

Когда Ли Юань планировал постройку дворца.

Сущность 303 снова воскресла.

В настоящее время он находится во втором жизненном состоянии, и его сила намного улучшилась по сравнению с предыдущей.

Его жуткие красные глаза немного потемнели.

В его глазах больше убийственного дыхания, чем раньше!

В дополнение к убийственному дыханию, в его глазах больше мудрости, чем раньше.

Теперь он более чем в десять раз сильнее, чем был в своей первой жизни.

Когда он был жив, он был просто относительно мощным монстром, который мог летать и разжигать огонь.

Но теперь он уже не тот, что был раньше.

Он начал свою первую охоту с момента своего возрождения...

В это время игроки все еще погружены в радость охоты на сущность 303.

В конце концов, это убийство убивает двух зайцев одним выстрелом. Это не только придало игрокам уверенности в том, что они смогут убить дьявола, но и открыло их собственный мощный мод на оружие.

Но причина, по которой они так счастливы, также простительна.

В конце концов, мод искусства меча действительно является могущественным.

Прежде всего, атрибут извлечения меча сам по себе очень силен.

Даже самое базовое Вуминг Дао, которое может синтезировать каждый, обладает очень впечатляющими свойствами.

Он обладает высокой скоростью атаки и также может атаковать группу.

И это тоже легко исправить.

Даже самые простые мечи настолько могущественны, что не стоит и говорить о демонических мечах, которые нужны всем.

У многих демонических ножей есть своя SA, а SA эквивалентна мастерству владения ножом.

В принципе, СА ножа очень могущественна.

Следовательно, это также причина, по которой мод для рисования мечом так популярен в МК до 28.

Более того, не только сам меч обладает силой в моде искусства мечей.

Вместо этого, после открытия мода, меч может использовать различные действия для нанесения различных эффектов урона.

И в моде Искусство меча есть различные комбинации.

Потому что в оригинальном МК левую и правую кнопки мыши можно использовать после извлечения меча.

Например, комбинация щелчков левой кнопкой мыши предназначена для захвата монстра.

Щелкните правой кнопкой мыши два раза подряд, сделайте паузу, а затем щелкните правой кнопкой мыши еще раз, чтобы отбросить существ на небольшое расстояние.

После нажатия shift для блокировки монстра, нажмите и удерживайте W для создания, а затем щелкните правой кнопкой мыши, вы можете быстро нанести удар и атаковать.

Нажмите shift плюс s, а затем нажмите и удерживайте правую кнопку, он отскочит назад и получит атаку один раз.

Теперь эти базовые операции по извлечению мечей определенно будут сохранены.

Хотя эта игра теперь в голографическом режиме, эти операции больше не могут быть заменены мышью и клавиатурой.

Но должны быть другие способы.

И после того, как игра станет голографической, она не будет ограничена этими правилами и предписаниями.

В сочетании с обсуждениями исследований и разработок большинства игроков, возможно, будет разработано больше ходов.

Таким образом, это эквивалентно тому, что вся игра начала тяготеть к свободному бою.

И такого рода бесплатные сражения - это то, чего эта группа игроков хочет больше всего.

Потому что эти игроки в основном мастера игры, а все предыдущие игры были битвами с высокой свободой.

Они могут использовать свои навыки в соответствии со своими движениями, силой и другими факторами.

После перехода в эту игру каждый может рубить только мечами, что ограничивает силу игроков.

В конце концов, в игре есть ограничения на передвижение, и все одинаковы, когда сражаются с монстрами.

Но с модом искусства меча все по-другому.

Пространство для свободной игры игроков стало намного больше.

Это также позволяет этим высококлассным игрокам быстро увеличить отличие от обычных игроков.

Возьмем в качестве примера простую битву с монстрами, обычные игроки все еще бешено размахивают обнаженными мечами.

Но эксперт держит меч и использует различные навыки и операции, чтобы убить нескольких монстров одновременно, не получив урона.

Таким образом, разница отражена.

Сильные игроки быстро вырастут благодаря моду меча.

Таким образом, мод искусство меча имеет огромное преимущество для игроков.

Вот почему игроки чувствуют, что они сравнимы с Ли Юанем.

Более того, появление мода Искусства меча, несомненно, снова ускоряет лагерь игроков.

Для открытия мода в лагере игрока требуется определенное количество убийств.

Открытие мода искусства меча, несомненно, способствовало желанию игроков убивать монстров.

Потому что обновление многих мечей требует не только большого количества ресурсов, но и количества убийств мечами.

Раньше игроки убивали монстров ради ресурсов.

Но теперь, убивая монстров, чтобы добыть припасы, они также могут выполнить количество убийств, необходимое для улучшения меча.

Это, несомненно, способствовало желанию игроков убивать монстров.

И если игроки начнут убивать монстров, это, несомненно, ускорит рост их общего количества убийств.

Таким образом, они также могут ускорить открытие следующего мода.

Следовательно, это полезный мод для игроков.

Но для Ли Юаня это замкнутый круг.

Вы знаете, Ли Юань еще не открыл мод.

И Ли Юаню приходится покончить с собой, когда он запускает МОД, убийство этих видов, которые он приручил, не его рук дело.

Это действительно пиздец.

Вот почему Ли Юань хотел построить Дворец Короля демонов.

Таким образом, Ли Юаню не нужно проявлять инициативу, чтобы планировать, как собирать игроков и как их убивать.

Игроки проявят инициативу и доставят себя к его двери.

Ли Юань потратил много времени на строительство дворца.

Используемые материалы также роскошны, и даже использовано много алмазных блоков!

Но это также к счастью, что Ли Юань спланировал проект Маленький Красный Цветок раньше.

Именно благодаря проекту Маленький Красный Цветок Ли Юань может стать таким богатым.

Все эти материалы предоставлены Ли Юаню игроками со всего мира.

И Ли Юань отправил их обратно с маленькими красными цветочками один за другим.

Когда Ли Юань руководил работами, ему было скучно, поэтому он открыл системную информацию, чтобы проверить свои навыки.

По мере того, как приручается все больше и больше монстров, Ли Юань естественным образом приобретает все больше навыков.

Хотя каждый навык может быть разрушительным, когда он вырастет в конце, Ли Юаню все еще нужно сначала разобраться с последовательностью улучшений.

Сразу после того, как Ли Юань открыл системную информацию, он обнаружил, что в системной панели появился новый столбец.

□Сила веры: 805718□

Когда Ли Юань увидел силу веры, он был немного ошеломлен.

"Сила веры? Что это?!"

Ли Юань может быть уверен, что эта сила веры, должно быть, проявилась совсем недавно.

С сомнениями Ли Юань положил руки на послание силы веры.

[Вера игрока в вас перерастет в силу веры. □

□Страх, поклонение и другие эмоции станут силой веры□

[5 очков силы веры можно обменять на 1 очко убийства]

Когда Ли Юань увидел введение силы веры, он был немного ошеломлен.

"Это нормально?!"

Сила веры, с точки зрения непрофессионала, заключается в том, что пока игроки говорят о Ли Юане, Ли Юаню будет дана сила веры.

Не имеет значения, боятся ли игроки, удивлены или даже восхищаются Ли Юанем.

Пока у них есть чувства к Ли Юаню, он обретёт силу веры.

Потому что они верили в его существование.

Другими словами, если Ли Юань хочет обрести больше силы веры, ему нужно лучше понимать тему.

Например, в предыдущей резне, если бы в то время существовала сила веры, Ли Юань определенно заработал бы много денег.

Но еще не слишком поздно проявить эту силу веры.

В конце концов, дворец, который строит Ли Юань, скоро принесет ему много силы веры!

На самом деле, чего Ли Юань не осознавал, так это того, что сила веры появилась после появления 303.

После появления Сущности 303 игроки больше всего обсуждали, кто сильнее, ОН или Сущность 303.

В то время большинство игроков были на ЕГО стороне.

Вера игроков в ЕГО силу также родилась в то время.

Вот почему появляется сила веры.

Но после того, как Сущность 303 была убита игроками, страх игроков перед Ли Юанем больше не тот, что раньше.

Даже желая бросить вызов Ли Юаню, это сила веры, которая больше не выросла.

Однако Ли Юаню очень просто увеличить свою силу веры.

Появление силы веры, несомненно, ускорило развитие Ли Юаня.

В прошлом очки убийства можно было бы получить только убийством, но теперь ещё с помощью силы веры.

У Ли Юаня также есть больше возможностей.

И при убийстве вы все еще можете получить силу веры из страха, что можно рассматривать как убийство двух зайцев одним выстрелом.

Эта сила веры подобна компенсации за Ли Юаня.

Ли Юань обменял всю силу веры, которую он получил, на очки убийства.

Затем обновите мировой канал и форум до уровня 3.

Мировой канал и форумы 3-го уровня позволяют Ли Юаню выступать и размещать сообщения на мировом канале и форумах.

Таким образом, следующий план Ли Юаня может быть успешно реализован.

Примерно через три дня под руководством Ли Юаня дворец Короля демонов был наконец достроен.

Смотрю на великолепный передвижной дворец, спроектированный мной с сотнями механизмов.

Чувство гордости Ли Юаня нахлынуло спонтанно.

"С сегодняшнего дня и впредь это мой монах-глотатель золота".

В то же время.

Сплетня постепенно распространилась по Мировому каналу, различным форумам, включая союз игроков.

"Ты знаешь?"

"Говорят, что кто-то обнаружил логово Великого Короля Демонов Хиробрина!!"

"Что? Правда или ложь? Вы имеете в виду, что у Великого Короля демонов, который даже не может его сфотографировать, на самом деле есть логово?"

"Да, так говорят слухи, но я не знаю точно, откуда они взялись".

"Я слышал, что это огромный подземный дворец. Дворец окружен опасностями. Даже проходы под дворцом дьявола могут быть сделаны из алмазов..."

"Хисс, ты лжешь, такой экстравагантный?"

"Что это за роскошь? Это Великий Король демонов, существование которого пугает игроков по всему миру. Алмазы ничто в его глазах!"

Сейчас все в порядке, глядя на текущую ситуацию, возможно, проблем не так много.

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3813261>