

В это время все игроки, смотревшие шоу, были ошеломлены, когда увидели этих монстров из незера, несущихся к ним.

Они так долго смотрели шоу и раньше не чувствовали никакой опасности.

В результате некоторые игроки стали еще более смелыми и очень близко подошли к Повелителю Ужаса.

И ни Повелитель Ужаса, ни Сущность 303 не собирались нападать на игроков раньше.

Итак, игроки ослабили бдительность.

Но в этот момент эти монстры все атаковали, немедленно застав игроков врасплох!

К счастью, эти игроки больше не безоружны. Многие игроки носят железные доспехи и обнажают мечи в руках.

Хотя эти монстры происходят из незера, многие игроки никогда их не видели.

Но они не собирались отступать.

Некоторое время монстры и игроки боролись друг с другом.

После некоторого времени игроки обнаружили, что эти монстры намного сильнее обычных монстров!

И после того, как эти монстры будут убиты, как только вокруг них образуется черный туман, они воскреснут снова!

"Что происходит?! Почему ты не можешь умереть?!"

"На моей стороне то же самое!! Очевидно, что он был убит, но он был немедленно воскрешен!!"

"Может ли быть так, что Повелитель Ужаса может вернуть их к жизни?!"

"Черт... почему эти монстры такие сильные?! Отличаются ли они от тех, с которыми я сталкивался в нижнем мире раньше?!"

Монстры становятся все сильнее и они неоднократно воскрешались.

Сражавшиеся игроки теряли позиции.

Это также сделало игроков еще более напуганными.

И чем больше боятся игроки, тем сильнее будет повелитель страха, и тем сильнее будут эти монстры!

Это похоже на бесконечный цикл!

И после того, как король демонов страха убил сущность 303, в последний момент он также впитал страх от сущности 303.

Страх кровожадного монстра намного сильнее, чем страх десятков миллионов игроков.

Это также значительно увеличило силу Повелителя Ужаса!

Пока распространяется страх, монстры, которыми он управляет, всегда могут полагаться на силу страха, чтобы воскреснуть и стать сильнее!

Игроки, естественно, не знают, что они сами являются источником силы Повелителя Ужасных Демонов.

Звуки боя и крики распространились по всему полю боя.

Куда бы ни направлялась армия Повелителя Ужаса, везде были трупы игроков.

И армия монстров повелителя ужаса увеличилась в количестве, а не уменьшилась.

Чем больше поглощено страха, тем больше армии монстров может контролировать Повелитель Ужаса.

".....Повелитель ужаса командует армией нежити!!!"

"Чего он хочет?! Хочет ли он захватить наш мир?!"

"Глядя на тенденцию.... должно быть..."

"Черт возьми, только одна сущность 303 была отослана прочь, а теперь еще этот Повелитель Ужаса здесь!"

"Почему кажется, что он становится сильнее?!!"

"Он убил Сущность 303, вот почему он стал сильнее?! Это похоже на то, как мы убивали Сущность 303 раньше, разве мы не активировали мод для извлечения меча!"

"Черт возьми! Если бы я знал, что это так, я бы оторвал себе голову!!"

"Сущность 303 раньше была в порядке, но она просто убивала, куда бы ни пошла, эта битва ужасного короля демонов, это захватит весь мир?!"

"И эти монстры не боятся солнца... Они также могут передвигаться в дневное время..."

"Черт возьми! Что теперь?!"

"Хиробрин!! Ты выйдешь и позаботишься об этом?!! Победи этого повелителя ужаса!!!"

На данный момент игроки уже определили, что Сущность 303 была убита Повелителем Ужаса.

И они также чувствовали, что возросшая сила Повелителя Ужаса была вызвана убийством Сущности 303.

И, глядя на битву Короля Демонов Ужаса, было очевидно, что им руководила агрессия!

Если это так, то это определенно станет катастрофой для игроков.

Многие праздные игроки просто нашли бы место для установки спичечного коробка и считали бы его своим домом.

У них нет высоких городских стен Великой Гильдии, и у них нет игроков, которые могли бы помочь проверить окружающую обстановку в плане безопасности.

Если будет сказано, что страшный король демонов ведет войска для вторжения и грабежа, то многие игроки определенно будут смещены.

Если говорят, что весь основной мир действительно уничтожен ужасным королем демонов, где должны быть игроки?!

Тревога, беспокойство и страх заполнили умы игроков, которые только что пережили битву.

Мировой канал и форумы полны дискуссий о Повелителе Ужаса.

"Почему Повелитель Ужасов становится все сильнее и сильнее, а радиус действия его армии монстров кажется намного больше!"

"Может ли быть так, что он такой же, как ОН, и наше убийство сделает его сильнее?!!"

"Я действительно не могу сказать! В тот день, когда он сражался с сущностью 303, по крайней мере, он убил более 20 игроков?!"

"И он управлял своим легионом, чтобы расширять территорию! По сути, все места, которые он проходил, были завоеваны! Обороняются только те великие гильдии, у которых есть стены.

"Какой смысл охранять?! Это не то же самое, что быть окруженным в гарнизоне и не иметь возможности выбраться..."

"Если бы он действительно полагался на убийство игроков, чтобы стать сильнее, разве он не конкурировал бы с НИМ за бизнес... ЕМУ все равно?!"

"Все дела выходят наружу..."

"Невозможно, чтобы ОН не знал о его существовании, верно? Даже Сущность 303 заметила..."

"Верно, разве ОН раньше не заметил Королеву Энда?"

"Э.. это факт, ОН почувствовал Повелителя Ужаса, но не осмеливается выйти?!"

"Шипение... можно ли сказать, что Повелитель Ужаса лучше Хиробрина?!!"

"У них обоих одинаковые способности, и первое появление Повелителя Ужаса намного сильнее ЕГО..."

"Может быть, ОН младший брат Повелителя Ужаса...?!"

Сила Повелителя Ужаса неоспорима, и он также быстро расширяет свою армию монстров.

В глазах игроков амбиции Повелителя Ужаса должны быть намного больше, чем у НЕГО.

В конце концов, Хиробрин существует так долго, и он не говорил, что хочет вторгнуться на территории игроков.

И как только этот ужасный король демонов появился на сцене, он привел большое количество

монстров из нижних миров и начал свое собственное путешествие резни.

Более того, у НЕГО и Повелителя Ужаса тоже много общего.

ОН может управлять монстрами, как и Повелитель Ужаса.

Более того, монстры, контролируемые Королем Демонов Ужаса, все еще являются монстрами из незера, и эти монстры кажутся намного сильнее монстров в основном мире.

ОН может управлять обсидианом, а повелитель ужаса, похоже, способен управлять обсидианом.

Иначе, почему он вызвал так много обсидиановых порталов из воздуха?

И единственная разница между ними в том.

Монстры, контролируемые ИМ, не могут быть воскрешены из мертвых, но монстры, контролируемые Повелителем Ужаса, могут быть воскрешены из мертвых.

..... Попроси цветы... 0

И будет становиться все сильнее и сильнее.

Эти сходства заставили многих игроков строить догадки.

"Разве ОН не мог быть подчиненным Повелителя Ужаса?!"

"Это действительно возможно, у НЕГО также будет способность, которую будет иметь Повелитель Ужаса..."

"И ОН будет управлять обсидианом только после того, как тот вырастет, этот король демонов страха будет..."

"И монстры, которыми ОН управляет, похоже, не могут быть воскрешены, поэтому он очень осторожен в использовании войск ..."

"Шипение ... то есть, ОН на самом деле подчиненный Повелителя Ужаса, а затем пробрался в главный мир?!"

"Я действительно не уверен Король Ужасных Демонов не замечал этого раньше, но теперь

заметил, поэтому он пришел, чтобы вторгнуться на территорию ..."

"Похоже на то... Хотя ОН очень силен, я чувствую, что его амбиции не так велики, как у Повелителя Ужаса. Он действительно не похож на лидера..."

"Это имеет смысл, почему ОН не появился!"

"Так ОН прячется?!"

"Ни за что... Значит, ОН, которого мы так долго боялись, на самом деле маленький босс?!!"

Многие игроки начали размышлять по этому поводу, потому что ОН не появился.

И результат угадывания таков.

ОН младший брат Повелителя Ужаса, и он не хочет, чтобы им управлял Повелитель Ужаса пробирающийся в основной мир для развития.

В конце концов, это было обнаружено Королем Демонов Ужаса.

Так что теперь он прячется и не смеет выйти.

Следует сказать, что мозговая мощь игроков действительно велика.

Он даже выяснил, что ОН младший брат Повелителя Ужаса.

Но все это действительно совпадение.

И обсуждения среди игроков, несомненно, сильно увеличили силу Повелителя Ужаса.

Это также заставило их бояться еще больше.

Раньше они чувствовали, что ОН уже очень силен, но теперь пришел и ЕГО босс.

Игроки, естественно, боятся.

И методы этого ужасного короля демонов намного жестче, чем у НЕГО.

ЕМУ нужны только жизни игроков, но этому повелителю ужаса нужны не только жизни

игроков, но и земля, на которой они живут.

Бесчисленное множество игроков были смещены Повелителем Ужаса.

Весь главный мир окутан страхом независимо от дня или ночи.

И эти страхи, несомненно, сделали Короля Демонов Ужаса еще сильнее.

Но в данный момент Ли Юань, которого игроки называют младшим братом Повелителя Ужаса, не намерен вмешиваться в эти дела внешнего мира.

Во дворце Короля Демонов.

"Ты что, разыгрываешь меня?"

Ли Юань схватил Королеву Энда за воротник, не в силах скрыть гнев в своих глазах.

"Я... я ничего не знаю!"

Хотя Королева Энда, которую вот так держал Ли Юань, не хотела этого, она не осмеливалась смотреть Ли Юаню прямо в глаза.

Ли Юань отбросил Королеву Эндера, но из-за слишком большой силы в его руках Королеву Энда отбросило прямо в стену.

"Тогда скажи мне, куда они пошли?"

Женщина-убийца Ван Цян перенесла боль в руке и нахмурилась.

"Я действительно не знаю..... Я был с Эндер Драконом..."

Королева Энда была полна обид, она действительно ничего не знала.

"Если с ними что-нибудь случится, я убью мелочь!"

"Уходи!"