

Глава 14. На войне главное – стремительность.

- Ты на самом деле убил их всех... - глядя на мэрию, заваленную трупами, эльфийская разведчица потеряла дар речи. Её первоначальный план заключался в том, чтобы Дуаньму Хуай атаковал в лоб, чтобы привлечь внимание врага, а она воспользовалась бы возможностью и спасла людей через подземный водный путь, а затем нашла бы способ помочь Дуаньму Хуаю, чтобы позволить ему эвакуироваться. Неожиданно этот чёрный рыцарь оказался таким безжалостным и убил всех крыслоюдей и верующих злых богов в мэрии.

- Зачем их оставлять в живых, если можно убить их всех? - Дуаньму Хуай казался очень спокойным. Средний уровень крыслоюдей был ниже десятого. Среди них он был как неуязвимая косилка. Конечно, сражаться было весело. Недостаток заключался в том, что ценность опыта была ужасающе низкой. В итоге, разница в уровнях между двумя сторонами была слишком большой: на десятом уровне за убийство Крыслоюда Дуаньму Хуай может получить только 1 базовое очко опыта.

Что ж, если посмотреть на это с другой стороны: если он будет убивать крыслоюдей 300 лет, он, возможно, сможет подняться до LV99...

- Но всё в порядке, мы только что получили некоторую информацию, - сказав это, эльфийка-разведчица понизила голос.

- Эти крыслоюды пришли напасть на Серебряный Город не просто так. На самом деле, они пришли сюда, чтобы найти некий святой предмет. Они пытались осквернить этот святой предмет, чтобы наполнить эту землю чумой и разложением.

- О... это неудивительно, - Дуаньму Хуай, казалось, был очень спокоен после отчёта эльфийской разведчицы. Последователи четырёх злых богов также вели себя по-разному, но общие черты всё ещё оставались.

Верующие в Бога Крови любят войну, кровь и смерть. Это их способ угодить их богу.

Последователи Бога Чумы распространяют чуму и вирусы, куда бы они ни пошли, чтобы показать «любовь» своего отца.

Верующие в Бога Коварства любят участвовать во всевозможных заговорах, наносить людям удары в спину и разыгрывать всевозможные махинации – их любимое занятие.

Последователи Бога Желаний больше сосредоточены на наслаждении всевозможными извращёнными желаниями и развлечениями.

По словам эльфийской разведчицы, на этот раз они нацелились на священный артефакт под названием «Дар Бога Воды». Его величайшая функция — очищать источники воды — конечно,

для мест проживания людей эта функция сама по себе очень сильна.

Последователи злого бога напали на Серебряный город, потому что хотели получить «Дар Бога Воды», а затем использовать силу Бога Чумы, чтобы превратить его в биохимическое оружие, способное загрязнять источники воды. После этого им нужно будет только бросить священный артефакт в источник воды, и тогда всё живое вдоль всей реки сможет ощутить «отцовскую любовь, подобную горе» Бога Чумы.

- Такой священный артефакт должен тщательно охраняться.

- Верно, - эльфийская разведчица кивнула.

- Империя послала магов высокого уровня, чтобы они установили защитные барьеры вокруг святых артефактов. Никто, кроме членов королевской семьи, не может прикоснуться к ним, но никто не знает, достаточно ли сильна сила злых духов Бога Чумы, чтобы разрушить эти защитные барьеры...

- Так что нам нужно отбить храм и защитить священный артефакт?

- Да, я уже послала человека сообщить об этом капитану Кардо.

Услышав ответ эльфийской разведчицы, Дуаньму Хуай нахмурился и на мгновение задумался:

- Я всегда хотел спросить, где подкрепление? Есть ли у нас подкрепление?

- ...Сложно сказать.

- Что ты имеешь в виду, сложно сказать? Серебряный Город — это территория империи, верно? Он был захвачен последователями злого бога и варварами, и лорд погиб в бою. Разве не естественно для империи предоставить помощь?

- Это правда, но среди людей также хватает подлецов.

В тоне эльфа-разведчицы явно проглядывал намёк на недовольство, но Дуаньму Хуай также мог догадаться, что это, вероятно, было связано с борьбой за власть... Но сейчас не время тратить время на разговоры об этом.

- Тогда отправляемся и постараемся как можно скорее отбить храм и сохранить священный артефакт. Что касается этих неприятных вещей, мы можем поговорить об этом позже.

Однако для Дуаньму Хуая политическая междоусобица империи не имеет никакой важности. Его главная цель прибытия на эту планету - найти священные артефакты порядка, затерянные

в этом мире, а затем вернуть их в центральную камеру. Что касается других дел, то он может позаботиться о них, но не будет слишком вмешиваться.

Ведь цель Дуаньму Хуая — звёздное море, и такая цивилизация средневекового периода не стоит того, чтобы тратить на неё слишком много сил.

- В одиночку?

- И она, - Дуаньму Хуай указал на Эгиду, которая следовала за ним. В предыдущем бою Эгида оставалась в стороне и не предпринимала никаких действий. То же самое и сейчас. Она - последняя страховка Дуаньму Хуая, которую он будет использовать лишь в самом крайнем случае.

- Вы действительно решительны...

Услышав ответ Дуаньму Хуай, эльфийка-разведчица вздохнула, а затем приняла решение:

- Я тоже пойду с тобой. я хотя бы знакома с этим городом и, по крайней мере, могу провести вас двоих.

- Тогда я тебя побеспокою.

В глазах эльфийской разведчицы поведение Дуаньму Хуая было несколько безрассудным и радикальным, но Дуаньму Хуай знал, что он делает это просто для того, чтобы защитить себя перед лицом надвигающегося кризиса.

И это начало истории Звёздного Моря ОЛ.

Когда-то, очень-очень давно, люди основали великую империю, которая управляла всей галактикой и изгнала всех инопланетных вторженцев. Люди жили во славе процветания, мира и величия. Эту эпоху ещё называют «золотым веком».

Однако после этого дела покатались под гору.

Искусственный интеллект, служащий Золотому Веку, поднял восстание под воздействием таинственного электронного вируса, и весь Золотой Век был почти полностью уничтожен. Хотя Кризис Омниссии в итоге закончился, человечество также серьёзно пострадало. Что ещё более ужасно, так это то, что в это время также произошёл ужасный подпространственный шторм, препятствующий возможностям человеческой навигации и связи в космосе.

Это смертельный удар для человеческого общества. Ведь транспортные пути незаменимы для любой цивилизации. В золотой век люди использовали подпространственные каналы, чтобы путешествовать на бесчисленные световые годы, чтобы достичь других планет в галактике, а

также использовали подпространство, чтобы общаться с этими планетами.

Если говорить проще, это как бы железнодорожная сеть между планетами, которая одновременно объединяет в себе передвижение и общение.

Однако после того, как разразился подпространственный шторм, эти железнодорожные сети были полностью разрушены. Человечество потеряло способность общаться с другими планетами и больше не могло путешествовать через подпространство на другие планеты на военных кораблях. Их военные корабли по разным неизвестным причинам терялись в подпространственных штормах и бесследно исчезали. Из-за этого человеческая цивилизация в то время находилась в опасности и даже оказалась грани разрушения.

В это время восстал загадочный человек. Он повёл человечество противостоять последнему кризису и снова привёл его к славе. Он также известен как лидер человечества – Император.

Возглавив человеческую цивилизацию в Солнечной системе для консолидации своей власти и воспользовавшись тем, что подпространственный шторм утих, Император возглавил флот, чтобы начать великую экспедицию, целью которой было вернуть тех, кто в подпространственной буре потерял связь с родной планетой, и связаться с планетарными колониями в других галактиках.

Великий крестовый поход вначале шёл гладко, и человечество успешно вернуло большую часть колоний. Однако... хорошие времена длились недолго. Когда Великий крестовый поход уже подходил к концу, внезапно снова появился подпространственный шторм, и история снова повторилась, флот Великого крестового похода был разделён. В варп-шторме они не могли связаться со своей родной планетой, не говоря уже о том, чтобы вернуться на сторону Императора.

Однако варп-шторм был только началом. После этого произошло великое восстание - Магистр, возглавлявший экспедицию вместо Императора, взбунтовался.

Подобно Кризису Омниссии в Золотом Веке, человечество вновь столкнулось с предательством. Хотя Ересь Хоруса в конечном итоге была подавлена, сила Человеческой Империи также была серьёзно подорвана, а Император просто бесследно исчез.

После этого человеческая империя переживала расколы, сражения и хаос, и даже нападения инопланетных рас. Человечество снова и снова побеждало, а затем снова и снова терпело поражение. И спустя десятки тысяч лет кто-то, наконец, придумал невероятный план.

План чёрной дыры.

По мнению этих людей, все угрозы, с которыми сталкивается человеческая империя, исходят от злых богов подпространства.

Однако почти невозможно уничтожить злого бога в подпространстве. Как упоминалось ранее, подпространство — это место, куда проецируются души и эмоции всех вещей в мире. То есть, если только все живые существа во всём мире не будут уничтожены, даже если злые боги в подпространстве будут побеждены, они воскреснут снова.

Однако подпространство не является непобедимым. Все вещи взаимосвязаны. Подпространство порождает такие существа, как псайкеры, но у псайкеров также есть естественные враги.

Это существа, которых называют «Неприкасаемые».

В настоящее время неизвестно, почему само это существование появилось, но единственное, что можно знать, это то, что неприкасаемые — единственные существа, у которых нет проекции в подпространстве. Они подобны чёрным дырам в подпространстве. Мало того, когда они присутствуют рядом с псайкерами, они также могут ослабить или даже изолировать связь и силу псайкера с варпом.

Конечно, неприкасаемые также вызывают ненависть у живых. Они подобны существам без души. Само их существование вызывает отвращение и ненависть живых существ.

Однако проект чёрной дыры — это идея, пришедшая от характеристик неприкасаемых.

Проще говоря, эта группа людей попытается создать в подпространстве «пустоту», достаточно большую, чтобы полностью разрушить баланс сил в подпространстве.

И таким образом, даже если Злого Бога Хаоса невозможно убить, этого всё равно будет достаточно, чтобы нанести им серьёзный удар.

Это похоже на то, как страна на Земле решает использовать ядерные бомбы против всей Земли, столкнувшись с судьбой неминуемого уничтожения своей страны и семьи.

Если я умру, все умрут вместе со мной, если я умру, в конечном итоге никто не останется победителем.

Убить восемьсот врагов и потерять тысячу своих может считаться выгодным итогом.

Эта группа людей очистит всю вселенную, а затем... остальное будет в руках выживших людей будущего.

План чёрной дыры увенчался большим успехом, подпространство почти рухнуло, и все злые боги после этого удара погрузились в глубокий сон. Без защиты богов, в которых они верят, другие инопланетные расы также оказались сильно ослаблены. Можно сказать, что человеческая империя, наконец, использовала массовые атаки, чтобы отбросить все

цивилизации во Вселенной обратно в каменный век, и всё началось заново.

Однако злые боги, конечно же, не желали впасть в вечный сон, поэтому они по-прежнему использовали различные методы, чтобы завербовать себе верующих и заставить их работать усерднее, чтобы они могли проснуться раньше – по крайней мере, раньше, чем другие.

После того, как игроки пробуждаются, они оказываются в «тёмном веке». Им нужно максимально разрушить планы злых богов, задержать их пробуждение и в то же время максимально увеличить свою собственную силу, чтобы справиться с возрождением злых богов или даже навсегда устранить эту угрозу. В противном случае, когда злые боги проснутся полностью, им не останется ничего другого, как в отчаянии ждать смерти.

Что ему нужно сделать сейчас, так это разрушить план Бога Чумы!

<http://tl.rulate.ru/book/95082/3605245>