

## Глава 4. Резонанс души.

- Аааааааа!!!!

Верующий в злого бога издал громкий крик и бросился вперед с копьём в руке, но не успел он пройти и полпути, как тяжёлый молот со свистом пронёсся по воздуху, отбросив его, как мячик для гольфа.

- Третья поисковая группа... наконец-то избавились от них, - опустив боевой молот, Дуаньму Хуай издал вздох. Всё это время их преследуют последователи злых богов, и теперь он убил уже третью команду. Следует сказать, что эти верующие в злых богов действительно раздражают, но они принесли много опыта.

— Простите, а для чего именно мы здесь? - следуя за Дуаньму Хуаем, с тревогой спросила Алиса, потому что лорд чёрный рыцарь после предыдущего странного вопроса направился к этим развалинам...

— Ты узнаешь, когда придёт время.

Уничтожив ещё одну команду злых верующих в богов, Дуаньму Хуай, наконец, получил нужную ему информацию.

[Уровень повышен до 10]

[Выбор ветки специализации - супер солдат, техножрец, псайкер]

Вот оно!

Увидев это, Дуаньму Хуай взволнованно расширил глаза, это то, чего он хотел!

Три ветви специализации профессии судьи соответствуют разным способностям. Излишне говорить, что суперсолдаты в основном предназначены для усиления атакующих и защитных возможностей ближнего боя, что относится к категории МТ плюс ДД.

Техножрецы какие-то странные, они могут производить свои технологические продукты для сражений, то есть такие штуки, как дроны и автоматические турели, которые выглядят очень технологично. Но в то же время они также обладают способностью защищать и лечить. Можно сказать, что, строго говоря, техножрец больше похож на слияние призыватель + священник технологического отдела, а также именно их профессиональная ветка специализации развивается быстрее всего на ранней стадии.

Единственным недостатком является то, что для производства механических легионов

требуются ресурсы.

Наконец, есть псайкеры.

Их можно рассматривать как профессию, похожую на профессию мага, он может выдавать дальний урон и вести ближний бой, и выглядит очень разносторонним. На самом деле сила довольно велика, но... У псайкеров тоже есть свои слабости.

Это подпространственный кризис.

Согласно настройкам Звёздного Моря OL, в этом мире есть уникальное многомерное пространство, называемое подпространством. Это загадочный многомерный мир. В этом мире находятся проекции души всех вещей. Он подобен тени реального мира. Пока вещь существует в мире, она оставляет проекционный след своего существования в подпространстве. И псайкеры используют всевозможные заклинания, черпая энергию из подпространства, но... с этим есть проблема.

В подпространстве скрывается бесчисленное количество демонов. Когда псайкеры черпают свою силу для произнесения заклинаний, их души проецируются в глаза демонов Варпа, яркие, как пылающий огонь. И эти демоны тоже устремляются к проекции души псайкера, как мотыльки на пламя.

Поэтому, если псайкер использует магию слишком долго, это вызовет кризис подпространственной эрозии. В это время не только возникнут разные странные проблемы, но даже демоны высокого уровня могут прийти напрямую и горячо пригласить вас стать одним из их... По сути, в такое время большинство псайкеров просто не имеют права отказаться.

В любом случае, они не могут убежать, даже если откажутся.

По этой причине игроки также ненавидят объединяться с псайкерами, особенно новичками, потому что многие люди просто прочитали введение псайкеров и подумали, что это круто и весело, поэтому они выбрали эту профессию. Затем, когда вы формируете команду, ваши компаньоны летят в тартарары.

Просто подумайте, когда вы открываете БОССа на пятерых, псайкеры в вашей команде вдруг получают предупреждение, что их психическая сила перегрета и подпространство в хаотическом состоянии, а потом наваливается куча дебаффов типа отравления, замедления, пробития защиты на всю команду, в то время, наверное, люди даже хотели умереть.

Не говоря уже об обычных проблемах, псайкер может быть развращён демонами и станет ужасающим врагом, а затем... победа или поражение – обычное дело в военных делах, герои, пожалуйста, начните сначала.

Так что на ранней стадии псайкерам очень тяжело формировать команду для зачистки подземелий, потому что они должны следить за тем, чтобы у них одновременно был достаточный уровень полезности, и они также должны следить за тем, чтобы они не перегревались, избегая подпространственного кризиса, иначе их назовут раком команды, обругают и даже напрямую выгонят.

Поэтому псайкеры поначалу были очень непопулярны и даже высмеивались игроками. Наконец-то, есть игра, где маг не дедушка, а внук.

Из-за этого вначале псайкеры считались многими игроками самой сложной профессией, и никто не хотел ею заниматься. Что касается тех, кто выбирал их... Другого пути нет, пришлось потратить определённую сумму денег, чтобы удалить персонажа и начать сначала.

В конце концов, настройка Звёздного Моря OL заключается в том, что только игроки, прошедшие основную сюжетную линию, имеют право открыть новую небольшую учётную запись для получения дополнительных реликвий, или же они могут только заплатить за удаление учётной записи и начать заново... ММР, это действительно сломанная игра, которая требует денег.

Но после этого кто-то вскоре обнаружил настоящий способ игры в псайкеров. В то время большинство игроков были удивлены, обнаружив, что дедушка всё ещё ваш дедушка... и те игроки, которые потратили деньги, чтобы удалить свою учётную запись и начать всё сначала, страдали даже больше призрачного плача и волчьего воя, полные бесконечного сожаления.

Дуаньму Хуай был тем, кто открыл для себя этот способ игры в то время. На самом деле, он бил себя в грудь в то время, бесконечно сожалел об этом. Если бы он знал об этом способе игры раньше, он не был бы таким несчастным ...

Честно говоря, с тех пор у Дуаньму Хуая всегда была мысль, то есть, если всё можно сделать заново, с его собственным открытием и стратегией, сможет ли он создать более сильного персонажа, чем в игре...

Конечно, лекарства от сожаления в мире нет... Но разве его сейчас нет?

«Выбираю псайкера», - Дуаньму Хуай решительно выбрал.

[Игрок получил специализацию псайкера... Пожалуйста, выберите основной навык]

[Странник Эфира Странник] [Странник Небес] [Странник Душ]

"Странник душ".

□...Игрок получает ядро Странника душ□

[Игрок приобретает особый навык... Резонанс души]

[Силовая броня Правосудия заменена режимом подпространства]

В следующий момент толстая чёрная броня на теле Дуаньму Хуая вспыхнула тёмно-фиолетовым сиянием и начала постепенно менять свою форму. Хотя общий цвет по-прежнему чёрный, края превратились в золотые, в то же время ящик для оборудования за ним, который выглядел чрезвычайно громоздким, также превратился в роскошный и изысканный золотой ореол.

Увидев эту сцену, Алиса рядом с ним тоже расширила глаза от удивления и шокированно посмотрела на чёрного рыцаря рядом с ней.

В то же время Дуаньму Хуай снова открыл строку состояния персонажа.

[Маленький молоток расколел твой череп]

[Профессия: Инквизитор (LV10)] [Специализация: Странник Душ] [Подпространственный накал — потребление 50%]

[Сила: 12] [Ближний бой +6] [[Боевая подготовка космических воинов 5ур.] [Материальная дислокация] [Атака слабости]

[Ловкость: 4] [Стрельба +0] [Усиление Сикарана LV1]

[Телосложение: 6] [Соппротивление +2] [Стандарт защиты со всех сторон LV2]

[Интеллект: 7] [Воля+2] [Тренировка боевого псайкера 2ур.] [Резонанс души (особый навык)]

[Восприятие: 8] [Обнаружение +4] [Тактика нападения стороны Правосудия ур. 3]

[Обаяние: 1 (заблокировано)] [Контакт -3] [Устрашение LV2]

Многие игроки не выбирали Странника Душ, когда играли за псайкеров, по причине того, что спецэффект подпространственной брони слишком низок — подпространственная броня может снизить потребление тепла подпространством на 50%. Кроме этого, у него нет ни телепортации, как у эфирной брони, ни защитной способности, как у небесной брони. Для многих игроков это очень невыгодная модификация брони.

Однако самым сильным является основной навык...

Дуаньму Хуай протянул руку и нажал на [Резонанс души] Вскоре открылись системные инструкции.

[Резонанс души: вы можете почувствовать долгую историю, силу души, могучую силу вершины мира, и всё это может быть использовано вами]

В одном предложении ничего толком не объяснено.

На самом деле, это было ещё до его трансмиграции. В самом начале все игроки, включая Дуаньму Хуая, были в недоумении от этого навыка [Резонанс души] и не понимали, что он означает. Другие умения хотя бы имеют краткое пояснение, чтобы игрок мог понять, является ли умение поддержкой, атакой или защитой или ещё чем-то, только вот это умение [Резонанс Души] действительно непонятное.

Игроки также пытались использовать этот навык на других вещах, таких как NPC, боссы и снаряжение. Они пробовали всё, что могли представить, но это никак не сработало.

В самом начале игроки думали, что это ошибка в игре, и официальный представитель Звёздного Моря OL не обнаружил её, и размещали отчеты на форуме, но официальный представитель Звёздного Моря OL ответил: «Все функции в норме, бага нет».

То есть [Резонанс души] действительно эффективен, но игроки ещё не обнаружили его эффект.

На самом деле, этот навык не только эффективен, но и очень силён.

И его настоящая сила скрыта в руинах!

Дуаньму Хуай отвёл взгляд, посмотрел на полуразрушенные руины перед собой, и выражение его лица стало серьёзным.

Далее, ключевой момент!

<http://tl.rulate.ru/book/95082/3230437>