древних Мудрецов!

Так называемые Древние Мудрецы считаются богами древних времён на этой планете. Говорят, что они создали людей, эльфов, гномов и другие расы. И это действительно так, за исключением того, что Древние Мудрецы — не боги, а инопланетная цивилизация с очень развитым технологическим уровнем. Легенда гласит, что эти Древние Мудрецы похожи на лягушек. Они обладают невообразимой технологической и магической силой и достигли вершины магии и технологии.

Эти Древние Мудрецы пришли в этот мир, чтобы создать виды, которые могли бы бороться с подпространственным злом и хаосом, эльфы, гномы и т. д. также были созданы по этой причине.

Но позже что-то пошло не так. Созданный Древними Святыми портал в этот мир рухнул, и воцарился хаос. Когда Древние Мудрецы увидели, что что-то идёт не так, они немедленно покинули экспериментальную площадку и убежали, даже не надев штаны. Их скорость была ненамного медленнее, чем у постороннего, которого поймал муж в своей постели.

После этого Хаос в больших масштабах вторгся в мир, и вся планета оказалась в опасности. Однако, в конце концов, оставшиеся в мире расы объединили свои силы, чтобы свергнуть Хаос, и использовали «Великий Вихрь», чтобы полностью изолировать всё подпространство, что спасло мир.

Это истории, которые игроки откроют во время археологических раскопок в будущем. После этого Древние Мудрецы больше не появлялись. Несмотря на то, что с тех пор игра несколько раз обновлялась, игроки не нашли никаких подсказок о Древних Мудрецах. В то время некоторые игроки задавались вопросом, спрятались ли эти парни в каком-то уголке вселенной или они не смогли сбежать и были убиты и поданы космическому злему богу на тарелке.

А может, продюсерская компания просто выкопала яму, но не засыпала её и забыла о ней.

В общем, хотя Древние Мудрецы и сбежали, многие из их технологических реликвий всё ещё остаются в руинах этого мира, включая даже полный маршрут эволюции технологического дерева!

В конце концов, Древние Мудрецы сражаются с Хаосом уже неизвестно сколько лет и имеют опыт борьбы с Хаосом. Поэтому их технологии весьма эффективны в борьбе со злыми богами подпространства и эрозией Хаоса. Их сила в основном оценивается игроками в рейтинговом списке на уровне T1, а некоторые технологии могут даже быть оценены как T0.

Лучший способ получить эти технологии — поискать в руинах технологические реликвии Древних Мудрецов, затем отнести их в [Библиотеку Инквизиции] на анализ, а затем построить.

До того, как Дуаньму Хуай перенёсся в этот мир, он знал, что было несколько мест, где существовали технологические реликвии Древних Мудрецов, но в то время за эти места боролись большие гильдии, и он, одиночный игрок, не мог позволить себе использовать их. Более того, все места, которые знал Дуаньму Хуай, находились в Катае. Что касается того, были ли какие-либо технологические реликвии в руинах Древних Мудрецов в Серых Горах, он не мог сказать наверняка.

Но... разве он не узнает, если поищет?

После получения разрешения Брока Дуаньму Хуай почувствовал облегчение и начал бродить по руинам. Он также много знает о руинах Древних Мудрецов. В конце концов, руины большинства Древних Мудрецов очень похожи. Это похоже на ситуацию, как если бы современный человек путешествовал по радиоактивной пустоши и почти с первого взгляда понимал бы, для чего предназначено каждое встречающееся ему здание.

Но перед этим... Дуаньму Хуай открыл систему и быстро решил задачу.

[Ограниченная по времени миссия «Дезинфекция» завершена! □]

[Оценка задачи: весьма выдающийся результат]

[Игрок получает 3000 опыта, дополнительно 2000 опыта, уровень повышается до LV22, очки атрибутов +1, очки специализации +1]

[Получен дополнительный навык (преследование и добивание)]

[Преследование и добивание: +5% шанс критического удара и +15% сила критического удара при атаке врага, страдающего от эффектов дебаффа]

Как сказать.....

Снова добавив очки атрибутов к силе и повысив уровень боевой подготовки космического солдата, Дуаньму Хуай почувствовал себя немного сложно, глядя на эффект от дополнительного навыка перед собой.

По сути, он теперь может использовать этот навык. Проще говоря – снять шлем, а затем сражаться с противником. Его LV2... Нет, сейчас его Сдерживание достаточно высоко, чтобы наложить дебафф на противника, и тогда он сможет использовать эффект [преследования и добивания].

Но.....В таком случае, ты всё ещё хочешь это лицо?

Вам нужно лицо или сила? Это вопрос...

Для Дуаньму Хуая это действительно трудный выбор.

<http://tl.rulate.ru/book/95082/4183788>