

Как раз в тот момент, когда Ли Юань собирался собрать вещи и покинуть ад.

Внезапно его поднятая правая нога снова медленно опустилась назад.

Потому что есть место, где что-то кажется не совсем правильным.

Взгляд Ли Юаня постепенно остановился на магме вокруг него.

Там, кажется, есть маленький квадрат, который не совсем правильный.

Поскольку Ли Юань родился бок о бок со всем игровым миром, он будет довольно чувствителен ко всему здесь.

Когда будет обнаружена какая-либо аномалия, она будет доведена до его сведения.

С одной мыслью в голове он немедленно направился к маленькой площади, которая привлекла его внимание.

Существует очень распространенная ошибка пустоты.

Ли Юань почувствовал себя странно.

Он взглянул на другие адские камни и обнаружил, что этот адский камень, похоже, не имеет никаких отклонений или отличий.

"Нет, это все еще неправильно".

Ли Юань на мгновение заколебался, затем он разбил камень пустоты сквозняком, а затем заполнил маленький квадрат обычным камнем из своего рюкзака.

Затем он почувствовал себя еще более странно.

Когда в него кладут Обычный камень, это также вызывает у него то же странное чувство, что и адский камень только что.

Потому что он обнаружил, что странной вещью был не предыдущий кусок адской скалы, а это маленькое квадратное пространство."

Странно заполнять что-либо без раундов.

Ли Юань совершенно ясно дал понять, что он ошибка этого мира.

Он инстинктивно чувствовал, что в этом маленьком квадратном пространстве царит очень знакомая близость с ним самим.

Просто Ли Юань не знает, для чего можно использовать эту ошибку блока.

Будучи дружелюбным багом, с которым он столкнулся впервые в этом мире, Ли Юань не спешил уходить, наоборот.

Рядом с ним была небольшая платформа, и он сел.

Внимательно почувствуйте необычность этого пространства.

Я не знаю, сколько времени это заняло, по крайней мере, один или два часа спустя, когда Ли Юань снова встал, но безуспешно.

"Я все еще не знаю, что, черт возьми, представляет собой пространство на этой маленькой площади".

Однако, полагаясь на близость этих двух часов, Ли Юань был совершенно уверен, что где бы он ни был, он сможет ее найти.

Именно из-за этого он больше не решает продолжать тратить время впустую, а готовится вернуться на землю.

Но прямо сейчас.

"Ха!!"

Восклицание не могло удержаться от вздоха изо рта Ли Юаня.

Окружающая местность все еще была лавовым адом, где он только что был.

Очевидно, что это темный подземный ход, который неизвестно куда ведет.

"Подожди!! Сверхъестественное событие??"

Рао в том, что Ли Юань раньше пугал других из-за своих атрибутов, но в этот момент он был ошеломлен этим маленьким камнем.

"Там, где я нахожусь, все изменилось?"

"Когда это случилось, почему я ничего не заметил!"

Сердце бешено колотится.

Это открытие удивило Ли Юаня больше, чем покорение иссушителя.

Так что он просто не пошел.

Продолжение истощает энергию в этом маленьком квадратном пространстве.

После более чем десяти скучных часов Ли Юань снова почувствовал покалывание в голове.

Потому что только что, сам того не осознавая, сцена вокруг него снова изменилась.

Он превратился в огромную пещеру, через которую проходили грунтовые воды.

Ли Юань встал и тщательно определил координаты здесь.

Боюсь, это место очень, очень далеко от магмы, где я был раньше.

У него в голове возникла смелая догадка.

Это предположение, но Ли Юань почти на 100% уверен, что это пространство - ошибка.

Примерно каждые десять часов она случайным образом появляется в любом месте по мере обновления игровых данных.

Если Запретная башня, которую я собирался построить только что, является аномалией данных, вызванной переполнением данных.

Тогда причина, по которой это маленькое квадратное пространство вызывает у меня чувство знакомства, вероятно, в том, что это ошибка игры, которая родилась почти в то же время, что и я.

Еще одна маленькая ошибка, которая случайным образом перемещается по всему миру!

Предполагая, что Ли Юань не был самой ошибкой, он вообще не заметил бы аномалию в этом

маленьком квадратном пространстве.

"Так сказать....."

Мысли быстро промелькнули в голове Ли Юаня.

План, который я составил ранее, теперь, похоже, нуждается в серьезной корректировке.

Изначально он хотел построить несколько Запретных башен, чтобы защитить монстров, которые следовали за ним.

Но теперь есть это место с багом, которое автоматически обновляет местоположение каждые десять часов.

Тогда нет необходимости в такой безвкусной вещи, как Запретная Башня.

С этой ошибкой.

Ли Юань может даже напрямую использовать это забуганное пространство в качестве основы.

Постройте огромный дворец демонов под землей.

Этот дворец дьявола станет более загадочным, чем он сам, и он будет случайным образом обновляться в любом месте этого мира каждые десять часов или около того в зависимости от положения блока ошибок.

"Подожди! Означает ли это..."

После того, как родилась эта классная идея, Ли Юань немного пораскинул мозгами.

Обнаружен еще один четкий путь к "обогащению".

То есть, полагаясь на опыт старого игрока Мас в его предыдущей жизни в течение многих лет, если вокруг этого огромного дворца дьявола бесчисленное множество проходов, и в каждом проходе будут различные опасные машины.

Безопасность дворца этого короля демонов будет значительно улучшена.

В то же время разложите ненужный мусор в разных местах на дороге, а затем выпустите ветер.

Говорят, что у дьявола есть дворец, полный сокровищ, бесчисленных материалов и богатств.

Пока вы проходите испытание дьяволом, вы можете получить огромные припасы и богатство.

Таким образом, сотни миллионов игроков по всему миру вполне могут преследовать его.

В сочетании со всевозможными опасными органами вокруг дворца дьявола, это не только его собственная резиденция, но и огромная мясорубка.

В каждый момент будет большое количество игроков, которых соблазняет богатство и которые хотят найти следы дворца дьявола.

Как только игрок обнаружит дворец, там неизбежно появится большое количество искателей приключений.

Пока они умирают здесь, они также будут приносить ему огромное количество очков убийств.

Таким образом, Ли Юаню не нужно регулярно убивать сотни тысяч игроков. Как только кто-нибудь найдет дворец короля дьяволов, сотни тысяч игроков устремятся туда в течение нескольких часов!

Чем больше он думал об этом, тем больше Ли Юань чувствовал, что этот метод абсолютно осуществим.

"Нет, что, если есть игроки, которые не следуют заданному ими маршруту и роют туннель прямо сверху, чтобы попасть во дворец..."

Вскоре Ли Юань начал задумываться о практических проблемах.

"Нет, вы можете настроить переполнение данных, аналогичное Запретной башне над и под дворцом, так что, если кто-то не последует предупреждению дьявола, он навсегда застрянет. Пока один или два игрока пытаются проиграть деньги, другие игроки, естественно, умрут. Будет послушно ходить по дорогам и механизмам, которые я спроектировал..."

Он долго и тщательно обдумывал это.

Я чувствую, что идея Дворца Короля демонов полезна и безвредна.

Когда Ли Юань взволнованно думал об этих вещах и вопросах, все монстры, следовавшие за ним, выглядели пустыми.

Ли Юань может подумать, что причина всех этих странностей кроется в этом ящике с багом.

Но эти монстры были неожиданными.

И Ли Юань ничего им не объяснил.

Он напрямую призвал капитана разбойника на свою сторону.

Ему не нужно знать принцип работы этого маленького квадрата.

Ему нужно только использовать это квадратное пространство в качестве центральной оси, чтобы построить огромный дворец.

Как и дворец дьявола, золотые блоки, блоки из лазурита и даже алмазные блоки, эти материалы, которые новые игроки считают драгоценными, являются всего лишь основными материалами для строительства.

Из-за краха документа о праве собственности только что, Ли Юань не боится, что эти недобросовестные игроки разрушат его дворец или выкопают материалы.

Роскошно! Великолепно! И поставляется с различными механизмами!

Дворец ужасов, который может телепортироваться целиком в любое время!

Есть ли что-нибудь более подходящее для моей личности Короля демонов, чем эта ошибка!

Ли Юань сделал то, что он сказал.

Сначала он вспомнил в уме бесчисленные механизмы из красного камня.

Эти машины разрабатывались бесчисленными игроками МК в предыдущей жизни более десяти лет. Кроме того, дворец неразрушим, то есть, если Ли Юань не закроет эти органы, решения вообще не будет!

Не говоря уже о том, что в таком опасном месте монстры будут продолжать обновляться.

Это станет самой страшной мясорубкой для игроков по всему миру.

Она также продолжит приносить ему очки убийств.

В противном случае, если бы вы всегда управляли монстрами, отправляющимися убивать город, разве вы не были бы такой же машиной для убийства, как тот идиот 303?

Прошло целых десять часов.

Ли Юань уже продумал дизайн всего дворца и расположение механизмов.

Если бы капитан разбойник немедленно призвал иладжеров построить дворец с большим количеством ресурсов, материалов и монстров, накапливаемых день и ночь, это, вероятно, заняло бы меньше трех дней.

Этот дворец дьявола, который повергнет игроков по всему миру в отчаяние и шок, будет выпущен.

Чем больше Ли Юань думал об этом, тем больше он волновался, и он едва мог дождаться того дня, когда дворец будет достроен.

Пять часов спустя.

Ли Юань наконец-то все объяснил капитану разбойнику.

К счастью, капитан разбойник обладает более высоким сознанием, чем другие монстры, и более чувствителен к зданиям.

В противном случае Ли Юань, вероятно, не смог бы понять, даже если бы говорил несколько дней.

Затем все, что нужно сделать разбойнику, это призвать илладжеров и терроризировать жителей деревни, чтобы достроить Дворец Короля демонов.

А у Ли Юаня есть более важные дела, то есть обновить мировой канал и форум до ремонта дворца.

Таким образом, он может манипулировать речью.

итак.

В пустой деревне.

Группа языков пламени постепенно сгущалась в воздухе.

За ней следуют две группы, три группы.

Затем постепенно появился белый призрак.

Спустя целых три часа Дао Уайт постепенно заподозрил неладное.

Внезапно!

Пара кроваво-красных глаз, знакомых игрокам по всему миру, снова открылась.

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3813260>