

Глава 26. Земля мёртвой тишины.

- Честно говоря, я не думаю, что это хорошая идея, - она вела карету по пустынной и отдаленной дороге, и тон эльфийки-разведчицы был полон беспомощности. Прямо сейчас они ехали по пустыне, и, насколько хватало глаз, здесь не было никаких признаков жизни. Леса вдалеке давно засохли, а земля, которая когда-то была сельскохозяйственными угодьями, превратилась в тёмную бесплодную почву.

Это Земля мёртвой тишины.

Когда-то это место когда-то было вотчиной дворянина. В то время граф столкнулся с кризисом наследства. У него была только одна дочь и не было сыновей, а его братья присматривались к его титулу и земле. В это время к графу пришёл молодой и красивый мужчина. Он заявил, что он дворянин из далёкой страны и надеется жениться на дочери графа.

Возможно, исходя из принципа «лучше друг, чем раб», старый граф согласился на просьбу молодого человека, поэтому молодой человек женился на дочери графа и успешно унаследовал титул графа, а старый граф тоже умер после этого.

Но на самом деле тот молодой человек был не дворянином, а вампиром. После этого другие члены семьи графа либо умерли «случайно», либо исчезли, либо стали слугами вампира. Вскоре вампиры взяли под свой контроль землю и стали могущественной и устрашающей силой.

В то время в империи царила междоусобица. Проще говоря, история повторялась. Император умер, и все боролись за то, чтобы стать следующим императором. Ничего не изменилось вообще.

Увидев эту возможность, вампир наконец показал свои клыки, тёмной и ветреной ночью он убил всех людей на территории, превратил их всех в нежить под своим контролем и сформировал армию нежити.

Столкнувшись с нападением легиона вампиров, империя, в которой шла гражданская война, наконец, отбросила прошлые обиды и дружно обратилась против общего врага. В конце концов, все просто хотели быть императорами, а не рабами вампиров. Итак, империя также начала сопротивляться нападению вампиров.

Но этот вампир был действительно силён. Благодаря силе магического кольца он вообще не боялся никаких атак. Независимо от того, был ли он обезглавлен или ему пронзали сердце, этот вампир мог воскреснуть за короткий промежуток времени и дать отпор.

Таким образом, армия вампиров двинулась вперёд и подошла к имперской столице.

Однако произошло нечто неожиданное, и как раз в тот момент, когда вампир собирался одним махом захватить королевский город, его магическое кольцо внезапно «таинственным» образом исчезло. Вампир, потерявший свой талисман воскрешения, пришел в ярость и начал новую атаку на имперскую столицу. Но на этот раз ему это не удалось. Вместо этого он был полностью побеждён империей, а затем с ним было покончено.

Как только их лидер погиб, армия вампиров тут же развалилась, и была избита до такой степени империей, стремившейся к победе, что их не узнала бы даже собственная мать. И сразу после этой войны междоусобица в империи закончилась. Все выбрали принца, который внёс наибольший вклад и был самым могущественным в войне с вампирами, следующим императором.

Чтобы положить конец междоусобице в империи, вампир проехал тысячи миль и умер. Что это за самопожертвование?

После этого эта территория стала проклятым местом смерти. Вначале здесь жили дворяне, которые не боялись смерти и пытались унаследовать эту вотчину. Однако после того, как несколько дворян погибли здесь трагической и насильственной смертью, все они держались подальше от него.

После этого это место стало Землёй мёртвой тишины. Говорят, что те существа, которые когда-то были убиты вампирами и превратились в нежить, до сих пор бродят по этой земле, убивая всех, кто осмелится вторгнуться на их территорию.

Хм... Судя по сцене, развернувшейся передо мной, нельзя сказать, что этот слух беспочвенен.

Кстати, нежить и вампиры на самом деле — разные расы. Даже на карте души нежить и вампиры разделены. Обиженные духи и призраки, вызванные Дуаньму Хуаем ранее — нежить, но вампиры — это не нежить. Грубо говоря, вампиры больше похожи на виды, которые «не умирают естественной смертью». В конце концов, им всё равно нужно пить кровь, как замну пищу. Хотя вампиры на первый взгляд выглядят как мертвецы, но потребность в крови для поддержания жизни и улучшения сама по себе является действием инстинкта выживания.

Поэтому, сталкиваясь с Богом Чумы, вампиры не так «неуязвимы для всех ядов», как нежить, и могут рассматриваться только как люди с [более высоким сопротивлением].

С другой стороны, перед лицом нежити верующие Бога Чумы несколько беспомощны — вирусы и болезни не могут заразить кости и призраков.

Точно так же из-за своей ненависти к жизни мертвецы и нежить отчаянно атакуют любую форму жизни, которая осмелится ступить на их территорию.

Это верно, хотя у последователей Бога Грязи раздутые тела, опухоли с густым гноем повсюду на теле, а также гнилостный и отвратительный запах, в их телах могут даже ползать паразиты,

как радостные мыши в сыре, но они ещё «живые существа».

Именно по этой причине Дуаньму Хуай выбрал этот маршрут.

Если верующие злого бога действительно намерены продолжать использовать тактику человеческого моря, чтобы выслеживать его и других, то им остаётся только рискнуть проникнуть на эту территорию и сражаться с нежитью здесь. В конце концов, они не умеют тайно пробираться мимо противника, и если противников окажется мало, они не будут представлять угрозу для Дуаньму Хуая и других.

Для сравнения, у Дуаньму Хуая и его группы было небольшое количество людей и они представляли собой небольшую цель. Если им повезёт и они будут достаточно осторожны, они, возможно, смогут проскользнуть без особой шумихи.

Под спутниковым сканированием в стратегическом командном пункте Дуаньму Хуай теперь, казалось, открыл всю карту и мог ясно видеть, где опаснее, а где безопаснее. Поэтому под его руководством группа продвигалась гладко.

Только.....

- Я действительно не могу привыкнуть к этому месту, - сидя на передке кареты и оглядываясь по сторонам, недовольно пожаловалась эльфийка-разведчица. Здесь всё излучает атмосферу смерти. Даже воздух, которым они дышат, кажется наполнен кусачими крохотными кристаллами льда. Даже если вы сделаете вдох, вы почувствуете, как дрожит всё ваше тело. Даже две лошади, тянувшие телегу, в тот момент были слабы. Они практически не могли есть хороший корм и объедали только увядшие сорняки на обочине...

- Хватит, если у тебя есть время жаловаться, можешь с тем же успехом подумать о том, как выбраться отсюда как можно скорее, - Дуаньму Хуай не обратил особого внимания, в конце концов, это место было именно таким. Он открыл карту и взглянул на неё, к нему также подошли рыцарь Кардо и эльфийка-разведчица.

Если честно, там сейчас бардак.

Все три принца объявили себя императорами и начали сражаться в версии 2.0 имперской гражданской войны. Однако жаль, что на этот раз нет вампира, который отправился бы за тысячи миль, чтобы снова объединить их. Серебряный Город, наконец, пал, и вся территория стала раем для вирусов, чумы и верующих злого бога, и они распространяются во всех направлениях. Большое количество беженцев хлынуло на другие близлежащие территории, и эти территории, по сути, пострадали от гражданской войны.

Маршрут, указанный эльфийкой-разведчицей на данный момент, состоит в том, чтобы пройти через территорию Везен, которая превратилась в пустыню смерти, а затем найти способ пересечь серые горы на юге, чтобы добраться до Бретонии - это небольшая территория, но

относительно мирная нация. По крайней мере там люди могут жить спокойно.

Ну, предпосылка в том, что вы не фермер.

Конечно, в этом мире не существует идеальной страны, и в Бретонии тоже есть разные проблемы. Однако по сравнению с гражданской войной 2.0, с которой сталкиваются люди внутри империи, и тиранами и верующими злых богов, которые развлекаются на территории империи, Бретония уже очень хороший выбор.

Другими словами, лучшего выбора нет. Ведь если они не пойдут в Бретонию, то им придется либо идти в Катай через королевство огров, либо идти на юг через пустыню в Араби...

Напротив, чтобы попасть в Бретонию, нужно пройти только через Серые горы, и пока они не устраивают конфликта с гномами, это не является большой проблемой.

По крайней мере, это лучше, чем пересекать Королевство Огров или умирать в пустыне.

- Продолжаем двигаться вперёд. По крайней мере, сейчас кажется, что впереди не должно быть много людей.

В этой мёртвой земле самые опасные места — не дикая местность, а деревни, города и даже замки. Из-за жестоких завоеваний лорда-вампира почти все люди на этой территории — от фермеров до дворян — были убиты и превращены в нежить. Поэтому весьма вероятно, что эти места, где раньше жили люди, теперь находится нежить.

Поэтому они весь путь проводили время в пустыне и обходили человеческие города всякий раз, когда видели их.

В противном случае это может быть просто набор Silent Hill + Castle of Evil + тот или иной набор копий игр ужасов.

На самом деле Дуаньму Хуай это не волновало. В конце концов, предыдущая миссия «Спящая красавица» требовала от него посещения пяти копий некромантских фрагментов. Однако, учитывая, что вокруг него всё ещё была большая группа людей, Дуаньму Хуай не планировал рисковать. Всякое может произойти, поэтому лучше сначала закончить основную миссию, а затем вернуться обратно, чтобы собрать эти фрагменты нежити.

Все некоторое время жаловались, а затем продолжили движение вперед. Эльфийка-разведчица вела карету, а старый рыцарь сидел впереди. Дуаньму Хуай с боевым молотом в руках следовал за ними. Вначале эльфийка-разведчица намеренно замедлилась, чтобы Дуаньму Хуай мог не отставать. Позже она обнаружила, что, хотя здоровяк выглядел так, будто был одет в тяжёлую броню, он вовсе не был медленным. Даже если он идёт пешком, он всё равно может сравниться по скорости с каретой...

Погода в земле смерти всегда мрачная и тёмная, небо закрывают тяжёлые чёрные тучи, почти нет солнечного света, и ледяной ветер воет в пустыне, принося с собой тихий стон, похожий на вой призрака.

Лошади, тянувшие телегу, продержались недолго и, в конце концов, умерли с диким ржанием. В безысходной ситуации Дуаньму Хуаю пришлось на себе тащить карету вперед, а эльфийка-разведчица и старый рыцарь расчленили двух лошадей и переработали их в вяленое мясо. Ведь в этой земле негде было достать еду, а вся еда, которую они взяли с собой при побеге из замка, почти закончилась.

Однако, как только наступила ночь, перед всеми появилось странное зрелище.

- Если мои глаза меня не подводят, кажется, это таверна? – глядя на здание на обочине перед собой, Дуаньму Хуай пожаловался, и эльфийка-разведчица кивнула.

- Дверь открыта.

Да, как и сказала эльфийка-разведчица, эта таверна не только открыта, но и ярко освещена. Она похожа на обычную таверну при оживлённой дороге... Ну, если бы она не появилась в этом безлюдном и мёртвом месте. Если бы это была обычная земля, тогда это было бы вполне нормально.

- Идём дальше, - конечно, Дуаньму Хуай не был настолько глуп, чтобы попасться на такие уловки. Он слышал много подобных историй о привидениях в чате, поэтому он потащил карету и продолжил движение вперёд. В то же время Дуаньму Хуай взглянул на стоящую перед ним задачу.

[Запущена миссия «Полуночный таверна»]

[Цель миссии: выбраться из затруднительного положения]

[Почему таверна появилась в безлюдной глуши в полночь?]

Если бы Дуаньму Хуай был здесь единственным, он бы обязательно вошёл, но, учитывая, что за ним стояла кучка старых и слабых людей, он решил пока игнорировать это.

Так что он всё шёл, шёл и шёл...

- Честно говоря, я совсем не удивлён, - глядя на таверну, которая снова появилась перед ним, Дуаньму Хуай не почувствовал никакого колебания в своём сердце.

- Что нам теперь делать? – эльфийка-разведчица тоже потеряла дар речи. Даже Алиса и

остальные в этот момент с любопытством смотрели в окно. Неудивительно, что они были такими спокойными. В конце концов, с тех пор, как они вошли в Землю мёртвой тишины, они встречали призраков, монстров, крики и вопли... Я испытала слишком много подобного и уже не реагировала.

- У нас нет священников и епископов, которые могли бы изгонять злых духов, - старый рыцарь Кардо почесал бороду и сказал с кривой улыбкой.

Дуаньму Хуай махнул рукой:

- Дайте мне попробовать.

Дуаньму Хуай посмотрел на таверну и глубоко вздохнул.

Затем.....

- Я тебя.....!!!

Обругав таверну, Дуаньму Хуай снова взял карету и пошёл вперёд.

Все остальные были шокированы, когда услышали нецензурные слова Дуаньму Хуая.

- Что ты делаешь? - эльфийка-разведчица подозрительно посмотрела на Дуаньму Хуая и спросил.

- О, у меня на родине такой обычай. Когда встречаешь призрака, обругай его. Потому что призраки боятся злых людей, поэтому, если ты ведёшь себя злобно и устрашающе, призрак убежит сам по себе...

- Такое тоже работает? - услышав ответ Дуаньму Хуая, все на какое-то время потеряли дар речи. Однако... факты доказали, что суеверие — это всего лишь суеверие.

- Кажется, это бесполезно.

Та же дорога, тот же таверна, в том же месте.

- Я больше не верю в это зло. Ты смерти ищешь? - в этот момент Дуаньму Хуай тоже разозлился. Он снял шлем и направился к таверне.

- Я хочу посмотреть, что делает эта хрень!

Однако как раз в тот момент, когда Дуаньму Хуай протянул руку и собрался открыть дверь таверны, что-то внезапно произошло.

Таверна перед ним внезапно начала скручиваться и деформироваться, после чего раздался взрыв истошных криков. В следующий момент таверна превратилась в бесчисленное количество белых призраков, которые исчезли в ночи, словно летящий снег.

«.....»

«.....»

Холодный ветер завывал.

Все смотрели на пустынную дорогу расширенными глазами, совершенно не осознавая, что происходит.

Только Дуаньму Хуай посмотрел на системное оповещение перед собой и потерял дар речи.

[Вы использовали сдерживание против таверны-призрака]

[Таверна-призрак пытается сопротивляться... сопротивление не удалось]

[Таверна-призрак впадает в панику]

[Таверна-призрак сбегает]

[Миссия «Полуночная таверна» завершена]

[Оценка задачи: Невероятно]

[Те, кто подавляют войска врага без боя, тоже невероятны]

[Получено 1000 опыта, дополнительно 700 опыта, повышение до 21 уровня, дополнительные карты души +2]

[Сдерживание повышается до 3-го уровня]

[Прогресс «Спящей девушки» +1]

[Пёс-призрак таверны (бронза)]

[Расход: 1]

[Атака: 1]

[Защита: 1]

[Смертельный удар] [(При выходе на поле): если активирована функция «Похороны», возьмите карту]

[Полтергейст (серебро)]

[Расход: 3]

[Призовите 2 призрачных духов] [(Взрывное духовное усиление: 4) Даёт всем вашим картам эффект «когда этот слуга исчезнет, он взорвётся»]

Чёрт, ты, должно быть, играешь со мной!

Дуаньму Хуай потерял дар речи, затем повернулся, надел шлем и вернулся в карету. В этот момент эльфийка-разведчица посмотрела на него с улыбкой:

- Я скажу, тебе следует просто перестать носить шлем. Тогда никакие призраки не посмеют приблизиться к нам.

«.....»

Услышав это, Дуаньму Хуай молча показал эльфийке-разведчице средний палец.

Кроме ММП, у него сейчас больше и слов нет.

<http://tl.rulate.ru/book/95082/4050939>