

После резни Ли Юань пришел в подземную пещеру в тёмном лесу.

Одноглазый со Сломанной рукой, Ведьма и капитан разбойник окружили Ли Юаня, когда увидели, что тот падает.

Увидев это, Ли Юань с улыбкой похвалил.

"Первое задание меня не разочаровало, все справились хорошо".

Монстры также были очень рады услышать похвалу Ли Юаня.

Только скелет, Крипер и Слизняк выглядели угрюмыми.

Увидев это, Ли Юань рассмеялся.

"Вы трое тоже великолепны, и вы проделали хорошую работу по охране дома!"

Хотя Скелет, Крипер и Слизняк пробудили сознание, они не настолько умны, поэтому, естественно, не понимают уклончивых слов Ли Юаня.

Они только почувствовали, что Ли Юань хвалит их, и все они, наконец, стали счастливы.

Успокоив этих маленьких парней, Ли Юань открыл системный магазин.

Увидев убойную стоимость более 300 000 долларов, Ли Юань был вне себя от радости.

Изначально Ли Юань планировал это событие, просто желая заработать 150 000 очков убийств, чтобы улучшить свой аватар и навыки управления аватаром.

Но на этот раз он не ожидал заработать больше очков убийств, чем в прошлый раз.

Без дальнейших церемоний Ли Юань напрямую повысил аватар до 3 уровня.

После того, как аватар повышен до третьего уровня, ограничение на использование навыков для вычета крови снимается, а верхний предел аватара увеличивается до 10.

Таким образом, Ли Юань может выпустить десять клонов в будущем.

Затем Ли Юань потратил еще 150 000 очков убийств, чтобы повысить контроль над клонами до

третьего уровня.

Если контроль над аватаром повышен до двух уровней, можно получить один навык тела.

Если вы достигнете третьего уровня, вы можете получить пассивный навык и три навыка онтологии.

Итак, Ли Юань просто обновил контроль над клонированием до третьего уровня.

На двух уровнях вы можете получить только один основной навык тела, чего на самом деле слишком мало.

Если вы хотите управлять клоном, чтобы управлять другими областями, у вас есть три решающих навыка.

Прежде всего, дальность действия Ли Юаня контролируется, и этот пассивный навык должен быть незаменим.

Затем есть телепортация и невидимость, эти два навыка необходимы для быстрого развития.

Затем есть навыки нанесения урона.

После долгих споров Ли Юань выбрал Фанга.

В конце концов, дальность атаки клыков больше, чем у самоуничтожения.

Урон от этих навыков на Ли Юане намного выше, чем их собственный урон.

Ли Юань может достичь эффекта мгновенного убийства всего одним выстрелом, поэтому естественно выбирать широкий спектр навыков.

После одного обновления очки убийств составило всего более 50 000.

"Прибереги это на крайний случай..."

После того, что случилось в прошлый раз, Ли Юань поклялся больше не быть кланом лунного света.

Лучше каждый раз сохранять некоторые очки убийств на крайний случай.

Получив возможность контролировать аватара, Ли Юань сможет осуществлять больше планов и значительно расширить свою юрисдикцию.

После резни Ли Юань впервые ступил в нижнее царство после короткого отдыха.

У прихода в нижнее царство есть две цели: первая - построить ферму железа, а вторая - подчинить монстров в незере.

Когда Ли Юань был игроком раньше, строить ферму железа в режиме выживания было очень хлопотно.

Сама ферма в порядке, главное - заманить в устройство жителей деревни и зомби, что очень хлопотно.

Но теперь Ли Юаню, который является монстром, очень удобно создавать ферму железа.

Жители деревни просто позволяют хищникам запугивать их напрямую, и зомби могут напрямую управлять ими, чтобы подняться.

После того, как железная машина заработала без сбоев, Ли Юань начал приручать монстров в аду и в то же время манипулировал клонами, чтобы обыскивать деревню, собирать монстров, накапливать очки убийства и расширять сферу своего правления.

Менее чем за три дня Ли Юань приручил всех монстров в нижнем царстве.

Укрощение этих монстров также позволило Ли Юаню приобрести множество навыков, но было много повторяющихся навыков.

Например, приручение лавовой слизи даст вам те же навыки, что и получение клона слизи.

Кроме того, все навыки, которые дают ифрит и гаст, - это реактивные огненные шары.

И Хоглин, и зомби-Хоглин дают способность к броску.

Однако приручение некоторых монстров преподнесло Ли Юаню немало сюрпризов.

Первый - это скелет иссушитель. После укрощения скелета увядания запускается эволюция вида Скелета.

Тело Скелета немедленно приобрело цвет скелета иссушителя.

Другими словами, скелет больше не будет бояться солнца.

В дополнение к этому, есть еще один навык, который долгое время восхищал Ли Юаня.

Ли Юань получил навык после приручения пиглинов, зомби-пиглинов и свиноподобных тварей.

[Контроль жадности: вы можете контролировать кубики, содержащие золото. Верхний предел 10]

[Из-за одержимости пиглина золотом у него развилась способность контролировать золото!]

Можно сказать, что это объяснение простое и ясное. Тот факт, что свиньи любят золото, хорошо известен.

Я должен сказать, что этот навык действительно потрясающий!

Ли Юань завидовал ЕГО способности манипулировать обсидианом в раздражающем деревенском жителе.

Но анимация есть анимация, в конце концов, и Ли Юань не ожидал, что он будет похож на анимацию.

И этот навык действительно дал Ли Юаню надежду!

И Ли Юань также прочитал, что чем выше уровень этого навыка, тем сложнее блоки, которыми можно манипулировать, и верхний предел манипулирования также увеличится.

Поэтому, пока есть достаточно очков убийства, Ли Юань сможет манипулировать обсидианом, как ОН САМ, в будущем!

"Манипулирование обсидианом... Я с нетерпением жду этого!"

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3813249>