Если идея Ли Юаня окажется успешной, это, несомненно, хороший способ убить двух зайцев одним выстрелом.

Однако Ли Юань не уверен, осуществим ли этот метод.

В настоящее время существует несколько трудностей при реализации этого метода.

Первый - как заставить жителей деревни прислушаться к словам Ли Юаня и продать маленькие красные цветы.

Сеттинг в игре должен состоять из того, что продают жители деревни, но сеттинг в игре, очевидно, сильно изменился из-за существования Ли Юаня.

Как одноглазый и со сломанной рукой, так и эти монстры за спиной Ли Юаня.

Их настройки могут быть изменены, поэтому настройки жителей деревни также должны быть изменяемыми.

Более того, Одноглазый и Сломанные Руки могут пробудить их сознание, и, возможно, жители деревни тоже смогут.

Ли Юаню не нужно, чтобы жители деревни были умными, пока они знают, как бояться и делать все в соответствии с требованиями Ли Юаня.

Поэтому обязательным условием для реализации этого плана является то, чтобы жители могли продавать маленькие красные цветы.

Если эта предпосылка может быть достигнута, то возникнет следующая проблема.

Вопрос в том, будут ли одурачены игроки.

Эта проблема находится вне контроля Ли Юаня.

Однако Ли Юань считает, что существует высокая вероятность того, что игроки купятся на это.

Почему вы так говорите?

Возьмем в качестве примера самого Ли Юаня, когда он впервые играл в МК.

Ли Юань понятия не имел, для чего предназначен изумруд.

Но Ли Юань все равно забрал материалы и обменялся изумрудами с жителями деревни.

Потому что в его глазах вещи, которые можно обменять у НПС, определенно хороши.

Как правило, игроки, которые играют в игры, в основном думают так.

Следовательно, существует высокая вероятность того, что игроки поменяются.

Однако изумруды отличаются от сафлоров.

Все никогда не видели изумруд, и, по крайней мере, это драгоценный камень, который выглядит благородно.

Что касается маленького красного цветка, многие игроки должны были его видеть.

Все знают, что эта штука бесполезна.

Но Ли Юань считает, что именно из-за этого игроки охотнее покупают.

Людям легко слишком много думать, и легко усложнять простые вещи.

Игроки наконец-то встретили НПС, но в этом магазине НПС они на самом деле хотели так много припасов в обмен на бесполезный маленький красный цветок.

В принципе, все чувствуют себя странно.

Как только вы почувствуете себя странно, вы начнете придумывать свой собственный мозг.

"Здесь должно быть какое-то скрытое хранилище! После того, как вы дадите ему достаточно припасов, его можно будет открыть!"

"Этот маленький красный цветок определенно полезен! Это должно быть дано неигровым персонажам, чтобы повысить их благосклонность!"

"Так много хороших вещей обменивается на сломанный цветок?! Должно быть много людей, которые не захотят их обменивать. Пока я упорствую, должны быть какие-то скрытые задачи, ожидающие моего запуска!"

"..."

Такая ситуация определенно будет существовать.

До тех пор, пока игроки начнут мозговой штурм, цель Ли Юаня будет достигнута.

После того, как проблемы игроков были решены, они столкнулись с другой проблемой.

Вот как увеличить масштаб?

Вся игровая карта очень большая, в конце концов, она должна вместить сотни миллионов игроков.

Следовательно, деревня определенно разделена на различные места.

Если бы Ли Юань запугал только нескольких жителей деревни, это вообще не имело бы большого эффекта.

Только найдя способ расширить масштаб, мы сможем продолжать подавлять развитие игроков.

И этот вопрос тоже самый сложный.

Но дело не в том, что решения нет, просто это отнимает больше времени.

Первый заключается в том, что вы можете находить деревни и запугивать их.

Тогда Ли Юань также может основать свою собственную деревню или соорудить что-то вроде хижины, просто поселив в ней одного деревенского жителя.

Это делает жителей еще более особенным, и игроки охотнее покупают.

Думая об этом, Ли Юань немедленно направился в комнату, где были заключены жители.

Увидев входящего Ли Юаня, фермер снова начал бегать вокруг.

Увидев это, Ли Юань вызвал Циклопа и Сломанную Руку.

"Вы двое, напугайте его".

Услышав слова Ли Юаня, Один глаз и Сломанная рука немедленно начали давать о себе знать.

"Рев!!!!!! Рев!!!!!!"

"Хо-хо!!! Хо-хо-хо!!!!!!"

Двое из них были громче других, крича на крестьян.

Фермер был запуган сразу двумя зомби, можно сказать, что он боялся пописать.

Увидев это, Ли Юань собирался что-то сказать фермеру.

Оказалось, что знаменитая соломенная шляпа фермера внезапно исчезла.

Сразу после этого его макушка также сменила цвет с коричневого на зеленый.

В глазах появляется своего рода "мудрость".

Имя на его голове также изменилось с фермера на дурака.

"черт возьми?!"

"Ты что, глупый, испугался?!!"

Ли Юань был ошеломлен всем этим, что происходило перед ним.

Под двойной угрозой одноглазого и сломанной руки фермер был напуган до полусмерти.

Ли Юань невольно потер лоб, он никак не ожидал такого результата.

"Похоже, этот метод не сработает... Я могу придумать только способ... "

Как раз в тот момент, когда Ли Юань был разочарован, внезапно прозвучал сигнал тревоги.

Индикатор выполнения атаки также появился над головой Ли Юаня.

"Все кончено! Атака началась!"

http://tl.rulate.ru/book/95075/3813200