

Глава 7. Карты души.

На ладони Дуаньму Хуая лежали восемь карт разной формы, они источали слабый свет и появились перед Дуаньму Хуаем.

[Улучшенный эксперимент (бронза)]

[Потребление: 0]

[Добавляет в руку улучшенную куклу]

[Плащ Мастера Марионеток (бронза)]

[Потребление: 1]

[Когда кукла выходит на поле битвы, добавляет в руку ещё две куклы]

[Кукольная хирургия (бронза)]

[Потребление: 1]

[Случайным образом добавляет 1 кукле в руке эффект +4/+0]

[Вера создателя (бронза)]

[Потребление: 1]

[Выберите куклу, улучшенную куклу и две из трёх карт, усиливающих атаку, и добавьте их в руку]

[Отбор лома (серебро)]

[Расход: 2]

[Добавляет в руку карты, которые были уничтожены в этой битве, но тратит случайную карту в руке]

[Кукольная комната (бронза)]

[Потребление: 3]

[Каждый раунд в руку добавляется дополнительная кукла]

[Отходы (бронза)]

[Потребление: 3]

[Атака: 1]

[Защита: 2]

[Добавляет куклу в руку во время входа/выхода на поле боя]

[Кукла-Девушка. Эгида (Легенда)]

[Расход: 6]

[Атака: 5]

[Защита: 5]

[Каждый раз, когда сливается с куклой, может вызвать куклу на поле битвы и получить эффект +2/+0]

[Если количество кукол, объединённых с этой картой, равно 1, на поле боя будет вызвана «Кукла Эгида. Ллойд»]

[Если карт более 3, две карты автоматически эволюционируют]

[Почему люди любят людей? Почему люди ненавидят людей? Ответ должен быть где-то в этом мире]

[Миссия «Наследие Мастера Марионеток» завершена]

[Оценка задачи: неожиданно]

[Награда: Карта души +6, Экстра +2]

[Активирована последующая миссия «Сердце куклы»]

[Цель миссии: путешествовать с девушкой-куклой Эгидой и указать ей будущий путь]

[Награда за задание: Наследие Мастера Марионеток]

[Текущий прогресс: 1/5]

"Вот как".

Прочитав карты души и описание миссии, Дуаньму Хуай кивнул. Карты души — это символы материи во фрагментированном осколке реального мира. Когда вы используете свою духовную энергию для активации этих карт, вы можете получить способности и использовать их в реальном мире.

Но качество подаренной ему первой партии карт было невысоким. По качеству карты делились на бронзовые, серебряные, золотые и легендарные. Среди данных ему карт все они были бронзовые, а серебряная была только одна. Что касается [Куклы. Эгида], хотя это и легенда, это карта, обозначенная в режиме истории. Причина понятна, если посмотреть на миссию [Сердце девушки-марионетки]. Очевидно, что кукловод, вероятно, тоже беспокоился, что он заберёт вещи, не собираясь выполнять данное ему обещание, поэтому использовал этот метод, чтобы ограничить его. Пока он сможет путешествовать с Эгидой, как и было обещано, брать её с собой, чтобы посмотреть мир, и позволять Эгиде постепенно понять своё собственное существование и значение, тогда его прогресс будет улучшаться и будут получены другие части наследия мастера марионеток.

По поводу расхода.....

Как упоминалось ранее, псайкеры, использующие слишком много заклинаний, вызывают подпространственные аномалии. Значение потребления основано на этом. Текущий верхний предел Дуаньму Хуая составляет 100, а потребление карты [Кукла Девушка.Эгида] составляет 6, что означает, что когда Дуаньму Хуай вызывает Эгидаа, он увеличивает потребление на 60% и, соответственно, жар псионической энергии. Согласно стандартам перегрева подпространства, в пределах 40% - это в пределах нормы, 40%-80% - это перегрев, и будут возникать различные аномалии подпространства.100%... тогда вам предстоит проверить, что за демон-БОСС появится перед вами?

Таким образом, если Дуаньму Хуай напрямую вызовет Эгиду, то его подпространственное тепло будет находиться на уровне перегрева 60%, что эквивалентно ходячему стихийному бедствию. Куда бы он ни пошёл, будут возникать подпространственные аномалии - такое действительно случалось раньше. Игрок, использующий этот метод, может стать гуманоидной ядерной бомбой.

Но, к счастью, он Странник Душ и... у него есть доспехи Архонта!

Хмф!

Дуаньму Хуай энергично взмахнул рукой, убрал несколько карт, а затем увидел, что расход [Куклы. Эгида] мгновенно изменился с 6 до 3, сократившись вдвое!

Да, это самое крутое в Доспехах Архонта: хоть они и не умеют телепортироваться и не обладают сильными защитными возможностями, но способны сократить расход всех карт душ вдвое!

Вполовину!

Вы должны знать, что расход карт души не имеет такого скупого расчёта, как десятичные знаки. Другими словами, если расход карты равен 3, то Доспех Архонта может уменьшить его напрямую до 1, а не 1,5. Что касается карт стоимостью 1, то их можно напрямую уменьшить до 0!

Это также означает, что стоимость трёх карт: «Хирургия марионеток», «Плащ кукловода» и «Вера создателя» уменьшена с 1 до 0, а стоимость трёх карт «Отбор лома», «Кукольная комната» и «Отходы» уменьшена до 1, а [Кукла.Эгида] упала до 3.

Среди этих карт стоимость самой призванной куклы равна 0, а стоимость улучшенной куклы равна 1, но при подавлении брони она также становится 0. Хотя эти карты [Куклы] имеют свойство автоматически уничтожаться после битвы, пока они находятся на поле битвы, нет необходимости расходовать боевую мощь!

Хоть качество и не высокое, но и количество ужасает!

Хотя сила атаки [Куклы] равна всего 1, а сила атаки [Улучшенной Куклы] — всего 3, эти 3 — это не просто 3 очка урона, а количество уровней врагов, которые они могут уничтожить!

Фактически в карте души 1 очко атаки означает, что она может уничтожить врага в пределах 10 уровней, а 2 очка атаки означают, что допустимый противник находится в пределах 20 уровней. Аналогичным образом, их защита показывает, сколько уровней вражеских атак они могут выдержать.

Текущий уровень Дуаньму Хуая — всего лишь Судья уровня 10. Что касается силы атаки — ну, он определённо сильнее куклы, но в то же время он определённо не противник Эгиде. Ведь атака и защита Эгиды — 5, а после усиления и пробуждения 7, а это значит, что она может сражаться насмерть с врагами 70 уровня.

Атака и защита [Куклы] равна 1, но после слияния карт с Эгидой их атака может быть увеличена до 2, а это значит, что они могут уничтожать врагов до 20 уровня. Это также означает, что у Дуаньму Хуая теперь есть армия, которая может атаковать врагов 20-го уровня!

И практически нулевой расход!

Это всего лишь планета для новичков. По опыту Дуаньму Хуая, самый сильный человек здесь не может превышать максимум 40 уровень, а уровень 20 уже считается основным.

«Конечно, ранняя стадия Старнника Душ такая захватывающая...»

Спланировав весь процесс, Дуаньму Хуай внезапно почувствовал себя очень счастливым. До путешествия во времени он не понимал цели навыка [Резонанс души] до 30-го уровня. Все его враги на тот момент были 30-го и 40-го уровня. Карты уровней больше не могут нанести достаточный урон врагам, поэтому Дуаньму Хуай задумался: если бы он получил такой набор карт душ, когда был на 10 уровне, не было бы здорово поднимать уровень, подавляя монстров превосходящей силой?

Как круто для игрока 10-го уровня пройти подземелье 20-го уровня!

Теперь, кажется, у меня наконец-то появился шанс осуществить свою заветную мечту.

Подумав об этом, Дуаньму Хуай поднял голову и посмотрел вдаль, в его глазах мелькнул холодный взгляд.

Дальше, давайте посмотрим, сколько опыта вы можете мне принести!

После этого Дуаньму Хуай снова сделал круг. Через двадцать минут он снова вернулся на то же место. В это время Алиса сидела на камне, тупо глядя в небо перед собой.

После того, как она очистила своё тело от грязи, истинное лицо Алисы, наконец, предстало перед Дуаньму Хуай. До этого в глазах Дуаньму Хуай Алиса была просто грязной, тёмной и вонючей девушкой. Но, счистив грязь и кровь со своего тела, девушка показала свою прекрасную сторону.

У неё гладкие, атласные светлые волосы, которые можно было бы использовать в рекламе шампуня, миниатюрное и милое личико, нежные, немного деликатные черты лица и пара больших голубых глаз. Она выглядит как молодая леди.

К сожалению, порванная одежда, которую она носила, несколько компенсировала это чувство.

- Ах, Лорд Чёрный Рыцарь, - возможно, после принятия ванны Алиса почувствовала себя намного лучше. Когда она увидела приближающегося Дуаньму Хуая, она быстро встала и послушно поклонилась Дуаньму Хуаю.

— М-м, как дела? С тобой всё в порядке?

Взгляд Дуаньму Хуая скользнул по красным кругам под глазами Алисы — она всё равно не могла видеть сквозь шлем.

- Всё в порядке, - Алиса смущенно опустила голову, затем на мгновение заколебалась и снова посмотрела на Дуаньму Хуай.

- Лорд Чёрный Рыцарь, что нам делать дальше?

- Мы больше не будем убегать.

- Почему?

Алиса была потрясена, когда услышала ответ Дуаньму Хуай:

— Не убегаем?

- Правильно. Мы всё равно не можем убежать, так что мы можем просто подождать их здесь, а затем убить всех этих ублюдков!

С картами души Дуаньму Хуай не слаб. С его собственной силой и картами души нет проблем справиться с преследователями верующих злого бога. Далее, это зависит от того, какую жертву готовы принести эти верующие злого бога.

«.....»

Услышав ответ Дуаньму Хуай, Алиса немного забеспокоилась, но вскоре, похоже, поняла и сильно сжала кулаки:

- Я, я понимаю, Лорд Чёрный Рыцарь, раз уж вы так сказали, то давайте сделаем это... Но у меня есть просьба...

- Какая просьба?

- Если.....

В этот момент, Алиса, казалось, немного заколебалась, но всё же приняла решение:

- Если вы действительно не сможете их остановить, то, пожалуйста, убейте меня!

- А?

Услышав это, Дуаньму Хуай не мог не взглянуть на Алису с озадаченным видом:

- Убить тебя?

- Верно, чего бы от меня ни хотели эти верующие в злых богов, это определённо нехорошо! Если я попаду в их руки, меня не только будут пытаться, но я могу даже подвергнуться опасности других людей, так что... если всё действительно дойдёт до этого, Лорд Чёрный Рыцарь, вы можете убить меня, а затем сбежать сами.

Говоря это, Алиса снова опустила голову:

- Но... я надеюсь, мистер Чёрный рыцарь, вы сможете быть нежным и не причините слишком много боли...

Интересная малышка.

Глядя на Алису, которая опустила голову, Дуаньму Хуай слегка улыбнулся, а затем протянул руку и коснулся головы Алисы:

- Не волнуйся, кто бы ни пришёл, я защищу тебя.

<http://tl.rulate.ru/book/95082/3304842>